

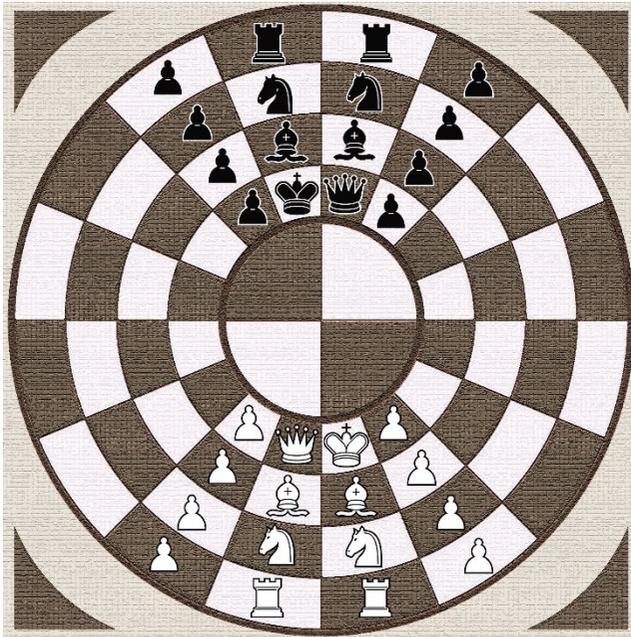
Circular Chess

プレイ人数：2人 / プレイ時間：約60分 / 対象年齢：8歳以上

チェスの変種の中でも円形チェスの歴史は古く、紀元前10世紀のビザンチン帝国では、チェスの前身であるシャトランジのルールを円形のボードに適用したゲームが流行していました（ビザンチンチェス）。1983年、イギリスのデイヴ・レイノルズは、おそらくこのビザンチンチェスのルールをもとに現代チェスのルールを適用した円形チェスを発明しています。

以下のルールは、ビザンチンチェスと現代チェス双方のルールに可能なかぎり厳密に従って作られたオリジナル版です。レイノルズのルールとは異なることに注意してください。レイノルズのルールは収録していませんが、ウェブ上で簡単に確認することができます。

初期配置



コンポーネント

- ・64マスの円形のボード（中央スペースは使用しません）
- ・通常のチェス駒32個（2色）

セットアップ

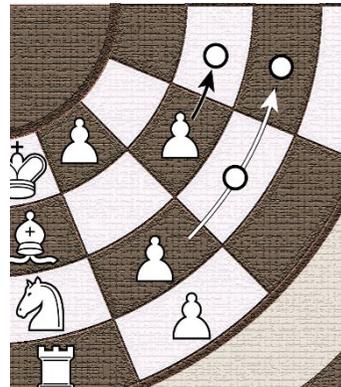
どちらのプレイヤーがどちらの色を使用するか決め、左図のようにコマを配置します。

コマの種類

♟️ ポーン（各8個）

ポーンは円周に沿って1歩前進します。向かって右列のポーンは反時計回り、左列のポーンは時計回りにのみ動き、進行方向を変えることはできません（このため、どちらに向かっているポーンかを覚えて置く必要があります）。初期位置から動いていないポーンのみ、2歩前進することもできます。

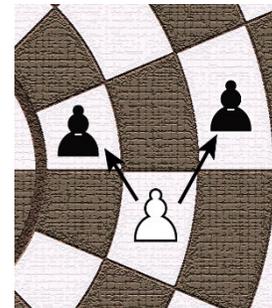
捕獲の際は、斜め前方に進んで捕獲します。正面にいる敵の駒を捕獲することはできません。



ポーンの移動方法

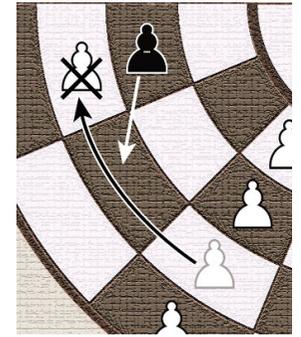
特殊なルールとして、2歩前進した直後の敵のポーンの背後に、自分のポーンを斜めに進めることによってそのポーンを捕獲することができます（アンパッサン）。

ポーンの昇進はありません。進行方向の異なる相手の2つの



ポーンの捕獲方法

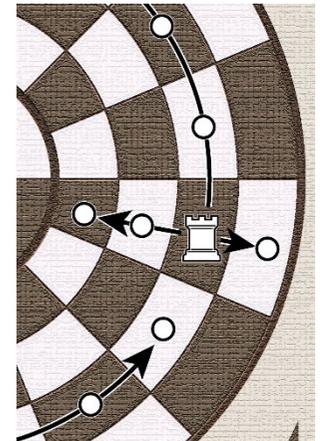
ポーン同士が会って動けなくなった場合、その2つのポーンを取り除くことができます（この除去は移動としてカウントされません）。



黒によるアンパッサン

♖️ ルーク（各2個）

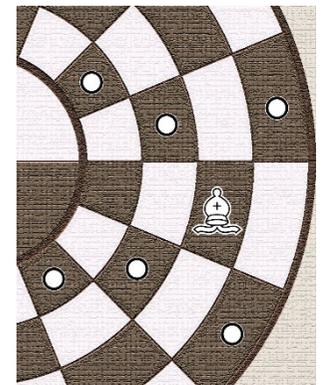
ルークは前後左右のうち一方方向へ、他のコマに突き当たるまで範囲で任意の距離を動かすることができます。他のコマがなければ円周に沿って一周することができますが、移動前と同じ位置に着地してはいけません。



ルークの移動方法

♗️ ビショップ（各2個）

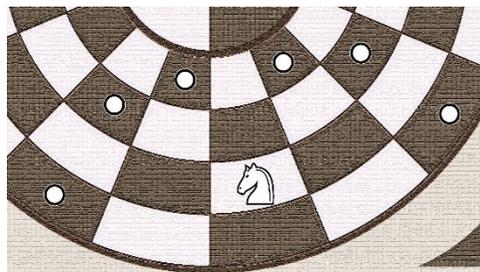
ビショップは斜め方向に、他のコマに突き当たるまでの範囲で任意の距離を動かすることができます。ビショップは常に同じ色のマスを移動することに注意してください。



ビショップの移動方法

♞ ナイト (各2個)

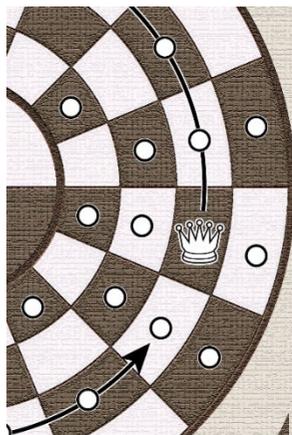
ナイトは前後方向に1マス+左右方向に2マス、または前後方向に2マス+左右方向に1マスのいずれかの移動を行います(間にある他のコマは飛び越えることができます)。ナイトは常に移動前と異なる色のマスに着地します。



ナイトの移動方法

♚ クイーン (各1個)

クイーンは、ルークとビショップの両方を兼ねた移動能力を持ちます。

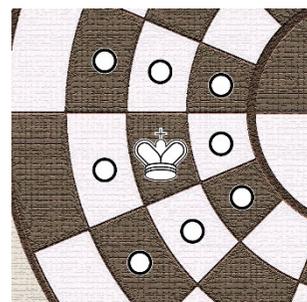


クイーンの移動方法

♔ キング (各1個)

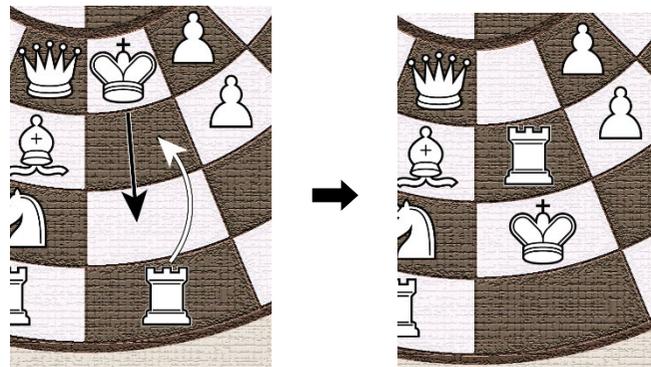
キングは縦横ななめいずれかに隣接するマスへ1歩移動します。

キングは次の手で相手に捕獲される位置に移動することはできません。



キングの移動方法

特殊な移動として、初期位置から動いていないキングは、同じ列に同様に動いていないルークがあり、かつそれらの間に他のコマがない場合、ルークに向かって2歩移動し、同時にルークはキングをまたぐように2歩移動することができます(キャスリング)。両方の移動が一手番で行われます。



キャスリングの手順

キャスリングは、キングがチェックされているときや、コマの間の2つの空きマスが相手のコマの移動範囲に入っている場合は実行できません。

ゲームプレイ

白が先手です。手番では各コマの移動ルールにしたがって自分のコマを(原則)一つ動かします。パスはできません。移動先に敵のコマがある場合は、置き換えによって捕獲し、ゲームから除外します。

その他、特筆していない部分は通常のチェスのルールに従います。

ゲームの終了

相手のキングを自分のコマの攻撃範囲に置くことをチェックと言います。チェックをかけられているプレイヤーは、その手番では必ず自分のキングを逃がすか、または攻撃している敵のコマを捕獲してチェックを解除しなくてはなりません。

どう動かしてもチェックから逃れられない状態(チェックメイト)になったプレイヤーが負けです。

相手からチェックをかけられていない状態で動かせるコマがないことをステイルメイトと言います。強制的に引き分けになります(キングは相手の攻撃範囲へ移動できないことに注意してください)。

戦略

円形のボードは、チェスの戦略にさまざまな違いをもたらします。コマの価値という点では、ボードを一周できるクイーンやルークはより強くなる反面、ビショップやナイトの移動は制限されやすくなります。とくにビショップは最大3マスの距離までしか移動することができません。またボードの端がないことで、敵のキングを端に追い込んだり、自分のキングを隅で困ったりすることができなくなるため、通常のチェスにおける多くの定石が通用しなくなります。臨機応変に自分なりの戦略を楽しんでください。