

פמילו

גיל: 5-10

משתתפים: 2-4

מכיל: 48 קלפים (42 קלפי חיות + 6 קלפי זאב)
מטרת המשחק: על כל השחקנים יחד להוריד את כל המשפחות החיות המורכבות מ 6 קלפים למשפחה לפני שהזאב נחשף.

הכנת המשחק: להניח את קלפי הזאב עם המספרים פונים למעלה לפי הציור (יש לקחת את הציור מהקלפים).

ערבבו את קלפי החיות וחלקו 3 קלפים לכל שחקן. שאר הקלפים יהיו הקופה, ויונחו בערימה עם הפנים מטה במרכז השולחן. המשחק ישחק לפי כוון השעון, כאשר השחקנים יחליטו מי ישחק ראשון.

מהלך המשחק:

השחקנים יכולים לדבר על הקלפים שנמצאים ברשותם, מבלי להראותם לשחקנים האחרים. הרעיון המרכזי של המשחק, שכל שחקן יעזור לשחקנים האחרים להניח קלפים מידיהם וכל זאת מבלי שהמשחק יחסם והזאב יחשף לגמרי. כשותוך, תניח/י קלף אחד המרכזי השולחן. את/ה יכול/ה אף:

*להתחיל משפחה חדשה, ע"י הנחת קלף חדש

ממשפחה חדשה.

*להשלים משפחה קיימת במקרה זה, הקלף שהנחת חייב לכבד את הסדר המספרי של הקלף הנמצא. (למשל, אם נמצא קלף מספר 4, אתה יכול לשים קלף מספר 3 או 5 של אותה משפחה.)

בסיום התור שלך, קח קלף מהקופה וכעת תור השחקן הבא.

**אם הנחת את קלף 6 של המשפחה, אתה צריך להכריז על שם המשפחה, ואתה יכול לשחק שוב אם אין לך שום קלף לשחק איתו, אתה חייב להפוך את אחד מקלפי הזאב שעל השולחן (לפי הסדר המספרי, כלומר להתחיל מקלף 1 אחכ 2 וכו.)

מי מנצח? אם השחקנים הצליחו להניח על השולחן את כל שבע המשפחות, אז כל השחקנים ניצחו!

אם כל קלפי הזאב פונים עם הפנים למעלה, אז הזאב ניצח במשחק וכל השחקנים הפסידו.

מפתח המשחק - Cyril Fay

www.nimigo.com



DJECO