

Matériel

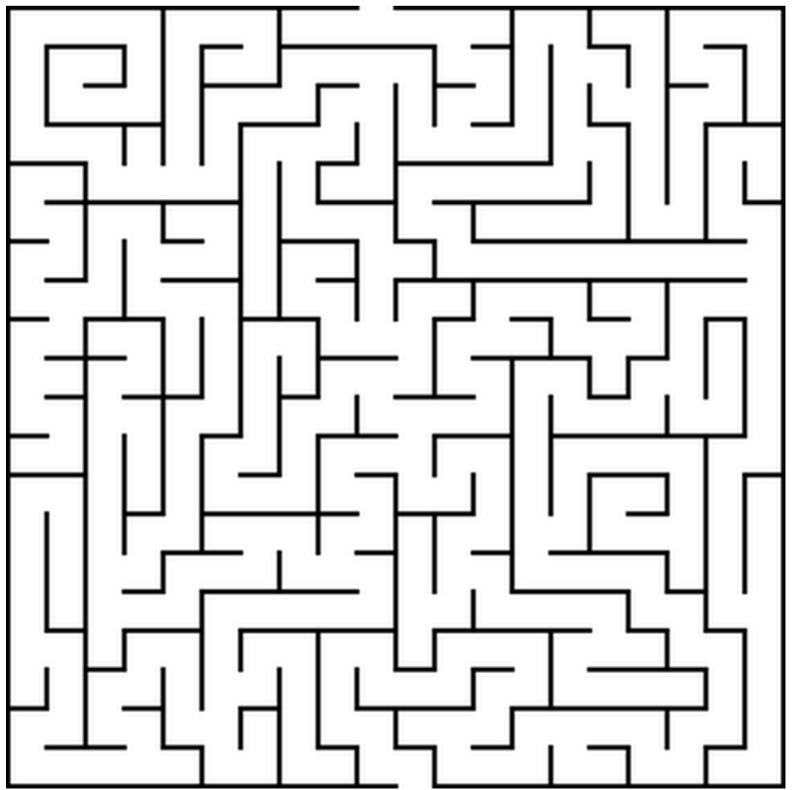


7 à 10
ans



Les jeux de Coxie

Ce carnet appartient à :



Retrouve
Coxie à la
sortie.

N	D	K	R	A	T	E	Z	H	P	Y
T	V	H	C	V	G	L	D	I	O	S
V	M	U	T	E	K	J	I	P	I	O
P	R	T	O	R	T	U	E	P	S	C
M	E	D	U	S	E	T	Q	O	S	R
J	B	A	L	E	I	N	E	C	O	A
T	S	E	Z	A	Y	K	N	A	N	B
S	B	C	B	L	Z	I	Z	M	Z	E
D	A	U	P	H	I	N	V	P	O	V
O	R	D	H	U	Z	V	H	E	Z	U
W	N	X	R	E	Q	U	I	N	D	H

- | | |
|----------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Baleine | <input type="checkbox"/> Crabe |
| <input type="checkbox"/> Dauphin | <input type="checkbox"/> Hippocampe |
| <input type="checkbox"/> Méduse | <input type="checkbox"/> Poisson |
| <input type="checkbox"/> Requin | <input type="checkbox"/> Tortue |

Retrouve les mots
ci-dessous dans la
grille.



Complète les expressions en les reliant aux bons animaux

Marcher en ...

Signification : Marcher de côté

Une mémoire d' ...

Signification : avoir une excellente mémoire

Être malin comme un ...

Signification : Fait référence à l'habileté et à l'ingéniosité de l'animal en question

Faire l' ...

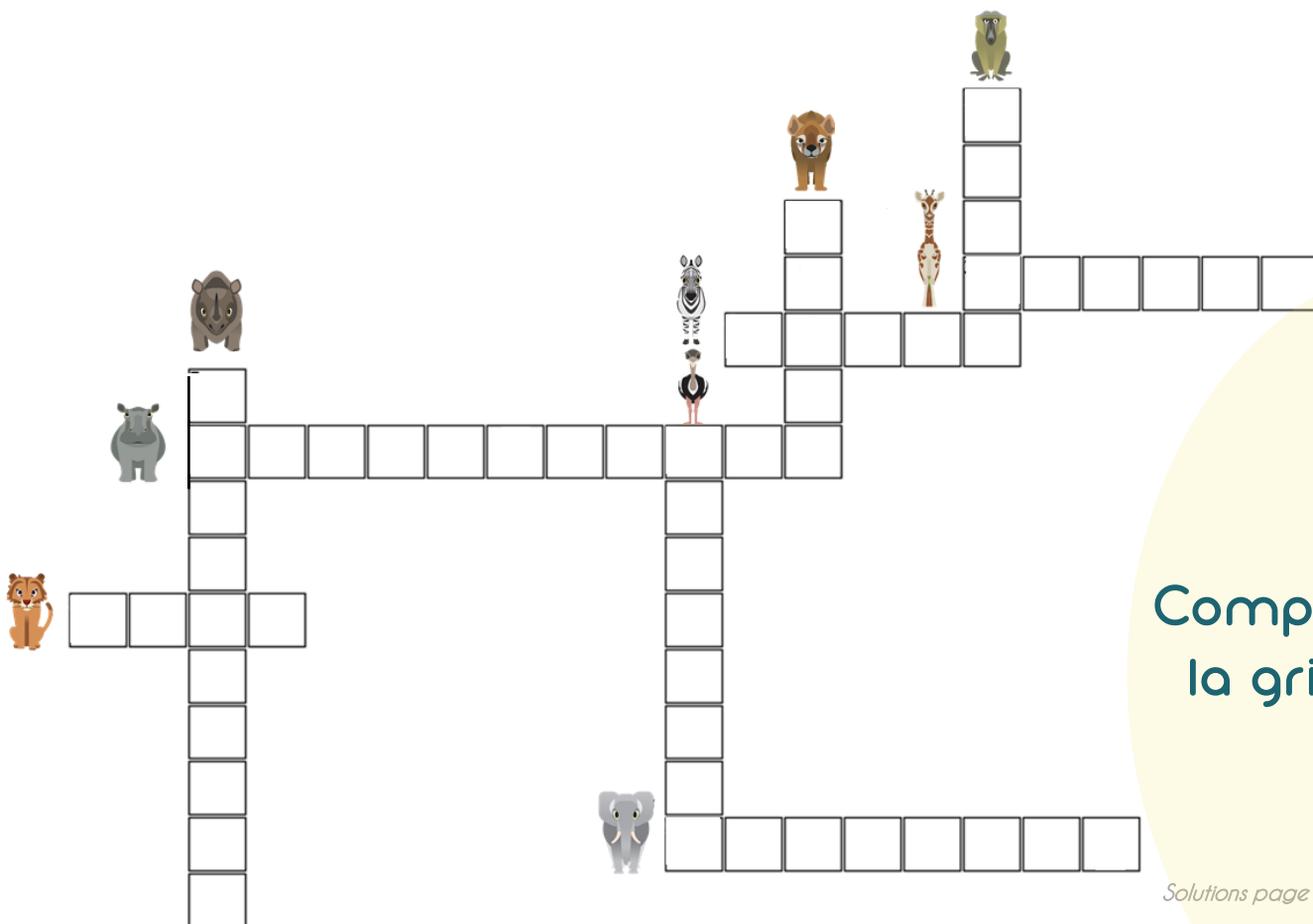
Signification : Refuser de faire face à la réalité

Rire comme une ...

Signification : Rire en ouvrant grand la bouche

Tourner comme un ... en cage

Signification : S'ennuyer profondément



Complète la grille



S
U
D
O
S
K
O
K

2

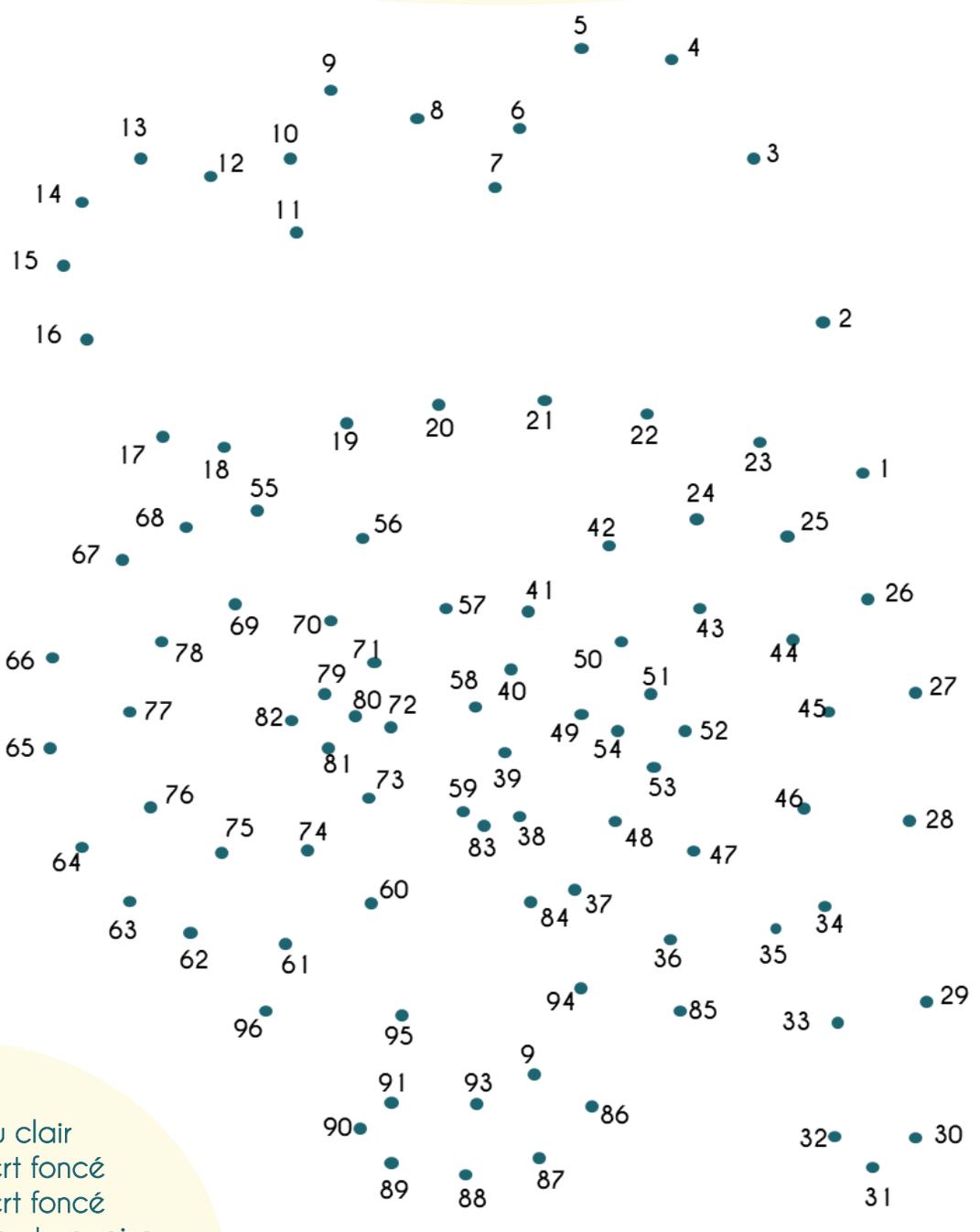
			
			
			
			

Remplis la grille
en redessinant les
formes.

Attention, il ne
doit pas y avoir
deux formes
identiques dans
la même grille !

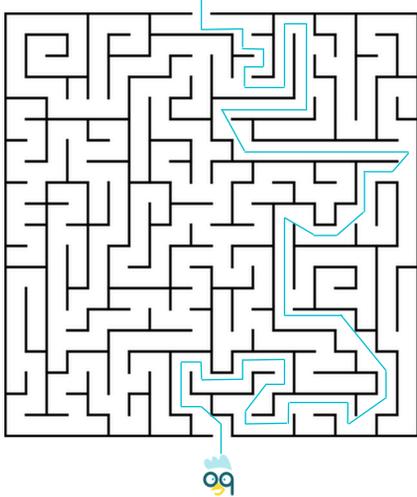


Relie les points entre eux en suivant les indications ci-dessous et découvre ce qui s'y cache



- 1-23 : Bleu clair
- 24-42 : Vert foncé
- 43-50 : Vert foncé
- 51-54 : Bleu turquoise
- 55-68 : Vert foncé
- 69-78 : Vert foncé
- 79-82 : Bleu turquoise
- 83-96 : Jaune

Solutions



N	D	K	R	A	T	E	Z	H	P	Y
T	V	H	C	V	G	L	D	I	O	S
V	M	U	T	E	K	J	I	P	I	O
P	R	T	O	R	T	U	E	P	S	C
M	E	D	U	S	E	T	Q	O	S	R
J	B	A	L	E	I	N	E	C	O	A
T	S	E	Z	A	Y	K	N	A	N	B
S	B	C	B	L	Z	I	Z	M	Z	E
D	A	U	P	H	I	N	V	P	O	V
O	R	D	H	U	Z	V	H	E	Z	U
W	N	X	R	E	Q	U	I	N	D	H

- Baleine
- Dauphin
- Méduse
- Requin
- Crabe
- Hippocampe
- Poisson
- Tortue

Marcher en ... 

Une mémoire d' ... 

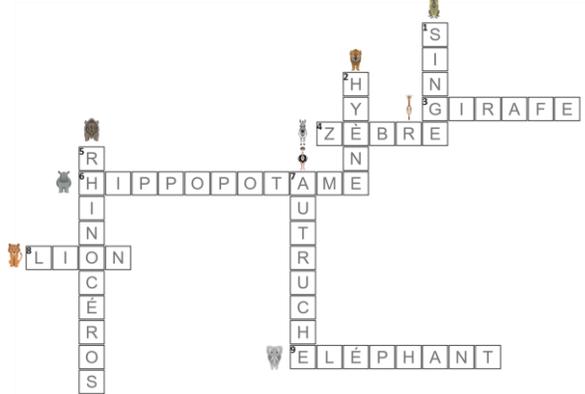
Être malin comme un ... 

Faire f ... 

Rire comme une ... 

Tourner comme un ... 

en cage

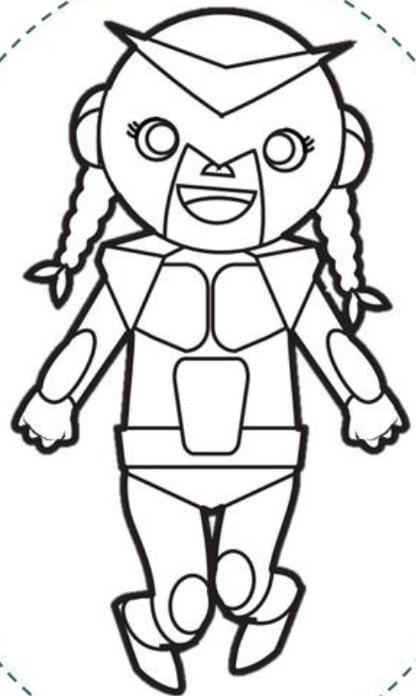
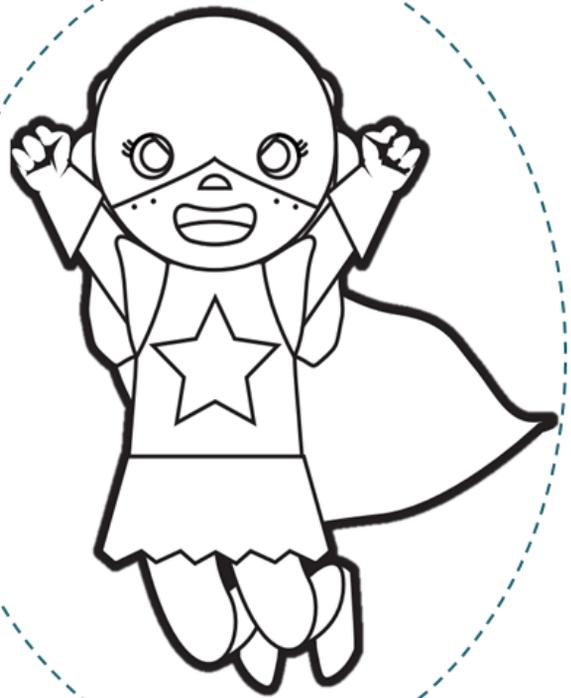
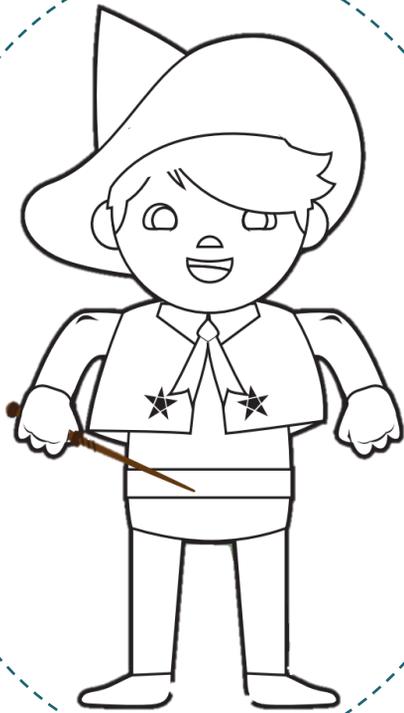


1



2





Coqgrue
créer+jouer



1. Colorie les personnages
2. Découpe les personnages

3. Colle les sur un bâton
4. Amuse toi avec tes marionnettes ! 6