

# Comune

ゲームデザイン：加藤香流

プレイ人数：2人用 / プレイ時間：約30分 / 対象年齢：10歳以上

Comuneは、長方形のコマを使用する配置ゲームです。このゲームではコマの向きによって3種類の置き方を選ぶことができ、手番では異なる向きで2つまでコマを置くことができます。しかし向きの異なる相手のコマに接して置くことはできません。配置ルールの特徴を利用し、自分のコマでなるべく大きな居住区を作り上げましょう。

## コンポーネント

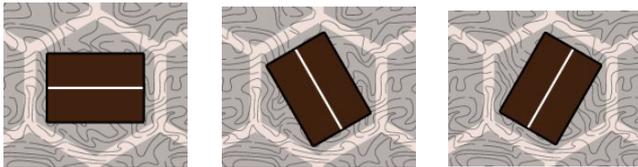
- ・一辺5ヘクスの正六角形ボード
- ・明・暗2色のコマ（各35個）

## セットアップ

どちらのプレイヤーがどちらの色でプレイするかを適当な方法で決めます。はじめボードは空です。

## 配置ルール

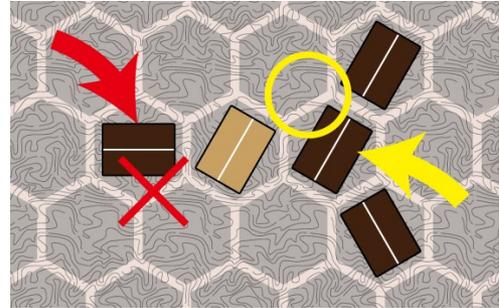
このゲームでは、プレイヤーはグリッドの辺に対するコマの向きによって、以下の3つの方法でコマを配置します。



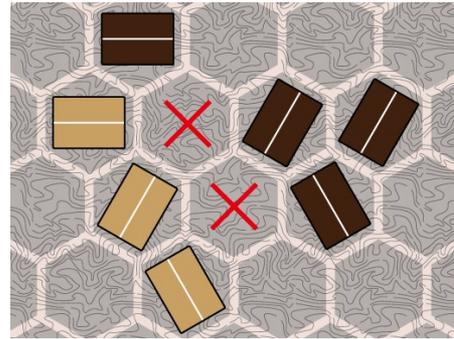
(図1) コマの3種類の置き方を示す。

色と方向がともに一致するコマが隣接しあっている場合、一つのグループと見なされます。グループのサイズは、そのグループに含まれるコマの数です。

ゲーム中、色も方向も異なるコマどうしを隣接させることはできません。



(図2) 違法な配置の例(左)と合法的な配置の例(右)



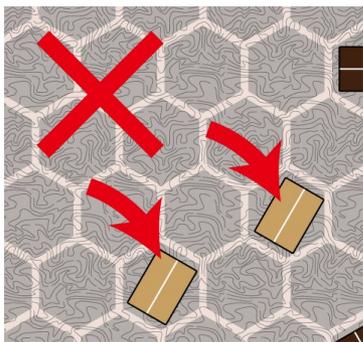
(図3) X印のスペースは、どちらの色のコマも置くことができない。

## ゲームプレイ

明色のプレイヤーからはじめ、交互に手番を行います。先手プレイヤーの第一手のみ、自分の色のコマを一つだけ、3つの方法のいずれかでボードに配置します。

次の暗色のプレイヤーの手番から、プレイヤーは1つまたは2つの自分のコマを、配置ルールに従って配置します。2つ配置する場合、その2つは互いに異なる向きで配置します。

プレイヤーはコマを置かずにパスを選ぶこともできます。



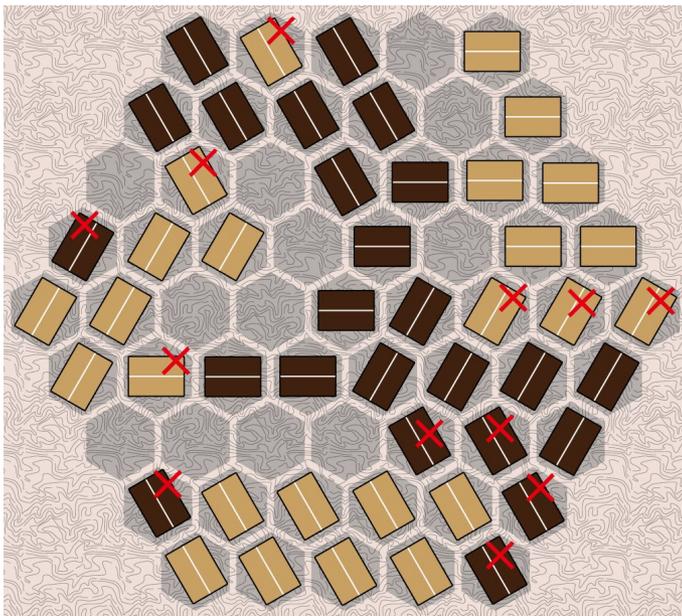
(図4) 同一手番で同じ向きのコマを置くことはできない

### ゲームの終了

どちらのプレイヤーもそれ以上コマを置けなくなるか、両方のプレイヤーが続けてパスしたらゲームを終了します。

各プレイヤーは、同じ方向を向いている自分のコマのグループを確認し、各向きのそれぞれでもっとも大きいグループのみを残して、他のコマをボードから除外します（つまり、プレイヤーごとにそれぞれ方向の異なる3つのグループが残ります）。

残った3つのグループのサイズをすべて掛け合わせた数があるプレイヤーの最終スコアです。同点の場合、最も大きいグループの所有者が勝利します。それも同数の場合は引き分けです。



(図5) パスで終了した例。×印は除外されるコマを示す。明色 240 点 (8×6×5)、暗色 210 点 (7×6×5) で明色のプレイヤーの勝利。