

## 【Phrozen樹脂 使用者指南】

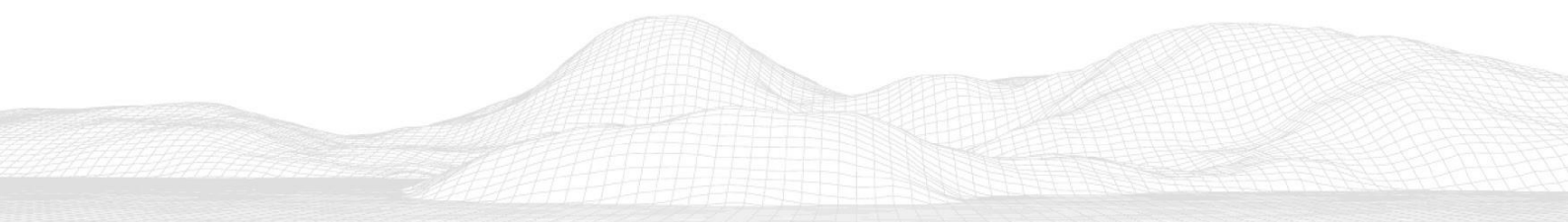
# 湖水超透明

## 大綱

在列印一個理想的物件前，我們可以先了解材料在各條件下能完整列印出物件的極限在哪；因此Phrozen提供以下設計建議，幫助您列印物件時大幅提升成功率，並印製出更符合您心目中的物件。

## 目錄

<b>Sec 1 : TDS</b> .....	1
<b>Sec 2 : 列印</b> .....	2
列印參數 .....	2
清洗 .....	4
二固 .....	4
<b>Sec 3: 設計規格</b> .....	5
<b>Sec 4: 美觀建議</b> .....	9
<b>Sec 5: 應用範例</b> .....	11



## Section 1

# TDS

General Properties	Norm	Typical values
Appearance	-	淡黃色
Viscosity, 30	Cone/Plate Rheometer <sup>1</sup>	50 - 150 mPas
Density (liquid resin)	ASTM D4052-18a	1.09 g/cm <sup>3</sup>
Tensile Properties	Norm	Typical values (UV post-cured)
E Modulus	ASTM D638	1208.7 MPa
Tensile Strength at Break	ASTM D638	23.6 MPa
Elongation at Break	ASTM D638	13 %
Impact Properties	Norm	Typical values (UV post-cured)
Notched Izod (Machined), 23 °C	ASTM D256	52.2 J/m
Thermal Properties	Norm	Typical values (UV post-cured)
HDT at 0.45 MPa	ASTM D648	49.3 °C
Hardness	Norm	Typical values (UV post-cured)
Shore D	ASTM D2240	75-80 D

\* 所有的性能測試都是以Phrozen Sonic Mighty 8K 或 Sonic Mini 8K列印,並使用 Phrozen Cure & Wash 做清洗及二固。

Specimens are printed unless stated otherwise. The information in this TDS, including product recommendations, is based on our current knowledge and experience. Descriptions, drawings, photographs, data, proportions, weights, etc. provided may change without notice and do not establish the product's contractual quality. Request the relevant MSDS from your supplier or contact Phrozen Tech Co., Ltd at [sales@phrozen3d.com](mailto:sales@phrozen3d.com)

## Section 2

# 列印

## 列印參數

測試機台	Sonic mini / Sonic mini 4K
<b>Layer Height</b>	50 $\mu\text{m}$
<b>Exposure Time</b>	9.0 - 11.0 s
<b>Bottom Exposure Time</b>	25 - 35 s
<b>Light-off Delay</b>	12 - 15 s
<b>Lift Distance</b>	6 - 8 mm
<b>Lifting Speed</b>	45 mm/min

測試機台	Sonic Mini 8K
<b>Layer Height</b>	50 $\mu\text{m}$
<b>Exposure Time</b>	9.5 - 11.5 s
<b>Bottom Exposure Time</b>	20 - 30 s
<b>Rest Time After Retract</b>	3 - 5 s
<b>Lift Distance</b>	6 - 8 mm
<b>Lifting Speed</b>	45 mm/min

測試機台	Sonic Mini 8KS
<b>Layer Height</b>	50 $\mu\text{m}$
<b>Exposure Time</b>	8 - 10s
<b>Bottom Exposure Time</b>	10 - 15s
<b>Rest Time After Retract</b>	3 - 5 s
<b>Lift Distance</b>	6 - 8 mm
<b>Lifting Speed</b>	45 mm/min

測試機台	Sonic Mighty 4K
Layer Height	50 μm
Exposure Time	9.0 - 11.0 s
Bottom Exposure Time	25 - 35 s
Light-off Delay	12 - 15 s
Lift Distance	8 - 10 mm
Lifting Speed	45 mm/min

測試機台	Sonic Mighty 8K
Layer Height	50 μm
Exposure Time	10.0 - 12.0 s
Bottom Exposure Time	25 - 35 s
Rest Time After Retract	3 - 5 s
Lift Distance	8 - 10 mm
Lifting Speed	45 mm/min

測試機台	Sonic Mighty 12K (升級套件)
Layer Height	50 μm
Exposure Time	10.0 - 12.0 s
Bottom Exposure Time	25 - 35 s
Rest Time After Retract	3 - 5 s
Lift Distance	8 - 10 mm
Lifting Speed	45 mm/min

測試機台	Sonic Mega 8K
Layer Height	50 μm
Exposure Time	11.0 - 13.0 s
Bottom Exposure Time	5 - 10 s
Rest Time After Retract	4 - 6 s
Lift Distance	8 - 10 mm
Lifting Speed	30 - 45 mm/min

測試機台	Sonic Mega 8KS
Layer Height	50 μm
Exposure Time	8.0 - 10.0 s
Bottom Exposure Time	3 - 5 s
Rest Time After Retract	4 - 6 s
Lift Distance	8 - 10 mm
Lifting Speed	30 - 45 mm/min

\* Mega 8K 因拉拔力較大, 須提高固化秒數以增加列印成功率

\* 印時務必蓋上遮光罩, 以維持樹脂最佳列印狀態

### 清洗、靜置

1. 建議使用Phrozen 後處理設備:「Phrozen清洗固化組」
2. 使用 Phrozen Wash 水流機, 添加95%酒精, 清洗45-60秒。請勿在酒精或其他溶劑 (例IPA) 浸泡超過60秒, 有可能傷害物件表面
3. 空心薄件請務必洗淨內部
4. 清洗後靜置30分鐘即可二固

\*薄件貼底印製時請小心鏟下, 有可能讓模型變形

### 二固

1. 建議使用Phrozen 二固化設備:「Phrozen Wash & Cure 清洗固化組」、「Phrozen Mega Cure S UV後固化燈」或其他有相同波長的二固化設備等
2. 二固化時間 40 - 60分鐘。

※註: 固化後的模型避免太陽直射。

## Section 3

# 設計規格

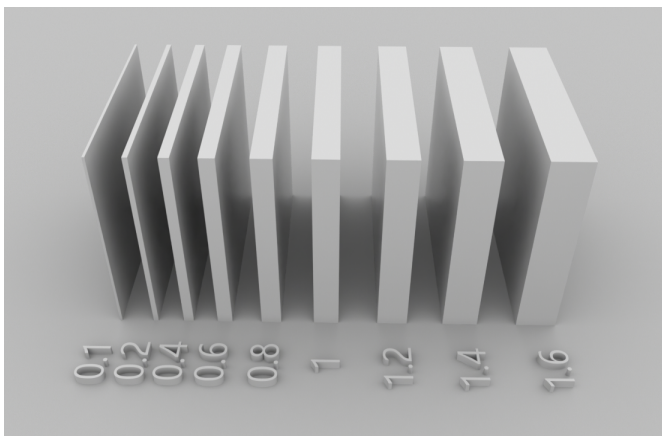
※註：所有指標均為樹脂之極限值，會依照使用機台不同有所差距※

### Minimum Unsupported Wall Thickness

## 最小無支撐壁厚

此項指標為在無支撐前提下能獨立印出且無彎曲、斷裂現象之最薄厚度。

建議厚度： $\geq 0.2$  mm

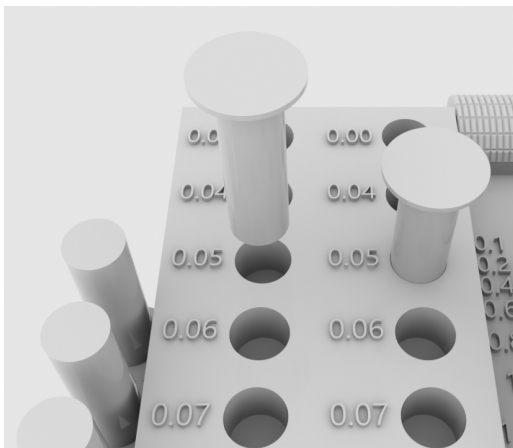


### Size Tolerance, X-Y plane

## 最小尺寸公差

此項指標為平行於XY平面上的孔洞與立柱接合之最小尺寸公差。

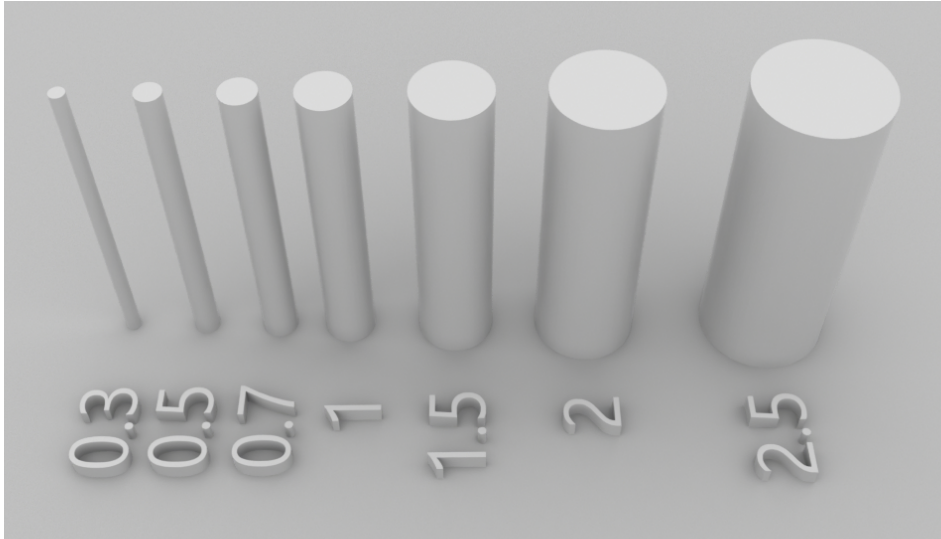
建議公差： $\geq 0.04$  mm



Minimum Pin Diameter

最小立柱直徑

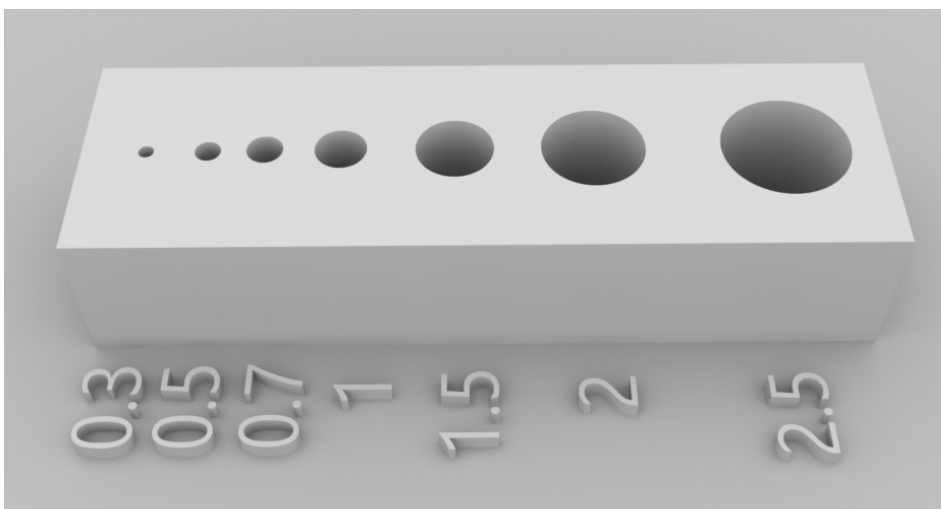
此項指標為細根及支撐能獨立印出且無彎曲、斷裂現象之最小立柱直徑。  
建議直徑： $\geq 0.3$  mm



Minimum Hole Diameter, X-Y plane

最小孔洞直徑

此項指標為平行於XY平面列印前提下能完整印出之最小孔洞直徑。  
建議直徑： $\geq 0.7$  mm



### Minimum Embossed Detail Width, X-Y plane

## 最小浮雕細節寬度

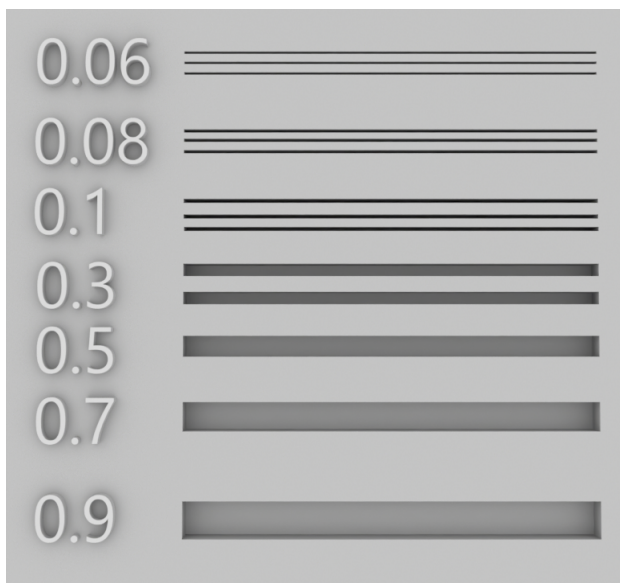
此項指標為可完整列印浮雕細節之最低線條寬度  
建議寬度： $\geq 0.08$  mm



### Minimum Engraved Detail Width, X-Y plane

## 最小雕刻細節寬度

此項指標為可完整列印雕刻細節之最低線條寬度  
建議寬度： $\geq 0.06$  mm

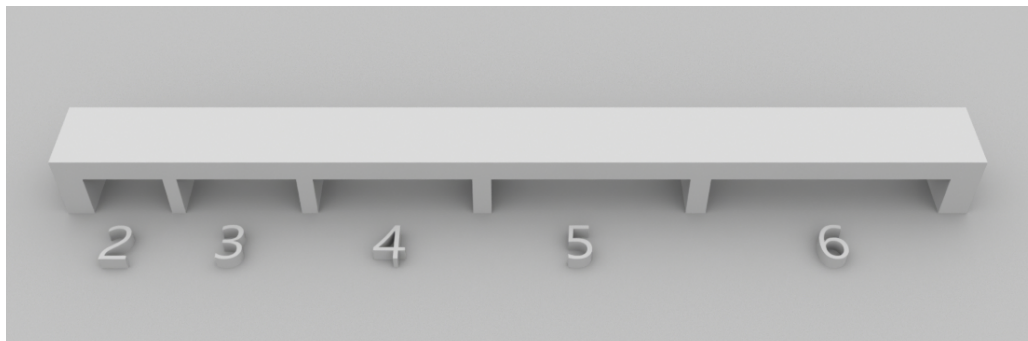




### Maximum Horizontal Bridge Span

## 最大水平跨橋寬度

此項指標為在兩側有支撐壁前提下能印出不變形懸空模型之支撐壁間最大寬度。  
建議寬度： $\leq 6\text{ mm}$



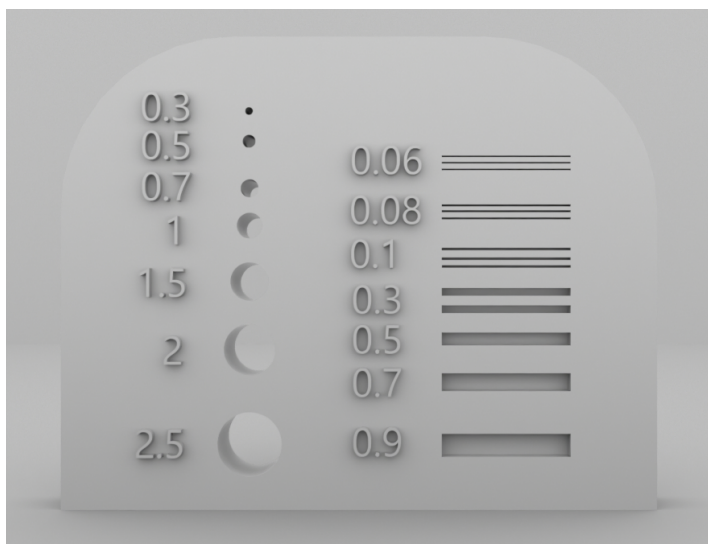
### Minimum Hole Diameter and Engraved Detail Width, Z-axis, at 0.05mm layer height

## Z軸最小孔洞直徑及最小雕刻凹槽寬度 (0.05mm層高)

此項指標為再層厚為0.05mm時Z軸上可完整印出之最小孔洞直徑及最小雕刻凹槽寬度

建議直徑： $\geq 0.7\text{ mm}$

建議寬度： $\geq 0.06\text{ mm}$



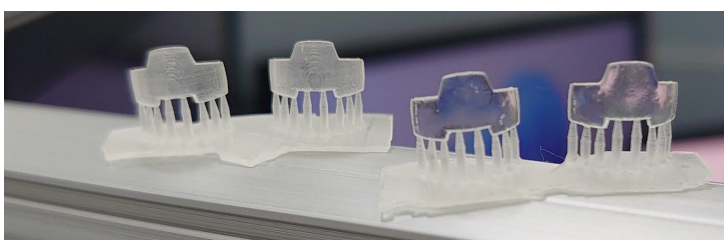
## Section 4

### 美觀建議

#### 表層覆蓋樹脂

- 將其洗淨並在表面塗抹一層樹脂，進行後固化
- 不進行清洗並將物件停留在載台上待樹脂滴乾，直接進行後固化

※註：樹脂可能因表層厚薄不均而導致透光度不一致，需留意控制厚度。



#### 不進行後固化並在表面噴塗亮光漆

1. 將其洗淨後靜置30分鐘
2. 直接噴塗亮光漆

※註：1.亮光漆陰乾過程中，表面可能沾染灰塵或誤觸，建議放置於無塵環境。  
2.模型內部可能需要更長時間使其固化。



## 進行打磨

利用砂紙依序由低目數至高目數在物件表面進行打磨，並持續至滿意為止。

※註：此方法僅適合表面光滑無紋理模型。



處理前

處理後

## 減少氣泡產生

1. 列印前建議樹脂靜置30分鐘至一小時使氣泡消散
2. 降低抬升速度、回程速度至 30 mm/min 以改善列印時因Z軸作動所產生的氣泡。

※註：氣泡產生為正常物理現象，降低Z軸作動的速度可以改善氣泡產生機率。

## 減緩積料

1. 拉高模型與載台距離
2. 減少支撐密度,可減少樹脂積累在支撐柱與鷹架之間
3. 增加靜止時間

## Section 5

### 應用

