

אנימוב

גיל: +7

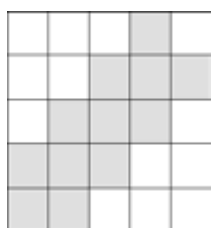
משתתפים: 2-4

זמן משחק: 10-20 דקות

מכיל: לוח משחק, 12 אבני משחק עם תמונת חיה, 24 קלפים

מטרת המשחק: לאסוף כמה שיותר כרטיסי חיות. כדי לזכות בכרטיס על שחקן להזיז את אבני המשחק ולהגיע לסיידור של האבנים על פי הכרטיס במאוזן, מאונך או אלכסון.

הכנת המשחק: יש לערבב את הקלפים ולחלק לכל שחקן קלף אחד. על כל שחקן לסדר את אבני החיות עלפי הקלף שקיבל.



שאר הקלפים מסודרים עם הפנים מטה.

יש לסדר את 12 אבני משחק עלפי התמונה:

הערה: אבני המשחק יכולים לנוע במאונך ובמאוזן אך לא באלכסון.

מהלך המשחק:

השחקן הצעיר מתחיל והמשחק מתנהל בכיוון השעון.

כל שחקן בתורו יכול לנוע עם אבן למשבצת ריקה ליד האבן או לקפוץ מעל אבנים צמודות עד למקום ריק חדש. הקפיצה נעשית רק על פני משבצות עם אבנים ולא על משבצות ריקות. שחקן יכול להקפיץ את אותה אבן במספר כיוונים באותו תור.

נקודת סיום מהלך אפשרי



נקודת התחלת מהלך

במידה והשחקן מצליח להגיע למצב בו יש כל 3 אבנים עם החיות של הכרטיס שלו נמצאות בקו אחד עליו להוריד את הקלף ולשמור אותו (כנקודה עבורו) ולקחת קלף חדש.



קלף

הצלחה

אי הצלחה

במידה ובסוף התור של שחקן א' נוצר מצב בו יש לשחקן ב' רצף של החיות שלו , יכול שחקן ב' להוריד גם הוא (למרות שזה לא תורו) את הקלף ולקחת קלף חדש.

המשחק מסתיים כאשר כל הקלפים בקופה נגמרו.

מי מנצח?

השחקן בעל מספר הקלפים הגבוה ביותר.

פותח ע"י - **Martin Nedergaard Andersen**

www.nimigo.com