

# コラプス

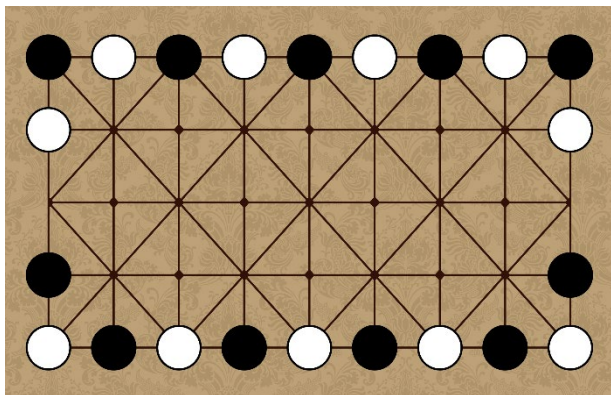
ゲームデザイン：加藤香流

プレイ人数：2人用 / プレイ時間：約20分 / 対象年齢：8歳以上

コラプスは、ファノロナのボードでプレイできるゲームです。デジタルゲームの「ブロック崩し」から着想を得ており、ブロック崩しのようにコマを追突させて相手のコマを捕獲します。目的は相手の手番で捕獲が行えないようにすることです。

## セットアップ

9×5交点のファノロナ用ボードを使用し、ボードの外周に以下のようにコマを配置します。適当な方法でどちらのプレイヤーがどちらの色を使用するか決めます。



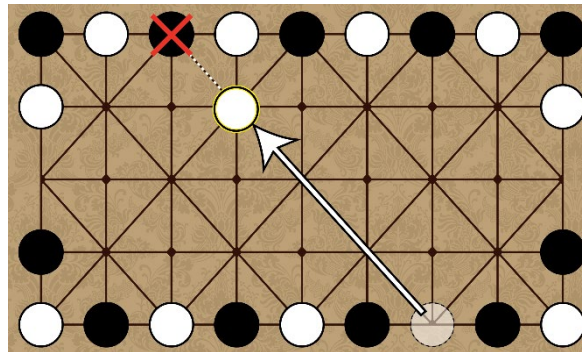
(図1) 初期配置

## ゲームプレイ

白のプレイヤーが先手となり、交互に手番を行います。手番のプレイヤーは、自分の色のコマを一つ移動させ、敵のコマを1つ捕獲しなくてはなりません。

コマは常にグリッド線上に沿って、敵のコマに突き当たるまで一直線に進みます。途中で曲がったり、敵のコマがない方向へ進むことはできません。

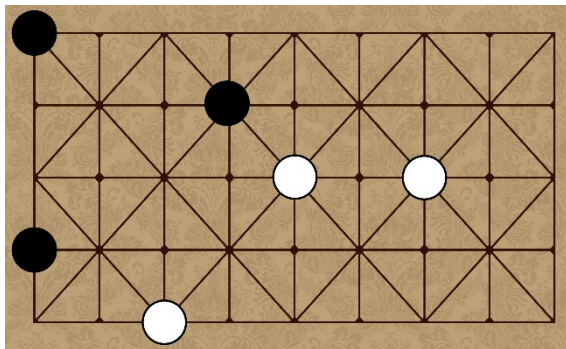
移動後、突き当たった敵のコマを捕獲し、ゲームから除外します。ファノロナと違い、捕獲されるコマは一手番につき1個のみです。



(図2) 初期位置からの移動・捕獲の例

## ゲーム終了

自分の手番で捕獲が行えないプレイヤーの負けになります。これは黒のプレイヤーが自分のコマをすべて失った場合も含まれます。



(図3) 白の手番で捕獲が行えないため、黒の勝利