

# Ripples

ゲームデザイン：加藤香流

プレイ人数：2人用 / プレイ時間：約15分 / 対象年齢：6歳以上

リップルは、雨粒のつくる波紋から着想を得た2人用ゲームです。オセロのように両面ディスクを使用する領土ゲームですが、プレイヤーの置いたディスクは必ずただちに同じ色のディスクに囲まれます。非常にたやすく相手のディスクを裏返すことができるものの、最終的に相手のディスクの数を上回る手順を見つけるのは簡単ではありません。

## コンポーネント

- ・一辺5ヘクスの正六角形のボード（61ヘクス）
- ・白/青の両面ディスク61個

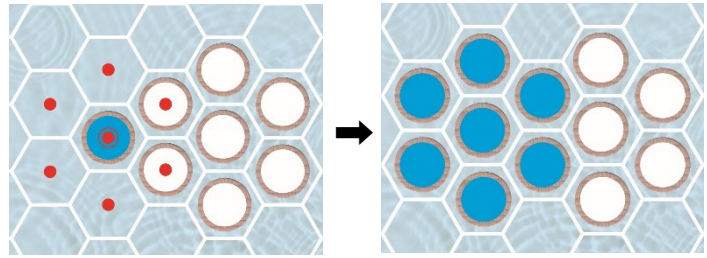
## セットアップ

両方のプレイヤーの手に取りやすい場所にディスクを置きます。どちらのプレイヤーがどちらの色を使用するかを適当な方法で決定します。

## ゲームプレイ

最初ボードは空です。白のプレイヤーからはじめ、交互に手番を行います。手番のプレイヤーは、以下の1、2、3のアクションを続けて行います。パスはできません。

- 1) 空のヘクスに、ディスクを1つ自分の色を表にして配置します。
- 2) 1で配置したディスクに隣接する反対色のディスクがある場合、そのすべてを裏返して自分の色にします。
- 3) 1で配置したディスクに隣接する空のヘクスがある場合、そのすべてに自分の色のディスクを配置します。



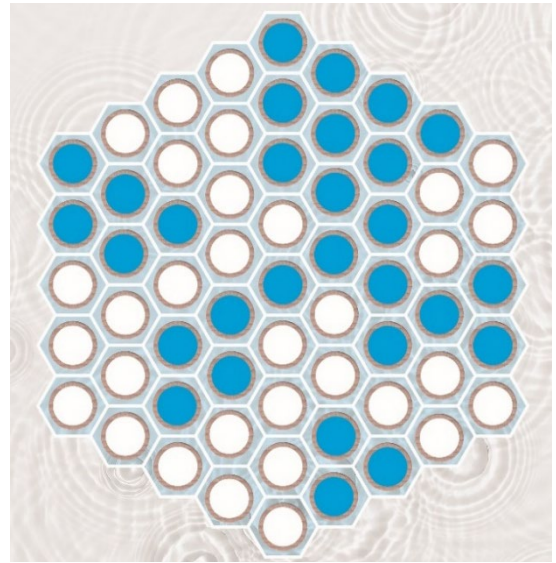
青のディスクを左図の位置に配置すると、赤いドットで示したヘクスすべてに青いディスクが置かれる（右図）。

## 配置制限

先手（白）の最初の手番では、中央のヘクスにディスクを置くことになる配置は許可されません。

## ゲーム終了

ボードがいっぱいになったらゲーム終了です。自分の色が表になっているディスクの数がより多い方のプレイヤーが勝ちです。



32対29で白の勝利

© 2022 Kanare Kato

Special Thanks: Takuro Kawasaki