

# LA MOI C'EST MADAME RELEVÉ



QUI AURA LA MEILLEURE PUNCHLINE ?

# Stéréotypes de genre, discriminations liées à l'orientation sexuelle, les ados ne sont pas épargnés !

**25%**

C'est le pourcentage des écoles qui déclarent n'avoir mis en place aucune action en matière d'éducation à la sexualité, malgré l'obligation légale.

**1/3**

Un tiers des 7-15 ans estiment être traités différemment dans la cour de récréation selon leur genre.



Depuis #MeToo, on assiste à de nombreux débats autour des questions de genre et de sexualité dans les médias et sur les réseaux sociaux. Si la nouvelle génération semble plus informée sur ces sujets, elle n'est toutefois pas épargnée par les discriminations liées au genre ou à l'orientation sexuelle.

De plus, l'accès à l'information et à l'éducation sur ces sujets reste très inégale. Avec notre jeu LA RELÈVE, nous permettons aux adolescent.e.s (et aux adultes autour d'eux) d'aborder ces sujets encore trop souvent tabous.

# Un moyen ludique d'aborder des sujets sensibles et tabous.

Après le succès du jeu *Moi c'est Madame*, pour entraîner les femmes à riposter contre le sexisme, nous vous proposons **une version de ce jeu adaptée au quotidien des 11-18 ans.**

*Moi c'est Madame - La relève* est un outil ludique qui permet **d'aborder ces questions à travers des situations concrètes.**

**Les ados pourront identifier les situations problématiques... et s'entraîner à riposter face aux stéréotypes de genre !**



# Comment on joue ?

Le jeu La relève, comporte deux types de cartes :

- des cartes **attaques et défis** (roses)
- des cartes **ripostes** (violette)



**Le but du jeu :** Trouver la meilleure riposte pour contrer une attaque ou être le/la plus rapide à répondre aux défis.

Chaque joueur·se a entre les mains des ripostes piquantes et audacieuses pour répondre aux attaques. Il faudra parfois improviser ou mimer pour remporter des points et faire rire ses ami·es. Les points remportés servent à découvrir son profil de Warrior à la fin du jeu.

Parce que La lutte contre les discriminations est l'affaire de tous·tes, Moi c'est Madame La relève s'adresse aux filles, aux garçons et aux personnes non-binaires, quelque soit notre apparence ou notre origine.



# Un jeu co-construit avec des centaines d'adolescent·es

Cette extension est une "co-construction" avec des jeunes venus de toute la France et issus de tout milieu social, pour s'approcher au plus près de leur réalité. De nombreux témoignages ont été récoltés grâce au soutien de professeur·es et éducateur·ices spécialisé·es. Ce jeu est un outil pédagogique essentiel pour aborder le sexisme et les questions de genre avec les jeunes sans prise de tête ni prise de bec.



# Moi c'est Madame

## La grande sœur

Les cartes de la version La relève peuvent être mélangées à celles de Moi c'est Madame pour le compléter et pour avoir en main **plus de 190 ripostes badass à dégainer !** Sorti en septembre 2020, le jeu Moi c'est Madame s'est vendu à ce jour à **plus de 9000 exemplaires.**

Très apprécié par le grand public, il est aussi **utilisé par des associations, des écoles** et des entreprises qui s'en servent comme un moyen original d'aborder ces sujets complexes avec leur public. Une manière créative et impactante d'éveiller les consciences !



# La presse parle de nous

**Konbini news**  
21 septembre · 🌐

**J'ai inventé un jeu de riposte féministe | Le Speech d'Elsa Miské, cocréatrice de « Moi, c'est Madame »**

S'entraîner à répliquer au quotidien contre le sexisme, c'est le but du jeu de cartes ... Afficher la suite



Il y a des attaques et des ripostes.

Konbini news

**E1 Europe 1** @Europe1

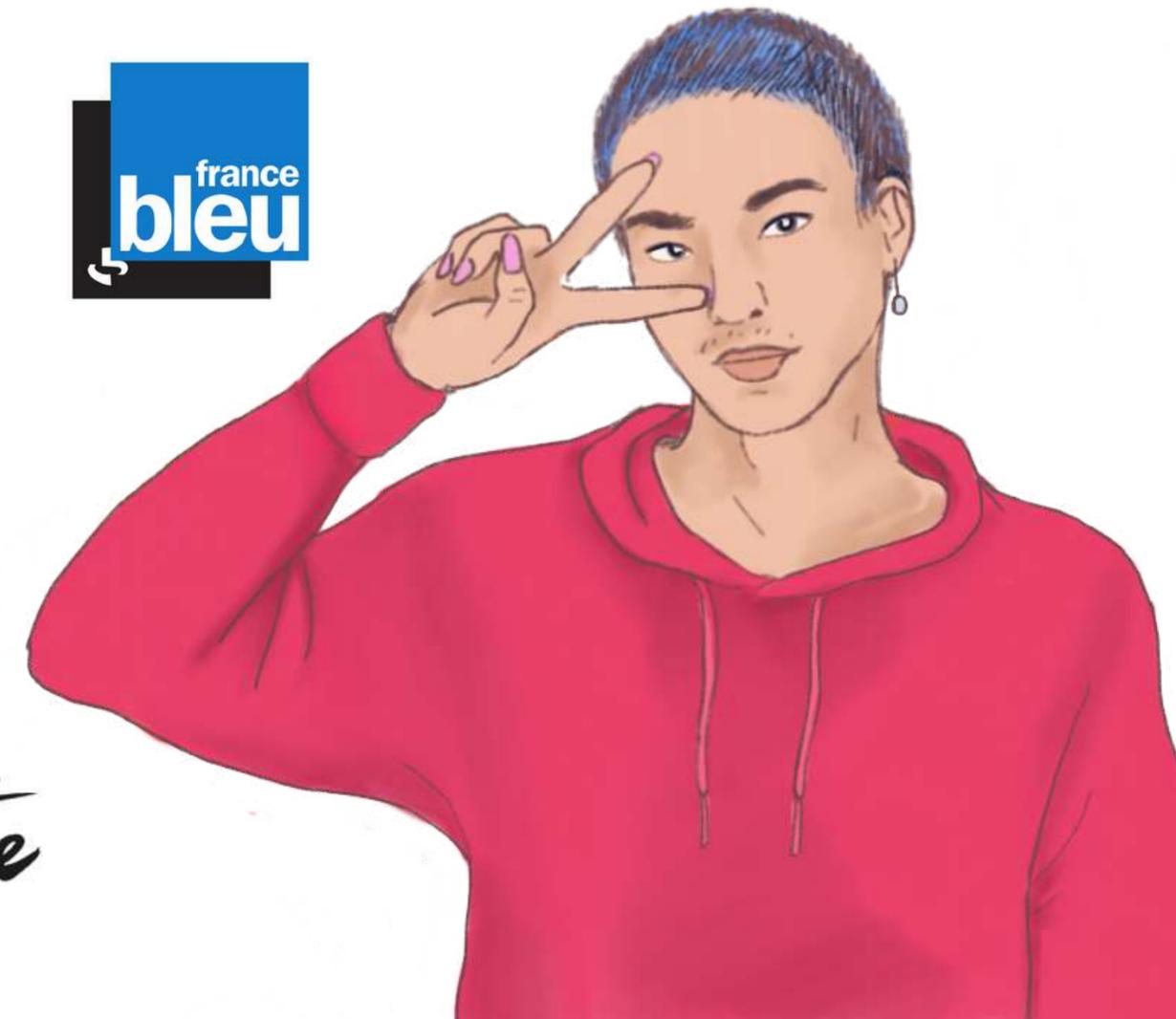
C'est un jeu de cartes collaboratif dont le but est de s'entraîner à répliquer contre le sexisme.

Elsa Miské, cofondatrice de Moi c'est madame, nous en parle dans La France bouge 🗣️



LA FRANCE BOUGE 13H - 14H  
**ELSA MISKÉ**  
COFONDATRICE DE MOI C'EST MADAME  
2,1 k vues 0:33 / 1:27

• **3** provence alpes  
**20** minutes



*Flair*

ELLE

*Marcelle*

*Paulette*

# L'éclap Éditions

L'éclap crée et édite des jeux de société à impact sur des **enjeux d'actualité**. Le but est de créer du dialogue de manière inclusive et participative, et de sensibiliser sur des sujets d'actualité, en favorisant l'**intelligence collective** et la créativité.

Par le jeu nous voulons libérer la parole et permettre à chacun·e de **s'approprier le sujet** via une expérience unique, afin de permettre à tous·tes d'avoir les clés pour agir au quotidien.

Des **engagés et drôles** pour rendre l'expérience aussi divertissante qu'instructive. // [www.eclap.fr](http://www.eclap.fr)



# L'équipe



**ELSA MISKÉ,**

co-créatrice du jeu  
Moi c'est Madame,  
chargée des relations presse  
elsamiske@gmail.com



**AXELLE GAY,**

co-créatrice du jeu  
Moi c'est Madame,  
directrice de L'éclap éditions  
axelle@eclap.fr



**LOU LEMAIRE,**

chargée de communication  
lou@eclap.fr

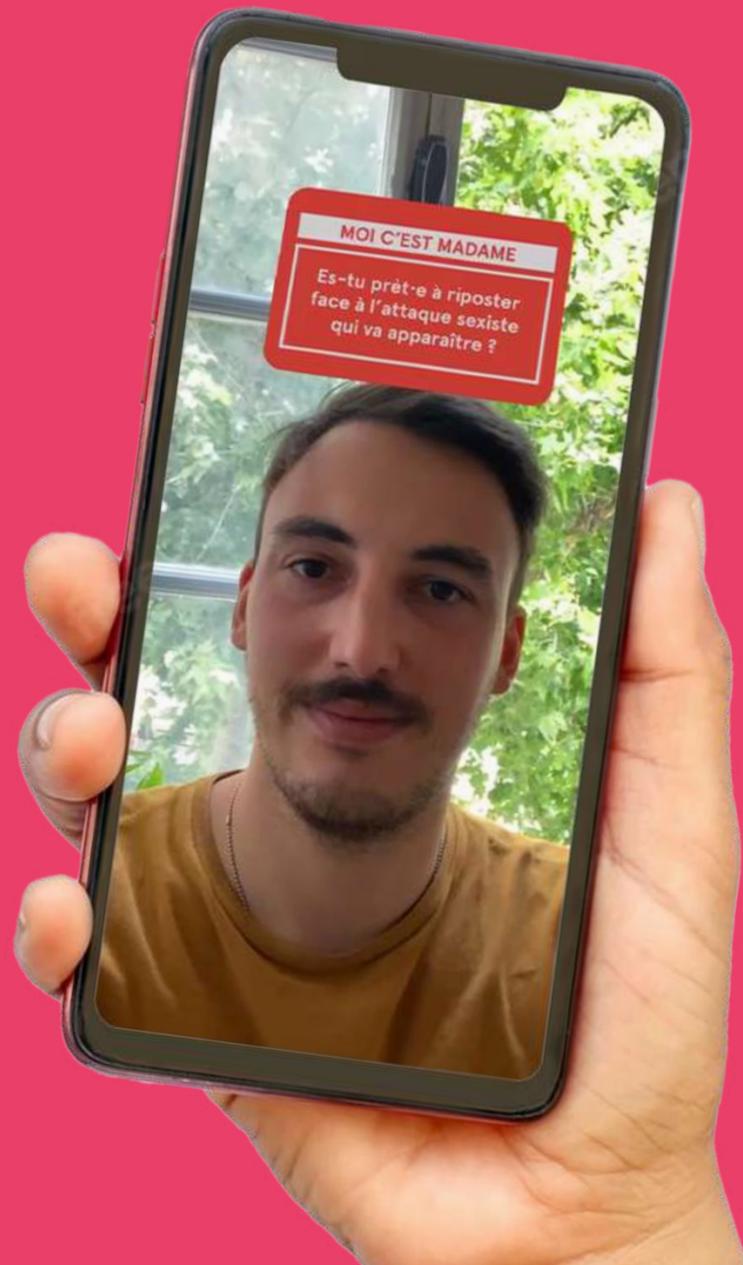


**COLINE HAREL,**

responsable commerciale  
sales@eclap.fr

## Essayez notre filtre instagram et Tiktok :

Plus de 30 attaques sexiste pour muscler sa répartie et remettre les machos à leur place !



# Contacts



[elsamiske@gmail.com](mailto:elsamiske@gmail.com)  
[06 11 60 97 72](tel:0611609772)



[@moicestmadame](https://www.facebook.com/moicestmadame)



[@moicestmadame](https://www.instagram.com/moicestmadame)



[@moicestmadamelejeu](https://www.tiktok.com/@moicestmadamelejeu)



[L'éclap](#)

