

Adivina en 10

(Para 2 jugadores o 2 equipos)

2+ JUGADORES

EDAD 8+

¿QUÉ HAY DENTRO?

- 50 Tarjetas de Juego
- 6 Tarjetas de Pistas
- Manual de Instrucciones
- Estuche de tarjetas

OBJECTIVO: ADIVINA en 10 consiste en hacer preguntas inteligentes para adivinar lo que aparece en las tarjetas de juego. Piensa bien, haz preguntas cuyas respuestas sean "Sí" o "No", usa tus pistas sabiamente y sé el primer jugador o equipo en ganar 7 tarjetas de juego.

PREPARACIÓN DEL JUEGO:

- Baraja las tarjetas del juego y colócalas en el estuche suministrado.
- Coloca el estuche horizontalmente en la caja.
- Reparte 3 tarjetas de pistas a cada jugador o equipo. (Si hay más de 2 jugadores, debéis dividirlos en 2 equipos).

¿De qué se compone la tarjeta?



A Jugar

1. El jugador más joven o el equipo con el jugador más joven va primero.
2. Tu oponente saca una tarjeta de juego y lee en voz alta las 2 primeras palabras de moda.
3. A continuación, formula hasta 10 preguntas para adivinar lo que se aparece en la tarjeta. Sólo puedes hacer preguntas que tengan las respuestas "Sí" o "No".
4. Si tu oponente que tiene la tarjeta no sabe la respuesta a tu pregunta, entonces esa pregunta no se cuenta como 1 de las 10 preguntas.
5. Sólo tienes 2 intentos por tarjeta de juego.
Si has adivinado dos veces incorrectamente, la tarjeta de juego se descarta y se acaba tu turno.

Preguntas Extra

Si has adivinado la tarjeta correctamente, tienes la opción de responder a la Pregunta Extra. Si eliges la Pregunta Extra, debes responderla.

1. Si la respondes correctamente, te quedas con la tarjeta de juego y obtienes 3 palabras de moda al inicio de tu siguiente turno. (Esto es una gran ventaja)

2. Si tu respuesta es incorrecta, pierdes la tarjeta de juego que acabas de ganar.

3. Si decides no pedir la Pregunta Extra, te quedas con la tarjeta que acabas de ganar.

Tarjetas de Pistas

1. Puedes usar tus 3 tarjetas de pista en cualquier momento del juego para ayudarte a adivinar tarjetas. Utilízalas sabiamente porque sólo tienes 3 tarjetas de pista para toda la partida.

2. Para utilizar tu tarjeta de pista, colócala en el centro de tu espacio de juego y elige un número del 1 al 3. Esto determinará qué pista obtienes.

IMPORTANTE: Si la información de la pista que has elegido ya se ha establecido mediante preguntas anteriores, puedes elegir otra pista en su lugar.

PARA GANAR: Sé el primer jugador o equipo en ganar 7 tarjetas de juego.

Ejemplos de Preguntas

1. ¿Era carnívoro este dinosaurio?
2. ¿Tenía plumas este dinosaurio?
3. ¿Existió durante el Periodo Jurásico?
4. ¿Este dinosaurio tenía pico?
5. ¿Tenía una cresta en la cabeza?
6. ¿Tenía este dinosaurio un cuello largo?
7. ¿Este dinosaurio se alimentaba de plantas?
8. ¿Era este dinosaurio de Canadá?
9. ¿Tenía cuernos este dinosaurio?
10. ¿Este dinosaurio pertenecía al Periodo Triásico?
11. ¿Este dinosaurio tenía placas a lo largo de la espalda?
12. ¿Era este dinosaurio más pequeño que un ser humano?
13. ¿Este dinosaurio tenía más de 3 cuernos?
14. ¿Tenía este dinosaurio un volante?
15. ¿Era este dinosaurio de China?