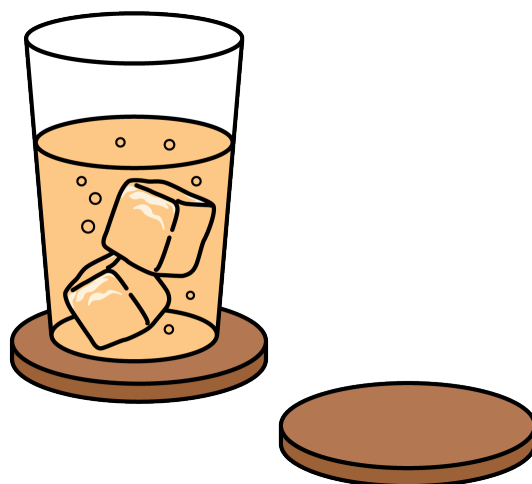
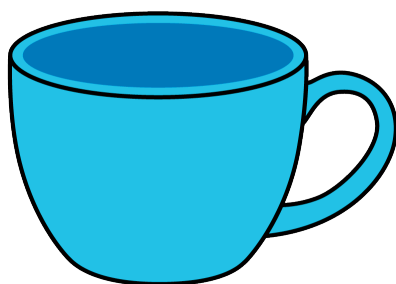
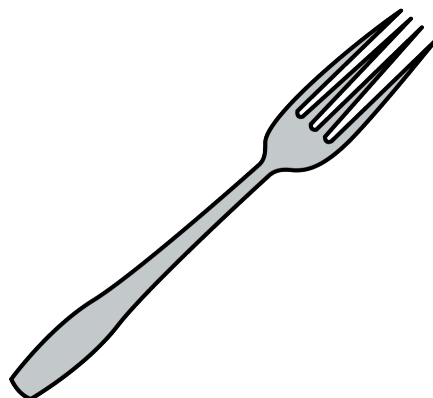
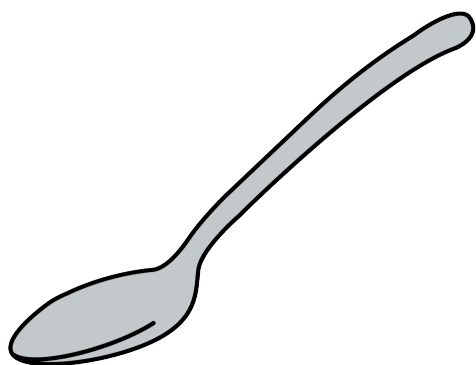
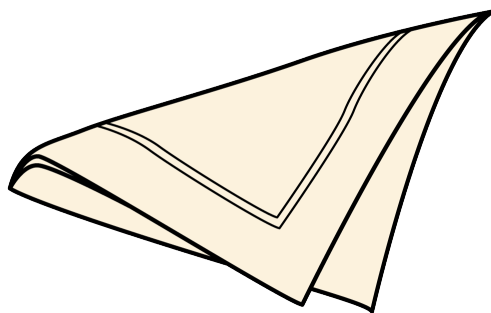
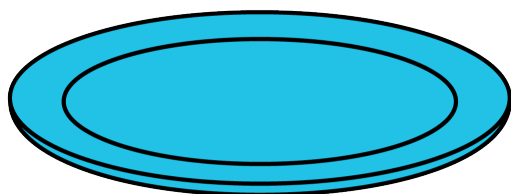


# ZA STOLOM

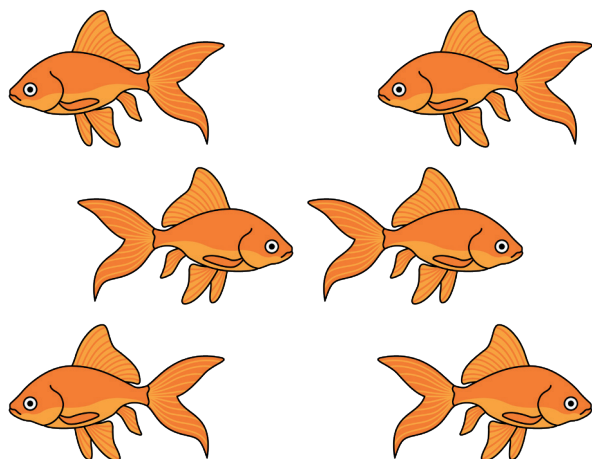
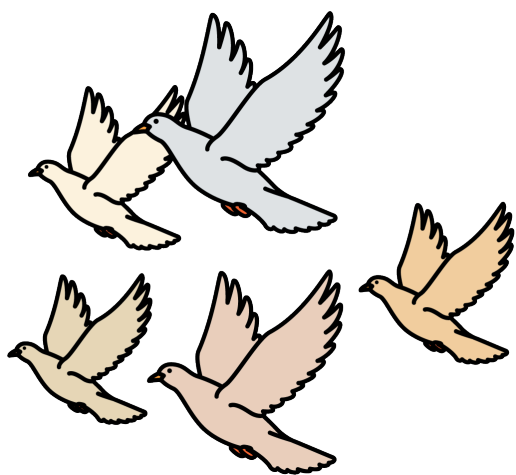
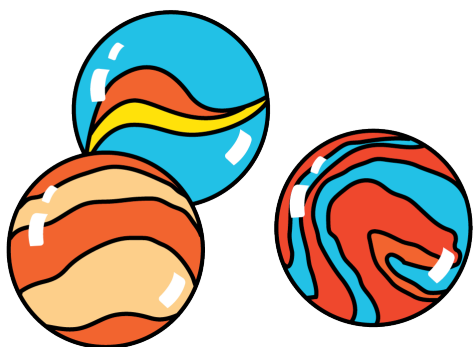


Broj igrača: po izboru

Potrebno: pribor za jelo (žlica, vilica, tanjur, ubrus, šalica, čaša), slike i snimljeni nazivi na komunikatoru

Opis igre: Voditelj/ica upućuje djecu da sjednu za stol. Odabire jedno dijete koje će ostaloj djeci podijeliti pribor za jelo. Pri tom voditelj/ica ispituje dijete: "Iz čega jedemo?", "Čime jedemo?", "Iz čega jedemo?", "Iz čega pijemo?", "Čime se brišemo?" Dijete koje poslužuje ostalu djecu odgovara stiskanjem gumba na komunikatoru na kojem su prikazi pribora za jelo sa snimljenim izgovorom tih riječi (neverbalna djeca). Kod spremanja stola svako dijete daje svoj pribor koristeći se pričajućim rasporedom.

# IGROM DO KOLIČINE ŠEST

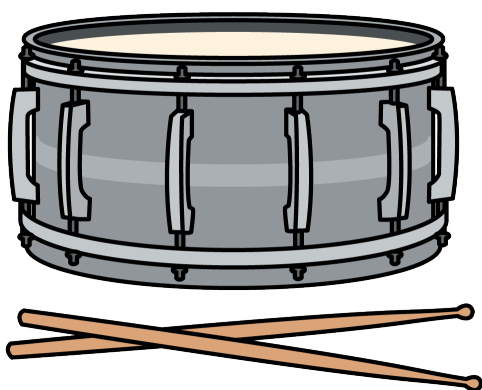
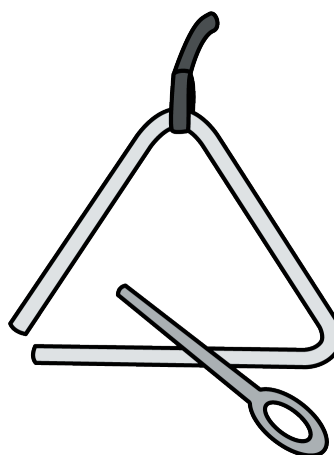
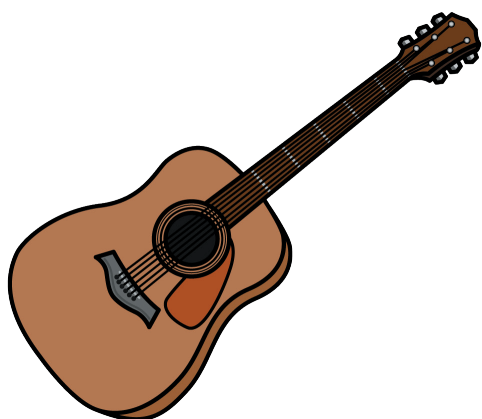
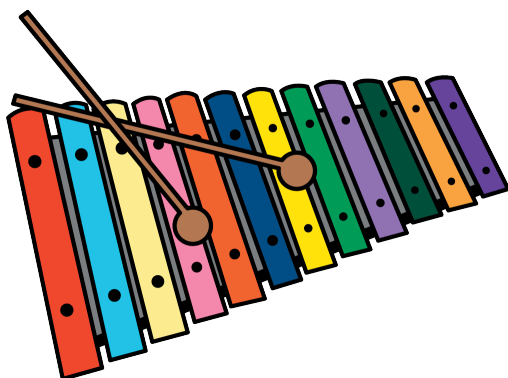
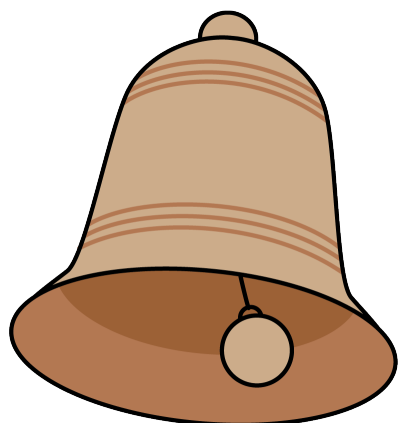


Broj igrača: 2 (u paru)

Potrebno: set sličica s količinom od jedan do šest, pričajući raspored

Opis igre: A. Voditelj/ica vodoravno poreda sličice na komunikatoru. Snimimo adekvatan tekst ("jedan brod, dva psa, tri pikule"...). Djeca prvo slušaju snimljenu poruku pritiskanjem gumbića. Potom voditelj/ica pita: "Koliko pikula ima?" Dijete koje je verbalno daje odgovor, a provjerava točnost pritiskanjem gumbića ispod sličice. Dijete koje nije verbalno odgovara odabirom sličice i pritiskom odgovarajućeg gumbića. B. Izvadimo sličice iz komunikatora, a ostavljamo snimljeni tekst. Jedno dijete pritisće gumb, a drugo umetne točnu sličicu.

# ŠTO JE MEDO SVIRAO?



Broj igrača: 2 ili više

Potrebno: plišana igračka mede, pričajući raspored sa simbolima i snimljeni zvuk glazbala, glazbala

Opis igre: Voditelj/ica upućuje djecu za stol i postavlja pričajući raspored ispred njih. Voditelj/ica kaže: "Negdje se u sobi sakrio medo. Medo će svirati različita glazbala, a vi morate pogoditi što je to medo odsvirao." Djeca, jedan po jedan odgovaraju koje je glazbale svirao medo. Djeca odgovaraju pritiskom gumba na pričajućem rasporedu na kojem su fotografije glazbala i snimljeni zvukovi. U drugom krugu igre dijete izabire gumb glazbala koje želi da mu medo svira. Kada djete točno odgovori daje mu se glazbalo da svira.

# PEREMO RUKE



Broj igrača: jedan

Potrebno: pričajući raspored sa snimljenim uputama popraćen slikovnim materijalom, Time Timer

Opis igre: Igra služi za uvježbavanje svakodnevne vještine pranja ruku. Pričajući raspored je postavljen u prostoriju u kojoj se odvija izvršavanje vještine. Zajedno pustimo vodu, namočimo ruke i stavimo sapun ("Pusti vodu i namoči ruke!", "Ugasi vodu!" i "Stavi sapun na ruke!"), a prilikom 3. koraka uključujemo i Time Timer koji postavljamo na 30 sekundi. Djetetu objašnjavamo kako pravilno oprati ruke. Nakon trljanja ruku slijede posljednja dva koraka: "Isperi sapun!" i "Obriši ruke!".