



# geplante Erweiterungen (Videos/Module) in 2024

## Matterport Videogrundkurs Fokus 3D

Modul	Video	Thema
<b>Hardware</b>		
1	1	Intensive Betrachtung der Axis
1	2	Vergleich zwischen unterschiedlichen Erfassungstechniken! (Aufnahme)
1	3	Vergleich zwischen unterschiedlichen Erfassungstechniken! (Auswertung)
<b>Software (Kurzübersicht)</b>		
2	1	Treedis
2	2	MP Embled
2	3	SIM Lab
2	4	VIEWAR
2	5	3dVista
<i>weitere Overlaylösungen möglich</i>		
<b>Aufnahme beim Projekt</b>		
3	1	Exkurs Matterport Pro2
3	2	Pro 3: Scannen mit unterschiedlichen Auflösungen (niedrig/mittel/hoch)
3	3	Bewältigung der unterschiedlichen Treppenarten
3	4	Wo setzte ich korrekt den Trim (Kann auch nur ein Einschub für das vorherige Video sein)
3	5	Weiterbearbeitung von 360° Bildern und nachträglicher Upload!
<b>Nachbereitung in der Matterport Cloud</b>		
4	1	Was ist eine Punktwolke und für wen kann diese interessant sein?
4	2	Praxisbeispiele: Highlightreel
4	3	Praxisbeispiele: Mattertags
4	4	Fly-In Flug Weltkugel (Earth PRO)
4	5	Wie integriere ich einen Iframe (Webflow, Wordpress, HTML/CSS, Jimdo)
<b>Modul 5: Nachbearbeitung in einer Overlaylösung</b>		
<b>OL1: MP SKIN</b>		
5	1	Praxisbeispiele für ein Menü
5	2	Praxisbeispiele für Sweep Actions
5	3	Virtual Staging Teil2   Teil3 bei Bedarf
5	4	Aufwertung der MiniMap
5	5	Grundrissansicht mal anders!
5	6	Statistiken
5	7	Panoramen
5	8	Highlightreel in MP Skin
5	9	Anlegen von 360° Rundgängen unabhängig von Matterport
<b>OL2: TREEDIS</b>		
5	1	Erklärung, Maske, Grundeinstellungen
5	2	Anlegen Bereich
5	3	Intro Screen

5	4	3D-Scans
5	5	Menü
5	6	Highlightreel
5	7	Minimap
5	8	Panorama
5	9	Infopunkte
5	10	Polygons
5	11	Medien
5	12	Virtual Staging
5	13	V-Commerce
5	14	Experience
5	15	Augmented Reality
5	16	Ticketing
5	17	Meeting Hub
<b>OL3: SIMLAB</b>		
<b>OL4: MPEmbed</b>		
<b>OL5: VIEWAR</b>		
<b>OL6: 3d-Vista</b>		
<b>Modul 6: Datenschutz</b>		
<b>Modul 7: Dohne</b>		
7		Warum Dohne mit Matterport ein Thema ist!
7		Welche Drohne ist sinnvoll?
7		Welche Software verarbeitet die Daten am Besten? (speziell Anbindung Matterport)
7		Technische Einarbeitungen als Tutorials
7		Drohenscheine
<b>Modul B1: Immobilienmakler, Investoren, Architekten, Bauingenieure &amp; Kurzzeitvermietung</b>		
B1	1	Vorteile eines virtuellen Rundganges für die Immobilienbranche
B1	2	Welche Werkzeuge und Feature sind wichtig für meinen Rundgang
B1	3	Beispiele für den perfekten Rundgang
B1	4	Virtual Staging in virtuellen Rundgängen
B1	5	Welche Dienstleister sind dafür interessant.
B1	6	Wie integriere ich meine Rundgänge in Immobilienplattformen und welche Plattformen bieten diese Anbindung?
B1	7	Welche Alternativen zur Onlinerepräsentation eines Rundganges gibt es noch?
B1	8	Aus der Tour verkaufsoptimierte Grundrisse erstellen
B1	9	Bemaßte Grundrisse mit Wohnflächenberechnung und Architektenstempel
B1	10	Definition Punktwolken
B1	11	Was ist ein Matterpak und was eine e57 Datei
B1	12	Verarbeitungsmöglichkeiten
B1	13	PinPoint und die Vorteile zur Auswertung
B1	14	Welche CAD Systeme können Punktwolken einlesen
B1	15	BIM - Was ist das?
B1	16	Scan2BIM

B1	17	Zusätzlich zu Matterport: Welche Laserscansysteme gibt es.
B1	18	Welche Vorteile haben unterschiedliche Laserscansysteme?
B1	19	Kurzerklärung des Workflows Arbeit und Erzeugung mit Punktwolken über Laserscanner
<b>Modul B2: Dienstleister für 3D-Rundgänge</b>		
B2	1	Welche Branchen sind für mich als Dienstleister interessant?
B2	2	Vorteile Rundgänge in der Sport und Gesundheitsbranchen
B2	3	Vorteile Rundgänge in der Automobilindustrie
B2	4	Vorteile Rundgänge in der Handwerksbranche
B2	5	Vorteile Rundgänge für Kultur und Bildung
B2	6	Vorteile Rundgänge im Hotel und Ferienbereich
B2	7	Kosten - Nutzen. Wie erstelle ich mein Angebot?
<b>Modul B3: Aufnahmen und Möglichkeiten für Großprojekte</b>		
B3	1	Grundlagen für Projekte über 1000 Scanpunkte
B3	2	Drohnenmodell und Matterport verknüpfen?

Mit freundlicher Unterstützung durch das Team von Scanner2GO

