

Matterport Videogrundkurs Fokus 3D



| Modul | Video | Thema | Zeit | |
|---------------------------------|-------|---|-------|----------|
| 0 | 1 | Herzliche Willkommen Videokurs | 00:42 | 03:55 |
| 0 | 2 | Wer bin ich? | 03:13 | |
| Hardware | | | | |
| 1 | 1 | Begriffsklärung virtueller Rundgang | 01:34 | 46:10 |
| 1 | 2 | Unterschied zwischen 3D- und 360° Rundgang | 02:43 | |
| 1 | 3 | Mit welchen Geräten ist die Aufnahme eines virtuellen Rundganges möglich! | 03:23 | |
| 1 | 4 | Warum Matterport! | 03:31 | |
| 1 | 5 | Matterport Pro2 | 02:54 | |
| 1 | 6 | Matterport Pro 3 | 05:58 | |
| 1 | 7 | Leica BLK360 | 05:07 | |
| 1 | 11 | Welche Lösungen zur Aufnahme? | 03:01 | |
| 1 | 12 | IOS (Apple) oder Android (Google Pixel/Samsung/Huawaii) | 03:32 | |
| 1 | 13 | Das KO-Kriterium zur Aufnahme | 06:29 | |
| 1 | 14 | Was ist AR und was ist VR? | 04:32 | |
| 1 | 15 | Nutzung mit VR- oder AR-Anbindungen sinnvoll bzw. möglich? | 03:26 | |
| Software (Kurzübersicht) | | | | |
| 2 | 1 | Welche Möglichkeiten gibt es im Softwarebereich? | 01:19 | 05:13 |
| 2 | 2 | Kurzeinblick Matterport Cloud und Capture App | 01:43 | |
| 2 | 3 | MP Skin | 02:11 | |
| | | <i>weitere Overlaylösungen möglich</i> | | |
| Aufnahme beim Projekt | | | | |
| 3 | 1 | Vorbereitung auf den Erfassungstermin | 03:22 | 02:30:18 |
| 3 | 2 | Vorbereitung des Objektes | 08:32 | |
| 3 | 3 | Aufbau der Matterport | 10:22 | |
| 3 | 5 | Verbindung mit Matterport Capture | 03:27 | |
| 3 | 6 | Projekt anlegen | 02:37 | |
| 3 | 7 | Scannen | 02:02 | |
| 3 | 8 | Wie scanne ich richtig? Teil 1 | 21:54 | |
| 3 | 9 | Wie scanne ich richtig? Teil 2 | 04:59 | |
| 3 | 11 | Was ist Cortex? https://matterport.com/de/cortex-ki | 01:49 | |
| 3 | 12 | Paralaxenfreie Bilder. Was ist das? Warum bei der Pro2 und nicht bei der Pro3? | 02:35 | |
| 3 | 13 | Fehlermeldungen! | 05:34 | |
| 3 | 14 | Bleibe unsichtbar! | 03:37 | |
| 3 | 15 | Trick bei Pro2 (Sonnenlicht) / Nutzung der Cortex | 22:12 | |
| 3 | 16 | Sonnenlicht bei der Pro3 | 04:56 | |
| 3 | 17 | Treppen und Geschosse anlegen | 09:42 | |
| 3 | 19 | Fenster und Spiegelflächen | 08:43 | |
| 3 | 21 | Das Trimtool in der Capture App | 04:57 | |
| 3 | 22 | Wichtig bitte Alignments setzten! | 01:45 | |
| 3 | 23 | 360° Bilder | 03:47 | |
| 3 | 25 | Upload der Tour | 08:32 | |
| 3 | 26 | Welche Möglichkeiten zur Sicherheit der Daten gibt es? | 14:54 | |

| Nachbereitung in der Matterport Cloud | | | |
|---------------------------------------|----|---|-------|
| 4 | 1 | Begrüßung Modul 4 | 00:32 |
| 4 | 2 | Wie erzeuge ich einen Matterport Cloud Account? Welches Paket ist für mich das richtige? Preisgestaltung der Accounts von Matterport erklärt. | 13:25 |
| 4 | 3 | Einführung in die Matterport Cloud | 16:38 |
| 4 | 4 | Melde dich für die Betaphasen an | 09:33 |
| 4 | 5 | Einstellungen und Ansichten eines einzelnen Projektes | 13:14 |
| 4 | 6 | Add-Ons | 16:09 |
| 4 | 8 | Alle Funktionen der Bearbeitung im Überblick | 06:18 |
| 4 | 9 | Startposition einstellen | 01:37 |
| 4 | 10 | Etiketten hinzufügen | 03:24 |
| 4 | 11 | Messungen vorgeben | 04:43 |
| 4 | 12 | Einstellen des interaktives Highlightreel | 11:34 |
| 4 | 14 | Mattertag bzw. Infopunkte setzen | 08:48 |
| 4 | 16 | Notizen erstellen | 03:33 |
| 4 | 17 | Scans aus- und einblenden | 04:35 |
| 4 | 18 | 360° Fotos | 06:57 |
| 4 | 19 | Bilder aus der Matterporttour | 02:38 |
| 4 | 20 | Bilder aus 360° Ansichten | 02:15 |
| 4 | 21 | Unschärfe erzeugen | 09:09 |
| 4 | 22 | Zuschneiden der Puppenhaus- und Grundrissansicht | 11:09 |
| 4 | 23 | Immobilienbericht | 11:24 |
| 4 | 24 | Raumgrenzen einstellen | 03:23 |
| 4 | 25 | Einführung Plug-Ins | 01:30 |
| 4 | 26 | Quick Link | 05:16 |
| 4 | 27 | Kompass | 04:00 |
| 4 | 28 | Mini-Map | 04:26 |
| 4 | 29 | Salesperson Info | 05:07 |
| 4 | 30 | Multiple Views | 04:09 |
| 4 | 31 | Was tun wenn z.B. von Matterport Trim nicht in MP Skin übernommen wird! | 01:55 |
| 4 | 32 | Möglichkeiten zum Teilen | 03:02 |

03:10:56

| Modul 5: Nachbearbeitung in einer Overlaylösung | | | |
|--|----|--|-------|
| MP SKIN | | | |
| 5 | 1 | Vorstellung MP Skin | 08:12 |
| 5 | 2 | Wo ist was? | 06:47 |
| 5 | 3 | Erzeugung neuer Skins | 03:44 |
| 5 | 4 | Allgemeine Einstellungen | 27:02 |
| 5 | 5 | Infopunkte | 14:45 |
| 5 | 6 | Medientypeneinbau | 07:40 |
| 5 | 7 | Integration Menüleiste | 15:31 |
| 5 | 8 | Implementierung Navigation | 08:05 |
| 5 | 9 | Implementierung Suchzeile | 15:31 |
| 5 | 11 | Tour nicht mehr aufrufbar | 02:24 |
| 5 | 12 | Anfangspopup | 06:07 |
| 5 | 13 | Scans und Ebenen | 05:22 |
| 5 | 14 | Sweep Actions | 11:32 |
| 5 | 16 | Virtual Staging | 19:10 |
| 5 | 18 | Hinterlegen eines Passwortes | 04:50 |
| 5 | 19 | Teilen der Tour in MP Skin | 03:28 |
| 5 | 20 | HTML als Integrationsmöglichkeit | 13:13 |
| 5 | 21 | Bearbeite nicht immer alles von Null aus | 04:44 |
| 5 | 22 | 360° Ansichten zu einem Rundgang bauen | 15:42 |
| 5 | 23 | AR Integration | 16:48 |
| 5 | 24 | Details in den Einstellungen | 01:27 |
| 5 | 28 | Meetings | 03:18 |

03:35:22

Mit freundlicher Unterstützung durch das Team von Scanner2GO



