

Queen's Guard

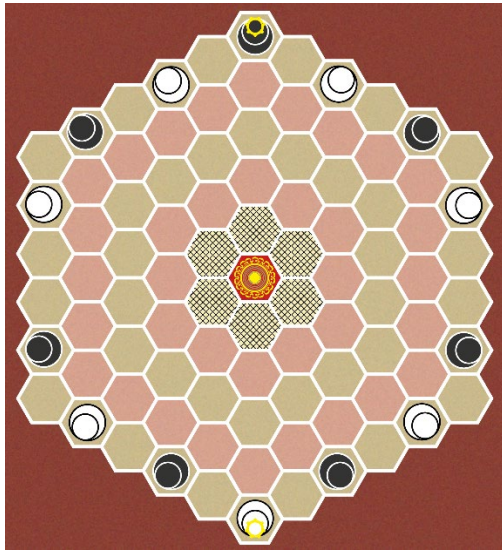
プレイ人数：2人用/ プレイ時間：約30分/ 対象年齢：9歳以上

クィーンズガード（別名：アゴン、ロイヤルガード）は、史上はじめて六角形のセル（ヘクス）を用いたと考えられるボードゲームです。1842年、ロンドンのアンソニー・ピーコックによって発明され、ヴィクトリア朝イギリスにおいて流行しました。ボードの外周から少しずつ中央に迫っていくユニークなメカニズムを持つアブストラクトゲームです。

コンポーネント

*1辺6ヘクスの正方形のボード

*2色のコマ7つずつ（うち1つずつはクィーンコマ）



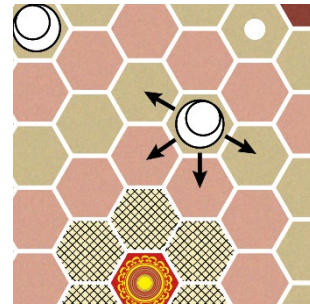
(図1) セットアップ

ボードは同心円状に配置された5つのリングと中央ヘクス(玉座)で構成されています。各色のコマのうち6つは「ガード」で、王冠をつけているコマは「クィーン」です。

ゲームプレイ

左図のようにコマを配置します。白が先手になり、交互に手番を行います。

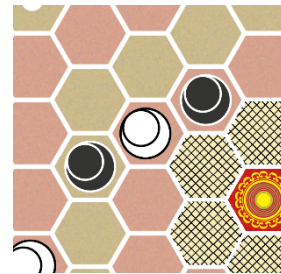
手番プレイヤーは、自分の色のコマを1つ、隣接する空のヘクスに移動します。移動先は移動前より内側のリングにあるヘクスか、または同じリングのヘクスでなければなりません。中央ヘクス(玉座)は、クィーンのコマしか入ることはできません。



(図2) コマの移動方法

トラップ

相手の1つのコマを自分の2つのコマによって同一直線上で挟む形になった場合、その敵のコマは「トラップ」されている状態です。自分のコマをトラップされているプレイヤーは、次の自分の手番を使って、そのコマを再配置しなくてはなりません（再配置を行った手番では移動は行えません）。



(図3) 白がトラップされている

- ・トラップされたコマがガードである場合、そのコマをいちばん外側のリングにある空きヘクスのどれかに再配置します。
- ・トラップされたコマがクィーンである場合、そのクィーンをボード上の空きヘクスのどこにでも置くことができます(中央ヘクスに置くこともできます)。

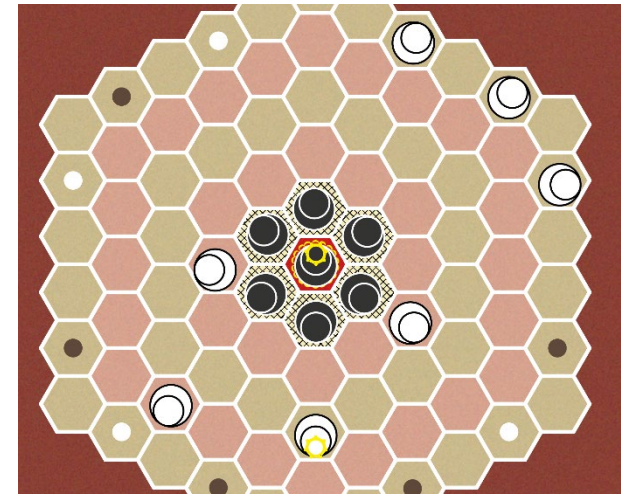
同時に複数のコマがトラップされている場合、トラップされたプレイヤーは1手番につき1つずつ、トラップされているコマを再配置します。ガードとクィーンが同時にトラップされている場合、まずクィーンを再配置しなくてはなりません。

ブロック

自分の2つのコマで一つの空きヘクスを同一直線上で挟んでいる場合、敵のコマはその空きヘクスに侵入することはできません。

勝利条件

自分のクィーンを玉座に置き、その周りを6つの自分のガードで囲むことができれば勝ちになります。クィーンを玉座に置かないまま、自分のガードだけで玉座の周りを完全に囲んでしまった場合、そのプレイヤーの負けになります。



(図4) 黒の勝利

オルタナティブルール

1. 通常のセットアップの代わりに、両者のクィーンのみを規定の位置に配置したのち、交互にボード上の任意の位置(中央ヘクスを除く)にガードを配置してからゲームを始めるようにすることができます。
2. クィーンがトラップされたとき、トラップされたプレイヤーではなく、トラップしたプレイヤーが相手のクィーンの再配置場所を指定するようにすることができます。

ヴァリエント：ブラッディクイーン

クィーンズガードの古典的なルールでは、プレイヤー同士の力量に差がないとなかなか決着がつかず、ゲームがだらだらと続いてしまう可能性があります。以下はクィーンズガードのプレイ感をなるべく損なわないようにしつつ、ゲームの収束性やテンポを調整したアレンジバージョンです。

基本的な移動ルールは前述の古典ルールと同じですが、ブロックはありません。トラップはそのターンで移動したコマと、もう一つの味方のコマで相手のコマを挟むことによるのみ起こります。言い換えると、自分のターンで相手の2つのコマの間に自分のコマを（トラップされることなく）進めることができます。

また、トラップの処理はコマの種類によって以下のように異なります。

ガード2体で相手のガードをトラップした場合

トラップしたプレイヤーは、トラップされた相手のガードをただちに、その相手のガードがいる場所よりも一つ外側のリングの任意の位置に再配置します。

- ・一つ外側のリングに配置できる場所がない場合は、もう一つ外側のリングに配置します。
- ・一番外側のリングでトラップが起こった場合は、おなじ最外周のリングの任意の位置に再配置します。

相手のクィーンをトラップした場合

相手のクィーンを自分の2つのコマ（ガードでもクィーンでも）でトラップした場合、トラップしたプレイヤーはただちに、その相手のクィーンをその時点で一番外側にいる相手のガードのひとつと交換します。交換された相手のガードはゲームから除外されます。

ガードとクィーンで相手のガードをトラップした場合

トラップしたプレイヤーはただちに、その相手のガードをゲームから除外します。

2つ以上のコマを複数の方向で同時にトラップした場合、トラップしたプレイヤーは上記のすべての処理をその手番内で一度に行います。

勝利条件

自分のクィーンを中央ヘクスに置き、かつボードに残っている自分のガードのすべてを、玉座を囲む6つのヘクスのいずれかに配置できれば勝利になります。クィーンを玉座に置かないまま、自分の6つのガードで玉座の周りを完全に囲んでしまった場合、そのプレイヤーの負けになります。

また、自分のガードをすべて失ったプレイヤーはその時点で敗北します。



(図5) 白の勝利