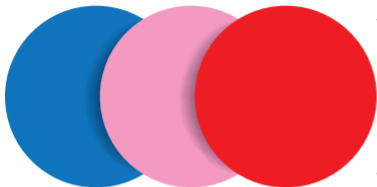


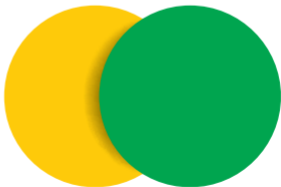
ROOKIE



SPIELANLEITUNG

Das irre Aufdeckspiel
für 2-6 Spieler*innen
ab 6 Jahren

DE



GAME DIVISION





a



b



c

INHALT

- a 1 Spielanleitung
- b 5 Farben à je 18 Karten*
- c 18 X-Karten*

ZIEL

Decke Karten-Paare auf, sammle und sichere sie.
Hast du die meisten? Gewonnen!

1 Karte = 1 Punkt

Rookie spielt ihr in drei Varianten:
Standard, Team und Kids.

VORBEREITUNG

Mische die Karten so richtig gut. Verteile sie auf 9 Stapel,
verdeckt. Lege die Stapel im Quadrat an.

* bei Pocket- und Travel-Version jeweils 12 Karten

SPIELER 2

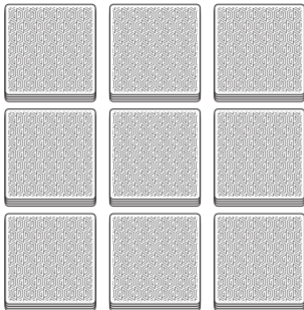
SPIELER 1

Punkte-
Stapel
(gesichert)

3 Ablege-Stapel
(ungesichert)

SPIELER 4

SPIELER 3



ES GEHT LOS

Entscheidet gemeinsam, wer beginnt – und los geht's gegen den Uhrzeigersinn. Und so spielt ihr:

Drehe 2 der 9 Karten auf den Stapeln um. Wenn es dieselben sind, verteilst du dieses Paar auf deine 3 Ablege-Stapel, aufeinander oder nebeneinander. Du bist immer noch am Zug: Drehe 2 neue Karten um. Erst wenn du kein Paar mehr aufdeckst, drehst du die beiden Karten auf den Stapeln wieder um – und die nächste Spieler*in ist dran.

HINWEIS

Einer der 9 Stapel ist aufgebraucht? Legt die nächste aufgedeckte Karte an dieser Stelle offen hin. Findet ihr dabei kein Paar, verdeckt ihr diese Karte wieder – an ihrem neuen Platz.

WICHTIG: SICHERE DEINE PUNKTE

Das ist entscheidend: Du hast auf allen deinen 3 Ablege-Stapeln dieselbe Farbe. Lege also alle deine 3 Ablege-Stapel auf deinen Punkte-Stapel. Du hast deine Karten gesichert, bravo!

GAME-CHANGER: DIE ✕-KARTE

Statt Farben hast du 2 ✕-Karten aufgedeckt. Verteile sie auf deinem Ablege-Stapel. Die Belohnung: Du packst dir alle ungesicherten Karten der Spieler*in vor oder nach dir. Verteile sie auf deine Ablege-Stapel.

Hast du 1 Farb- und 1 ✕-Karte aufgedeckt, lässt du diese Karten offen liegen. Dein Spielzug ist zu Ende. Die nächste Spieler*in hat...

...MÖGLICHKEIT 1

Die offenen Karten lässig umdrehen und frisch weiter machen: also 2 neue Karten aufdecken.

...MÖGLICHKEIT 2

Das zweite ✕ oder die zweite Farbe suchen – indem aber nur eine einzige Karte umgedreht wird:

- Ist jetzt die zweite ✕-Karte aufgedeckt? Dann darf die Spieler*in die beiden ✕-Karten auf ihre Ablege-Stapel verteilen – und sich die ungesicherten Karten der Spieler*in zu ihrer linken nehmen und sie auf ihre eigenen Ablege-Stapel verteilen. Die offenen Karten

auf dem Spielfeld werden wieder umgedreht und die Spieler*in macht mit 2 neuen Karten weiter.

- Oder ist die zweite Farbe aufgedeckt? Dann darf die Spieler*in die beiden Farb-Karten auf ihre Ablege-Stapel verteilen und 1 neue Karte umdrehen.
- Weder das eine noch das andere ist aufgedeckt? Dann bleiben die Karten offen liegen, die nächste Spieler*in ist dran – und erhält die Möglichkeit 1 oder 2.

3 MAL ✕

Super! Du hast auf allen deinen 3 Ablege-Stapeln ein ✕

– Rookie! Sichere als erstes deine 3 Ablege-Stapel.

Anschliessend holst du dir alle ungesicherten Karten von allen Spieler*innen und verteilst diese beliebig auf den eigenen Ablege-Stapeln.

ENDE

Du hast das letzte Paar aufgedeckt – die Belohnung: Du kriegst alle ungesicherten Karten von allen Mitspieler*innen.

Jetzt wird ausgezählt. Wer hat die meisten Karten im Punkte-Stapel? Gewonnen!

TEAM-MODUS

Statt je allein spielt ihr in Zweiergruppen. Die beiden Teampartner*innen sitzen sich gegenüber. Der Trick: Ein aufgedecktes Paar lässt sich auch auf die Ablege-Stapel der Partner*in verteilen. Schnell hat dadurch ein Team 3 gleiche Farben auf den Ablege-Stapeln – und kann sichern. Am Ende legen die Teams ihre Punkte-Stapel zusammen und zählen. Wer hat die meisten Punkte?

KIDS-MODUS

Du entfernst alle ✕-Karten . Auch Ablege-Stapel braucht es nicht. Alle aufgedeckten Paare kommen direkt auf den Punkte-Stapel.

Autor: Tobias Angelo Kaufmann

Design: Erich Brechbühl

Version 1.2

© 2022 Game Division AG

Gewerbestrasse 6, CH-6417 Sattel

www.gamedivision.ch