

サイジュ

ゲームデザイン：加藤香流

プレイ人数：2-3人用 / プレイ時間：約30分 / 対象年齢：10歳以上

サイジュ（彩珠）は、伝統的な和のモチーフ「雪月花」を用いた領土ゲームです。雪・月・花の3つのシンボルと3つの色とを掛け合わせた9種類のコマを使いますが、プレイヤーはどのコマでも置くことができます。自分のシンボルが多数派になるようにしつつ同色のコマのグループを作ることがプレイヤーの目標です。

コンポーネント

- ・ボード 1枚 - 36のヘクス（中央は使用しない）
- ・「色」のコマ 36個 - 3色（白、黄色、ピンク）×3シンボル
- ・「影」のコマ 3個 - 上記と同じシンボルの黒いコマ

セットアップ

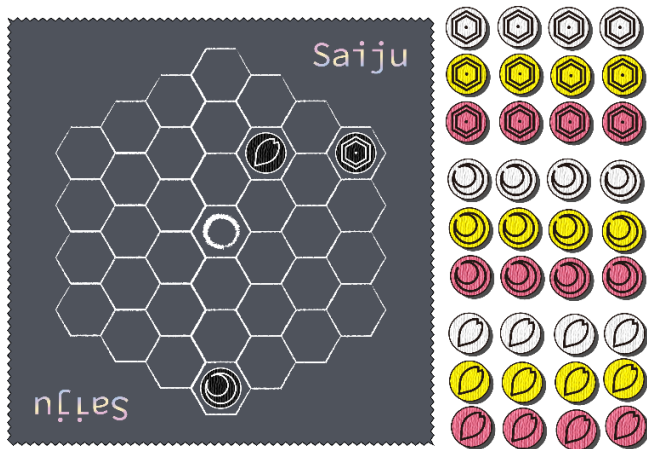
はじめに各プレイヤーがどのシンボルを担当するかを適当な方法で決めます。2人でプレイする場合は〈雪〉と〈月〉から選び、〈花〉は中立として扱います。プレイの順序は雪→月（→花）になります。

ボードの隣に「色（いろ）」のコマ36個を並べます。このゲームではボード外に残っているコマを把握できることが大事なので、図のように種類ごとにきれいに並べてください。自分のシンボルを忘れないよう、各自のシンボルがそれぞれのプレイヤーの近くになるようにすると良いでしょう。



左から雪（雪の結晶）、
月（三日月）、花（桜の
花弁）を表す

次に「影（かげ）」のコマをボードに配置します。2人でプレイする場合は、まず〈雪〉のプレイヤーが〈月〉のシンボルが描かれた「影」を任意のヘクスに置き、次に〈月〉のプレイヤーが〈雪〉と〈花〉のシンボルの「影」を任意のヘクスに置きます。3人でプレイする場合は、〈雪〉のプレイヤーが〈月〉、〈月〉のプレイヤーが〈花〉、〈花〉のプレイヤーが〈雪〉の「影」のコマを、この順序でそれぞれ任意の空いているヘクスに配置します。（図1）



（図1）セットアップの例

ゲームプレイ

〈雪〉のプレイヤーからはじめ、手番ごとに以下のアクションを行います。

- 1) まず、ボード上にある「影」をひとつ選び、それと同じシンボルを持つボード外の「色」と置き換えます。（図2）
- 2) 置き換えられた「影」を空いているヘクスに再配置します。（図3）

手番のプレイヤーは、同じ手順に従って異なるシンボルの「色」を2つまでボードに配置することができます。1つにしておくこともできますが、手番全体をパスすることはできません。

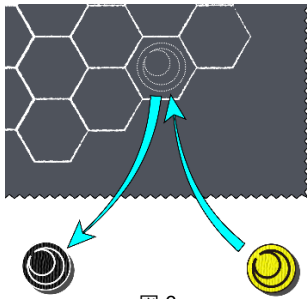


図2

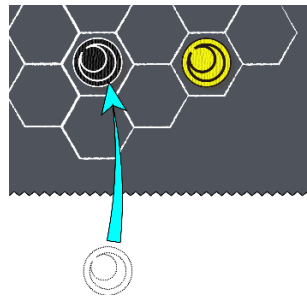


図3

「影」の除去

上記のアクションで「色」を配置したあと、そのシンボルの「色」がボード外にあと1つしか残っていない場合、手番中のプレイヤーはただちにその「色」を同じシンボルの「影」と置き換え、対応する「色」がなくなった「影」をゲームから除外します（その後、まだアクションが残っているのであれば続けて2つ目の配置を行うことができます）。

また、ボード上に「影」が1つしか残っていない状態で、ボード外の「色」が1色のみになった場合、手番中のプレイヤーはただちにボード外に残っている「色」をすべてボード上の空いているヘクスに配置し、最後の「影」をゲームから除外することができます。これによりゲーム終了となります。

勝利条件

「色」がすべてボードに配置されたら得点計算を行います。

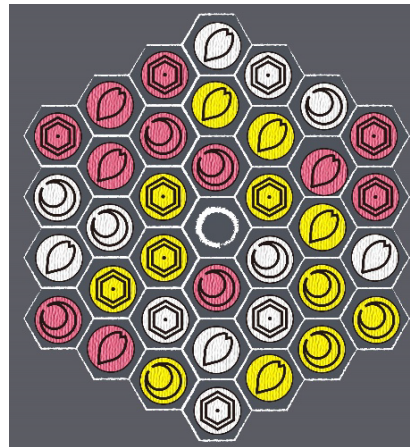
ボード上で3つ以上隣り合っており、かつ2種類以上のシンボルが含まれている同色の「色」のグループをチェックしてください。このようなグループで、3つのシンボルのなかで自分のシンボルが最も多く含まれているものがあれば、そのグループに含まれているすべての「色」の数に等しい得点を得ることができます。

さらに、もしそのグループに3つのシンボルすべてが含ま

れている場合、そのグループから得られる得点は2倍になります。最も多く含まれているシンボルがプレイヤー間で同数になった場合、そのグループからはだれも得点を得られません。

2人でプレイする場合、自分のシンボルのほうが相手プレイヤーよりも多く含まれてさえいれば、中立の〈花〉のシンボルの数は越えていなくても得点を得ることができます。

総合得点の最も高いプレイヤーが勝者です。同点の場合は引き分けになります。



(図4) 2人プレイの場合、〈雪〉13点(5×2+3)、〈月〉19点(8×2+3)で〈月〉の勝利。3人プレイの場合、〈雪〉13点(5×2+3)、〈月〉3点、〈花〉16点(8×2)で〈花〉の勝利。

トーナメントルール

2人プレイでは「影」をボードから除外するときに除外したプレイヤーが保持しておき、得点が同点だった場合は「影」を多く持っているほうが勝ち、とすることで引き分けをなくすこともできます。