

KODAK FLIK X10

PROIETTORE MULTIMEDIALE FULL HD



Manuale d'uso

3,5"H | 7,7"W | 7,7"D (8,8 cm | 19,6 cm | 19,6 cm)

Leggere tutte le indicazioni prima di utilizzare il prodotto e conservare questa guida come riferimento.

CONTENTS

1	INTRODUZIONE	3
2	SPECIFICHE TECNICHE	3-4
3	CONTENUTO DELLA CONFEZIONE	4
4	PRECAUZIONI DI SICUREZZA	4
5	PANORAMICA DEL PRODOTTO	5
6	PANORAMICA DEL TELECOMANDO	6
7	UTILIZZO DELLA PRESA DI USCITA AUDIO	6
8	ACCENSIONE/SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE	7
9	UTILIZZO DI DIVERSE SORGENTI MULTIMEDIALI	7
10	NAVIGAZIONE DEL PROIETTORE	7-8
11	PAGINA VIDEO	8
12	PAGINA FOTO	8
13	PAGINA HDMI®	9
14	PAGINA IMPOSTAZIONI	9
15	MENU LINGUA	9
16	REGOLAZIONE DELLA MESSA A FUOCO	10
17	REGOLAZIONE DEL VOLUME	10
18	MENU MODALITÀ DI VISUALIZZAZIONE	10-11
19	MENU COLORE	11
20	MENU ROTAZIONE	11
21	MENU ZOOM	12
22	COLLEGAMENTO DI DISPOSITIVI ESTERNI	12-13
23	SERVIZIO CLIENTI	13
24	GARANZIA	14-15

1. INTRODUCTION

Grazie per aver acquistato il proiettore multimediale KODAK FLIK X10 Full HD. La presente Guida per l'utente ha lo scopo di fornire le linee guida per garantire che il funzionamento del prodotto sia sicuro e non comporti rischi per l'utente. Qualsiasi utilizzo non conforme alle linee guida descritte in questa Guida dell'utente può invalidare la garanzia limitata.

Leggere attentamente tutte le indicazioni prima di utilizzare il prodotto e conservare questa guida come riferimento. Questo prodotto è destinato esclusivamente all'uso domestico. Non è destinato all'uso commerciale.

Questo prodotto è coperto da una garanzia limitata di un anno. La copertura è soggetta a limiti ed esclusioni. Vedere la garanzia per i dettagli.

2. SPECIFICHE TECNICHE

Tipo di prodotto: Proiettore

Lunghezza del prodotto: 7,7"

Larghezza del prodotto: 7,7"

Altezza del prodotto: 3,5"

Risoluzione nativa: 1920 x 1080p

Ingresso alimentazione: 19 V, 3,78 A

Tecnologia del display: Pannello LCD da 3,5

Sorgente luminosa: LED

Durata della sorgente luminosa: 20.000 ore

Luminosità: 150 ANSI lumen

Saturazione del colore (NTSC): 100%

Colori del display: 16,7 milioni di colori

Forma dei pixel: Quadrato

Rapporto di contrasto: 800:1

Rapporto d'aspetto: 16:9

Rapporto di proiezione: 1,3

Correzione trapezoidale: Chiave di volta $\pm 12^\circ$

Dimensioni dello schermo di proiezione: 40" - 120"

Distanza di proiezione: 3.9 ft. - 11.5 ft. (1.2 m - 3.5 m)

Modalità di ingresso immagine: Ingresso HDMI x 2, ingresso USB x 1

Altoparlanti: Doppi altoparlanti da 3 watt

Uscita audio: 3,5 mm

Modalità di accensione: ≤ 72 W

Modalità di spegnimento: $\leq 0,05$ W

Fonte di alimentazione richiesta: Sì (alimentazione a spina)

Installazione necessaria: No

È richiesto il montaggio da parte di un adulto: No

Sono necessari altri strumenti: No

Paese di origine: Cina

Garanzia inclusa: Sì

Durata della garanzia: 1 anno

3. CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

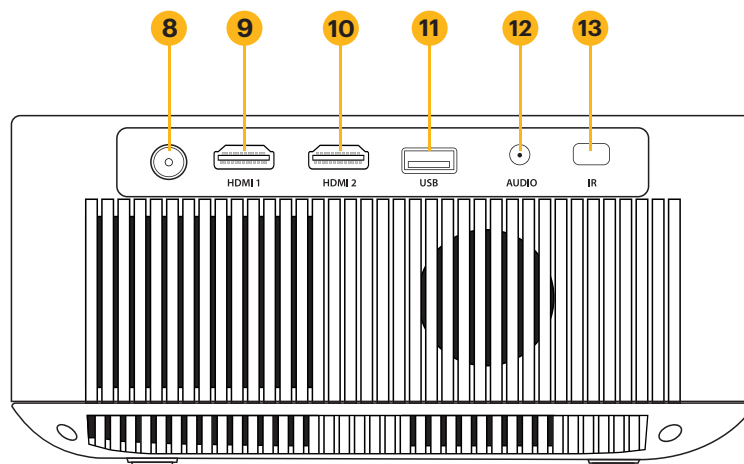
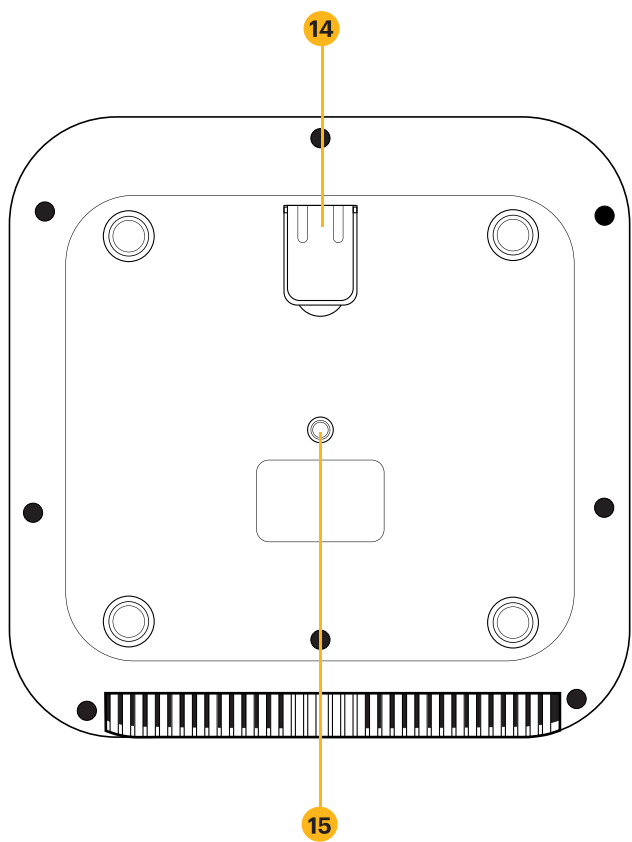
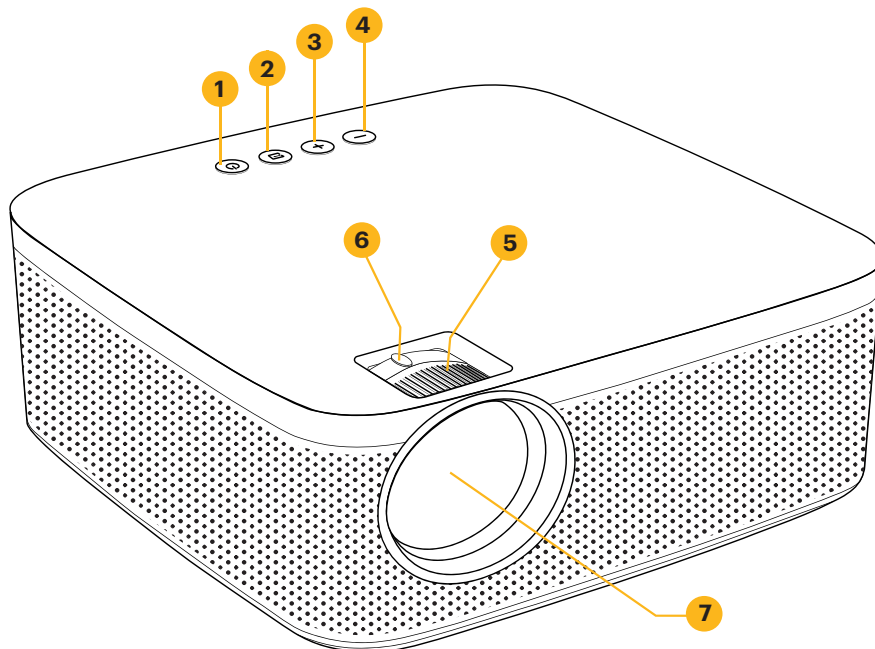
- Proiettore multimediale KODAK FLIK X10 FULL HD
- Telecomando
- Adattatore AC
- Cavo HDMI®
- Guida per l'utente

4. PRECAUZIONI DI SICUREZZA

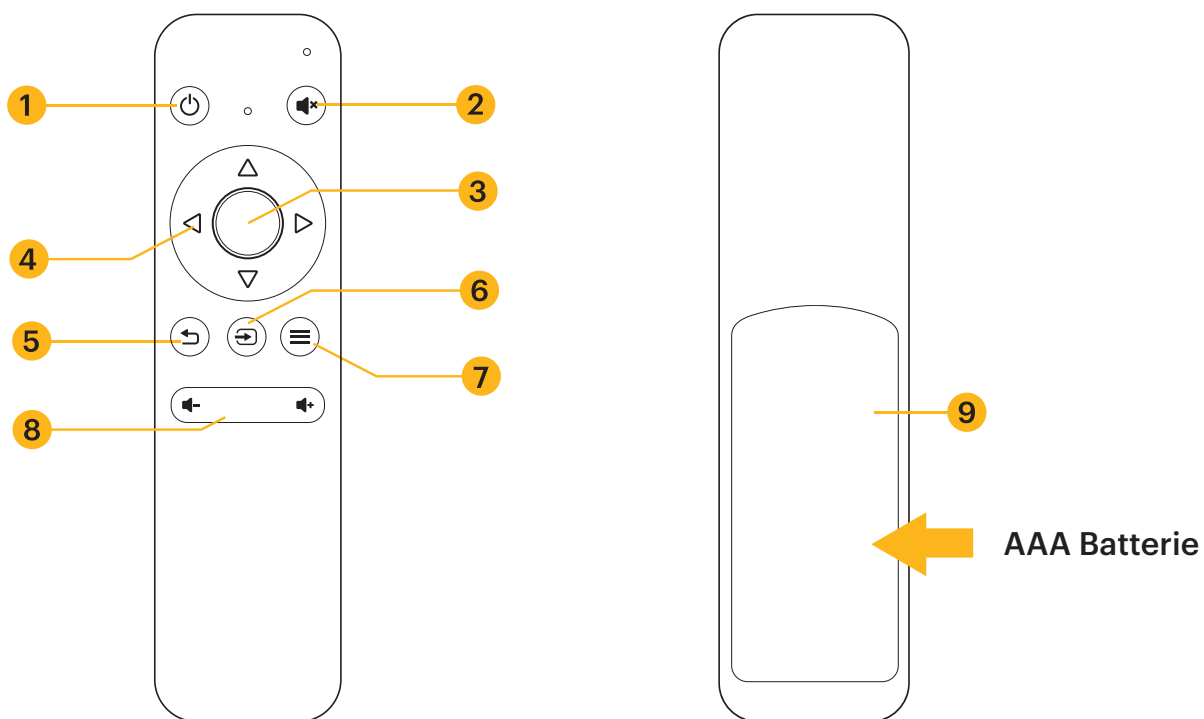
- Non tentare di smontare il dispositivo per nessun motivo.
- Non conservare il proiettore in aree in cui sia esposto a temperature elevate, umidità o luce solare diretta. L'esposizione a uno o più di questi fattori potrebbe danneggiare permanentemente il proiettore.
- Non maneggiare mai il Proiettore con le mani umide o bagnate. Ciò potrebbe danneggiare il Proiettore o creare il rischio di scosse elettriche.
- Tenere il Proiettore fuori dalla portata dei bambini.
- Non puntare mai il proiettore verso il viso di un'altra persona e non guardare direttamente nella luce del proiettore. La luce è intensa e potrebbe causare danni.
- Non utilizzare prodotti come alcol, benzina, diluenti o altri solventi organici per pulire o tentare di pulire questo prodotto.
- Non utilizzare il dispositivo in un ambiente in cui sia esposto a polvere o umidità.
- Non lasciate mai cadere o scuotere il Proiettore per evitare che si verifichino malfunzionamenti o danni permanenti alle parti interne.
- Non utilizzare il Proiettore durante il bagno o la doccia.
- Non collocare o riporre il Proiettore in un luogo in cui possa cadere o essere trascinato in una vasca o in un lavandino.
- Non collocare, far cadere o immergere il proiettore in acqua o altri liquidi.
- Se il proiettore cade in acqua nonostante l'adozione di tutte le precauzioni di cui sopra, non gettarlo in acqua per recuperarlo. Staccare immediatamente la spina e poi recuperarlo.
- Fare attenzione che oggetti e liquidi non cadano o si rovescino sul proiettore.

5. PANORAMICA DEL PRODOTTO

1. Alimentazione
2. Sorgente
3. Volume su
4. Volume giù
5. Ruota di messa a fuoco
6. Chiave di volta
7. Obiettivo
8. Porta di ricarica CC
9. Ingresso HDMI® 1
10. Ingresso HDMI® 2
11. Ingresso USB 1
12. Uscita audio (3,5 mm)
13. Ricevitore IR
14. Piede regolabile
15. Porta per treppiede



6. PANORAMICA DEL TELECOMANDO

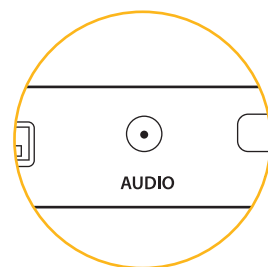


- | | |
|----------------------------|--|
| 1. Alimentazione | 6. Fonte |
| 2. Silenziamento | 7. Menu impostazioni |
| 3. OK/Conferma | 8. Volume su/giù |
| 4. Pulsanti di navigazione | 9. Scomparto per le batterie (sono necessarie due (2) AAA) |
| 5. Ritorno | |

7. UTILIZZO DELLA PRESA DI USCITA AUDIO

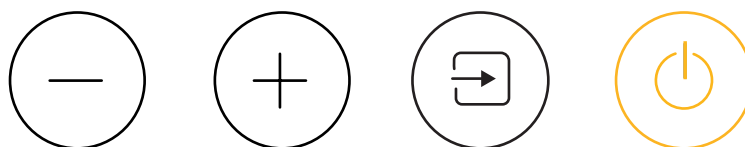
Sebbene il proiettore includa due (2) altoparlanti incorporati per l'uso normale, potete anche collegare le cuffie o un altoparlante portatile alla presa di uscita audio da 3,5 mm, come mostrato nell'immagine sottostante.

Per regolare il volume o le impostazioni audio, spostarsi sul menu Impostazioni dalla schermata iniziale e premere OK per aprire la pagina Impostazioni. (Potete anche premere il pulsante Impostazioni sulla parte superiore del proiettore per passare direttamente a questa pagina). Utilizzare le frecce destra o sinistra per spostarsi alla pagina Suoni, dove è possibile regolare gli alti/bassi o scegliere tra tre (3) preimpostazioni per vari tipi di file audio. È inoltre possibile utilizzare il telecomando per alzare e abbassare il volume.



8. ACCENSIONE/SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE

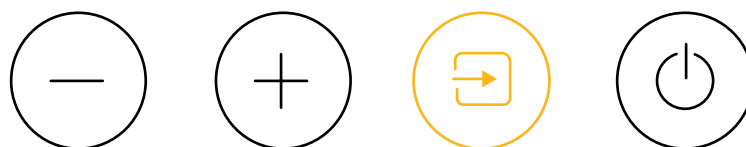
Per accendere o spegnere il proiettore, premere il tasto di accensione posto sulla parte superiore del proiettore.



9. UTILIZZO DI DIVERSE SORGENTI MULTIMEDIALI

Il proiettore può essere utilizzato con:

- Ingresso HDMI® 1
- Ingresso HDMI® 2
- Ingresso USB 1

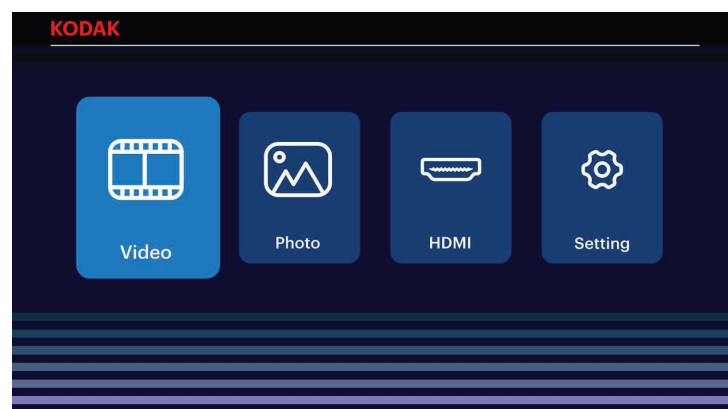



Per passare da un tipo di sorgente all'altro, toccare il pulsante Sorgenti sulla parte superiore del proiettore e utilizzare le frecce per evidenziare la sorgente che si desidera utilizzare.


10. NAVIGAZIONE DEL PROIETTORE

PAGINA PRINCIPALE:


- La pagina principale è la pagina iniziale per tutte le operazioni con il proiettore.
- Quando l'unità viene accesa, la pagina principale viene caricata automaticamente.
- Per tornare alla pagina principale in qualsiasi momento, premere il tasto Indietro fino al caricamento della pagina principale.



 **Video:** Spostarsi su questa icona e premere il tasto OK per selezionarla. Si accede così alla pagina Video, dove i file video sono disponibili per la riproduzione.

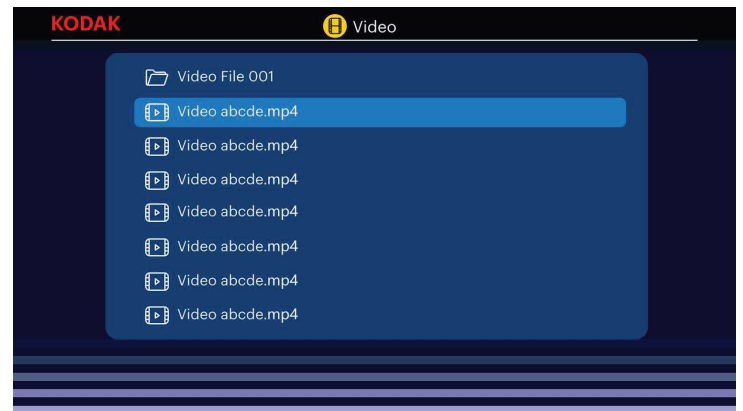
 **Foto:** Spostarsi su questa icona e premere il pulsante OK per selezionarla. Si accede così alla pagina Foto, dove è possibile riprodurre i file fotografici.

 **HDMI®:** Spostarsi su questa icona e premere il pulsante OK per selezionarla. Si accede alla pagina HDMI®, dove è possibile selezionare una sorgente HDMI®.

 **Impostazioni:** Spostarsi su questa icona e premere il pulsante OK per selezionarla. Si accede alla pagina Impostazioni, dove è possibile regolare le impostazioni del proiettore, come Contrasto e Luminosità.

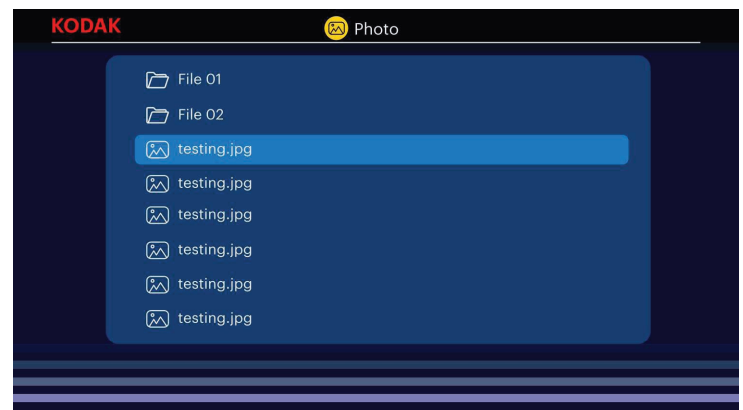
11. PAGINA VIDEO

Vengono visualizzati i file video. Spostarsi sul file che si desidera aprire e premere il tasto OK per avviare la riproduzione. Durante la riproduzione, spostarsi sulla barra di controllo in fondo allo schermo e premere il tasto OK per selezionare l'opzione desiderata.



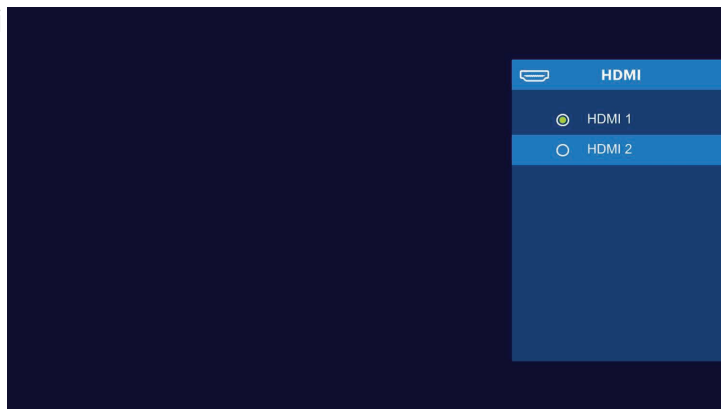
12. PAGINA FOTO

Vengono visualizzati i file delle foto. Spostarsi sul file che si desidera aprire e premere il pulsante OK per aprire il file desiderato. Durante la riproduzione, spostarsi sulla barra di controllo in fondo allo schermo e premere il pulsante OK per selezionare l'opzione desiderata.



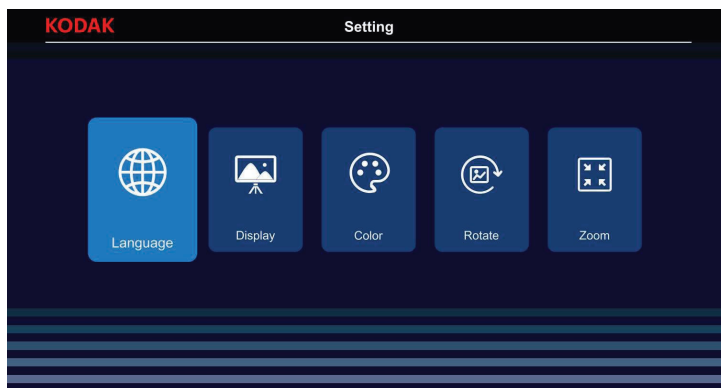
13. PAGINA HDMI®

Vengono visualizzate le sorgenti HDMI®. Spostarsi sulla sorgente HDMI® che si desidera utilizzare e premere il pulsante OK per confermare la selezione.



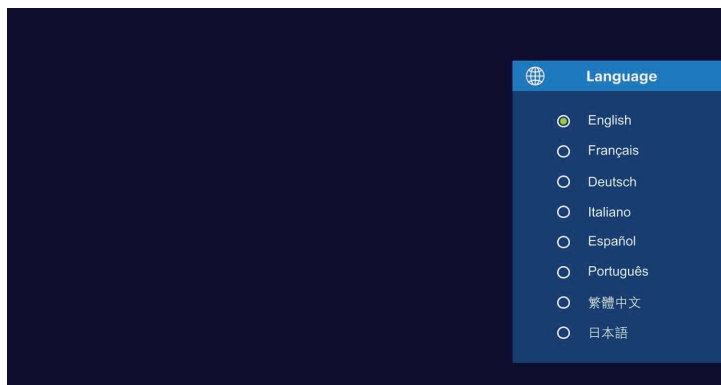
14. PAGINA IMPOSTAZIONI

Dalla pagina delle impostazioni, è possibile navigare verso altri menu utilizzando le frecce sulla parte superiore del proiettore o sul telecomando. Da questi menu è possibile regolare la lingua, lo zoom, la visualizzazione e altro ancora.



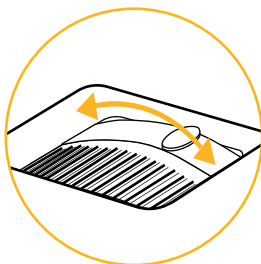
15. MENU LINGUA

Dalla pagina delle impostazioni, spostarsi sull'opzione Lingua e premere il tasto OK per confermare. Nel menu Lingua è possibile selezionare diverse lingue. Navigare tra le opzioni di lingua e premere il pulsante OK per selezionare la lingua desiderata.



16. REGOLAZIONE DELLA MESSA A FUOCO

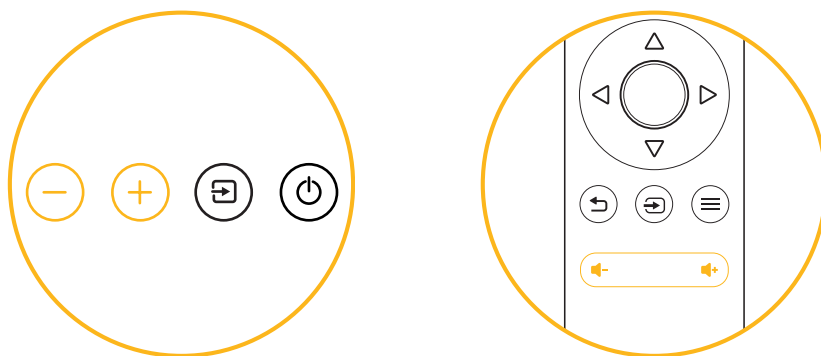
Se l'immagine sullo schermo appare sfocata o non a fuoco quando si accende il proiettore, utilizzare la rotella di messa a fuoco sulla parte superiore per correggere l'immagine. Spostate la rotella a sinistra o a destra finché l'immagine non appare nitida e chiara. Il selettore dietro la rotella di messa a fuoco consente di regolare l'angolo di visione dello schermo.



NOTA: Per ottenere prestazioni ottimali, il proiettore deve essere collocato a una distanza minima di 1 metro dallo schermo. Se un'immagine o un video specifico rimane sfocato dopo aver regolato la rotella di messa a fuoco, provare a premere il tasto indietro fino a tornare alla pagina principale. Se la grafica della pagina principale appare chiara e l'immagine è ancora sfocata, il problema potrebbe essere la qualità dell'immagine o del video.

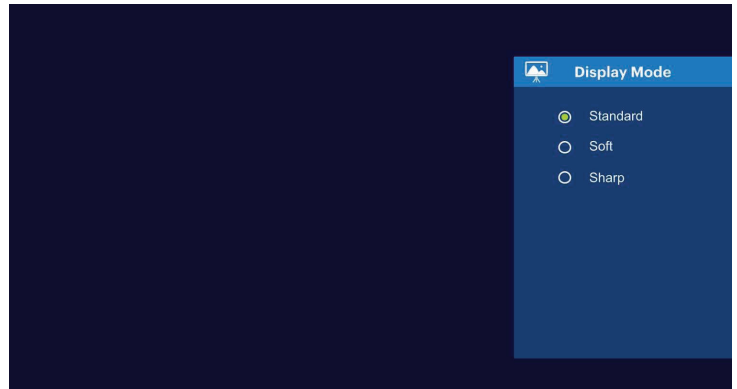
17. REGOLAZIONE DEL VOLUME

Per regolare il volume del dispositivo durante la riproduzione, utilizzare i tasti + e - sulla parte superiore del proiettore o i tasti del volume sul telecomando.



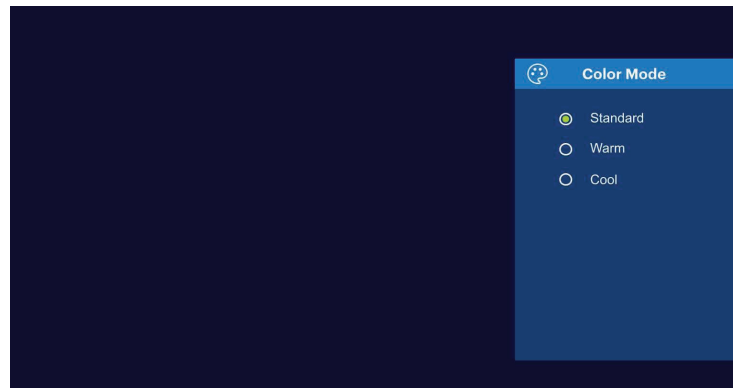
18. MENU MODALITÀ DI VISUALIZZAZIONE

Dalla pagina delle impostazioni, navigare fino all'opzione Modalità di visualizzazione e premere il tasto OK per confermare. Nel menu Modalità di visualizzazione è possibile selezionare diverse modalità di visualizzazione. Navigare tra le modalità di visualizzazione e premere il pulsante OK per selezionare la modalità di visualizzazione desiderata.



19. MENU COLORE

Dalla pagina delle impostazioni, navigare fino all'opzione Colore e premere il pulsante OK per confermare. Nel menu Colore è possibile selezionare diverse opzioni di colore. Navigare tra le opzioni di colore e premere il pulsante OK per selezionare il colore desiderato.



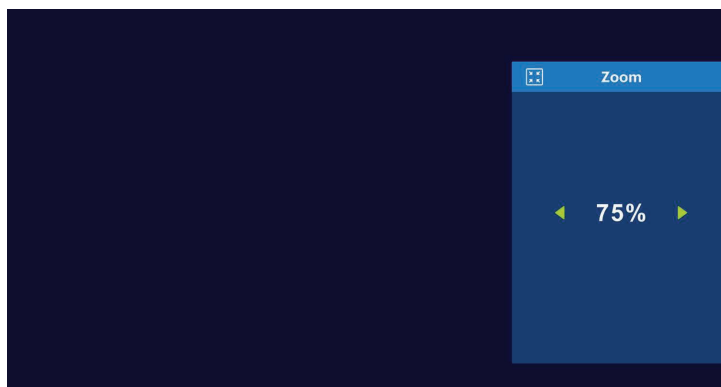
20. MENU ROTAZIONE

Dalla pagina delle impostazioni, navigare fino all'opzione Ruota e premere il pulsante OK per confermare. Nel menu Ruota schermo è possibile selezionare diverse opzioni di rotazione. Navigare tra le opzioni di rotazione e premere il pulsante OK per selezionare l'opzione di rotazione dello schermo desiderata.



21. MENU ZOOM

Dalla pagina delle impostazioni, navigare fino all'opzione Zoom e premere il pulsante OK per confermare. Nel menu Zoom, regolare lo zoom dello schermo. Utilizzare i tasti direzionali del telecomando e premere il tasto OK per confermare lo zoom desiderato.



22. COLLEGAMENTO DI DISPOSITIVI ESTERNI


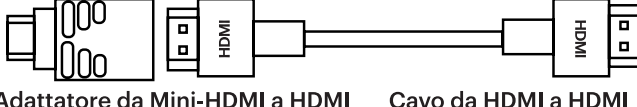
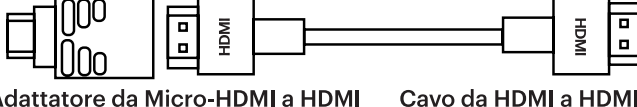
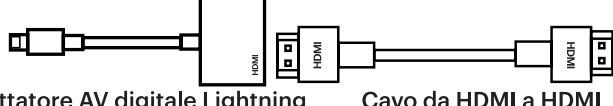
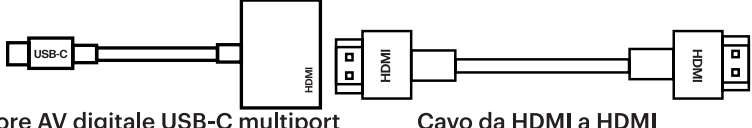
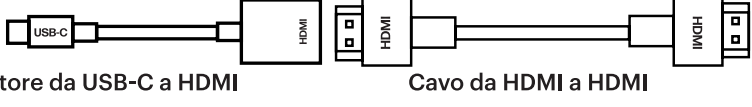
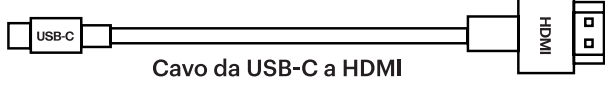
Unità USB

Per accedere a foto, video o musica memorizzati su qualsiasi unità USB, è sufficiente inserire il dispositivo di archiviazione rimovibile nella porta corrispondente sul retro. Il proiettore leggerà i file direttamente dall'unità. È possibile accedervi dalla Pagina principale selezionando le opzioni Musica, Foto o Film nella schermata iniziale. Tuttavia, è necessario assicurarsi di aver selezionato correttamente la sorgente di ingresso dal menu della sorgente: Le unità USB sono indicate come USB.

Dispositivi compatibili HDMI®

Quando si utilizza un dispositivo compatibile HDMI®, come un computer portatile, un personal computer, uno smartphone, un tablet o una console per videogiochi, collegare un cavo HDMI® dal dispositivo al proiettore per accedere a foto, video o musica.

Per alcuni dispositivi sono necessari un cavo HDMI®-HDMI® e/o adattatori, da acquistare separatamente. Per semplificare le cose, abbiamo compilato questa tabella di dispositivi e adattatori.

1	Dispositivi con porta HDMI	 Cavo da HDMI a HDMI
2	Dispositivi con porta mini-HDMI	 Adattatore da Mini-HDMI a HDMI Cavo da HDMI a HDMI
3	Dispositivi con porta micro-HDMI	 Adattatore da Micro-HDMI a HDMI Cavo da HDMI a HDMI
4	Dispositivi iOS con porta Lightning	 Adattatore AV digitale Lightning Cavo da HDMI a HDMI
5	Dispositivi iOS con porta USB-C	 Adattatore AV digitale USB-C multiport Cavo da HDMI a HDMI
6	Dispositivi con porta USB-C	 Adattatore da USB-C a HDMI Cavo da HDMI a HDMI
7	Dispositivi con porta USB-C	 Cavo da USB-C a HDMI
8	Dispositivi di streaming con connettore HDMI	La chiavetta per lo streaming può essere collegata direttamente al proiettore

22. SERVIZIO CLIENTI

In caso di problemi con il prodotto, si prega di contattarci prima di restituire l'articolo al luogo di acquisto.

Siamo qui per aiutarvi!

Assistenza negli Stati Uniti: **kodak@camarketing.com, 844-516-1539**

Assistenza internazionale: **kodakintl@camarketing.com, 844-516-1540**

23. GARANZIA

GARANZIA LIMITATA AL CONSUMATORE ORIGINALE

Il presente proiettore multimediale KODAK FLIK X10 Full HD ("Prodotto"), compresi gli accessori inclusi nella confezione originale, fornito e distribuito nuovo da un rivenditore autorizzato, è garantito da C&A Marketing, Inc. (la "Società") solo all'acquirente originario, contro determinati difetti di materiale e di fabbricazione ("Garanzia"), come segue:

Per ricevere il servizio di garanzia, l'acquirente originale deve contattare la Società o il suo fornitore di servizi autorizzato per la determinazione del problema e le procedure di assistenza. Per ottenere l'assistenza richiesta, è necessario presentare alla Società o al suo fornitore di servizi autorizzato una prova d'acquisto sotto forma di fattura o fattura quietanzata, che attesti che il Prodotto rientra nel periodo o nei periodi di garanzia applicabili.

Le opzioni di assistenza, la disponibilità delle parti e i tempi di risposta possono variare e possono essere modificati in qualsiasi momento. In conformità alle leggi vigenti, la Società potrebbe richiedere al cliente di fornire ulteriori documenti e/o di soddisfare i requisiti di registrazione prima di ricevere l'assistenza in garanzia. Per informazioni dettagliate sull'ottenimento dell'assistenza in garanzia, contattare il nostro servizio clienti:

USA: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

Internazionale: kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540

Le spese di spedizione al centro di restituzione della Società non sono coperte da questa garanzia e devono essere pagate dal consumatore. Il consumatore si assume inoltre tutti i rischi di perdita o di ulteriori danni al Prodotto fino alla consegna a tale struttura.

ESCLUSIONI E LIMITAZIONI La Società garantisce il Prodotto contro i difetti di materiali e di fabbricazione in condizioni di uso normale per un periodo di UN (1) ANNO dalla data di acquisto al dettaglio da parte dell'acquirente finale originale ("Periodo di garanzia"). Se si verifica un difetto hardware e viene ricevuto un reclamo valido entro il Periodo di garanzia, la Società, a sua esclusiva discrezione e nella misura consentita dalla legge, provvederà a (1) riparare gratuitamente il difetto del Prodotto, utilizzando parti di ricambio nuove o ricondizionate, (2) sostituire il Prodotto con un Prodotto nuovo o fabbricato con parti nuove o usate riparabili e almeno funzionalmente equivalente al dispositivo originale, oppure (3) rimborsare il prezzo di acquisto del Prodotto.

Un Prodotto sostitutivo o una sua parte godrà della garanzia del Prodotto originale per il resto del Periodo di garanzia o per novanta (90) giorni dalla data di sostituzione o riparazione, a seconda di quale sia il periodo di protezione più lungo. Quando si sostituisce un Prodotto o una parte, l'articolo sostitutivo diventa di proprietà del cliente, mentre l'articolo sostituito diventa di proprietà della Società. I rimborsi possono essere effettuati solo se il Prodotto originale viene restituito.

La presente Garanzia non si applica a:

- (a)** Qualsiasi prodotto, hardware o software non KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia Projector, anche se confezionato o venduto con il Prodotto;
- (b)** Danni causati dall'uso con prodotti non KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia Projector;
- (c)** Danni causati da incidenti, abusi, uso improprio, inondazioni, incendi, terremoti o altre cause esterne;
- (d)** Danni causati dall'utilizzo del Prodotto al di fuori degli usi consentiti o previsti descritti dalla Società;
- (e)** Danni causati da servizi di terzi;
- (f)** Un Prodotto o una parte che sia stata modificata per alterare la funzionalità o la capacità senza

- l'autorizzazione scritta della Società;
- (g) Parti consumabili, come batterie, fusibili e lampadine;
 - (h) Danni estetici; o
 - (i) Se il numero di serie del proiettore multimediale KODAK FLIK X10 Full HD è stato rimosso o cancellato.

La presente Garanzia è valida solo nel Paese in cui il consumatore ha acquistato il Prodotto e si applica solo ai Prodotti acquistati e sottoposti a manutenzione in tale Paese.

La Società non garantisce che il funzionamento del Prodotto sia ininterrotto o privo di errori. La Società non è responsabile per i danni derivanti dalla mancata osservanza da parte dell'utente delle istruzioni relative al suo utilizzo.

NONOSTANTE QUALSIASI DISPOSIZIONE CONTRARIA E NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE APPLICABILE, LA SOCIETÀ FORNISCE IL PRODOTTO "COSÌ COM'È" E "COME DISPONIBILE" PER L'UTENTE. E "COME DISPONIBILE" PER COMODITÀ DELL'UTENTE E LA SOCIETÀ E I SUOI LICENZIATARI E FORNITORI DECLINANO ESPRESSAMENTE TUTTE LE GARANZIE E LE CONDIZIONI, SIANO ESSE ESPRESSE, IMPLICITE O DI LEGGE, INCLUSE LE GARANZIE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE, TITOLO, TRANQUILLO GODIMENTO, ACCURATEZZA E NON VIOLAZIONE DI DIRITTI DI TERZI. LA SOCIETÀ NON GARANTISCE ALCUN RISULTATO SPECIFICO DERIVANTE DALL'USO DEL PRODOTTO, NÉ CHE LA SOCIETÀ CONTINUERÀ A OFFRIRE O RENDERE DISPONIBILE IL PRODOTTO PER UN PERIODO DI TEMPO PARTICOLARE. LA SOCIETÀ DECLINA INOLTRE OGNI GARANZIA DOPO IL PERIODO DI GARANZIA ESPLICITA SOPRA INDICATO.

L'UTENTE UTILIZZA IL PRODOTTO A PROPRIA DISCREZIONE E RISCHIO. L'UTENTE SARÀ L'UNICO RESPONSABILE DI (E LA SOCIETÀ DECLINA) QUALSIASI PERDITA, RESPONSABILITÀ O DANNO DERIVANTE DALL'USO DEL PRODOTTO.

NESSUN CONSIGLIO O INFORMAZIONE, ORALE O SCRITTA, OTTENUTA DALL'UTENTE DALLA SOCIETÀ O ATTRAVERSO I SUOI FORNITORI DI SERVIZI AUTORIZZATI CREERÀ ALCUNA GARANZIA. IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ TOTALE CUMULATIVA DELLA SOCIETÀ DERIVANTE DA O CORRELATA AL PRODOTTO, SIA PER CONTRATTO CHE PER ILLECITO O ALTRO, SUPERERÀ LE TARIFFE EFFETTIVAMENTE PAGATE DALL'UTENTE ALLA SOCIETÀ O A UNO DEI SUOI RIVENDITORI AUTORIZZATI PER IL PRODOTTO IN QUESTIONE NELL'ULTIMO ANNO DALL'ACQUISTO. QUESTA LIMITAZIONE È CUMULATIVA E NON SARÀ AUMENTATA DALL'ESISTENZA DI PIÙ DI UN INCIDENTE O RECLAMO. LA SOCIETÀ DECLINA OGNI RESPONSABILITÀ DI QUALSIASI TIPO DEI SUOI LICENZIATARI E FORNITORI. IN NESSUN CASO LA SOCIETÀ O I SUOI LICENZIATARI, PRODUTTORI E FORNITORI SARANNO RESPONSABILI DI DANNI INCIDENTALI, DIRETTI, INDIRETTI, SPECIALI, PUNITIVI O CONSEGUENZIALI (QUALI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO MA NON ESAUSTIVO, DANNI PER PERDITA DI PROFITTI, AFFARI, RISPARMI, DATI O REGISTRAZIONI) CAUSATI DALL'USO, DALL'ABUSO O DALL'IMPOSSIBILITÀ DI UTILIZZARE IL PRODOTTO.

Nulla di quanto contenuto in questi termini cercherà di escludere la responsabilità che non può essere esclusa ai sensi della legge applicabile. Alcuni paesi, stati o province non consentono l'esclusione o la limitazione di danni incidentali o consequenziali o consentono limitazioni delle garanzie, pertanto alcune limitazioni o esclusioni potrebbero non essere applicabili. La presente garanzia conferisce diritti legali specifici e l'utente può godere di altri diritti che variano da stato a stato o da provincia a provincia. Rivolgersi al rivenditore autorizzato per determinare se è applicabile un'altra garanzia.

Kodak NON produce questo prodotto né fornisce alcuna garanzia o assistenza.

www.kodakphotoplus.com

Il marchio, il logo e la veste commerciale Kodak sono utilizzati su licenza di Eastman Kodak Company.

HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing, LLC negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Tutti gli altri prodotti, nomi di marchi, nomi di società e loghi sono marchi dei rispettivi proprietari, utilizzati solo per identificare i rispettivi prodotti e non sono da intendersi come sponsorizzazioni, approvazioni o approvazioni.

Distribuito da C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA.

© 2022. C&A IP Holdings LLC. Tutti i diritti riservati. Prodotto in Cina.

