

## בית ספר לקוסמים

על המתלמדים שרוצים להיות קוסמים להשלים 10 משימות. על הקבוצה להצליח להשלים משימות אלה. בכדי להצליח במשימה על הקבוצה להתאים בין כל קוסם והאביזר המתאים לו. משחק זיכרון קבוצתי.

גיל: 5+

**מספר שחקנים:** בין 6-1.

**תכולה:** 32 קלפים, 16 קלפי אביזרי קסמים ו 16 דמויות קוסמים.

**מטרת המשחק:** להתאים לפחות 10 זוגות של קלפים. **הכנת המשחק:** יש לערבב את חבילת הקסמים ולהניחה במרכז פנים מטה. בזמן המשחק על כל שחקן לקחת קלף ולהניחו בשולחן כך שיווצר ריבוע של 4X4

**מהלך המשחק:** השחקן הצעיר מתחיל והמשחק משוחק בכיוון השעון. השחקן הראשון לוקח קלף מהקופה מסתכל עליו ומראה אותו לשאר השחקנים ומניח אותו על השולחן עם הפנים מטה. השחקן השני לוקח גם קלף מהקופה מסתכל ומראה גם לכולם: \*במידה והקלף יכול להשלים זוג עם אחד הקלפים הנמצאים על השולחן הוא מניח אותו עליו (אביזר על קוסם או קוסם על אביזר) \*במידה וקלף אינו יכול להשלים זוג עם קלף על

השולחן הוא מניח את הקלף הפוך על השולחן  
(להשלים לצורה 4X4).

יש להמשיך כך עד שנגמרים הקלפים בערימה.  
הערה:

-שחקנים יכולים לשוחח ביניהם היכן לשים את הקלף  
-אסור להזיז קלף לאחר שהונח.

### **סיום המשחק:**

לאחר הנחת כל 16 בקלפים בריבוע 4X4 כאשר בכל  
מקום קיימים 2 קלפים, פותחים את הזוגות ובודקים  
את התאמתם. במידה ויש התאמה הושלמה משימה.  
במידה והקבוצה הצליחה להשלים 10 משימות ( )  
לפחות 10 זוגות מותאמות) אז הקוסמים הצעירים  
עמדו במשימה והפכו לקוסמים מן המוניין.

### **תוצאות:**

15-16 משימות הוכתרו בהצלחה - מעולים: הוכתרתם  
כקוסמים בוגרים אתם מקבלים את מדלית מסדר  
הקוסמים של מרליין.

10-14 משימות הוכתרו בהצלחה - טובים מאוד:  
עברתם בהצלחה את מבחן הקוסמים.

7-9 משימות הוכתרו בהצלחה - חבל: הייתם קרובים,  
נסו שוב.

0-6 משימות הוכתרו בהצלחה - אוופסס : המשחק  
הסתיים, אבל קוסם צעיר לעולם לא נכנע.

*Jonathan Favre-Godal* **פיתוח המשחק**

[www.nimigo.com](http://www.nimigo.com)