

A TODA LETRA

CONTENIDO



1 reloj de arena



1 dado



100 tarjetas de letra

120 tarjetas de categoría



Animales



Cultura



Cosas



Ciencia Y
Naturaleza

CÓMO GANAR

¡El primer jugador en terminar su mazo de cartas de letra ganará la partida!

PREPARACIÓN

Jugador 1



Jugador 2



1. Baraja y reparte el mismo número de cartas a cada jugador. Se reparten todas las cartas. Los jugadores colocan sus cartas de letra bocabajo en un mazo frente a ellos.
2. Separa por colores en cuatro mazos las cartas de categoría y colócalas en el centro de la mesa bocabajo.
3. Cada jugador coge en la mano sus tres primeras cartas del mazo.

CÓMO JUGAR

1. Empieza el jugador más joven. Los turnos van en sentido de las agujas del reloj.
 2. En tu turno, primero tira el dado; después destapa la primera carta de la categoría correspondiente y déjala a la vista para todos los jugadores.
- NOTA:** si el dado cae en negro, puedes elegir una carta de cualquier categoría. Si el dado cae en blanco, otro jugador elegirá la categoría.

3. ¡Gira el reloj de arena y prepárate para la carrera! **TODOS** los jugadores deben decir en voz alta una respuesta con una de sus cartas para esa carta de categoría. Por ejemplo: «Un animal con cola», y tenemos en la mano una carta con la R, podemos decir «Ratón» y descartar esa carta.

Tan pronto como descartes una carta, coge otra de tu mazo de cartas de letra. Siempre hay que tener en la mano **TRES** cartas de letra.

4. Continúa respondiendo tantas cartas de letra como puedas dentro del tiempo. En cuanto se acabe el tiempo ya no se puede jugar ninguna carta de letra más.

NOTA: los jugadores no pueden repetir respuesta en la misma ronda.

5. En cuanto acabe el tiempo, pasa el turno al siguiente jugador y éste tira el dado. Se van jugando rondas hasta que un jugador se haya descartado de todas sus cartas de letra.

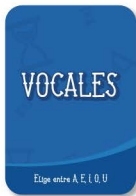
EJEMPLO



CARTAS ESPECIALES



CAMBIO: mientras el tiempo corra, puedes jugar esta carta en cualquier momento. Si juegas esta carta, se destapa una nueva carta de la misma categoría. Todos los jugadores responden ahora a esa nueva carta, hasta que se agote el tiempo.



VOCALES: cualquier vocal puede ser la primera letra para responder.



LETRA DE LA SUERTE: cualquier letra del abecedario es válida como primera letra de la respuesta.



@skillmaticsworld



@skillmatics



skillmatics