

היגיון בצינוק

השחקנים נאבדו במבוך וליהם להשתמש בקלפי הדרך השונים על מנת לצאת ממנו. יש להתשמש בקלפים כמו בדומינו.

גיל: +8

מספר משתתפים: 1

משחק היגיון

מכיל: לוח – 1, קלפי כניסה – 4, קלף יציאה – 1, קלפי מכשול – 8 (קירות – 2, דרקונים – 2, דלת נעולה – 2, תיבה נעולה – 2), קלפי דרך רגילים – 16 (ממוספר 1-16), קלפי דרך מיוחדים – 8 (אבירים – 2, מפתחות – 4, תיבות פתוחות – 2) וקלפי משימה – 40 המחולקים לארבע רמות

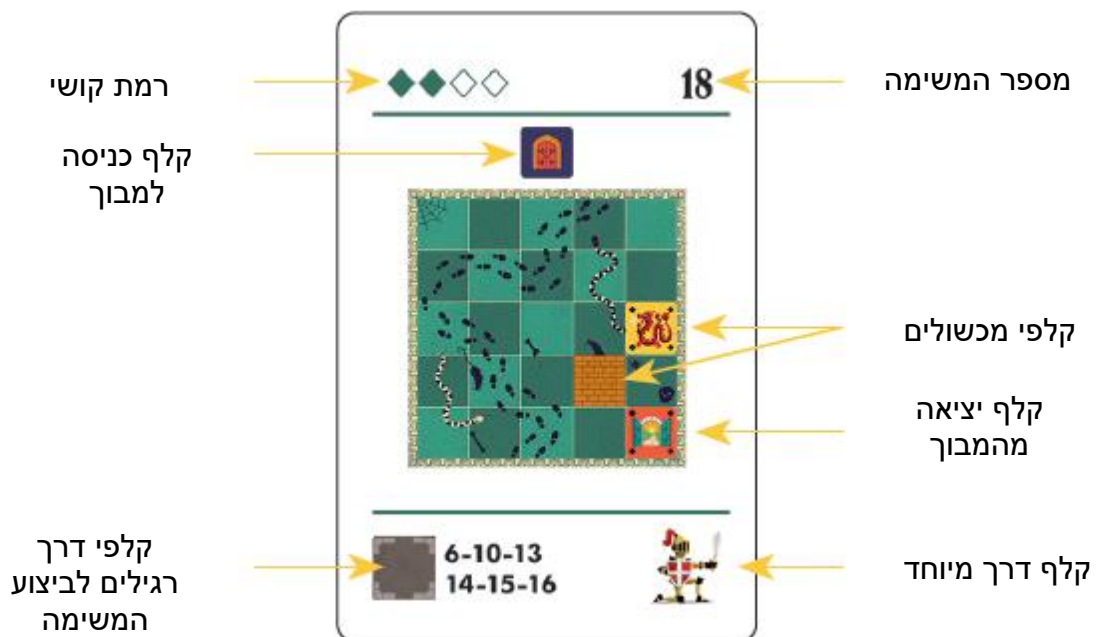


מטרת המשחק: בעזרת הקלפים שניתנים לך, תיצור נתיב יציאה מהצינוק.

הכנת המשחק: יש להרכיב את הלוח. יש להניח את קלף הכניסה, קלף היציאה והמכשולים בצד הלוח. יש להפריד בין הלוחות הרגילים ללוחות המיוחדים. יש להניח בצד גם את קלפי המשימה.

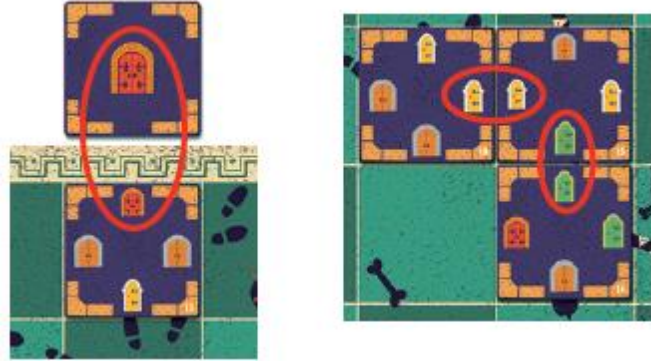
איך לשחק: כל קלף משימה מראה את מקומות הכניסה, היציאה, המכשולים (אם קיימים) ואת קלפי הדרך שיש להשתמש בהם (בכולם) במשימה זו.

1. בחרו קלף משימה
2. הניחו את קלף הכניסה וקלף (בצבע הנכון) היציאה עלפי התמונה
3. הניחו את קלפי המכשולים על הלוח (אם קיימים במשימה).
4. הניחו לפניכם את קלפי הדרך כפי שמצויין במשימה.



פתרון המשימה:

- יש לנסות ולהניח את הקלפים אחד לצד השני כך שצבעי הדלתות הקרובים יהיו באותו הצבע.
- כיוון קלפי הדרכים צריך לכיוון השחקן ואין לשנות את הכיוון.
- הקלף האחרון לשימוש צריך להיות על גבי קלף היציאה (ולא לצידו)



מעבר מכשולים:

קיר: לא ניתן לשים על מכשול זה שום קלף דרך. יש לעקוף את המכשול



דרקון: על מכשול זה ניתן לשים קלף דרך מיוחד – אביר. יש לבחור את אחד משני הקלפים.



דלת נעולה: על מכשול זה ניתן לשים קלף מיוחד – מפתח. יש לבחור את אחד מארבעת הקלפים.

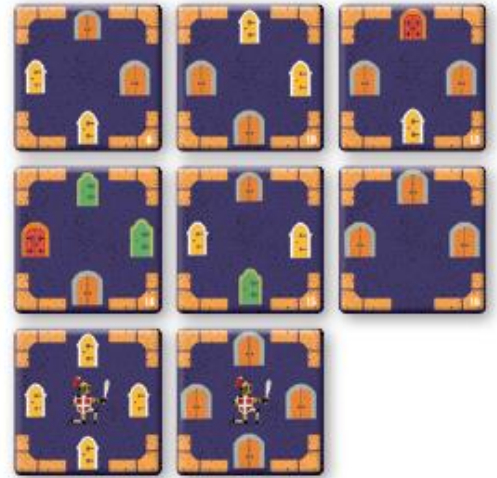


תיבה נעולה: על מכשול זה ניתן לשים רק קלף מיוחד – תיבה פתוחה. יש לבחור את אחד משני הקלפים.



דוגמא:

קלפי דרך למשימה



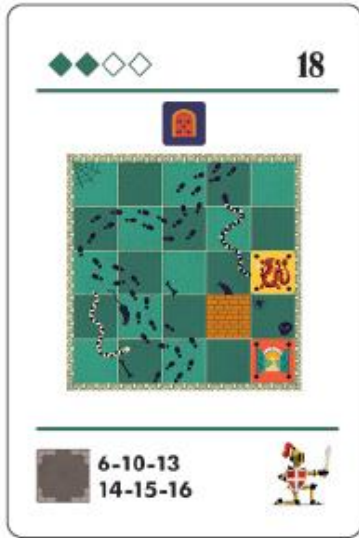
קלף כניסה למבוך



קלפי מכשולים ויציאה



קלף משימה



**קלף מעבר מיוחד-
אביר , לא בשימוש**



פתרון



מצב התחלתי

