

# ברוחזים משוגעים

גיל: +8

מספר שחוקנים: בין 2 ל - 4.

תכולה: 70 קלפים ( 5 צבים, 5 פלמינגו, 60 ברוזים ב 5 צבעים שונים )

מטרת המשחק: לזכות בכמה שיותר קלפים ע"י זיהוי צבע הברוז הסמוני (בעל 3 הרגליים) שנמצא אצל השחקנים.

הכנת המשחק: יש לערבות את החפיסה. כל שחקן לוקח קלף מראש החפיסה. במידה זהה לא ברוזו עליו להחזיר את הקלף לתחתית החפיסה ולקחת קלף אחר. לאחר לקיחת ברוז על כל שחקן להסתכל על הברוז והניחו עם הפנים מטה על השולחן לידיו – זהו הברוז הסמוני. ועכשו יש לחלק 3 קלפים לכל שחקן שאוותם הוא מחזיק בידו. יש לפתח קלף אחד מהחפיסה עם הפנים מעלה ולהניחו במרכז השולחן.  
чисוב הרגליים של כל קלף:

- ברוז - 2 רגליים
- ברוז בצבע קלף הברוז של השחקן ( הברוז הסמוני ) - 3 רגליים
- צב - 4 רגליים
- פלמינגו - רגל 1

מהלך המשחק:  
השחקן הצער מתחילה והמשחק מתנהל בכיוון השעון. כל שחקן בתומו מניח 2 או 3 קלפים (לעתום לא 1) על השולחן בהמשך לקלפיו או קלפים שנמצאים על השולחן (בתור או שורה לא באלבוסון) ומשלים זהה את הקלפים בידו ( כמספר הקלפים שהניח כך שיתמיד יהיה לו 3 קלפים ביד ). ואז השחקן מכיר את מספר הרגליים שיש לסך כל החזיות

שנמצאות בשורה/טור שהוא יצר (כולל גם את הקלפים שהוא הניח וגם את הקלפים שאלייהם הוא הוסיף).

קלפים חדשים שהניח השחקן  
קלף שהוא על השולחן

**דוגמא 1:** שחנק הניח 2 קלפים חדשים על השולחן (ירוק וצהוב) ליד קלף שהוא מונח כבר על השולחן (כחול). עכší יש 3 ברוזים על השולחן. אף אחד מהברוזים האלה הוא לא בצלע של הברווז הסמוני שיש לשחקן. ולכן השחקן יcriiz כי יש 6 רגליים בשורה (3 ברוזים 2 X רגליים לכל ברווז).

**דוגמא 2:** אותו מצב כמו בדוגמא 1 אבל הברווז הסמוני של השחקן הוא בצלע ירוק ולכן יcriiz כי יש 7 רגליים (2 ברוזים 2 X רגליים לכל ברווז + 1 ברווז עם 3 רגליים [זה בעל אותו צבע כמו הברווז הסמוני]).

על בסיס ההכרזות של השחקן במשחק על שאר השחקנים לנסוט ולהבין מה צבע הברווז הסמוני של אותו שחקן. ברגע שאחד השחקנים חושב שהוא ידוע מה צבע הברווז הסמוני של אותו שחקן הוא מcriiz עליו.

במידה וצדק, הוא לוקח את כל הקלפים שעל השולחן ומニア אותם לידי.

במידה וטעה, השחקן שאות צבעו של הברווז הסמוני שלו ניסו לנחש לוקח את כל הקלפים מהשולחן.

גם עם טעו וגם עם לא מניח השחקן שאות צבעו של הברווז הסמוני שלו ניסו לנחש את הברווז החיפוי שלו בתחום החיפוי ולוקח קלף מראש החיפוי (חיב להיות ברווז). ולתור הבא יש להניח קלפי חדש מראש הרשימה במרכז השולחן.

סיום המשחק: כאשר החיפוי על השולחן מסתיים מעתה המשחק מסתיים ועל כל שחקן בעל מספר הקלפים הגדול ביותר מנצת.