

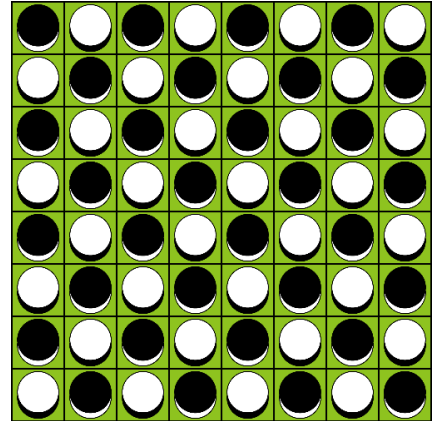
バイスバーシ

加藤香流による、オセロ/リバーシを使用した二人用統合ゲーム

セットアップ

64個のオセロディスクを右図のような市松模様になるように、8×8マスのボードに配置します。

どちらのプレイヤーが白と黒のどちらでプレイするかを決めます。



セットアップ

定義

以下、「グループ」とはつねに縦か横で隣接しあっている同色のディスクのまとまりを指します（つまり斜めは隣接と見なしません）。

同色のディスクに隣接していない単独のディスクも、定義上サイズ1のグループと見なされます。

ゲームプレイ

白のプレイヤーが先手となります。まず、白のプレイヤーは黒のディスク一つだけを選び、裏返して白にします。次の黒の手番以降、プレイヤーは自分の手番で以下の**いずれか**を行います。どちらも行えない場合をのぞきパスはできません。

- 自分の色のディスクかその列を、縦か横の直線上で挟んでいる相手のディスクのペアを1組選び、両方を裏返して自分の色にする（つまり通常のオセロとは逆に、自分を挟んでいる相手のディスクを裏返します。斜めに挟んでいるものは含みません）。このとき、それが自分の勝利条件をただちに満たすのではない限り、既存の相手のグループを分割してはいけません（グループのサイズを減らすのは可）。
- 自分の色のディスクを1つ選び、裏返して相手の色にする。ただし、このディスクは自分の一番大きいグループの一部であってはならず、かつ相手の一番大きいグループに隣接しているディスクである必要があります。

ゲームの終了

自分の色のディスクすべてが1つのグループになったプレイヤーはただちに勝利します（相手の手番でそうなった場合も含まれます）。両方のプレイヤーが同時に勝利条件を達成した場合、手番でその状態を作ったプレイヤーが勝利します。

終了直前の例。もし黒の手番であれば、aのディスクを裏返すことで勝利します。白の手番であれば、b-b'のペアを裏返すことで勝利します（黒のグループが分割されますが、白は勝利条件を達成するため合法手になります）。

