

# AKTIVNOSTI



Broj igrača: po izboru

Potrebno: interaktivni zid, sličice s aktivnostima, snimljeni zvuk koji opisuje aktivnost

Opis igre: Voditelj/ica prethodno snimi zvuk koji opisuje aktivnosti. Dijete pritisne gumbić i pokušava pronaći koja sličica pokazuje aktivnost. Voditelj/ica pita: "Kako se dijete na slici osjeća?", "Što misliš zašto se tako osjeća?". Neka dijete pokuša imenovati i svojim riječima opisati sličicu. Aktivnost se može izvoditi i obrnuto, da dijete uzme sličicu i opisuje aktivnosti i osjeća djece na sličicama.

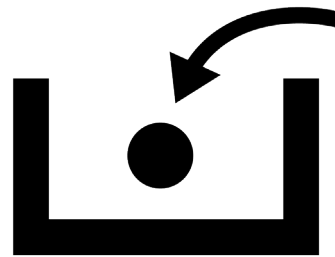
# PJESMICA - MUHARA



MUHARA,



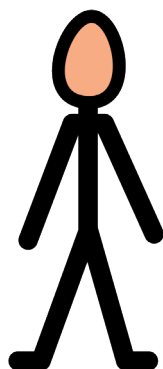
MUHARA,



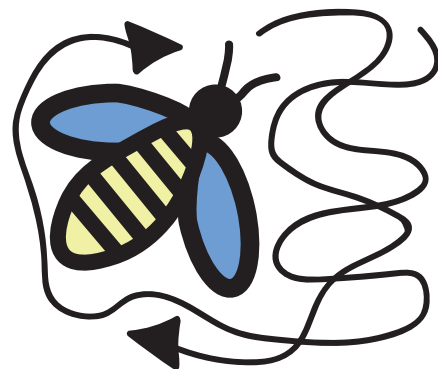
U



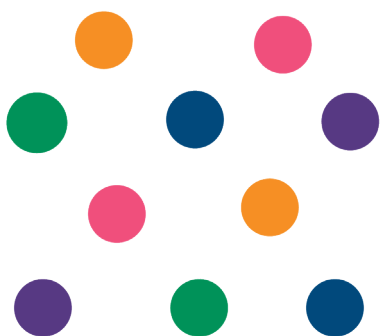
ŠUMICI



STOJI,



MARLJIVO



TOČKICE



NA



ŠEŠIRU

Broj igrača: po izboru

Potrebno: interaktivni zid, sličice s aktivnostima, snimljeni zvuk riječi pjesmice

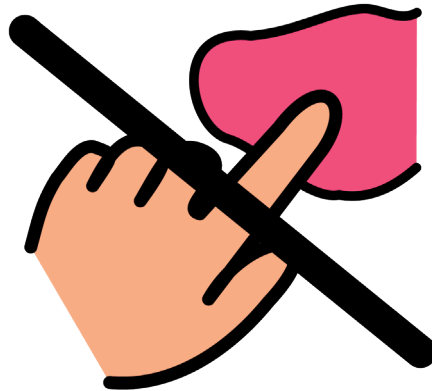
Opis igre: Prije početka učenja pjesmice voditelj/ica treba na interaktivni zid snimiti tekst pjesmice i izraditi sličice. Voditelj/ica recitira pjesmicu i djeca trebaju poredati simbole pravilnim redoslijedom na interaktivni zid. Djeca potvrđuju točnost simbola pritiskom gumbića na interaktivnom zidu. Pjesmica: "Muhara, muhara, u šumici stoji, marljivo točkice na šeširu broji. Ne dirajte molim vas, haljinicu moju, najnoviji model po jesenskom kroju."

# PJESMICA - MUHARA

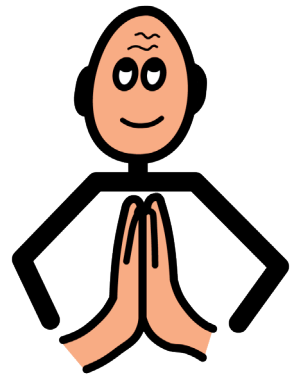
1 2 3



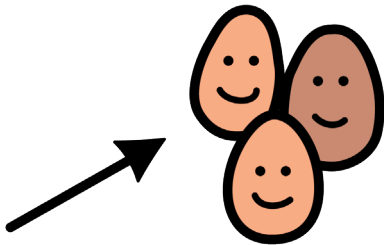
BROJI.



NE DIRAJTE



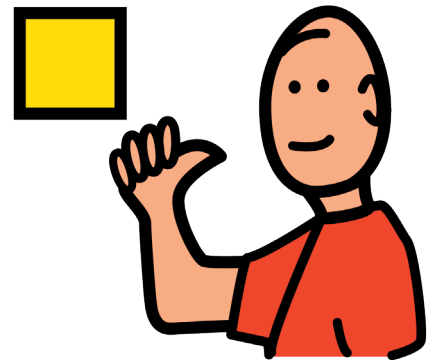
MOLIM



VAS,



HALJINICU



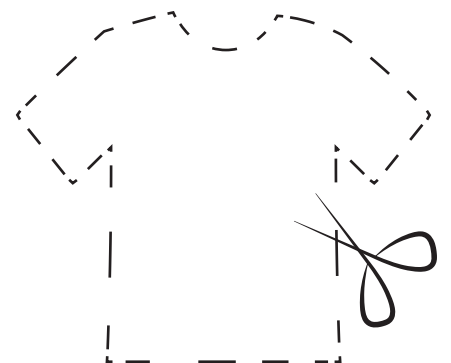
MOJU,



NAJNOVIJI MODEL



PO JESENSKOM



KROJU.

Broj igrača: po izboru

Potrebno: interaktivni zid, sličice s aktivnostima, snimljeni zvuk riječi pjesmice

Opis igre: Prije početka učenja pjesmice voditelj/ica treba na interaktivni zid snimiti tekst pjesmice i izraditi sličice. Voditelj/ica recitira pjesmicu i djeca trebaju poredati simbole pravilnim redoslijedom na interaktivni zid. Djeca potvrđuju točnost simbola pritiskom gumbića na interaktivnom zidu. Pjesmica: "Muhara, muhara, u šumici stoji, marljivo točkice na šeširu broji. Ne dirajte molim vas, haljinicu moju, najnoviji model po jesenskom kroju."

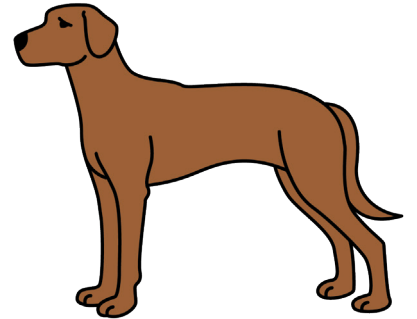
# ZAGONETKE



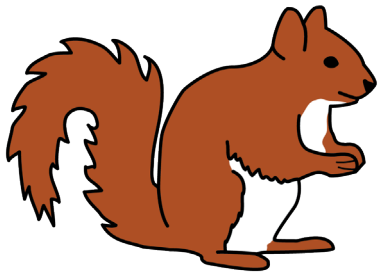
SLADOLED



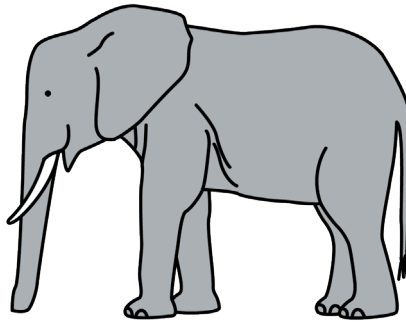
PUŽ



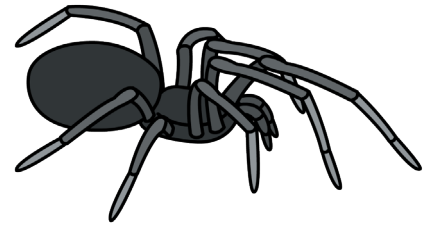
PAS



VJEVERICA



SLON



PAUK

Broj igrača: jedan ili više

Potrebno: Interaktivni zid sa snimljenim zagonetkama, sličice s rješenjima

Opis igre: Voditelj/ica unaprijed snimi poruke u obliku zagonetki na interaktivni zid. Pritiskom na gumb djeca poslušaju zagonetku i moraju je odgonetnuti. Djeci se ponude rješenja zagonetki na sličicama koje je potrebno umetnuti na odgovarajuće polje.

Primjer zagonetki:

*"Sladak sam kao šećer i hladan kao led. Sva me djeca vole jesti jer sam..." (sladoled)*

*"Travu pase, nije prase. Ima roge, nema noge. I bez nogu poljem šeće, a bez kuće nikud neće." (puž)*

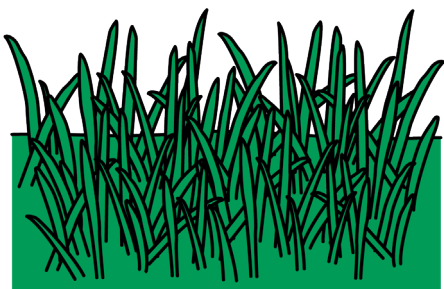
*"Imam dlaku, nisam maca. Pijem vodu, nisam žaba. Strašan sam, a nisam lav, nego idem vav, vav." (pas)*

*"Kitnjast ima rep, velik i lijep. Lješnjaci su njena hrana, dom joj je svaka grana." (vjeverica)*

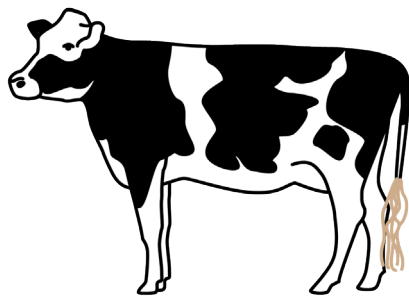
*"Velik sam ko kuća a miša se bojim. Nos mi je do poda, teška mi je noga. Trubim jako ko trombon, ime mi je..." (slon)*

*"Osam nogu ima, to poznato je svima. Brzo mrežu plete, da muhe u nju slete." (pauk)*

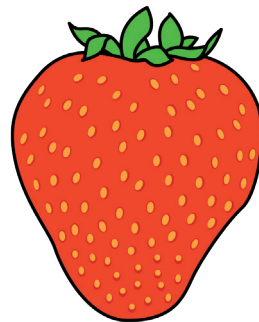
# PREPOZNAJ RIMU



TRAVA



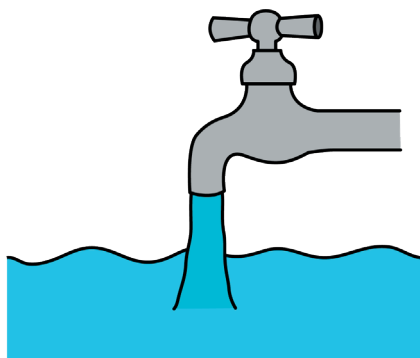
KRAVA



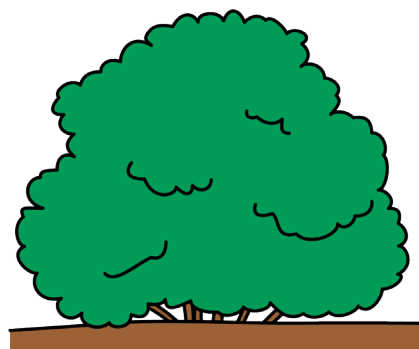
JAGODA



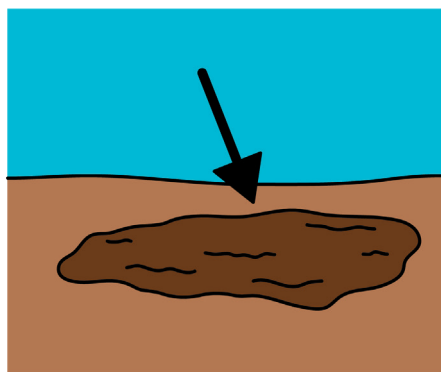
RODA



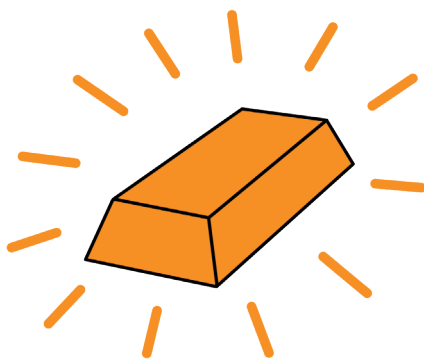
VODA



GRM



BLATO



ZLATO



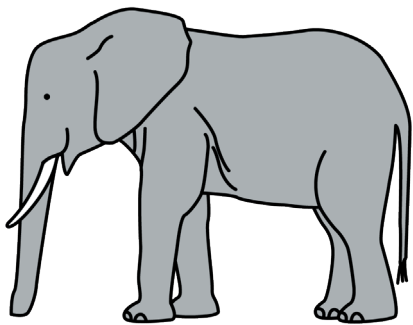
MEDO

Broj igrača: jedan ili više

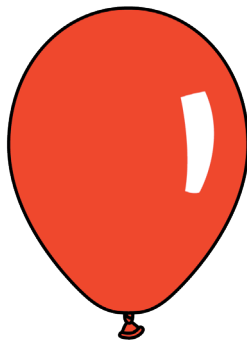
Potrebno: interaktivni zid, sličice sa simbolima

Opis igre: Voditelj/ica prije igre priprema interaktivni zid sa sličicama. U svakom redu se nalaze tri sličice u nizu od kojih se samo dvije riječi rimuju. Ispod svake sličice je napisana riječ koju je potrebno snimiti na zid. Voditelj/ica u početku imenuje pojmove na sličicama, a dijete ima zadatak pronaći i imenovati dvije slične riječi koje se rimuju. Nakon toga dijete će samo imenovati sličice i prepoznavati riječi u rimi. Provjerava točnost pritiskom na gumbić i slušanjem zvuka.

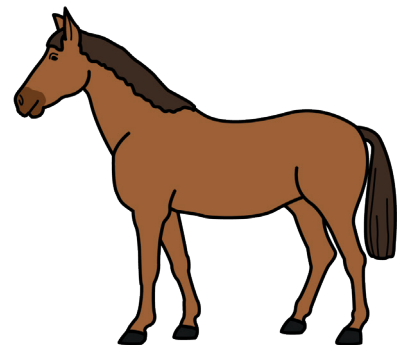
# PREPOZNAJ RIMU



SLON



BALON



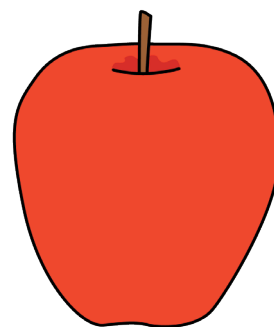
KONJ



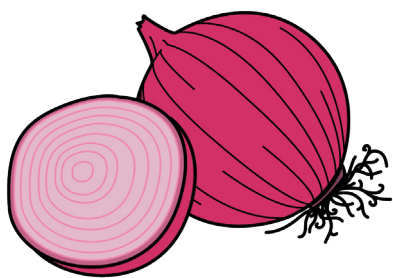
KIST



LIST



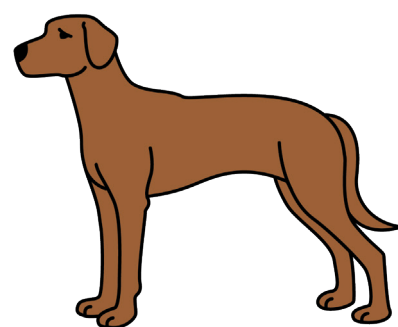
JAKOV



LUK



VUK



PAS

Broj igrača: jedan ili više

Potrebno: interaktivni zid, sličice sa simbolima

Opis igre: Voditelj/ica prije igre priprema interaktivni zid sa sličicama. U svakom redu se nalaze tri sličice u nizu od kojih se samo dvije riječi rimuju. Ispod svake sličice je napisana riječ koju je potrebno snimiti na zid. Voditelj/ica u početku imenuje pojmove na sličicama, a dijete ima zadatak pronaći i imenovati dvije slične riječi koje se rimuju. Nakon toga dijete će samo imenovati sličice i prepoznavati riječi u rimi. Provjerava točnost pritiskom na gumbić i slušanjem zvuka.