

PLUNDER

A PIRATE'S LIFE

ルールブック

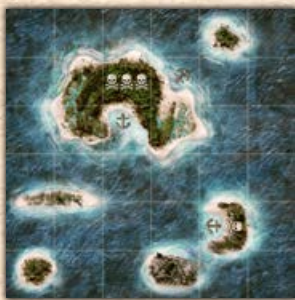
ゲーム概要

広大な海洋に眠る冒険と宝は、大船団を指揮する傍若無人な荒くれ者でなければ、すべてを奪い取ることはできません。あなたはライバルに略奪戦争を仕掛け、この壮大な冒険と宝をすべて奪うのです。

海賊船はマストと大砲でアップグレードし、速度と火力を向上させます。島を征服し、土地を利用して貴重な資源を手に入れてください。そして、危険な嵐を避けながら、大海原に乗り出してください。

あなたは勝利のためにライバルを蹴散らすことができますか？あなたは多くの宝と悪名を望みますか？この広大な海洋はあなたの野望をかなえる舞台です。そして、あなたの内なる海賊の魂を解き放つのです。さあ、略奪の時間です！

コンポーネント



タイルボード 6枚



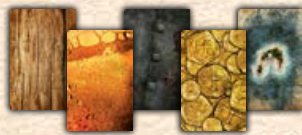
グリッドボード 10枚



グリッドコーナー 4



コンパススピナー 2



リソースカード 150枚



略奪ポイントカード 56枚



トレジャーカード 55枚



海賊船 18個 (各色3個)



フラッグ 36個 (各色6個)



リファレンスガイド 6枚



マスト 18本



大砲 18個



ライフ 36個



ストームリング 1



トレジャースポット 4



攻撃ダイス 1個



帆走ダイス 1個



防御ダイス 1個

目次

- ゲームセットアップ、勝利条件
- 海賊船、帆走
- ゲームの準備、ゲームの流れ
- 造船、島の種類
- 島の征服
- 海戦
- 取引、脅迫、賄賂、条約
- トレジャースポット & トレジャーカード
- ストーム (嵐)
- 海賊船を失った場合
- 2人用ルール、チーム戦ルール
- TIPS、戦略のヒント

ゲームセットアップ

- 1) 6つのボードタイルを2x3の長方形に並べ、ユニークなマップを作成します。
 - プレイするたびに異なるマップが可能になります。
 - 2人用のゲームでは、2x2のボードを使用します。セットアップとルールについては、12ページを参照してください。
- 2) 英数字グリッドの境界線をマップの横に配置して接続します。
- 3) コンパススピナーを近くに配置します。
- 4) リソースカードを種類ごとに10枚ずつのスタックを作ります。
木材、鉄、ラム酒と金貨を表にして置きます。
- 5) 残りのリソースカードをシャッフルして下向きに置きます。
- 6) トレジャーカードを積み重ね、下向きに置きます。
- 7) 略奪ポイントカードを積み重ね、そばに置きます。



勝利条件

あなたの目標は10の略奪ポイントを集めることです。略奪ポイントを10集めた最初のプレイヤーが、すぐに勝者として宣言されます。略奪ポイントは次のように計算します。

- 現在あなたの船団にいる各船は、1つの略奪ポイントとしてカウントします。
- 現在占領している各島は、1つの略奪ポイントとしてカウントします。
- 所持している略奪ポイントカードは、1ポイントとしてカウントします。略奪ポイントカードは次のように獲得します。
 - > 戦闘で他のプレイヤーの海賊船を沈めることで略奪ポイントカードを獲得します。
 - > トレジャーカードで略奪ポイントカードを獲得することができます。
 - > 金貨カード5枚を略奪ポイントカード1枚と交換することができます。

あなたが取得したすべての略奪ポイントカードは、全プレイヤーが見える位置に置いてください。海賊船や征服した島の略奪ポイントは、ゲーム終了時にポイントとして合計してください。

例：現在2つの島を占領しており、マップ上に2隻の海賊船があり、3つの略奪ポイントカードを取得している場合、合計7つの略奪ポイントになります。



海賊船

各プレイヤーは1隻の海賊船から始まります。追加の船を建造することはできませんが、船団内に3隻を超える船を置くことはできません。海賊船は大砲、マスト、ライフベグを追加することでアップグレードすることができます。

- 船は3つのライフから始まります。1隻の船に3つ以上のライフを追加することはできません。
- 初めは大砲はありません。船ごとに最大2つの大砲を追加することができます。
- 初めは船にマストはありません。船ごとに最大2つのマストを追加することができます。

アップグレードできるのは自分の船団の船のみです。一度取り付けられたベグは、別の船に移動させることはできません。プレイ中にライフが失われた場合、対応するベグを取り外します。3つのライフをすべて失うと船は沈没となり、マップから取り除きます。そして沈没船のマストと大砲はすべて取り外します。



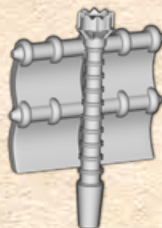
海賊船 (初期)



ライフ



大砲



マスト



海賊船 (最終形)

帆走

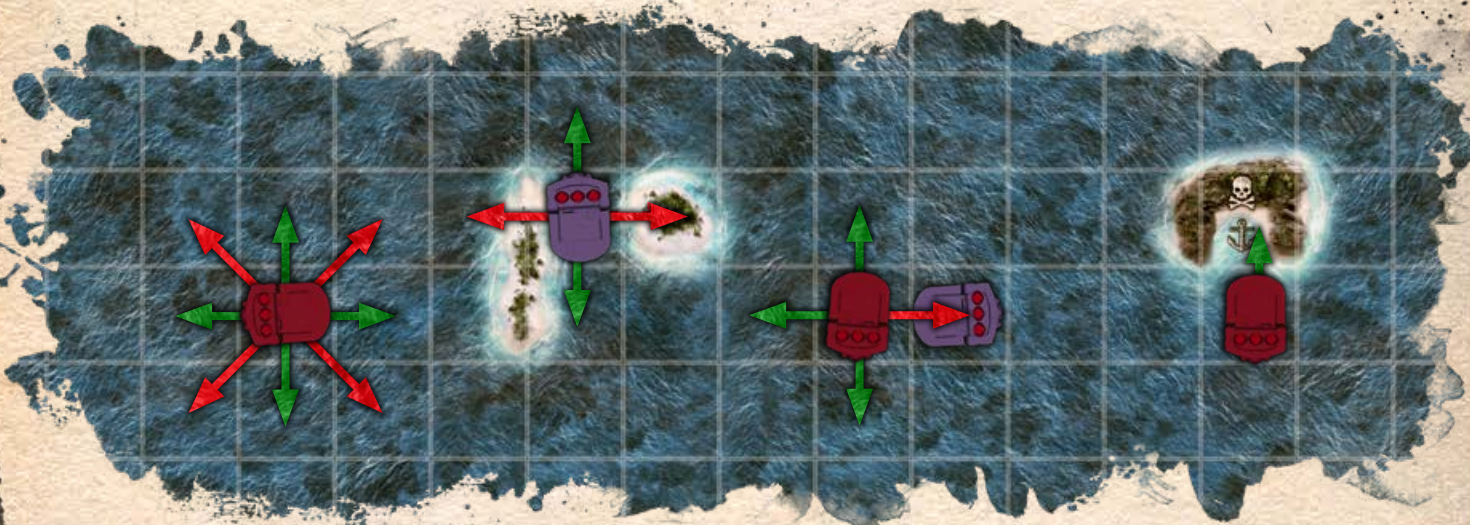
マップは正方形のエリアに分割されています。海賊船を動かすには帆走ダイスを振ります。出た目の数は、あなたが所有するすべての海賊船で移動できるエリアの数です。(例: ダイスの目が5で、2隻の船がある場合、1つの船で2エリア、もう一つの船で3エリア、合計5つのエリアを移動することができます。)

マストがある場合、帆走ダイスの出た目に関係なく、マストの数分のエリア移動が可能です。

- 船は好きな順に移動でき、各船を交互に移動することもできます。
- 必要に応じて出た目よりも少ない移動で手番を終了してもかまいません。
- 斜めに動くことはできません。
- 別の船が占有しているエリアを航行することはできません。エリアは、一度に1隻のみ占有することができます。
- 島や陸地をまたぐことはできません。航行できるエリアは、ほとんどが海面である必要があります。
- 港へ入港することができます。港はアンカー記号で表されます。



帆走ダイス



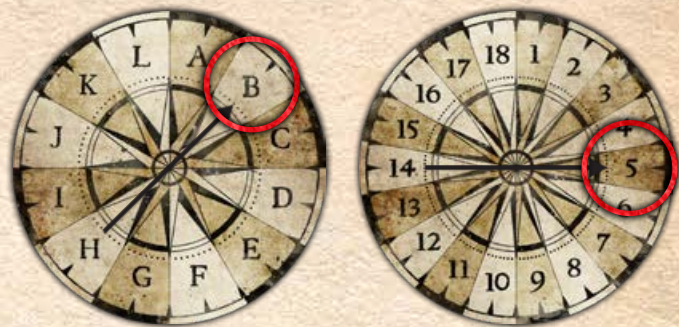
斜めには進めない 島は通過できない 他の船を航行できない 港への入港は可能

ゲームの準備

- 1) 各プレイヤーは、自分の色の船とフラッグのセットを選択します。
 - ゲーム中に役立つTIPSや攻略のヒントを読んでおくことを

- 2) コンパスを回転させて、3つのトレジャースポットの配置を決定します。

- コンパスは英数字の座標を表します。
(右の例の場合：行B、列5)
- コンパスを回転させ、各スポットを個別に配置します。
- 5~6人でプレイする場合は、4つのスポットを使用します。



- 3) コンパスを回転させて、ストームリング（嵐）を配置します。

- 嵐の中心は、指定された座標に配置されます。
- ドクロが1つの島の港を覆った場合は、再度コンパスを回転させて嵐を再配置します。

- 4) 各プレイヤーは、スタート位置の島を選択します。

- 順番を決めるために、各プレイヤーはダイスを振ります。最も大きい数が出たプレイヤーから反時計回りに島を選択します。
- 選択できるのはドクロが1つの島だけです。
- 所有権を示すために、選択した島の上にフラッグを配置します。

- 5) 各プレイヤーは島の港に船を置きます。

- 各船は3つのライフペグから始まります。

- 6) 各プレイヤーは3枚のリソースカードを引きます。

- 裏向きのリソースデッキから3枚引いてください。
- 他のプレイヤー見えないようにしてください。

- 7) 最後に島を選択したプレイヤーがスタートプレイヤーです。

- ターンは時計回りに進みます。



英数字の座標は、行と列の交差を示します。
例：コンパスがB - 5を読み取った場合、
マップ上で行Bと列5が交差する場所を見つけます。

ゲームの流れ

- 1) 所有している島ごとに、裏向きのデッキから1枚のリソースカードを引きます。手札に加えたリソースカードは、船のアップグレードに使用されます。あなたの手番中にいつでも、何度でもビルドすることができます。

- 2) 帆走ダイスを転がし、その目に応じて船を動かします。マップを横切って船を移動するとき、次のアクションを行うことができます。

- 島を攻撃して征服する。
- ライバルの海賊船と戦闘を行う。
- リソースカードの交換など取引を行う。
- トレジャーハンティングを行う。

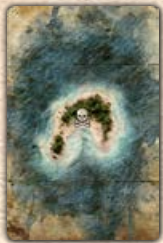
1つのアクションが終わっても移動が可能であれば、あなたの手番は続きます。移動する前にアクションを行うなど、手番中に複数のアクションを行うことが可能です。(例：4移動が可能の場合、1エリアを移動して攻撃したあと、残りの3つのエリアを移動することができます。)

- 3) 次の場合手番は終了します。

- トレジャーカードにより手番の強制終了が指示された場合。
- 戦闘により唯一所持している船が沈んだ場合。
- 船の移動を完了し、造船やリソースの取引など、これ以上のアクションができなくなった場合。

造船

海賊船の船長であるあなたは、絶えず船団を拡大し、改善しなければなりません。自分の手番中にリソースカードを支払い、船の建造やアップグレードすることができます。リソースは、木材、鉄、ラム酒、金貨の4種類があり、増設するアイテムは異なる量のリソースを消費します。



カードの裏



木材



鉄



ラム酒



金貨

何を作るかを宣言し、必要なリソースを上向きになっているリソースデッキに支払います。これにより、他のプレイヤーはあなたが適切な支払いを行ったことを確認することができます。そして、作成したアイテムを取得します。アップグレードは船団全体ではなく、1隻の船にのみ適用されます。この時、船のアップグレード制限を守ることを忘れないでください。

海賊船 リソースコスト: **木材 2, 鉄 1, 金貨 2**



新しく入手した船を、利用可能な港の1つ、または他の船の隣接する海域に配置します。船は3つのライフから始まります。帆走ダイスを振った後に船を建造した場合、その船は移動できませんが、アクションに参加することはできません。

マスト リソースコスト: **木材 1, ラム酒 2**



マストペグを船に挿入します。帆走中、1つのマストあたり、船が移動できる数に+1します。ただし、帆走ダイスを振った後にマストを増設した場合、移動エリア数に+1追加することはできません。

大砲 リソースコスト: **鉄 2, ラム酒 1, 金貨 1**



大砲ペグを船に挿入します。戦うとき、各大砲はあなたのダイスに+1を追加します。

ライフ リソースコスト: **木材 1, 鉄 1, ラム酒 1, 金貨 1**



ライフペグを船に挿入して、ライフを回復します。

島の種類

この海は、ただの外洋が広がるだけではありません。そこには、豊富な資源を含む島や行く手を阻む島々を含んでいます。島と交流するには、アンカー記号で表された島の港に船を置く必要があります。斜めのアンカー記号は、港に複数の方向から入港できることを意味します。さらに、島には4つのタイプがあります。

1) リソースアイランド

ドクロのマークがある島で、征服した所有者は、自分の手番になるとリソースカードを得ることができます。島を所有できるのは1人だけです。

2) 商人の島

樽のマークがある島で、ここを征服することはできませんが、リソース交換のための取引に利用することができます。

3) 普通の島

これらは単にエリアを占め、コースの障害となります。

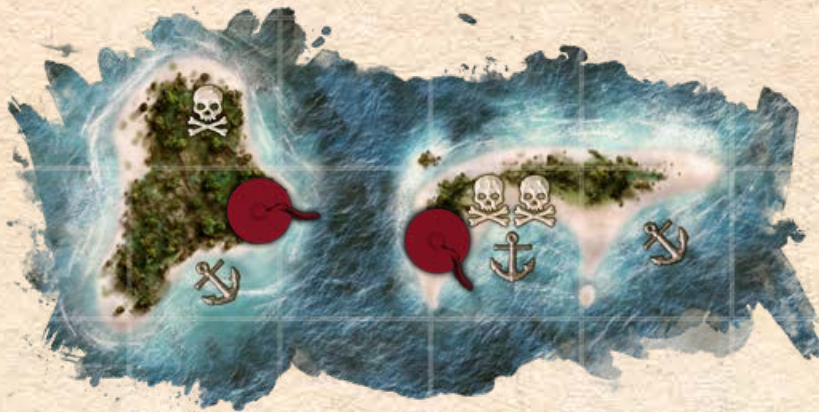
4) 土地の障壁

これらはエリアを占有しませんが、移動できる方向を制限します。



島の征服

広大な海の支配者は、多くの島の征服が不可欠です。リソースアイランドはすべてのプレイヤーが攻撃可能で、誰かに征服される可能性があります。島の所有者は手番開始時にリソースカードを受け取ることができます。所有している島ごとに1枚のリソースカードを受け取ります。



例：2つの島を所有している場合、手番の開始時に2枚のリソースカードを取得します。

リソースアイランドは防御のみが可能で、攻撃することはできません。各島には、島の強さを表す特定の数のドクロのシンボルがあります。ドクロの数が多いほど島は強くなり、征服が難しくなります。島を征服するには、次の手順に従います。

- 1) 船は最初に島の港にいないければなりません。交戦するには、攻撃ダイスを振ります。
- 2) 島は防御ダイスを振って反撃する必要があります。
 - 島が征服されていない場合、左側のプレイヤーが島を代表して防御ダイスを振ります。
 - 島がすでに征服されている場合は、島の所有者が防御ダイスを振ります。
- 3) あなたのスコアと対戦相手のスコアを計算します。
 - 攻撃ダイスの目に船の大砲の数を追加します。
 - 防御ダイスの目に島のドクロの数を追加します。
- 4) 最も高いスコアが勝者です。同点の場合、攻撃者が勝者です。
 - 島を征服する場合は、フラッグを島の上に置きます（前の所有者のフラッグは取り外されます。）。これにより、略奪ポイントの合計が1つ増えたこととなります
 - 負けた場合、船からライフを1つ取り外します。
 - 最後のライフを失った場合、船は沈没し、マップから取り除きます。（島が征服されている場合、所有者は略奪ポイントカードを1つ獲得します。）。
- 5) 戦闘の終了。
 - 戦闘を終えた船は同じ手番中に、この島を再び攻撃することはできません。
 - 別の島を攻撃するために同じ船を移動することができます。
 - あなたの船団の別の船を使って同じ島を攻撃することができます。



海賊船 3
島 5 (ドクロ + 1)

島の勝利



Ship's score is 6.
Island's score is 6.

同点は海賊船の勝利

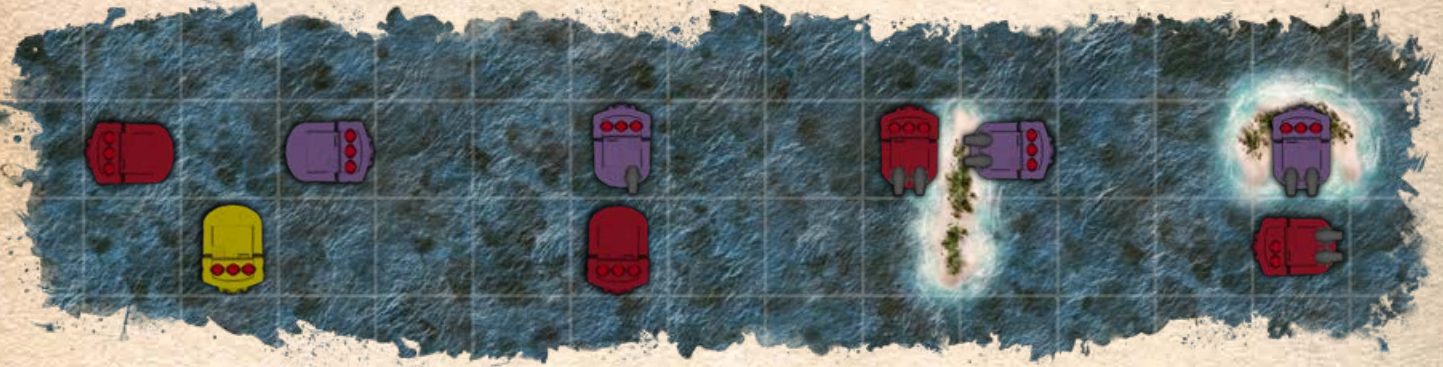


Ship's score is 7.
Island's score is 8.

島の勝利

海戦

冷酷な海賊は敵の船を海に葬り去らなければなりません。敵を戦闘に巻き込み、ダメージを与えて船を沈めるのです。攻撃するためには、あなたの船は敵の船の陸地で隔てられていない隣接するエリアにいないければなりません。そして、斜めから攻撃を行うことはできません。



隣接していないので
攻撃できない

隣接しているため
攻撃可能！

隣接していないので
攻撃できない

隣接しているため
攻撃可能！

攻撃は、あなたの手番でしか行えません。戦闘を行うには、次の手順に従います。

- 1) あなたは**攻撃ダイス**を振ります。
- 2) 対戦相手は**防御ダイス**を振ります。
- 3) あなたのスコアと対戦相手のスコアを計算します。
 - 攻撃ダイスの目に船の大砲の数を追加します。
 - 防御ダイスの目に対戦相手の船の大砲の数を追加します。
- 4) 最も高い合計スコアが戦闘に勝利します。同点の場合は、攻撃者が勝者です。
 - あなたが勝った場合、対戦相手の船からライフを1つ取り除きます。
 - 対戦相手の船が最後のライフを失った場合、その船は沈没し、マップから取り除きます。あなたは略奪ポイントカードを獲得します。
 - あなたが負けた場合、あなたの船からライフを一つ取り外します。
 - あなたの船が最後のライフを失った場合、船は沈没し、マップから取り除きます。対戦相手は略奪ポイントカードを獲得します。
- 5) 戦闘の終了。
 - 戦闘を終えた船は、同じ手番中に同じ船を再び攻撃することはできません。
 - 別の船を攻撃するために、戦闘を終えた船を移動することができます。
 - あなたの船団内で別の船を使用して、同じ船を攻撃することができます。



攻撃ダイス



防御ダイス



攻撃船 2
防御船 1

攻撃船の勝利



攻撃船 6 (大砲 + 2)
防御船 7 (大砲 + 2)

防御船の勝利



攻撃船 5 (大砲 + 2)
防御船 4 (大砲 + 1)

攻撃船の勝利

取引

血に飢えた船長でさえ、時には交換のための取引が必要です。手番中にリソースカードを他のプレイヤーと交換することができます。複数のプレイヤーと複数回の取引が可能であり、取引を行うには、次のいずれかのポジションにいる必要があります。

- あなたが他のプレイヤーが所有している港にいる場合、そのプレイヤーと取引することができます。
- あなたが所有している島の港に停泊している他のプレイヤーと取引することができます。
- 船が隣り合っている場合は、土地で区切られていない隣接するエリアでプレイヤー同士の取引することができます。
- 商人の島に停泊しているプレイヤーと取引することができます。
- 商人の島に停泊している場合、すべてのプレイヤーと取引することができます。
- 商人の島に停泊している場合、任意の2枚のリソースカードを別のリソースカード1枚と交換することができます。



隣接している
ので取引可能

島があるの
で取引不可

隣接している
ので取引可能

誰とでも取引可能

他のプレイヤーとリソースを取引することは戦略的かつ有効な手段です。提案をするとき、あなたは具体的な提案をしたり、あるいは相手の求めるリソースを聞き出したりしながら進めましょう。他のプレイヤーは、取引の提案に耳を傾け、交渉し、その取引を承認または拒否してください。

脅迫

他のプレイヤーの船や島を攻撃する前に、そのプレイヤーを脅迫することもできます。脅迫とは、攻撃をしない代償として、リソースを要求することです。（例：プレイヤーが金貨2枚を渡さない限り、より弱い船を攻撃すると脅迫します。）

脅威を与えるには、次のいずれかのポジションにいる必要があります。

- あなたの船が攻撃する島の港に停泊している場合。
- あなたの船が攻撃する船に隣接し、陸で隔てられていないエリアにいる場合。

賄賂

船または島が攻撃されようとしている場合、戦闘を回避するために賄賂を提供することができます。賄賂とは、対戦相手にリソースを提供することです。選択したリソースはいくつでも提供することができます。対戦相手が拒否した場合、賄賂を増やして再交渉してみてください。

賄賂を提供するには、次のいずれかのポジションにいる必要があります。

- 対戦相手の船があなたが所有する島の港に停泊している場合。
- 対戦相手の船があなたの船に隣接し、陸で隔てられていないエリアにいる場合。

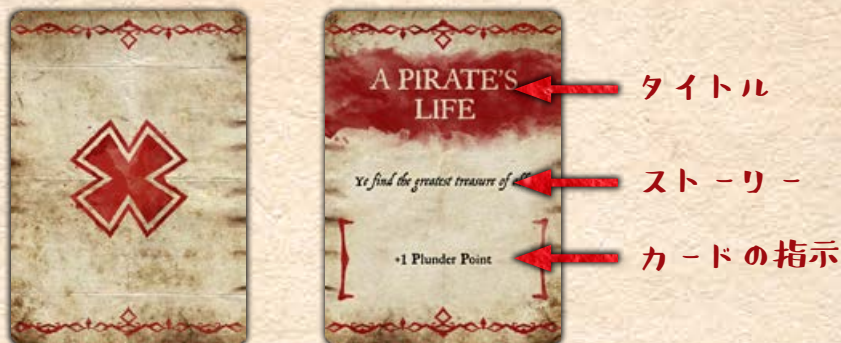
条約

取引、脅迫、賄賂に成功した場合、そのプレイヤーと正式に条約が結ばれた事となり、手番が終わるまで続きます。条約が結ばれている間、そのプレイヤーを傷つけることはできません。

- あなたは彼らの船を攻撃することはできません。
- あなたは彼らの島を攻撃することはできません。
- そのプレイヤーにトレジャーカードの不利な要求を与えることはできません。

トレジャースポット & トレジャーカード

資源やその他の利益を得る別の方法は、宝物を探すことです。船がトレジャースポットに到達した場合、トレジャーカードデッキからカードを1枚引きます。あなたは海賊の長として高らかに読み上げ、カードの指示に従ってください。プレイしたトレジャーカードは、カードをデッキの一番下に置きます。



トレジャースポットが陸上にある場合、船を隣接する海のエリアに移動する必要があります。ただし、陸地の壁を越えて宝物を得ることはできません。



大多数のトレジャーカードは金貨を得ることができますが、望ましくない結果をもたらすカードもあります。指示に従うときは、次の規則に従ってください。

- リソースを獲得した場合は、個々のリソースデッキからカードを取得します。リソースを失う場合は、個々のリソースデッキに捨てます。
- 船のアップグレードが得られる場合でも、船のアップグレードの制限を守る必要があります。
- 船が陸上（または別の船の上）に移動した場合は、隣接する海域を選択して船を配置します。
- トレジャーカードを使用して別の船を沈めた場合、略奪ポイントは獲得できません。
- トレジャーカードの指示を完全に実行できない場合でも、実行できる部分を実行する必要があります。
(例：特定のリソースを失うように指示されたが、十分ではない場合は、可能な部分を支払い、残りの指示を続行してください。)

一部のトレジャーカードでは、他のプレイヤーからリソースカードを盗むことができます。盗られる側のプレイヤーは、周りからリソースカードが見えないように差出し、盗む側のプレイヤーは指示された枚数を引き自分の手札に加えて下さい。カードを見ることを要求することはできませんが、特定のリソースを要求することはできます。お互いに欲しいリソース、盗られたくないリソースがある場合は、有効な手段となります。

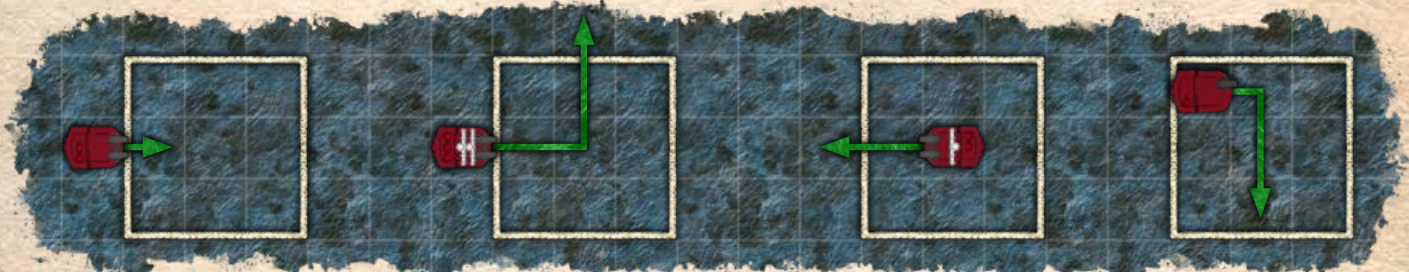
トレジャーカードをプレイした後、すぐに次のトレジャースポットトークンを再配置する必要があります。コンパスを回転させて新しい座標に配置してください。そして、自分の手番中であれば、次のトレジャーハンティングを続けることができます。

- トレジャースポットが自分の船の下に移動した場合、宝物を見つけたと見なされます。トレジャーカードを引いてください。
- トレジャースポットが対戦相手の船の下に移動した場合、その船を沈めトレジャースポットに到達することで、宝物にアクセスできるようになります。到達できなかった場合、対戦相手は自分の手番の開始時に宝物を収集することができます。
- 複数のトレジャースポットが同じ位置に配置されることがあります。一度に1つのトレジャーカードを引いてください。最初のトレジャーカードの指示によっては、次のトレジャーカードを引くことができない場合があります。

予期しない結果を恐れトレジャーカードを引きたくない場合は、無視して航海を続けることができます。

ストーム(嵐)

すべての海賊が恐れていること、それは海を襲う神出鬼没な自然災害「嵐」です。嵐の中への出入りには、選択した2枚のリソースカードの破棄が必要です(トレジャーカードの指示による出入りにはコストはかかりません)。破棄するリソースがない場合、嵐が去るのを待つか、十分なリソースを獲得するまで、嵐の中にとどまることになります。



2リソースを破棄

4リソースを破棄

2リソースを破棄

嵐の中ではノコスト

嵐が港を襲っている場合、その港を通じた取引を行うことはできません。嵐が去るとその港を通じて取引を再開することができます。これには、リソースアイランドと商人の島の両方が含まれます。

嵐の境界をまたいでの攻撃、交換、またはトレジャースポットの収集することはできません。さらに、嵐の境界の反対側に船を建造して配置することもできません。ただし、嵐の境界内であれば、これらのアクションを行うことができます。(例：自分と対戦相手の船がどちらも嵐の中にいる場合は攻撃することができます。)



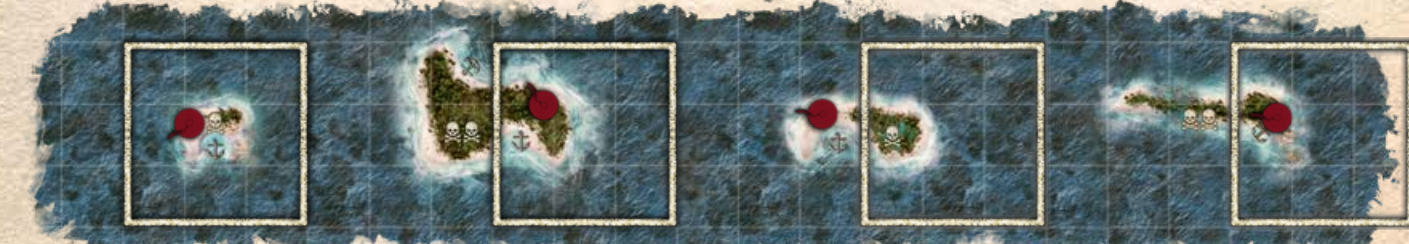
境界外への
攻撃は不可

トレジャースポットの
収集は不可

嵐の中同士の
攻撃は可能

トレジャースポットの
収集は可

所有するリソースアイランドの港を含む全体が嵐で覆われている場合、手番の開始時にその島からリソースを得ることはできません。しかし、島は引き続き略奪ポイントの合計にカウントされ、他のプレイヤーが征服することができます。



嵐の中での
リソースは得られない

リソースを
得ることができる

リソースを
得ることができる

嵐の中での
リソースは得られない

手番が来て帆走ダイスで1の目を出した場合、嵐が移動します。



あなたの手番でアクションを行う前に嵐を再配置しなければなりません。コンパスを回転させて、嵐の新しい座標を決定します。嵐の中心は決定された座標の中心に配置されます。中心がグリッドボードに隣接した場合、グリッドボードにまたいで配置されます。



コンパスがC-3を示した場合の
嵐の配置方法



コンパスがA-5を示した場合の
嵐の配置方法

海賊船を失った場合

不運にもすべての海賊船が沈没しても、絶望することはありません。すべての船を失うことはよくある出来事です。新たな海賊船を手に入れるために、次の手順を行います。

- 1) 手番がきたら、いつものように所有しているすべての島のリソースカードを1枚ずつ引きます。
 - 所有する島や略奪ポイントカードがない場合は、個々のリソースデッキから欲しいリソースカードを1枚取ります。
- 2) 2つのダイスを振り、同じ目が出た場合、新しい船を獲得することができます。
- 3) 同じ目が出なかった場合でも、他の方法で船を獲得することができます。
 - 必要なリソースがあれば、船を建造することができます。
 - 略奪ポイントカード1枚を破棄し、船と交換することができます。
 - 5つの金貨カードを支払い、船と交換することができます。
 - あなたが所有する島を放棄することで船を獲得することができます。その場合、あなたのフラッグを取り除いてください。それでも船が獲得できない場合、港に停泊しているプレイヤーまたは商人の島に停泊しているプレイヤーと取引を行うことができます。取引後、可能であれば船を獲得することができます。
- 4) このプロセスで入手できるのは1隻のみです。船は3つのライフから始まり、マストや大砲はありません。新しく入手した船を利用可能な港の1つに配置します。利用できる港がない場合は、コンパスを回転させて船の新しい場所を特定します。コンパスが陸上（または別の船の上）を示した場合、隣接する海上のエリアを選択して船を配置します。



(例) コンパスがC-4を示した場合、
緑色の矢印が船を配置できる場所となります。

- 5) 船を手に入れることができた場合、あなたは通常の手番と同様に航海し、船をアップグレードし、他のプレイヤーと取引することができます。
- 6) 新しい船が手に入らなかった場合は、次の手番になったときにこのプロセスを繰り返します。しかし、他のプレイヤーは、あなたに次のような影響を与えることができるので注意が必要です。
 - あなたが所有している島が攻撃される可能性があります。
 - 脅迫や賄賂など、取引してくる可能性があります。
 - リソースカードを他のプレイヤーと交換することができます。
 - トレジャーカードによる不利益な影響を受ける可能性があります。

2人用ルール

1対1で海上の剣戟を楽しむ場合、ボード大きさとルールを下記のように変更します。

- ボードは、商人の島を含む2つのタイルを省き、残りの4つのタイルのみを使用して、2x2の正方形のマップを作成します。
- 数字コンパスの13~18番のグリッド枠は使用しません。
- ゲームプレイ中にコンパスを回転させて13~18の数字に停止した場合は、もう一度回転させます。
- 2つのトレジャースポットトークンのみ使用します。



2人用の場合、2x2マップにする。



数字コンパスが13~18を示した場合、もう一度回す。

チーム戦ルール

凶悪なライバルは時に貴重な同盟者でありえます。チームプレイ中も、自分の色の船とフラッグのセットを使用して個別のプレイヤーとして操作しますが、あなたと味方は同じ目標に向かって戦略を進めることになります。

チームプレイは次の3つの方法で構成します。

- 1) 2人ずつ2チーム戦(目標略奪ポイント16)。
- 2) 3人ずつ2チーム戦(目標略奪ポイント16)。
- 3) 2人ずつ3チーム戦(目標略奪ポイント14)。

ターンはチーム間で交互にプレイする必要があるため、同じチームのプレイヤーが近い位置に集まってください。チームポイントの合計は、各チームメイトの略奪ポイントの合計によって決まります。(例: 略奪ポイントが8つあり、チームメイトに略奪ポイントが3つある場合、チームの総計は合計11です。)

チームメイトとオープンにと戦略を練ることができますが、指揮できるのは自分のチームだけです。

- チームメイトの船を移動したりアップグレードしたりすることはできません。
- 自分のチームメイトを攻撃することはできません。
- 略奪ポイントカードは別々に保管する必要があります。

チームプレイの修正ルールは次のとおりです。

- 通常の実引ルールが適用されますが、チームメイト間の取引で1つ以上の差が出るようなリソースの交換はできません。(例: チームメイトに3つのリソースを提供したい場合は、2つのリソースを受け取る必要があります。)
- 条約が成立した場合、1ターンしか持続しませんが、チーム全体に適用されます。(例: 相手と条約を結んだ場合、相手のチームメイトも攻撃することはできません。)
- チームメイト同士であれば、所有する島の港にいる場合、所有権を譲渡することができます。その場合フラッグを交換してください。



2人ずつ2チーム戦

TIPS

ゲーム体験をより楽しく効率的にするために、いくつかのヒントを紹介します。

- 複数の船を所有し、複数のマストが増設されている場合、1隻の船で帆走ダイス分の移動を消費しても、他の船はマストの数分の移動が可能です。
- 帆走ダイスとマストの数分の移動を正確に消費するために、下記の順に移動をカウントします。
 - (1) 各船のマストの数をカウントしながら移動を行う。
 - (2) 帆走ダイスの数をカウントしながら移動を行う。
(例：2つの船に1ずつマストがあり、帆走ダイスが5の場合
最初の船の移動で「マスト、1、2」、次の船の移動で「マスト、3、4、5」とカウントする。)
- 帆走ダイスを戦闘に使用しないでください。後で移動できるエリアの数を確認するために、帆走ダイスは手番が終了まで数を保持しておきましょう。
- 裏向きのリソースデッキが少なくなった場合は、個々のリソースデッキから補充します。個別のリソースごとに10枚のカードを残し、残りをシャッフルして裏向きのリソースデッキにします。
- 標準のゲームは10の略奪ポイントで終了しますが、スコアリングシステムを自由に調整可能です。合計ポイントを変えたり、タイマーを設定し、時間が満了したときに最も多くのポイントを獲得した人が勝つなど、気軽に変更して楽しんでみてください。

戦略のヒント

海を支配するための探求をより深くするために、いくつかの役立つヒントを紹介します。

- リソースカードを消費してライフを買うことは、常に最善であるとは限りません。船の周囲をチェックして、そのラウンドで攻撃される危険があるか確認してからライフを買うか判断しましょう。
- 帆走ダイスを振った後にマストを増設すると、増設したマスト+1 エリア分の移動はできません。手番開始直後か、次の手番が始まるまで、マストの購入を待つことも検討してみましょう。
- まだ船を移動できる場合でも、商人の島に船を停泊した状態で手番を終了することを検討してみてください。これにより、ラウンド全体で他のプレイヤーと取引する機会が増えることになります。
- 次の手番で誰かがあなたの船を攻撃し、沈没する可能性がある場合、同盟を破ってでも先制攻撃することが有利になる可能性があります。
- 船を失い、新しい船を取得しているときに、ライバルが島を征服しようとしている場合、島をあきらめることも検討してみてください。
- 島と船は敵に攻撃され失う可能性があります。より安全にスコアを維持するには、略奪ポイントカードを優先的に取得することをお勧めします。

クレジット

Game Designer
K.C. Schrimpl

Lead Playtesters
Larry Ring
Corey Schrimpl
Chris Whitesides

Graphic Designer
Chris Doughman

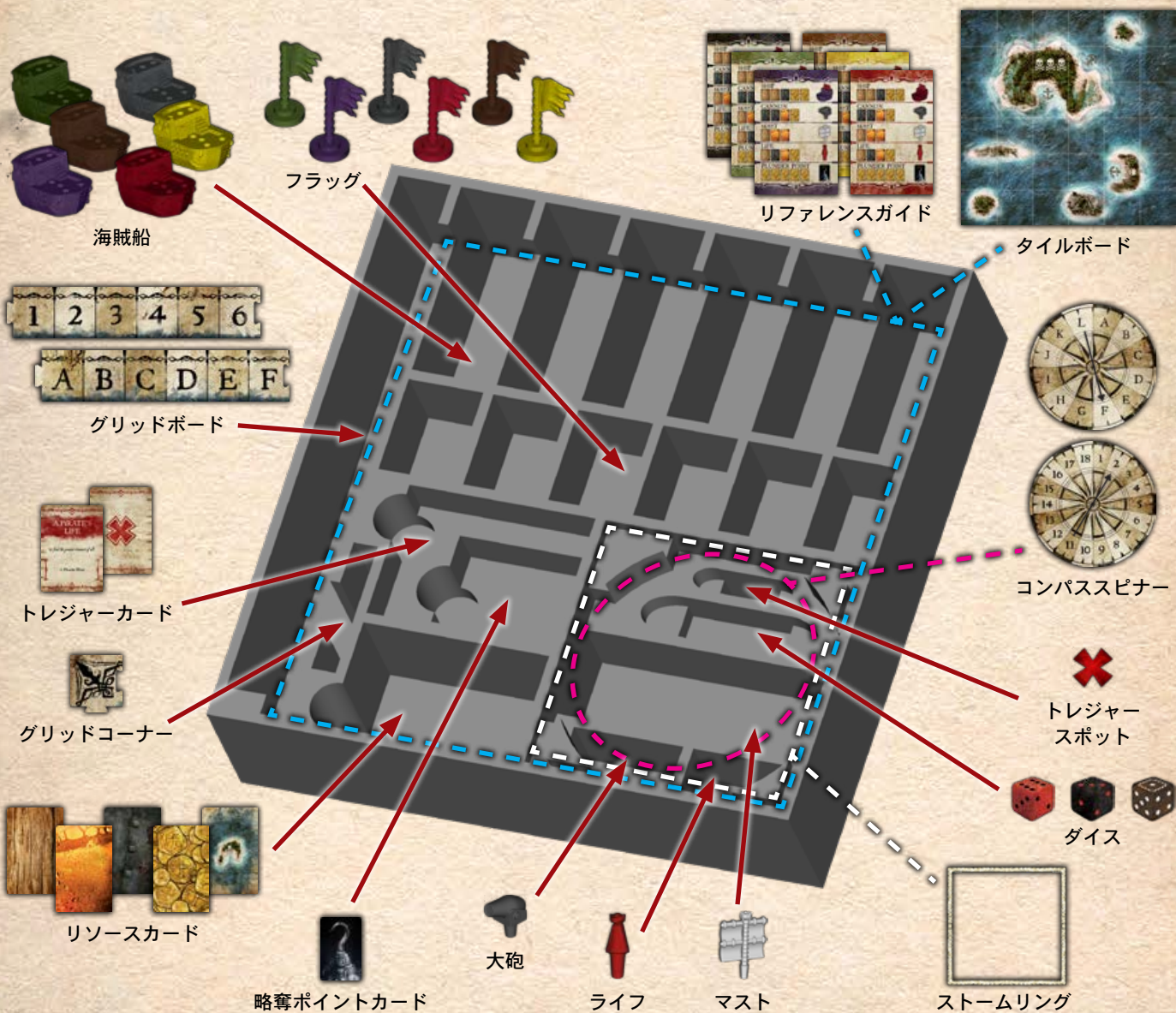
Game Concept
Cameron Ring
K.C. Schrimpl

Website
www.lostboyentertain.com

Digital Sculptors
Ben de Bosdari
Francesco Pizzo

LOST BOY ENTERTAINMENT

© 2020 Lost Boy Entertainment LLC. All Rights Reserved.



要約

- 1) 各プレイヤーは、3つのライフを持つ1隻の船から始まります。3つのライフをすべて失うと、船は沈没します。船を帆走するには、帆走ダイスを振ってエリア数分移動します。対角線上、陸上、または別の船を航行することはできません。港のある島への入港は可能です。



- 2) 各プレイヤーはドクロが1つある島から開始します。別の島を征服し、他のプレイヤーから島を奪うことができます。島の所有権を示すには、自分の船と同じ色のついたフラッグを島に置きます。



- 3) ドクロのある島々が資源を提供します。手番の開始時に、所有している島ごとに1枚のリソースカードを取得します。リソースには、木材、鉄、ラム酒、金貨の4種類があります。



- 4) リソースを消費して、船を建造およびアップグレードします。1つのマストごとに、追加で+1のエリアを移動することができます。大砲は攻撃に+1追加します。ライフを増やすこともできます。最大3隻まで船を増やすことができます。



アップグレードの制限

- ライフは3つまで
- 大砲は2つまで
- マストは2つまで

- 5) 島を征服するには、港にいる必要があります（アンカー記号）。あなたと対戦相手はそれぞれ攻撃ダイスと防御ダイスを振ります。各大砲は出目に+1追加します。ドクロの数を出目に追加します。最も高いスコアが勝ちます。同点の場合は攻撃者が勝者となります。



海賊船 7 (大砲 +1)
島 6 (ドクロ +2)

海賊船の勝利

- 6) 別の船を攻撃するには、その船に隣接している必要があります。あなたと対戦相手はそれぞれ攻撃ダイスと防御ダイスを振ります。大砲のボーナスを追加し、最も高いスコアが勝ちます。同点の場合は攻撃者が勝ちます。敗者はライフを1つ取り除きます。



攻撃船 5 (大砲 +2)
防御船 4 (大砲 +1)

攻撃船の勝利

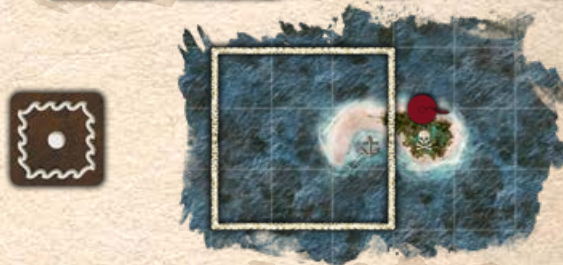
- 7) 船が隣接しているかお互いの港にいる場合、他のプレイヤーとリソースを交換することができます。商人の島（樽のある島）に停泊していれば誰とでも取引することができます。また、商人の島では、2枚のリソースカードを1枚に交換することもできます。



- 8) トレジャースポットトークンに到着して、トレジャーカードを引き、貴重な資源を獲得します。その後、英数字グリッド座標を出力するコンパススピナーを使用してトレジャースポットを再配置します。



- 9) 嵐が港を覆っている場合、その港を通じて取引を行うことはできません。また、嵐が島のすべてを覆っている場合、その島からリソースを収集することはできません。嵐の出入りには2枚のリソースカードの破棄が必要です。嵐は、帆走ダイスで1が出たときに再配置されます。



- 10) 目標は、10の略奪ポイントを獲得することです。あなたの船団の各船と所有する各島は1ポイントとしてカウントされます。敵の船を沈めた場合に1ポイント、金貨5枚で略奪ポイントカードを1枚獲得することができます。



トレジャーカード リファレンス

A PIRATE'S LIFE

[+1 略奪ポイント]

ARRR

[+2 金貨。 敵プレイヤーの船を1隻選択し、3エリア分強制移動する。]

BAD FORM

[すべての敵プレイヤーから1枚のリソースカードを盗む。]

BAITED

[すべての敵プレイヤーから2枚のリソースカードを盗む。]

BERTH

[+2 金貨。 近くの島の港に移動し、あなたの手番は終了する。]

BLACKOUT

[+3 ラム酒。 コンパスを使用してあなたの船を1隻移動し、あなたの手番は終了する。]

BOOTLEG

[+2 ラム酒]

CANNONBALL

[あなたの船団の1隻に大砲を1つ追加する。]

CARGO

[+1 木材 +1 鉄 +1 ラム酒]

CASTAWAY

[あなたの船団の1隻にライフを1つ追加する。]

CHEST

[+3 金貨]

CURSED

[+4 金貨。 あなたの船団のどれか1隻からライフを1つ取り除く。]

CUTLASS

[+2 鉄 +1 金貨]

DINGHY

[+2 木材 +1 鉄]

DOUBLOONS

[+1 金貨]

DRINK UP

[+1 木材 +1 ラム酒]

GAMBIT

[ダイスを振り、4以上の場合は所持している金貨を2倍に、それ以外はすべて金貨を失う。]

GODFORSAKEN

[ダイスを振り、出た数分のリソースカードを破棄する。破棄するカードは選んでもよい。]

GREAT WHITE

[-1 鉄 -1 ラム酒 +3 金貨]

HAIL TO THE THIEF

[すべての敵プレイヤーはすべての金貨をあなたに渡す。]

HOIST THE MIZZEN

[あなたの船団の1隻にマストを1つ追加する。]

I AM THE STORM

[+2 金貨。敵プレイヤーの船を1隻選択し、嵐の中に移動する。]

LAIR

[敵プレイヤーを選択し、所持しているすべての金貨をあなたに渡す。]

LAND HO

[征服されていない島の港に船を移動する。]

LOOT

[すべての敵プレイヤーは、あなたが選択したリソースをすべてあなたに渡す。]

MAN OVERBOARD

[+3 金貨。あなたの船のライフを1つ失うか、あなたの手番を終了するか、どちらか選択する。]

MESSAGE IN A BOTTLE

[敵プレイヤーを選択し、リソースカードを3枚盗む。]

MIDAS

[あなたの手札にあるすべてのリソースを金貨と交換する。]

MIRAGE

[あなたの手番は終了する。]

MUTINY

[-1 鉄 -1 ラム酒 -1 金貨]

NOTORIOUS

[+1 金貨。敵プレイヤーの船を一隻選択し、ライフを1つあなたの船団の一隻に移動する。
(敵プレイヤーの船が沈没しても略奪ポイントは取得できない。)]

PEG LEGS

[-1 木材 +3 金貨]

PILLAGE

[+1 木材 +1 鉄 +1 金貨]

PLUNDER

[敵プレイヤーを選択し略奪ポイントカードを1枚盗む。]

PURSE

[+2 金貨]

ROYAL NAVY

[すべての金貨を失う。金貨がない場合は、あなたの船団の1隻からライフを1つ取り除く。]

SALVAGE

[+2 木材 +2 鉄]

SCURVY

[+3 金貨。あなたの船団の1隻からライフを1つ取り除く。]

SKEWER

[-1 鉄]

SORROW

[-2 ラム酒]

STANDOFF

[敵プレイヤーを選択し、同時にダイスを振る。最も高い数値が相手の金貨をすべて獲得する。同点の場合は、あなたが敵プレイヤーの金貨をすべて獲得する。]

TAKEOVER

[必要に応じて、敵プレイヤーを選択し、所有する島を1つ交換する。]

TELL NO TALES

[+3 金貨。敵プレイヤーの船を一隻選択し、ライフを一つ取り除く。(敵プレイヤーの船が沈没しても略奪ポイントは取得できない。)]

THE GALLOWS

[-2 木材 +3 金貨]

THE KRAKEN

[-1 木材 -2 鉄 +4 金貨]

THE LOCKER

[+2 金貨。敵プレイヤーの船を一隻選択し、ライフを一つ取り除く。(敵プレイヤーの船が沈没しても略奪ポイントは取得できない。)]

TROVE

[+4 金貨]

VERMIN

[-1 ラム酒]

WALK THE PLANK

[-1 木材 +2 金貨]

WHITE FLAG

[敵プレイヤーを選択し、賄賂を要求する。拒否された場合、敵プレイヤーの船を一隻選択しライフを1つ取り除く。(敵プレイヤーの船が沈没しても略奪ポイントは取得できない。)]

WIND AT YOUR BACK

[+2 金貨。船団をさらに+3エリア分移動してもよい。]