

ツオンヘン

ゲームデザイン：加藤香流

プレイ人数：2人用 / プレイ時間：約30分 / 対象年齢：8歳以上

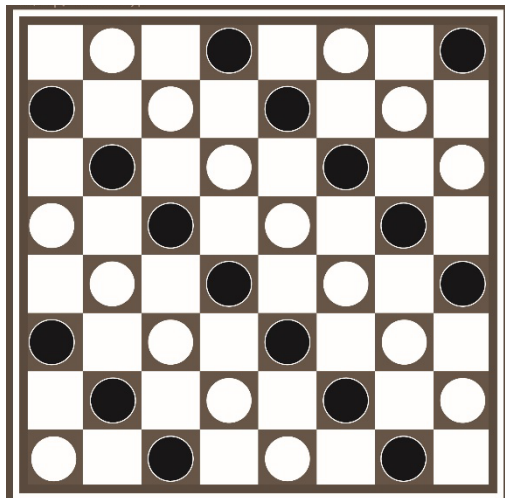
ツオンヘンは、縦横にコマの列をずらしながらコマを追加していき、より大きいグループを作ることを目指すゲームです（ツオンヘンは中国語で縦横を意味します）。8×8マスのチェッカーボードを使用しますが、初期配置のパターンを拡張すればより大きなボードでもプレイできます。

コンポーネント

- ・偶数マスのチェッカーボード
- ・ボードのマス数と同数のコマ（各色半数ずつ）

セットアップ

暗い色のマスに下のようにコマを配置します。どちらのプレイヤーがどちらの色を使用するかを任意の方法で決め、自分の色のコマをすべて受け取ります。



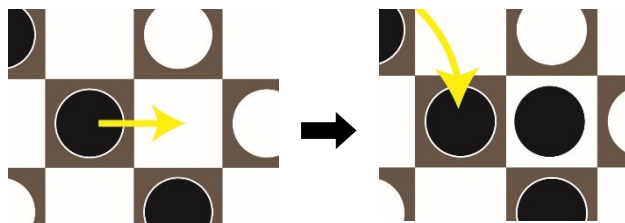
(図1) 初期配置

定義

グループは、縦または横で互いに隣接しあっている同色のコマのまとまりを指します（斜めは隣接に含まれません）。グループのサイズは、そのグループに含まれているコマの総数です。

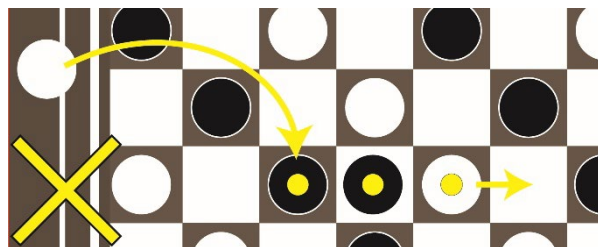
ゲームプレイ

黒のプレイヤーから始めます。手番では、暗い色のマスに乗っているコマを縦横いずれかに隣接する空きマスにずらし、空いた位置に自分のコマを新たに追加します。コマ1つをずらす場合、動かせるのは自分の色のコマのみです。

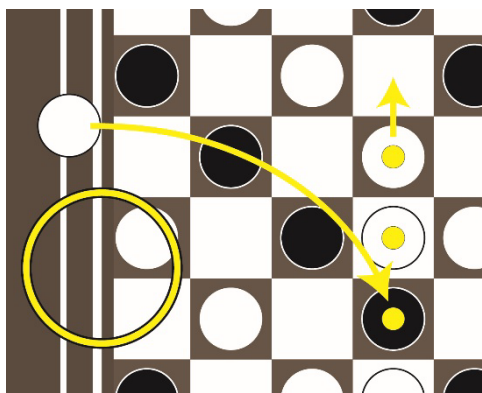


(図2、3) 配置方法。暗い色のマスの上のコマを縦か横に1マスずらし、空いたマスに新たにコマを配置する。

暗い色のマスに乗っているコマが縦か横で他のコマと一列につながっている場合は、その方向に空きマスがある場合にかぎり、列ごと1マスずらして配置することができます。列ごと動かすことができるのは、ずらすコマに含まれる自分のコマが相手のコマより多い場合のみです。



(図4) 黒いコマの方が多いため、白のプレイヤーは黄色いドットで示したコマの列をずらすことはできない。



(図5) 白いコマの方が多いため、白のプレイヤーは黄色いドットで示したコマの列をずらして新たにコマを置くことができる。

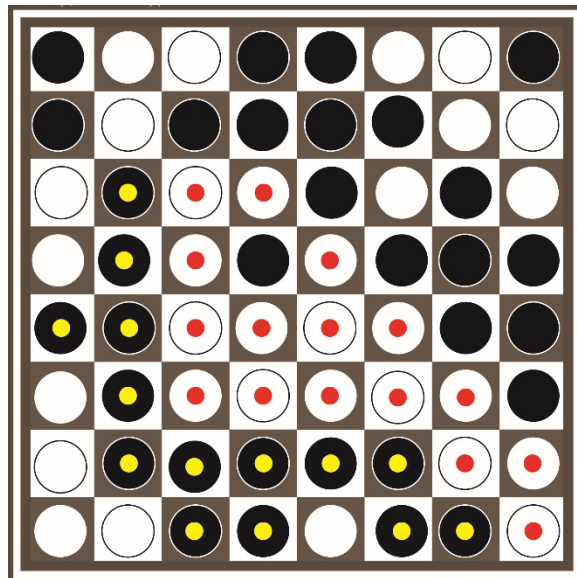
自分の手番でコマが追加できない場合は、相手に手番をゆずります。それ以外でパスはできません。

ゲームの終了

コマを置く場所がなくなったらゲーム終了です。ボード上で縦横につながっている同色のコマのグループをチェックし、最も大きいグループの持ち主が勝利します。

最大グループが同数の場合は2番目に大きいグループを比較し、なお同数の場合は3番目、4番目というふうにサイズの差が出るまで比較していきます。最後まで同数であれば引き分けです。

※同サイズの自分のグループが複数ある場合は、そのうちの一つを1番目、他を2番目、3番目というふうに順序を振り分けます。



(図6) 白プレイヤーの最大グループサイズは16、黒プレイヤーは14なので、白プレイヤーの勝利。