

**DA** Agility-sæt

Læs venligst grundigt henvisningerne på indpakningen, såsom de følgende anvisninger, inden brug af apparatet. Opbevar venligst brugsanvisningen til senere brug.

**Almene henvisninger:**

- Spil altid spillet sammen med dit dyr.
- Stedet hvor der spilles, bør vælges således, at dyret føler sig tilpas og ikke bliver forstyrret af omverdenen. Undgå venligst at stirre på dyret, det kan hæmme dens adfærd.
- Vælg til at starte med en belønning, som er særdeles attraktivt for dyret, for at det er særlig motiveret. Du kan f.eks. belønne dyret ved at give frugt eller solsikkekerne.
- Hjælp dit dyr med at løse opgaven for at holde det motiveret. Det er vigtigt – især til at starte med – at dyret hurtigt har succes, for at det forbinder noget positivt med spillet.
- Fjern spillet efter i er færdige med at spille.

**OBS:**

Gnavere reagerer meget forskelligt på nye spil. Mange dyr deltager højt motiveret lige fra starten af. Andre skal først vænne sig til det. De ignorerer det til at starte med, for senere at beskæftige sig begejstret med det. Ydermere findes der dyr, som gerne koncentrerer sig over en længere periode med spillet, mens andre foretrækker at spille hyppigt i kortere perioder. Omkring to træningsenheder om ugen for max. 10 minutter i streg er tilstrækkeligt. Lige meget hvilken vej dyret vælger, giv det tid til at beskæftige sig individuelt med *Agility-sættet*.

**Spillet kan starte**

Sæt træbenene nedefra på ringen og forhindringen. Sæt herefter begge forhindringer op i dyrets løbegård. Til at starte med er det nok at indstille forhindringerne til dybeste indstilling hhv. at fjerne alle bomme fra forhindringen. Giv dyret mulighed for at lære det nye legetøj at kende.

Lok dyret med en belønning i form af en godbid hen til forhindringerne. Vis forhindringen og ros dyret hvis det går hen til forhindringen eller selvstændigt prøver at finde en løsning til at komme hen over forhindringen.

Herefter lokker du dyret helt hen over forhindringen eller igennem ringen. Du kan allerede nu koble det med et kommando som f.eks. „hop“, således at dyret senere kan koble handling med kommandoen.

Så snart dyret behersker kommandoen kan du langsomt øge forhindringernes højde eller øge afstanden mellem de forskellige forhindringer.

**Vær opmærksom på:**

Dyr har korte koncentrations intervaller. De har brug for hyppig succes, for at beskæftige sig i længere tid med en ting. Derfor er det vigtigt at holde spille intervallerne med *Agility-Sæt* korte men hyppigt i starten. På denne måde giver du dit dyr dejlige succesoplevelser og fælles spilleglæde.

**Du bør forhindre dyret i at gnave i forhindringerne. Legetøjet er ikke egnet for børn!**

**Lad aldrig dit kæledyr lege uden opsyn.**