



# ideen.kollektiv

## Teambahn

Team Track

Piste en équipe

Pista de equipo

Pista di squadra

PDF Download



# Anleitung - Teambahn

## Lieferumfang:

- 1 Baumwollbeutel
- 15 Schienen
- 2 Flummibälle
- 2 Golfbälle
- 2 Holzbälle

## Planung:

- Für 4-20 Personen geeignet (bei mehreren Sets entsprechend mehr - bis zu 100 Personen)
- In- und Outdoor geeignet Dauer ca. 15-60 Minuten
- Platzbedarf: je nach Teilnehmerzahl und Umfang. Empfohlen sind mindestens 15 Meter Länge.

## Was wird (je nach Spielvariante) noch benötigt?

- Stoppuhr oder Smartphone
- Zielmarkierung: Eimer oder Dose in den/die man den Ball reinrollen lassen kann. Alternativ ein Seil, um eine Zielgerade auszulegen.
- Augenbinden

## Es sind folgende Regeln zu beachten:

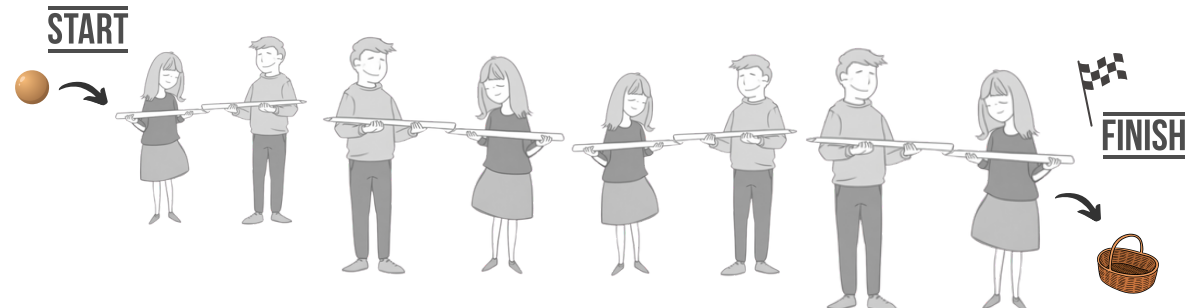
- Beim Runterfallen der Kugel: entweder man startet von vorne oder von einem vorher definierten Punkt.
- Teilnehmer dürfen sich nicht bewegen, wenn sich in ihrer Bahn eine Kugel befindet.
- Kugeln dürfen nicht rückwärts rollen, stehen bleiben oder mit anderen Kugeln zusammenstoßen.
- Je nach Spielvariation erhält die Gruppe eine angemessene Planungszeit.
- Jeder Teilnehmer muss am Transport der Kugel beteiligt sein.

## Spielablauf:

- Ziel ist es die Kugel von einem Startpunkt zu einem Ziel zu transportieren.
- Die Strecke kann geradeaus oder zur Erhöhung des Schwierigkeitsgrads um Kurven und über Hindernisse verlaufen.
- Es werden zwei Teams gebildet. Bei wenigen Teilnehmern kann auch nur ein Team gebildet werden. Entweder treten beide Teams gegeneinander an, indem sie die Zeit vergleichen oder beide Teams durchlaufen parallel eine Strecke.
- Jedes Team organisiert sich untereinander selbst. (So werden kommunikative Fähigkeiten trainiert)
- Die Länge von Start- zu Zielpunkt kann (muss aber nicht) um ein Vielfaches länger sein, als die Menschenkette des Teams. So ist jeder Teilnehmer mehrmals am Transport der Kugel beteiligt. Wenn die Menschenkette genauso lang wie die Strecke ist, vereinfacht dies das Spiel - dies eignet sich gut zum Aufwärmen.

## Danach:

Nach Beendigung sollte eine kurze Reflektionsphase eingeplant werden in der darüber gesprochen wird was gut und was schlecht lief? Und warum?



# Spielvarianten



## Kooperierende Teams

Aufgabe ist es, dass Teilziele oder das finale Ziel parallel erreicht werden. So kann mit einer großen Gruppe ein komplexer Netzplan gebaut werden, bei dem verschiedenartige Abteilungen (schnelle und langsame, sowie große und kleine Teams) parallel unterschiedliche Strecken durchlaufen. Es können auch drei oder vier Teams gebildet werden (evtl. ist ein zusätzliches Teambahn-Set erforderlich).

Ebenfalls können durch den Trainer Bedingungen gestellt werden: Gruppe A muss vor Gruppe B am Ziel sein oder Gruppe C muss vor Gruppe A und Gruppe B am Ziel sein, aber Gruppe B muss als erstes ein Teilziel erreichen.



## Blinde Kuh

Einigen Teilnehmern werden die Augen verbunden. Die Gruppe muss gemeinsam die blinden Teilnehmer anleiten. Der rollende Golfball ist im Vergleich zu den anderen Bällen am lautesten - daher am besten für diese Variante geeignet.



## Mehrere Kugeln

Es können parallel mehrere Kugeln in einer Teambahn unterwegs sein. So ist dieses Team produktiver (da mehr Kugeln transportiert werden). Allerdings erhöht sich auch das Risiko, da ein Zusammenstoß der Kugeln nicht erlaubt ist und das Team in diesem Fall wieder von Anfang an starten müsste.



## Stille

Während des Ablaufs wird nicht miteinander gesprochen.



# Instruction - Team Track

## Scope of delivery:

- 1 cotton bag
- 15 rails
- 2 flummi balls
- 2 golf balls
- 2 wooden balls

## Planning:

- Suitable for 4-20 people (with several sets correspondingly more - up to 100 people)
- Suitable indoors and outdoors. Duration approx. 15-60 minutes
- Space required: depending on the number of participants and size. A minimum length of 15 meters is recommended.

## What else is needed (depending on the game variant)?

- Stopwatch or smartphone
- Target marker: bucket or can into which the ball can be rolled. Alternatively, a rope to lay out a finish line.
- Blindfolds

## The following rules must be followed:

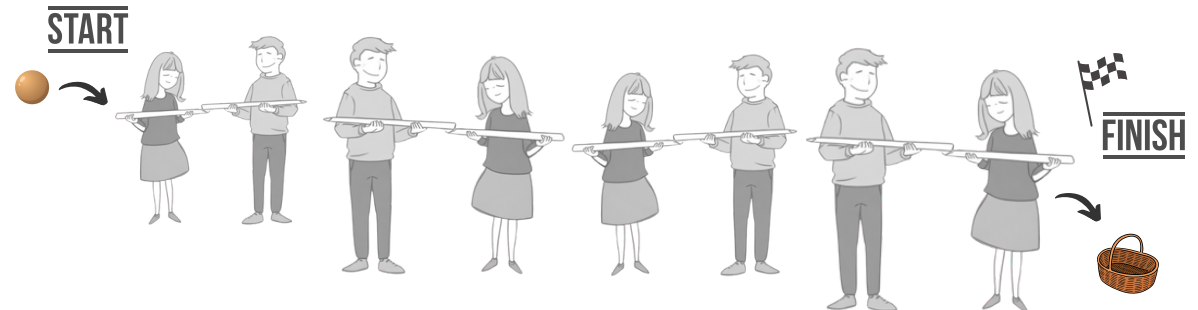
- When dropping the ball: either start from the front or from a previously defined point.
- Participants may not move if there is a ball in their path.
- Balls may not roll backwards, stop or collide with other balls.
- Depending on the variation of the game, the group is given an appropriate amount of planning time.
- Each participant must be involved in transporting the ball.

## Gameplay:

- The aim is to transport the ball from a starting point to a destination.
- The route can be straight or, to increase the level of difficulty, around bends and over obstacles.
- Two teams are formed. If there are only a few participants, only one team can be formed. Either both teams compete against each other by comparing their times or both teams run a course in parallel.
- Each team organizes itself. (This trains communication skills)
- The length from start to finish can (but does not have to) be many times longer than the team's human chain. This means that each participant is involved in transporting the ball several times. If the human chain is as long as the route, this simplifies the game - it is a good way to warm up.

## Afterwards:

After completion, a short reflection phase should be planned in which the participants discuss what went well and what went badly? And why?



# Game variants



## Cooperating teams

The task is to achieve sub-goals or the final goal in parallel. For example, a complex network plan can be built with a large group, in which different departments (fast and slow, as well as large and small teams) run through different routes in parallel. Three or four teams can also be formed (an additional team course set may be required).

Conditions can also be set by the coach: Group A must finish before Group B or Group C must finish before Group A and Group B, but Group B must be the first to reach a sub-goal.



## Blind cow

Some participants are blindfolded. The group must guide the blind participants together. The rolling golf ball is the loudest compared to the other balls - therefore best suited for this variation.



## Multiple balls

There can be several balls on a team course at the same time. This makes the team more productive (as more balls are transported). However, this also increases the risk, as the balls are not allowed to collide and the team would have to start from the beginning again in this case.



## Silence

No talking during the course. spoken to each other.



# FR Instructions - Piste en équipe

## Matériel:

- sac en coton
- 15 glissières
- 2 balles flummi
- 2 balles de golf
- 2 balles en bois

## Conception:

- Idéal pour 4-20 personnes (avec plusieurs jeux au-delà de 20 jusqu'à 100 personnes)
- In- et Outdoor
- Durée d'environ 15 à 60 minutes
- Espace: selon le nombre de participants et l'environnement. Il est recommandé d'avoir au moins 15 mètres de long.

## Qu'est-ce qui est encore nécessaire (selon certaines variantes)?

- Chronomètre ou smartphone
- Marquage de l'objectif : seau/pot/boîte pour laisser tomber la balle ou encore une corde pour tracer une ligne d'arrivée
- Bandeaux pour les yeux

## Les règles suivantes doivent être observées:

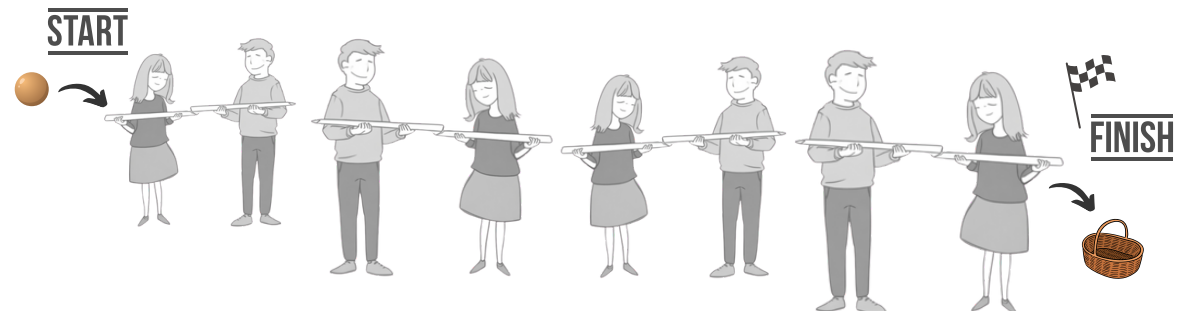
- Si la balle tombe : soit on repart du début soit d'un point qui a été défini auparavant.
- Les participants ne doivent pas bouger lorsque la balle se trouve sur leur glissière.
- Les balles ne doivent pas rouler en arrière.
- Selon la variation choisie du jeu, le groupe reçoit un temps défini pour atteindre l'objectif.
- Chaque participant doit participer au transport de la balle

## Déroulement:

- L'objectif est de transporter les balles d'un point de départ à un point d'arrivée.
- L'itinéraire peut être droit ou augmentation de la difficulté en dessinant des virages ou en intégrant des obstacles.
- 2 équipes sont formées. Avec peu de participants, une équipe suffit. Soit les 2 équipes concourent l'une contre l'autre en comparant les temps effectués, soit elles jouent en parallèle.
- Chaque équipe s'organise (développement des capacités de communication)
- La longueur du point de départ au point d'arrivée doit être plus long que la chaîne humaine composée par les membres de l'équipe (mais ce n'est pas obligatoire). Ainsi, chaque participant participe plusieurs fois au transport de la balle. Le jeu est simplifié si la chaîne des glissières est aussi longue que celle formée par les membres de l'équipe. On peut alors l'utiliser pour l'échauffement.

## Ensuite:

À la fin du jeu, une courte phase de réflexion est encouragée afin de discuter de ce qui a bien été et ce qui n'a pas bien été ? Pour quelles raisons ?



# Variantes



## Équipes collaboratives

La tâche veut que l'objectif partiel ou final soit atteint par les 2 équipes ensemble. Ce qui, avec un grand groupe, le réseau peut être construit de manière complexe, dans lequel différents types de sections (rapides et lentes, grandes et petites) parcourent différents trajets en parallèle. Il est possible également d'avoir 3 ou 4 équipes avec un ou plusieurs sets/jeux supplémentaires.



## Vache aveugle

Quelques participants ont les yeux bandés. Le groupe doit guider les participants aveugles. La balle de golf, en comparaison aux autres balles, est la plus bruyante - donc la mieux adaptée pour cette variante.



## Plusieurs balles

Plusieurs balles peuvent être intégrées au jeu en parallèle. Ainsi l'équipe est plus productive car elle transporte plus vite plusieurs balles. En même temps, le risque augmente, car les balles n'ont pas le droit de se toucher. Si cela arrive, l'équipe doit recommencer le tout.



## Silence

Durant le jeu, il est interdit de communiquer ou parler.



# ES Instrucciones - Pista de equipo

## Volumen de entrega:

- 1 bolsa de algodón
- 15 rieles
- 2 pelotas flummi
- 2 pelotas de golf
- 2 bolas de madera

## Planificación:

- Adecuado para 4-20 personas (con varios conjuntos correspondientemente más - hasta 100 personas)
- Adecuado para interiores y exteriores. Duración aproximada: 15-60 minutos
- Espacio necesario: en función del número de participantes y del tamaño. Se recomienda una longitud mínima de 15 metros.

## ¿Qué más se necesita (según la variante del juego)?

- Cronómetro o smartphone
- Marcador de meta: cubo o lata en la que pueda rodar la pelota. Alternativamente, una cuerda para trazar una línea de meta.
- Vendas para los ojos

## Deben respetarse las siguientes reglas:

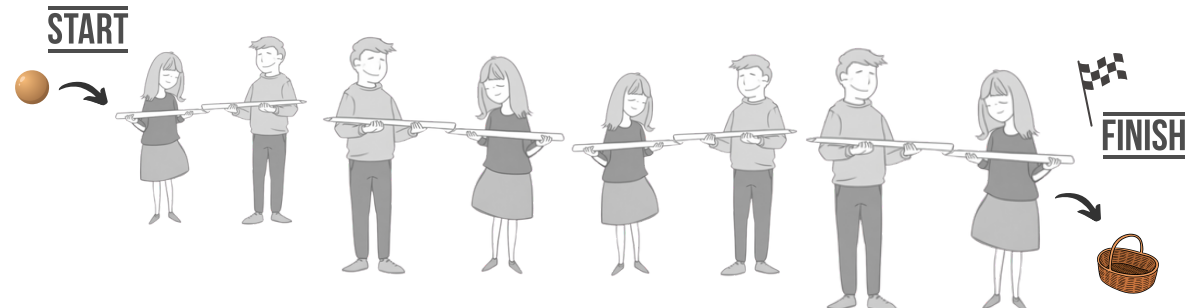
- Al dejar caer la pelota: o se parte de frente o se parte de un punto previamente definido.
- Los participantes no pueden moverse si hay una pelota en su camino.
- Las pelotas no pueden rodar hacia atrás, detenerse o chocar con otras pelotas.
- Dependiendo de la variante del juego, se da al grupo un tiempo de planificación adecuado.
- Cada participante debe participar en el transporte de la pelota.

## Jugabilidad:

- El objetivo es transportar la bola desde un punto de partida hasta un destino.
- El recorrido puede ser recto o, para aumentar el nivel de dificultad, con curvas y obstáculos.
- Se forman dos equipos. Si hay pocos participantes, sólo se puede formar un equipo. O bien ambos equipos compiten entre sí comparando sus tiempos, o bien ambos equipos realizan un recorrido en paralelo.
- Cada equipo se organiza. (Esto entrena las habilidades de comunicación)
- La longitud desde el principio hasta el final puede (pero no tiene por qué) ser varias veces mayor que la cadena humana del equipo. Esto significa que cada participante participa varias veces en el transporte de la pelota. Si la cadena humana es tan larga como el recorrido, esto simplifica el juego - es una buena manera de calentar.

## Después:

Al final, debe planificarse una breve fase de reflexión para debatir qué ha ido bien y qué ha ido mal. ¿Y por qué?





# Variantes del juego



## Equipos cooperativos

La tarea consiste en alcanzar subobjetivos o el objetivo final en paralelo. Por ejemplo, se puede construir un plan de red complejo con un grupo grande, en el que diferentes departamentos (rápidos y lentos, así como equipos grandes y pequeños) recorran diferentes rutas en paralelo. También se pueden formar tres o cuatro equipos (puede ser necesario un juego de pistas de equipo adicional).

El entrenador también puede establecer las condiciones: El Grupo A debe terminar antes que el Grupo B o el Grupo C debe terminar antes que el Grupo A y el Grupo B, pero el Grupo B debe ser el primero en alcanzar una submeta.



## Vaca ciega

Algunos participantes tienen los ojos vendados. El grupo debe guiar juntos a los participantes ciegos. La pelota de golf rodante es la más ruidosa en comparación con las demás pelotas, por lo que es la más adecuada para esta variante.



## Varias pelotas

Varias pelotas pueden desplazarse al mismo tiempo por el recorrido de un equipo. Esto hace que el equipo sea más productivo (ya que se transportan más pelotas). Sin embargo, esto también aumenta el riesgo, ya que no se permite que las pelotas choquen y, en este caso, el equipo tendría que volver a empezar desde el principio.



## Silencio

No hablar entre sí durante el recorrido.



# Istruzioni - Pista di squadra

## Contenuto della fornitura:

- 1 sacchetto di cotone
- 15 rotaie
- 2 palline flummi
- 2 palline da golf
- 2 palline di legno

## Pianificazione:

- Adatto per 4-20 persone (con più set corrispondenti - fino a 100 persone)
- Adatto sia all'interno che all'esterno. Durata circa 15-60 minuti
- Spazio necessario: dipende dal numero di partecipanti e dalle dimensioni. Si consiglia una lunghezza minima di 15 metri.

## Cos'altro serve (a seconda della variante di gioco)?

- Cronometro o smartphone
- Segnapunti: secchio o barattolo in cui far rotolare la palla. In alternativa, una corda per tracciare una linea di arrivo.
- Benda per gli occhi

## Devono essere rispettate le seguenti regole:

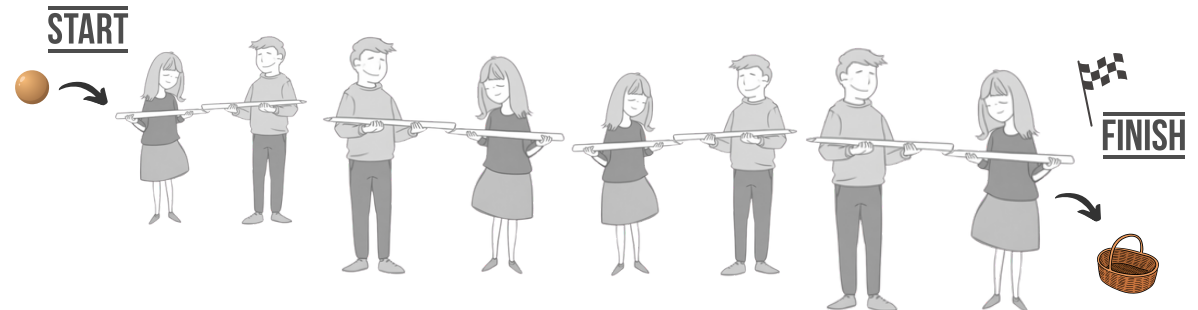
- Quando si lascia cadere la palla: si parte da davanti o da un punto precedentemente definito.
- I partecipanti non possono muoversi se c'è una palla sul loro percorso.
- Le palline non possono rotolare all'indietro, fermarsi o scontrarsi con altre palline.
- A seconda della variante del gioco, al gruppo viene dato un tempo di pianificazione adeguato.
- Ogni partecipante deve essere coinvolto nel trasporto della palla.

## Gioco:

- L'obiettivo è trasportare la palla da un punto di partenza a una destinazione.
- Il percorso può essere rettilineo o, per aumentare il livello di difficoltà, può essere fatto di curve e superare ostacoli.
- Si formano due squadre. Se i partecipanti sono pochi, si può formare una sola squadra. Le due squadre si sfidano confrontando i loro tempi oppure eseguono un percorso in parallelo.
- Ogni squadra si organizza da sola. (Questo allena le capacità di comunicazione)
- Il percorso dall'inizio alla fine può (ma non deve) essere molte volte più lungo della catena umana della squadra. Ciò significa che ogni partecipante è coinvolto nel trasporto della palla più volte. Se la catena umana è lunga quanto il percorso, il gioco si semplifica ed è un buon modo per riscaldarsi.

## Dopo:

Alla fine, si dovrebbe prevedere una breve fase di riflessione per discutere cosa è andato bene e cosa è andato male? E perché?



# Varianti di gioco



## Squadre che collaborano

Il compito è quello di raggiungere i sotto-obiettivi o l'obiettivo finale in parallelo. Ad esempio, un piano di rete complesso può essere costruito con un gruppo numeroso, in cui diversi reparti (veloci e lenti, nonché squadre grandi e piccole) percorrono in parallelo diversi percorsi. Si possono formare anche tre o quattro squadre (potrebbe essere necessario un set di piste di squadra aggiuntivo).

Anche le condizioni possono essere stabilite dall'allenatore: Il gruppo A deve terminare prima del gruppo B o il gruppo C deve terminare prima del gruppo A e del gruppo B, ma il gruppo B deve essere il primo a raggiungere un obiettivo secondario.



## Mucca cieca

Alcuni partecipanti sono bendati. Il gruppo deve guidare insieme i partecipanti ciechi. La pallina da golf che rotola è la più rumorosa rispetto alle altre palline, quindi è la più adatta per questa variante.



## Palline multiple

Diverse palline possono viaggiare contemporaneamente lungo il percorso della squadra. Questo rende la squadra più produttiva (poiché vengono trasportate più palline). Tuttavia, questo aumenta anche il rischio, poiché le palline non possono scontrarsi e in questo caso la squadra dovrebbe ricominciare dall'inizio.



## Silenzio

Non ci si può parlare durante il percorso.



## Über Uns:

ideen.kollektiv ist ein junges Startup aus München für Teambuilding- und Coachingprodukte.

"Unsere Mission ist es Teams durch unsere Produkte zu stärken."

Kommunikation bietet in Unternehmen oder im Team immer die größten Reibungsverluste und ist in den meisten Fällen ineffizient. Wir versuchen durch Produkte und Instrumente, die Kommunikation soweit es geht zu vereinfachen. Teambuildingmaßnahmen bauen zum Beispiel soziale Blockaden ab und lassen eine Zusammenarbeit in Zukunft einfacher von statten gehen.



Als Zentek-Partner setzen wir uns gemeinsam für eine saubere und nachhaltigere Zukunft ein. Das Duale-System sorgt dafür, dass Abfälle ordnungsgemäß recycled und entsorgt werden.



Mit jedem Einkauf unterstützt du nicht nur ein regionales Startup, sondern sorgst auch dafür, dass in Deutschland Bäume wachsen!





Gutschein  
**10%\***

Code:

"TEAMBUILDING"

\*Bücher, Fremdwaren  
und Bundles ausgeschlossen

### Das Wichtigste auf einen Blick:

- Reibungsloser und schneller Ablauf nach der Bestellung
- 3-jährige Rückgabemöglichkeit
- schneller und lösungsorientierter Kundensupport



Besuche unseren Online-Shop



**Wir sind für Dich da!**

✉ [kundenservice@universals101.com](mailto:kundenservice@universals101.com)

🌐 [www.ideen-kollektiv.de](http://www.ideen-kollektiv.de)

  
ideen.kollektiv

## About us:

ideen.kollektiv is a young start-up from Munich for team building and coaching products.

"Our mission is to strengthen teams with our products."

Communication always causes the greatest friction losses in companies or teams and is inefficient in most cases. With our products and tools, we try to simplify communication as much as possible. Team-building measures break down social barriers and make it easier to work together in future.



As a Zentek partner, we are working together for a cleaner and more sustainable future. The dual system ensures that waste is properly recycled and disposed of.



With every purchase you not only support a regional startup, but also ensure that trees grow in Germany!





Coupon  
**10%\***

Code:

**"TEAMBUILDING"**

\*Books, third-party goods  
and bundles excluded

### The most important things at a glance:

- Smooth and fast process after ordering
- 3-year return option
- Fast and solution-oriented customer support



Visit our Online Shop



**We are here for you!**

✉ [kundenservice@universals101.com](mailto:kundenservice@universals101.com)

🌐 [www.ideen-kollektiv.de](http://www.ideen-kollektiv.de)

  
ideen.kollektiv



ideen.kollektiv