



V★SABOTAGE

EXPANSIONS
MINIATURE PACK



REGLES

★★★

★ CONTENU DE LA BOITE ★



1 Agent du SOE



1 Espion



1 Saboteur



1 Agent de renseignement



1 Artilleur



1 Boucher



1 Gander



1 Death Cheater



4 ennemis avec Mauser et masque à gaz



5 ennemis avec MP40 et masque à gaz



Ennemis d'élite pour *Résistance* (5 officiers et 5 bergers allemands)



Ennemis d'élite pour *Secret Weapons* (5 parachutistes et 5 Goliaths)



8 barils de gaz



29 pions renfort ennemi



6 cartes commando (nouvelle illustration)



1 carte Gander (nouvelle illustration)



1 carte Death Cheater (nouvelle illustration)



8 portes avec supports



Tuiles (intérieur/extérieur) (7 petites, 7 moyennes, 3 grandes)



★ NOUVEAUX ELEMENTS ★

FIGURINES

MISE EN PLACE

Constituez la réserve de pions ennemis selon les règles habituelles, mais utilisez les pions ennemis des boîtes « Miniature Pack » et « Expansions Miniature Pack » à la place de ceux de V-Sabotage et de l'extension que vous avez choisi d'utiliser (*Résistance* ou *Secret Weapons*).



Sélectionnez au hasard les 3 pions d'ennemis d'élite qui doivent être placés dans la réserve ennemie avant de commencer à jouer.

Utilisez le côté du plateau des ennemis ci-dessous et placez-le à proximité du terrain :



Placez toutes les figurines d'ennemis de cette extension et de l'extension *Miniature Pack* sur les emplacements correspondants de ce plateau. Note : laissez les 19 figurines inutilisées du *Miniature Pack* dans leur boîte d'origine (4 d'ennemis réguliers avec Mauser, 5 ennemis réguliers avec MP40 et 10 ennemis d'élite).



Vous pouvez maintenant mettre en place le premier terrain.

Après avoir placé les figurines d'ennemis sur les pions triangulaires de chaque nouveau terrain, sortez autant de pions correspondants de la réserve ennemie puis placez-les sur l'emplacement correspondant du plateau des ennemis.



BARILS DE GAZ

Lorsqu'un baril de gaz est détruit, couchez sa figurine et ajoutez un pion de baril de gaz du côté détruit qui restera sur place jusqu'à la fin du tour. Retirez la figurine et le pion de baril à la fin du tour.

★ CREDITS ★

Création du jeu : Thibaud de la Touanne.

Direction Artistique : Manuel Sanchez, Thibaud de la Touanne.

Illustrations : Ronan Toulhoat.

Figurines : Stéphane Camosseto.

Tuiles : Vladislav Nekrasov, Thibaud de la Touanne, Paul Vérité.

Mise en page : Shannon Leclerc-Garand.

Relecture : Sandra Grès.

Traduction : Fabrice Lamidey.

Remerciements spéciaux à tous nos backers!

