



iFetch Too

MANUAL DEL PRODUCTO

 **iFetch**
v2.0 | ESPAÑOL



SIEMPRE LEA, COMPRENDA Y SIGA TODAS LAS ADVERTENCIAS E INSTRUCCIONES DE SU IFETCH ANTES DE USARLO. CONSERVAR PARA REFERENCIA FUTURA.

INFORMACION DE SEGURIDAD IMPORTANTE

El usuario debe leer y comprender estas Instrucciones y la Garantía antes de utilizar el iFetch Too.

La configuración es responsabilidad del usuario final y está fuera del control de iFetch , LLC. Por lo tanto, iFetch limita su Garantía exclusivamente a la reparación o sustitución de un producto defectuoso. Quedan excluidos los daños a su hogar, a su propiedad oa cualquier persona o mascota.



Su iFetch Too debe inspeccionarse en busca de signos de desgaste, daño y fatiga antes de cada uso. Si está dañado, no lo use.



Este producto solo está diseñado para uso recreativo para lanzar pelotas iFetch Too (diámetro aproximado de 2,5") iFetch Too (o similares) para sus mascotas. **Su iFetch Too NO es un juguete para niños.**



No intente modificar su iFetch Too ni ninguno de los componentes del sistema.

Revise detenidamente todas las advertencias, instrucciones y la información sobre la garantía. El incumplimiento de estas advertencias e instrucciones anulará la Garantía.

Visite goifetch.com si tiene alguna pregunta sobre el uso de su iFetch Too.

LISTA DE PARTES



PARTE	DESCRIPCIÓN
A	Un (1) iFetch Too
B	Un (1) cable de alimentación
C	Tres (3) bolas (2,5" de diámetro)



CONFIGURAR

- 1. Antes del primer uso, use el cargador de batería para cargar completamente la batería interna.** Enchufe el extremo del adaptador en la parte inferior del producto y luego inserte el enchufe en la pared.
- La carga completa de la batería normalmente demorará 8 horas, pero es mejor cargarla durante la noche o incluso durante 24 horas completas esta primera vez.
- Desconecte el cable de la parte inferior de la máquina y coloque el iFetch Too donde le gustaría jugar. Para obtener el mejor rendimiento, asegúrese de que su iFetch Too esté sobre una superficie plana y nivelada.
- Presione el botón de encendido para encender (el botón debe brillar en verde para indicar que la batería está completamente cargada).
- ¡Estás listo para jugar!

ADVERTENCIA

PARA PREVENIR LESIONES GRAVES:

- **INSPECCIONE** en busca de signos de desgaste, corrosión y fatiga **ANTES** de cada uso. **NO** lo use si está dañado.
- **NO opere** cuando alguna parte de la máquina esté mojada o sumergida en agua. **NO** lo use cuando llueva. Puede existir riesgo de descarga eléctrica si la unidad se enchufa mientras o después de haber estado expuesta al agua.
- **NO intente modificar** su iFetch Too ni ninguno de los componentes del sistema

NOTA: Su iFetch Too seguirá lanzando pelotas durante aproximadamente 250 lanzamientos con una batería completamente cargada.

ANTES DE JUGAR

Verifique el botón deslizante debajo del botón de encendido en la parte posterior de su iFetch Too para asegurarse de que esté en la posición deseada:

- Abajo (blanco) limitará la distancia de lanzamiento a 10 pies (mejor para uso en interiores) sin importar qué distancia se seleccione
- Arriba (rojo) permitirá todas las configuraciones de distancia de lanzamiento (10, 25, 40 pies o "al azar")

ADVERTENCIA

Para evitar LESIONES GRAVES o DAÑOS A LA PROPIEDAD:

- **NO lo use si está dañado.**
- **NUNCA se pare ni permita que su mascota se pare directamente frente al iFetch Too.**
- **NO apunte hacia objetos frágiles, incluidas ventanas, lámparas y marcos de cuadros.**

Resione el botón en la parte trasera de su iFetch para encender la unidad. La luz del botón se iluminará para indicar el nivel de carga de la batería.

- **Verde:** completamente cargado
- **Amarillo:** la carga está disminuyendo o se está recargando, si el cargador de batería está conectado
- **Rojo:** la batería está baja y debe recargarse
- **Rojo intermitente:** la batería está demasiado baja para funcionar correctamente; se requiere recargar antes de continuar el us

Si el botón deslizante (debajo del botón de encendido) se muestra rojo, presione el botón de encendido para pasar a la configuración de distancia deseada:

- **Una luz azul** = 10 pies/3 metros
- **Dos luces azules** = 25 pies/7,5 metros
- **Tres luces azules** = 40 pies/12 metros
- **Una luz azul parpadeando aleatoriamente** = distancia aleatoria en algún lugar entre 10 y 40 pies

NOTAS: La distancia de lanzamiento puede verse afectada por la condición de la pelota (p. ej., mojada o sucia). NO use dañado pelotas con tu iFetch Too. Las luces se apagarán después de unos 30 segundos, pero el iFetch Too permanecerá encendido (en modo de espera) hasta que usted o su mascota suelten otra pelota en la parte superior.

JUGAR

Cuando el iFetch Too esté encendido, solo inserte una (1) bola en la parte superior del iFetch Too a la vez.

Tu iFetch El mecanismo de lanzamiento también comenzará a girar rápidamente . Una vez que el mecanismo de lanzamiento haya alcanzado su velocidad de operación, la pelota caerá en el conducto y continuará girando hasta que la pelota sea expulsada del iFetch Too. Después de lanzar la pelota, el mecanismo de lanzamiento se ralentizará rápidamente y dejará de girar.

Reajuste la posición de su iFetch Too según sea necesario.

Uso con supervisión. Mire para asegurarse de que su iFetch Too esté en posición vertical y funcione correctamente.

ADVERTENCIA

Para evitar LESIONES GRAVES o DAÑOS A LA PROPIEDAD:

- **NUNCA** coloque las manos o los dedos dentro del iFetch Too ni mire hacia abajo cuando la unidad esté ENCENDIDA o en modo de ESPERA .
- Asegúrese de que todas las personas y las mascotas estén alejadas del iFetch Too y de la trayectoria de la pelota antes de encenderlo.
- **SÓLO** utilice bolas iFetch Too o bolas del mismo diámetro (aprox. 2,5") con su iFetch Too.
- **NUNCA** intente usar su iFetch Too con ningún otro tipo de pelota o cualquier objeto extraño.
- **NUNCA** ejercite a su mascota hasta el punto del agotamiento. Apague iFetch Too cuando su mascota necesite descansar y recuperarse.
- **SIEMPRE** tenga en cuenta la salud de su mascota durante el uso.

DESPUÉS DEL JUEGO

1. Apague su iFetch Too después de usarlo. Presione el botón hasta que no se enciendan las flechas azules y la luz del botón se apague.
2. Guarde su iFetch Too en el interior por la noche y después de jugar en un lugar limpio y seco.

NOTAS: Su iFetch Too tiene un desagüe en caso de que se deje afuera bajo la lluvia. si se ponemojado, toda el agua debe drenarse por completo y su iFetch Too debe dejarse secar por completo antes de continuar con el uso. El agua puede corroer los componentes internos y hacer que su iFetch Too ya no funcione correctamente.

NOTAS: Está bien dejar tu iFetch Too enchufado si juegas en un área cerca de un tomacorriente. Que manera, su batería siempre está cargada y lista para buscarla cuando usted lo esté.

MANTENIMIENTO Y LIMPIEZA

Mantenimiento

La batería interna de iFetch Too debe cargarse al menos una vez cada tres meses. Para obtener el máximo rendimiento y duración de la batería, recárguela lo antes posible después de cada uso. Las baterías deben almacenarse en un estado completamente cargado. Almacenar en un estado descargado resultará en una vida útil más corta de la batería. El iFetch Too debe almacenarse en un lugar fresco y seco. El almacenamiento a temperaturas superiores a 68 grados F afectará la vida útil de la batería.

Limpieza

Su iFetch Too no requiere una limpieza regular a menos que esté sucio. Si es necesario limpiar su iFetch , apague la unidad e introduzca un paño húmedo en el embudo superior y sáquelo por la tolva de lanzamiento frontal. Jalar el paño hacia adelante y hacia atrás (similar a usar hilo dental) eliminará un nivel de suciedad. Para limpiar mejor las ruedas, sostenga firmemente el paño en el interior de la unidad y luego enciéndala con cuidado y presione el gatillo de bola para hacer que las ruedas giren y limpien el paño. En el peor de los casos, la tela podría rasgarse o salir disparada de su mano y salir disparada, pero no debería dañar la unidad.

 **NO utilice productos químicos ni limpiadores abrasivos.**

 **SIEMPRE APAGUE su iFetch Too antes de limpiarlo.**

 **NO intente limpiar el mecanismo de lanzamiento.**

PREGUNTAS FRECUENTES

¿Tengo que usar solo las bolas iFetch Too?

El iFetch Too está optimizado para lanzar las pelotas iFetch Too, sin embargo, la mayoría de las otras pelotas que tienen aproximadamente el mismo tamaño y peso (por ejemplo , pelotas de tenis) deberían lanzarse.

¿Qué sucede si pongo otras cosas en el embudo (por ejemplo , monedas, rocas, etc.)??

NUNCA coloque nada en el iFetch Too que no sean pelotas iFetch Too (u otras pelotas del tamaño de una pelota de tenis), ya que ese no es el uso previsto del iFetch Too.

Mi perro babea mucho. ¿Es eso un problema?

La baba pesada puede hacer que las bolas se peguen o se deslicen dentro del lanzador. Si tu perro es muy babeante, te recomendamos usar una toalla para limpiar las bolas después de algunos lanzamientos, o sustituir las bolas secas. Una bola diferente también puede funcionar. Póngase en contacto con nosotros si desea sugerencias.

¿Es segura la batería iFetch Too?

¡Sí! La batería iFetch Too es una batería de ácido de plomo sellada (SLA) a prueba de derrames de 2 V, 2,3 Ah/20 horas. NO es un tipo de batería de iones de litio o polímero de litio, que es el tipo que ha sido prohibido en las aerolíneas.

Para obtener más preguntas frecuentes, visite goifetch.com.

GARANTÍA

Los clientes de los Estados Unidos que compraron a vendedores autorizados en los Estados Unidos tienen una garantía del fabricante de un año como se detalla a continuación. La garantía quedará anulada si el producto se lleva fuera de los Estados Unidos.

Los clientes de otros países que compraron a vendedores autorizados en su país deben comunicarse con el distribuidor internacional local para obtener información sobre la garantía. [Los enlaces a los distribuidores internacionales se pueden encontrar aquí.](#)

Si tiene alguna pregunta sobre la cobertura de su garantía, comuníquese con iFetch por correo electrónico a support@goifetch.com.

iFetch vienen con una garantía de un año que cubre defectos de fabricación, suponiendo un uso normal. Los productos defectuosos devueltos a iFetch pueden enviarse con envío prepago o, si iFetch lo aprueba previamente, mediante transporte terrestre de UPS con envío pagado por iFetch. Para cumplir con la garantía, iFetch, a su elección, reparará el producto defectuoso o reemplazará el producto defectuoso con una unidad nueva o reacondicionada.

Antes de que iFetch acepte un reclamo de garantía, el cliente deb:

- proporcionar prueba de compra,
- obtenga un número de autorización de devolución de mercancía (RMA) comunicándose con iFetch a support@goifetch.com o al 512-219-3271.

La garantía es nula si:

- el producto es comprado y/o llevado fuera de los Estados Unidos,
- el producto fue mal utilizado, o
- el producto no fue comprado a un vendedor autorizado.

de iFetch en virtud de esta garantía expresa del producto será, a opción y cargo de iFetch, reparar el producto defectuoso, entregar al cliente un producto equivalente para reemplazar el producto defectuoso, o si ninguna de las dos opciones anteriores está razonablemente disponible, iFetch puede reembolsar al cliente el precio de compra pagado por el producto defectuoso. Todos los productos que sean reemplazados pasarán a ser propiedad de iFetch. Los productos de reemplazo pueden ser nuevos o reacondicionados. iFetch garantiza cualquier producto reemplazado o reparado durante noventa días (90) días desde el envío, o el resto del período de garantía inicial, lo que sea más largo. Los productos defectuosos devueltos a iFetch deben empaquetarse adecuadamente para un envío seguro. Se recomienda que el envío esté asegurado o enviado por un método que permita el seguimiento del paquete. iFetch no es responsable por pérdidas o daños durante el envío a iFetch. El artículo reparado o reemplazado será enviado al cliente, a cargo de iFetch, a más tardar treinta (30) días después de que iFetch reciba el producto defectuoso, e iFetch retendrá el riesgo de pérdida o daño hasta que el artículo sea entregado al cliente.

GARANTÍA

EXCLUSIONES DE LA GARANTÍA:

iFetch no será responsable bajo esta garantía limitada si sus pruebas y exámenes revelan que el supuesto defecto o mal funcionamiento del producto no existe o es el resultado de:

- Incumplimiento de las instrucciones de operación y mantenimiento de iFetch ;
- Alteración no autorizada del producto;
- Las condiciones climáticas;
- Daños al producto causados por cualquier animal;
- Abuso, mal uso, actos negligentes u omisiones del cliente y/o personas bajo el control del cliente; o
- Actos de terceros, caso fortuito, accidente, incendio u otros peligros.

GARANTÍA EXCLUSIVA:

SI UN PRODUCTO IFETCH NO FUNCIONA COMO SE GARANTIZA ANTERIORMENTE, EL ÚNICO RECURSO DEL CLIENTE POR INCUMPLIMIENTO DE ESA GARANTÍA SERÁ LA REPARACIÓN, EL REEMPLAZO O EL REEMBOLSO DEL PRECIO DE COMPRA PAGADO, A OPCIÓN DE IFETCH. EN LA MEDIDA MÁXIMA PERMITIDA POR LA LEY, LAS GARANTÍAS, TÉRMINOS O CONDICIONES ANTERIORES, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, YA SEA DE HECHO O POR IMPERIO DE LA LEY, ESTATUTARIAS O DE OTRA FORMA, INCLUYENDO GARANTÍAS, TÉRMINOS O CONDICIONES DE COMERCIALIZACIÓN, IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR, Y CALIDAD SATISFACTORIA, TODOS LOS CUALES ESTÁN EXPRESAMENTE RENUNCIADOS. IFETCH NO ASUME NI AUTORIZA A NINGUNA OTRA PERSONA A ASUMIR POR ELLA CUALQUIER OTRA RESPONSABILIDAD EN RELACIÓN CON LA VENTA, EL MANTENIMIENTO O EL USO DE SUS PRODUCTOS.

LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD:

EL CLIENTE ASUME TODOS LOS RIESGOS Y RESPONSABILIDADES DEL USO O MAL USO DE ESTE PRODUCTO. EN LA MEDIDA MÁXIMA PERMITIDA POR LA LEY, IFETCH EXCLUYE PARA SÍ Y SUS PROVEEDORES CUALQUIER RESPONSABILIDAD, YA SEA BASADA EN CONTRATO O AGRAVIO (INCLUIDA LA NEGLIGENCIA), POR DAÑOS INCIDENTALES, CONSECUENTES, INDIRECTOS, ESPECIALES O PUNITIVOS DE CUALQUIER TIPO, O POR PÉRDIDA DE INGRESOS O BENEFICIOS, O POR CUALQUIER LESIÓN O MUERTE DE UN ANIMAL O PERSONA, QUE SURJA O ESTÉ RELACIONADO CON LA VENTA, EL MANTENIMIENTO O EL USO DE SUS PRODUCTOS, INCLUSO SI IFETCH O SU DISTRIBUIDOR AUTORIZADO HA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS. LA ÚNICA RESPONSABILIDAD DE IFETCH SE LIMITARÁ A LA REPARACIÓN, EL REEMPLAZO O EL REEMBOLSO DEL PRECIO DE COMPRA PAGADO POR EL PRODUCTO, A OPCIÓN DE IFETCH. ESTA RENUNCIA DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS NO SERÁ AFECTA SI CUALQUIER RECURSO PROPORCIONADO EN ESTE DOCUMENTO FALLA EN SU PROPÓSITO ESENCIAL.

DESCARGO DE RESPONSABILIDAD:

ALGUNOS PAÍSES, ESTADOS O PROVINCIAS NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN O LIMITACIÓN DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O LA LIMITACIÓN DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES PARA CIERTOS PRODUCTOS SUMINISTRADOS A LOS CONSUMIDORES O LA LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD POR LESIONES PERSONALES, POR LO QUE LAS LIMITACIONES Y EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN LIMITARSE EN LA APLICACIÓN PARA USTED. CUANDO LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS NO PUEDAN EXCLUIRSE EN SU TOTALIDAD, SE LIMITARÁN A LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA ESCRITA APLICABLE. ESTA GARANTÍA LIMITADA Y LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD LE OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS QUE PUEDEN VARIAR SEGÚN LA LEGISLACIÓN LOCAL.

LEY QUE RIGE:

ESTA GARANTÍA LIMITADA Y LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD SE REGIRÁ POR LAS LEYES DEL ESTADO DE TEXAS, EE. UU., Y POR LAS LEYES DE LOS ESTADOS UNIDOS, EXCLUYENDO SUS PRINCIPIOS DE CONFLICTO DE LEYES. LA CONVENCIÓN DE LAS NACIONES UNIDAS SOBRE CONTRATOS PARA LA VENTA INTERNACIONAL DE MERCADERÍAS QUEDA EXCLUIDA EN SU TOTALIDAD DE LA APLICACIÓN DE ESTA GARANTÍA LIMITADA. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS BAJO LAS CONVENCIONES INTERNACIONAL Y PANAMERICANA DE DERECHOS DE AUTOR. NO ELIMINE (NI PERMITA QUE NADIE MÁS LO HAGA) NINGUNA IDENTIFICACIÓN DE PRODUCTO, DERECHOS DE AUTOR U OTROS AVISOS.

CONSEJOS Y ENTRENAMIENTO

Presentando a tu perro

Si su perro está ansioso, planee presentarle el juguete antes de encenderlo.

- Saque el iFetch Too de la caja y colóquelo en algún lugar donde su perro pueda encontrarlo. Como beneficio adicional, agregue algunas golosinas dentro del labio en la parte superior o cerca del producto y deje que su perro las descubra. Elogie a su perro con "¡buen perro!" cada vez que olfatean o muestran un interés amistoso.
- Sin encender el iFetch Too, juegue a buscarlo cerca para asegurarse de que su perro no sea sensible a este nuevo objeto y para comenzar a construir la asociación positiva. ¡ Ver el iFetch Too significa que es hora de buscar !
- Desarrolle buenos hábitos temprano guiando a su perro detrás del iFetch Too antes de tirarlo cada vez.

Perros asustados por el ruido

El iFetch Too es bastante silencioso, excepto por un zumbido cuando dispara la pelota. Si a su perro le asustan los ruidos, introduzca el iFetch Too gradualmente para acostumbrarlo al sonido sin asustarlo. Recomendamos probar la sensibilidad del sonido de su perro a distancia primero.

Lanza la pelota y, mientras tu perro está lejos recuperándola, lanza otra pelota desde el iFetch Too (o mantén la palanca hacia abajo) para hacer el sonido de lanzamiento. Repita esto varias veces y observe a su perro para ver si reacciona. Una vez que se familiaricen con él, asociarán el ruido con algo positivo: ¡el lanzamiento de la pelota!

Enseñando el comando "soltar"

Voici quelques conseils utiles pour apprendre aux chiens à laisser tomber la balle dans le haut de l' iFetch Too afin de lancer la récupération par eux-mêmes:

- Para dominar "Drop", primero comienza con el dominio de "Take". Recomendamos usar dos bolas iFetch para comenzar con el entrenamiento. También será útil tener un recipiente de plástico a mano.
- Sostenga la primera pelota (o colóquela en el suelo) y dígame a su perro que "la tome". (Mantenga la segunda bola en su bolsillo trasero o en su otra mano detrás de su espalda).
- Una vez que su perro haya recogido la primera bola, revele la segunda bola y dígame que "suelte" la primera. Sostenga su mano debajo de la primera pelota para atraparla, o use un recipiente de plástico para atrapar la pelota cuando su perro la deje caer. Tan pronto como la suelten, lanza la otra bola como recompensa.
- Si el "tomar" del perro es demasiado fuerte (es decir, se siente más como un mordisco), intente colocar la pelota en una cuchara de madera para servir y hacer que "tome" nuevamente. Tu perro aprenderá a moverse alrededor de la cuchara para atrapar la pelota y será más consciente de su mordida.
- Repite este proceso hasta que el perro felizmente tome y deje caer la pelota en tu mano o en el tazón.

NOTA: si la segunda bola no funciona como motivación para el comando soltar, intente usar una golosina para recompensar en su lugar.

CONSEJOS Y ENTRENAMIENTO

Traer la pelota de vuelta

Si a su perro le gusta jugar a mantenerse alejado en lugar de devolverle la pelota, pruebe estos consejos:

- Recomendamos entrenar con iFetch Too con su perro con una correa larga (30 pies). Cuando el perro regrese, simplemente guíelo reduciendo la holgura de la correa para que no se escape.
- Use el comando "aquí" mientras los guía con la correa. Recuerde usar muchos elogios cuando vengan a usted, especialmente si vienen a usted sin la ayuda del líder. Una segunda persona también puede ayudar a acorralar al perro de regreso al entrenador e iFetch .
- Es importante darle tiempo a su perro para pensar, solucionar problemas y luego recoger la pelota y llevársela. Evite repetir demasiado el comando, ya que puede abrumarlos y causarles más frustración.
- Recuerde: un perro al que le encanta ir a buscar encontrará la manera de jugar a buscarlo. ¡Los descansos también ayudan!

Mantener a tu perro comprometido

Si su perro abandona constantemente iFetch Too antes que usted, está jugando durante demasiado tiempo. Intente acortar el juego, deteniendo la acción con el perro queriendo más. Dos minutos de juego interesado es mejor que diez minutos de un perro aburrido.

Distancia segura

Enséñele a su perro a permanecer detrás del producto (o al costado) para mantenerlo seguro. En su configuración de lanzamiento más alta (40 pies), la pelota viaja a una velocidad que podría lastimar a su perro, especialmente si está parado directamente frente a ella. Algunos perros se emocionan tanto que saltan frente a la pelota mientras se lanza. Si esto sucede, recomendamos apagar el producto, enseñarles a sentarse detrás de él y luego lanzar la pelota (usted mismo) antes de volver a encender el iFetch Too. También puede entrenar a su perro para que "marque" o permanezca a una distancia segura frente a la máquina y lejos de la rampa delantera.

Diseñamos el iFetch Too con la apertura inclinada hacia atrás, para alentar al perro a dejar caer la pelota desde atrás. También diseñamos el juguete para lanzar la pelota de inmediato, para permitir que los perros tengan menos tiempo para posicionarse frente a la rampa. Si bien la mayoría de los perros aprenden rápidamente dónde pararse para evitar ser golpeados, supervíselo hasta que esté completamente entrenado.

Consejos generales de entrenamiento

- Entrene con iFetch Too como máximo tres veces al día y solo durante 10-15 minutos a la vez. De esa manera, buscar sigue siendo divertido y no se convierte en un campo de entrenamiento.
- Si siente que su perro se está frustrando y no puede meter la pelota en el iFetch , simplemente trabaje para reforzar cualquier comportamiento hacia el iFetch y asegúrese de que su perro sea recompensado.
- Planifica tu entrenamiento en una habitación o área que tenga la menor cantidad de distracciones posible. Asegúrese de que el área esté libre de otros juguetes, otras personas y otros perros. (nota : ¡los pasillos funcionan bien!)
- Si su perro intenta obtener la recompensa a través de otros comportamientos (p. ej ., darse vuelta, saltar, sacudir las patas, etc.), es importante que NO recompense estos comportamientos.
- Disfruta de este tiempo de unión con tu cachorro. Es fácil frustrarse si no lo captan de inmediato. Pero recuerda que este tiempo con tu cachorro es precioso. Les encanta tener toda tu atención.

TAMBIÉN DISPONIBLE EN IFETCH

iFetch ofrece una línea completa de juguetes para buscar, juegos mentales y juguetes para excavar. Visite goifetch.com para obtener más información y compre ahora.



iFetch

¡También tenemos un lanzador para perros pequeños! El iFetch lanza una mini pelota de tenis (1,5" de diámetro) a 10, 20 o 30 pies. Se puede enchufar o usar con seis baterías de celda C.



iFetch Frenzy

El iFetch Frenzy es un juego mental no electrónico de ritmo rápido para perros pequeños y medianos. Su perro coloca la mini pelota de tenis en la parte superior del juguete y luego se apresura a buscar la pelota mientras sale rodando por uno de los tres conductos en la parte inferior.



iDig Stay

El iDig Stay es el primer juguete de excavación de su tipo para razas de cualquier tamaño. Esconda los juguetes o golosinas favoritas de su perro en las tres solapas dentro del juguete y observe cómo excavan para encontrar el tesoro.



iDig Go

El iDig Go es una versión emergente de tela del iDig Stay. Esconda los juguetes o golosinas favoritas de su perro en las tres solapas y observe cómo excavan en busca del tesoro. Se pliega para un fácil almacenamiento.



iFetch fue fundada en 2013 por un abuelo, Denny Hamill, y su nieto adolescente, Grant. Inventaron el lanzador de pelotas iFetch en su garaje, impulsados por la incesante búsqueda de su perro Prancer de un compañero de tiempo completo. Avance rápido varios años después, y iFetch sigue siendo un asunto de familia. "Baba " Denny es el director ejecutivo, su hija Debbie dirige marketing y operaciones, y Grant trabaja a tiempo completo en ventas y servicio al cliente. ¡Nuestro más sincero agradecimiento por apoyar a nuestra pequeña empresa independiente!



ÚNETE A LA MANADA

Si le encantan sus productos iFetch , déjenos una reseña. Sus comentarios positivos ayudan a que nuestra pequeña empresa crezca.