



iFetch Too

MANUALE DEL PRODOTTO

 iFetch
v2.0 | ITALIANO



LEGGERE, COMPRENDERE E SEGUIRE SEMPRE
TUTTE LE AVVERTENZE E LE ISTRUZIONI RELATIVE
AL PROPRIO IFETCH PRIMA DELL'USO. CONSERVARE
PER RIFERIMENTO FUTURO.

INFORMAZIONI IMPORTANTI SULLA SICUREZZA

L'utente deve leggere e comprendere queste Istruzioni e la Garanzia prima di utilizzare iFetch Too.

La configurazione è responsabilità dell'utente finale e al di fuori del controllo di iFetch , LLC. Pertanto, iFetch limita esclusivamente la propria Garanzia alla riparazione o sostituzione di un prodotto difettoso. Sono esclusi i danni alla tua casa, alla tua proprietà o a qualsiasi persona o animale domestico.



Il tuo iFetch Too deve essere ispezionato per segni di usura, danni e affaticamento prima di ogni utilizzo. Se danneggiato, non utilizzare.



Questo prodotto è destinato esclusivamente all'uso ricreativo per lanciare palline iFetch Too delle dimensioni di una palla (diametro circa 2,5") per i tuoi animali domestici. Anche il tuo iFetch NON è un giocattolo per bambini.



Non tentare di modificare iFetch Too o uno qualsiasi dei componenti del sistema.

Rivedere attentamente tutte le informazioni su Avvertenze, Istruzioni e Garanzia. La mancata osservanza di queste avvertenze e istruzioni invaliderà la Garanzia.

Visita goifetch.com, se hai domande sull'uso di iFetch Too.

ELENCO DELLE PARTI



PARTE	DESCRIZIONE
A	Un (1) iFetch Too
B	Un (1) cavo di alimentazione
C	Tre (3) sfere (diametro 2,5")



IMPOSTARE

- 1. Prima del primo utilizzo, utilizzare il caricabatteria per caricare completamente la batteria interna.** Collegare l'estremità dell'adattatore alla parte inferiore del prodotto, quindi inserire la spina nella parete.
2. La ricarica completa della batteria richiede normalmente 8 ore, ma è meglio caricarla durante la notte o anche per 24 ore intere questa prima volta.
3. Scollega il cavo dalla parte inferiore della macchina e posiziona anche iFetch dove desideri giocare. Per prestazioni ottimali, assicurati che anche iFetch sia su una superficie piana e livellata.
4. Premere il pulsante di accensione per accendere (il pulsante dovrebbe illuminarsi in verde indicando che la batteria è completamente carica).
5. Sei pronto per giocare!

AVVERTIMENTO

PER prevenire GRAVI LESIONI:

- **CONTROLLARE** la presenza di segni di usura, corrosione e fatica **PRIMA** di ogni utilizzo. **NON utilizzare se danneggiato.**
- **NON** azionare quando una qualsiasi parte della macchina è bagnata o sommersa dall'acqua. **NON utilizzare quando piove. Se l'unità viene collegata mentre o dopo essere stata esposta all'acqua, può sussistere il rischio di scosse elettriche.**
- **NON tentare di modificare anche iFetch o uno qualsiasi dei componenti del sistema**

NOTA: anche il tuo iFetch continuerà a lanciare palle per circa 250 lanci con una batteria completamente carica.

PRIMA DI GIOCARE

Controlla il pulsante di scorrimento sotto il pulsante di accensione sul retro di iFetch Too per assicurarti che sia nella posizione desiderata:

- Giù (bianco) limiterà la distanza di lancio a 10 piedi (meglio per uso interno) indipendentemente dalla distanza selezionata
- Su (rosso) consentirà tutte le impostazioni della distanza di lancio (10, 25, 40 piedi o "casuale")

AVVERTIMENTO

Per prevenire GRAVI LESIONI o DANNI ALLE COSE:

- **NON utilizzare se danneggiato.**
- **MAI stare in piedi o permettere al tuo animale domestico di stare direttamente di fronte a iFetch Too.**
- **NON puntare verso oggetti fragili, inclusi finestre, lampadari e cornici.**

Premere il pulsante sul retro di iFetch per accendere l'unità. La spia del pulsante si accende per indicare il livello di carica della batteria.

- **Verde** - completamente carico
- **Giallo** - La carica si sta abbassando o si sta ricaricando, se il caricabatteria è collegato
- **Rosso** - La batteria è scarica e deve essere ricaricata
- **Rosso lampeggiante** - La batteria è troppo scarica per funzionare correttamente; è necessaria la ricarica prima dell'uso continuato

Se il pulsante Slider (sotto il pulsante di accensione) è rosso, premere il pulsante di accensione per scorrere fino all'impostazione della distanza desiderata:

- **Una luce blu** = 10 piedi/3 metri
- **Due luci blu** = 25 piedi/7,5 metri
- **Tre luci blu** = 40 piedi/12 metri
- **Una luce blu lampeggiante in modo casuale** = distanza casuale compresa tra 10 piedi e 40 piedi

APPUNTI: distanza di lancio può essere influenzata dalle condizioni della palla (ad esempio, bagnata o sporca). NON utilizzare danneggiato palle anche con il tuo iFetch . Le luci si spegneranno dopo circa 30 secondi, ma anche iFetch rimarrà acceso (in modalità standby) fino a quando tu o il tuo animale domestico non fate cadere un'altra palla nella parte superiore.

GIOCARE

Quando iFetch Too è acceso, inserisci solo una (1) pallina alla volta nella parte superiore di iFetch Too.

Il tuo iFetch Anche il meccanismo di avvio inizierà rapidamente a girare. Una volta che il meccanismo di lancio ha raggiunto la sua velocità operativa, la palla cadrà nello scivolo e continuerà a girare fino a quando la palla non verrà espulsa anche dall'iFetch . Dopo che la palla è stata lanciata, il meccanismo di lancio rallenterà rapidamente e smetterà di girare.

Regola nuovamente la posizione di iFetch Too secondo necessità.

Utilizzare con supervisione. Guarda per assicurarti che anche iFetch sia in posizione verticale e funzioni correttamente.

AVVERTIMENTO

Per prevenire GRAVI LESIONI o DANNI ALLE COSE:

- **MAI** mettere le mani o le dita all'interno dell'iFetch Too o guardare in basso la canna quando l'unità è accesa o in modalità STAND-BY .
- Assicurati che tutte le persone e gli animali domestici siano lontani anche da iFetch e dal percorso della palla prima dell'accensione.
- Usa **SOLO** palline iFetch Too o palline dello stesso diametro (circa 2,5") con il tuo iFetch Too.
- **NON** tentare **MAI** di usare il tuo iFetch Too con qualsiasi altro tipo di palla o qualsiasi oggetto estraneo.
- **NON** esercitare **MAI** il tuo animale domestico fino al punto di esaurimento. Spegni l' iFetch Too quando il tuo animale domestico ha bisogno di riposare e riprendersi.
- **SEMPRE** la salute del tuo animale domestico durante l'uso.

DOPO IL GIOCO

1. Spegni il tuo iFetch Too dopo l'uso. Premere il pulsante finché non si accendono le frecce blu e la spia del pulsante si spegne.
2. Conserva il tuo iFetch Too al chiuso di notte e dopo il gioco in un luogo pulito e asciutto.

NOTA: anche il tuo iFetch ha uno scarico nel caso in cui venga lasciato fuori sotto la pioggia. Se arriva bagnato, tutta l'acqua deve defluire completamente e anche il tuo iFetch dovrebbe essere lasciato asciugare completamente fuori prima dell'uso continuato. L'acqua può corrodere i componenti interni causando il malfunzionamento di iFetch Too.

NOTA: puoi lasciare il tuo iFetch Too collegato se giochi in un'area vicino a una presa. In questo modo, la batteria è sempre carica e pronta per essere recuperata quando lo sei tu.

MANUTENZIONE E PULIZIA

Manutenzione

La batteria interna di iFetch Too deve essere caricata almeno una volta ogni tre mesi. Per la massima durata e prestazioni della batteria, ricaricare il prima possibile dopo ogni utilizzo. Le batterie devono essere conservate in uno stato completamente carico. La conservazione in uno stato scarico comporterà una riduzione della durata della batteria. Anche iFetch deve essere conservato in un luogo fresco e asciutto. La conservazione a temperature superiori a 68 gradi F influirà sulla durata della batteria.

Pulizia

il tuo iFetch non richiede una pulizia regolare a meno che non sia sporco. Se il tuo iFetch deve essere pulito, spegni l'unità e fai scorrere un panno umido nell'imbuto superiore e fuori dallo scivolo di lancio anteriore. Tirando il panno avanti e indietro (simile a quando si usano i denti) si prenderà cura di un livello di sporco. Per pulire meglio le ruote, tenere saldamente il panno all'interno dell'unità, quindi accendere con cautela l'unità e premere il grilletto a sfera per far girare le ruote e strofinare contro il panno. Nel peggiore dei casi, il tessuto potrebbe strapparsi o essere strappato dalla tua mano e lanciato, ma non dovrebbe danneggiare l'unità.

 **NON utilizzare prodotti chimici o detergenti abrasivi.**

 **SEMPRE il tuo iFetch Too prima di pulirlo.**

 **NON tentare di pulire il meccanismo di avvio.**

DOMANDE FREQUENTI

Devo usare solo le palline iFetch Too?

iFetch Too è ottimizzato per lanciare le palline iFetch Too, tuttavia la maggior parte delle altre palline che hanno approssimativamente le stesse dimensioni e peso (ad es. palline da tennis) dovrebbero essere lanciate.

Cosa succede se metto altre cose nell'imbuto (ad es. monete, pietre, ecc.)?

NON inserire MAI nulla in iFetch Too diverso dalle palline iFetch Too (o altre palline delle dimensioni di una pallina da tennis) poiché questo non è l'uso previsto di iFetch Too.

Il mio cane sbava molto. È un problema?

Una sbavatura pesante può far attaccare o scivolare le palline all'interno del lanciatore. Se il tuo cane sbava pesantemente, ti consigliamo di usare un asciugamano per pulire le palle dopo alcuni lanci o di sostituire le palle asciutte. Può anche funzionare una palla diversa. Contattaci se desideri suggerimenti.

La batteria di iFetch Too è sicura?

Sì! La batteria iFetch Too è una batteria al piombo acido (SLA) sigillata da 2 V, 2,3 Ah/20 HR. NON è un tipo di batteria agli ioni di litio o ai polimeri di litio, che è il tipo che è stato bandito dalle compagnie aeree.

Per ulteriori domande frequenti, visitare goifetch.com.

GARANZIA

I clienti statunitensi che hanno acquistato da venditori autorizzati negli Stati Uniti hanno una garanzia del produttore di un anno come descritto di seguito. La garanzia decade se il prodotto viene portato al di fuori degli Stati Uniti.

I clienti in altri paesi che hanno acquistato da venditori autorizzati nel loro paese devono contattare il distributore internazionale locale per informazioni sulla garanzia. [I collegamenti ai distributori internazionali possono essere trovati qui.](#)

In caso di domande sulla copertura della garanzia, contattare iFetch tramite e-mail all'indirizzo support@goifetch.com.

iFetch sono coperti da una garanzia di un anno che copre i difetti del produttore, presupponendo un uso normale. I prodotti difettosi restituiti a iFetch possono essere inviati con spedizione prepagata o, se pre-approvato da iFetch, tramite trasporto via terra UPS con spedizione pagata da iFetch. Per onorare la garanzia, iFetch, a sua discrezione, riparerà il prodotto difettoso o sostituirà il prodotto difettoso con un'unità nuova o ricondizionata.

Prima che iFetch onori una richiesta di garanzia, il cliente deve:

- fornire una prova d'acquisto,
- ottenere un numero di autorizzazione alla restituzione della merce (RMA) contattando iFetch all'indirizzo support@goifetch.com o 512-219-3271.

La garanzia decade se:

- il prodotto viene acquistato e/o portato al di fuori degli Stati Uniti,
- il prodotto è stato utilizzato in modo improprio, o
- il prodotto non è stato acquistato da un venditore autorizzato.

di iFetch ai sensi della presente garanzia espressa del prodotto sarà, a discrezione e spese di iFetch, riparare il prodotto difettoso, consegnare al cliente un prodotto equivalente per sostituire il prodotto difettoso, o se nessuna delle due opzioni precedenti è ragionevolmente disponibile, iFetch può rimborsare al cliente il prezzo di acquisto pagato per il prodotto difettoso. Tutti i prodotti sostituiti diventeranno di proprietà di iFetch. I prodotti sostitutivi possono essere nuovi o ricondizionati. iFetch garantisce qualsiasi prodotto sostituito o riparato per novanta (90) giorni dalla spedizione, o il resto del periodo di garanzia iniziale, a seconda di quale sia il periodo più lungo. I prodotti difettosi restituiti a iFetch devono essere imballati in modo appropriato per una spedizione sicura. Si raccomanda che la spedizione sia assicurata o spedita con una modalità che preveda la tracciabilità del pacco. iFetch non è responsabile per perdite o danni durante la spedizione a iFetch. L'articolo riparato o sostituito sarà spedito al cliente, a spese di iFetch, entro trenta (30) giorni dalla ricezione del prodotto difettoso da parte di iFetch e iFetch manterrà il rischio di perdita o danneggiamento fino alla consegna dell'articolo al cliente.

GARANZIA

ESCLUSIONI DALLA GARANZIA:

iFetch non sarà responsabile ai sensi della presente garanzia limitata se il test e l'esame rivelano che il presunto difetto o malfunzionamento del prodotto non esiste o è il risultato di:

- Mancata osservanza delle istruzioni di funzionamento e manutenzione di iFetch ;
- Alterazione non autorizzata del prodotto;
- Condizioni meteo;
- Danni al prodotto causati da qualsiasi animale;
- Abuso, uso improprio, atti negligenti o omissioni del cliente e/o di persone sotto il suo controllo; o
- Atti di terzi, cause di forza maggiore, incidenti, incendi o altri pericoli.

ESCLUSIVA IN GARANZIA:

SE UN PRODOTTO IFETCH NON FUNZIONA COME GARANTITO SOPRA, L'UNICO RIMEDIO DEL CLIENTE PER LA VIOLAZIONE DI TALE GARANZIA SARÀ LA RIPARAZIONE, LA SOSTITUZIONE O IL RIMBORSO DEL PREZZO DI ACQUISTO PAGATO, A SCELTA DI IFETCH. NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE, LE PRECEDENTI GARANZIE, TERMINI O CONDIZIONI, ESPRESSE O IMPLICITE, DI FATTO O PER APPLICAZIONE DI LEGGE, LEGGE O ALTRO, COMPRESSE GARANZIE, TERMINI O CONDIZIONI DI COMMERCIALITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE, E QUALITÀ SODDISFACENTE, TUTTO ESPRESSAMENTE ESCLUSO. IFETCH NON SI ASSUME NÉ AUTORIZZA NESSUN ALTRO AD ASSUMERSI PER ESSO QUALSIASI ALTRA RESPONSABILITÀ IN RELAZIONE ALLA VENDITA, MANUTENZIONE O UTILIZZO DEI SUOI PRODOTTI.

LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ:

IL CLIENTE SI ASSUME TUTTI I RISCHI E LE RESPONSABILITÀ DALL'USO O USO IMPROPRIO DI QUESTO PRODOTTO. NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE, IFETCH ESCLUDE, PER SE STESSA E PER I SUOI FORNITORI, QUALSIASI RESPONSABILITÀ, FONDATA IN CONTRATTO O ILLECITO (COMPRESA LA NEGLIGENZA), PER DANNI ACCIDENTALI, CONSEGUENZIALI, INDIRETTI, SPECIALI O PUNITIVI DI QUALSIASI TIPO O PER PERDITA DI REDDITO O PROFITTI, O PER EVENTUALI LESIONI O MORTE DI ANIMALI O PERSONE, DERIVANTI DA O IN CONNESSIONE ALLA VENDITA, MANUTENZIONE O UTILIZZO DEI SUOI PRODOTTI, ANCHE SE IFETCH O IL SUO RIVENDITORE AUTORIZZATO SONO STATI AVVISATI DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. L'UNICA RESPONSABILITÀ DI IFETCH SARÀ LIMITATA ALLA RIPARAZIONE, SOSTITUZIONE O RIMBORSO DEL PREZZO DI ACQUISTO PAGATO PER IL PRODOTTO, A SCELTA DI IFETCH. LA PRESENTE ESCLUSIONE DI RESPONSABILITÀ PER DANNI NON SARÀ INTERESSATA SE QUALSIASI RIMEDIO PREVISTO NEL PRESENTE DOCUMENTO NON RISULTA IL SUO SCOPO ESSENZIALE.

DISCLAIMER:

ALCUNI PAESI, STATI O PROVINCE NON CONSENTONO L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DI GARANZIE IMPLICITE O LA LIMITAZIONE DI DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI PER DETERMINATI PRODOTTI FORNITI AI CONSUMATORI O LA LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ PER LESIONI PERSONALI, PERTANTO LE LIMITAZIONI E LE ESCLUSIONI DI CUI SOPRA POTREBBERO ESSERE LIMITATE IN L'APPLICAZIONE A TE. QUANDO LE GARANZIE IMPLICITE NON POSSONO ESSERE ESCLUSE NELLA LORO INTERESSA, SARANNO LIMITATE ALLA DURATA DELLA GARANZIA SCRITTA APPLICABILE. LA PRESENTE GARANZIA LIMITATA E LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ CONFERISCE DIRITTI LEGALI SPECIFICI CHE POSSONO VARIARE A SECONDA DELLA LEGGE LOCALE.

LEGGE GOVERNATIVA:

LA PRESENTE GARANZIA LIMITATA E LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ È REGOLATA DALLE LEGGI DELLO STATO DEL TEXAS, USA, E DALLE LEGGI DEGLI STATI UNITI, ESCLUSI I LORO PRINCIPI DI CONFLITTO DI LEGGI. LA CONVENZIONE DELLE NAZIONI UNITE SUI CONTRATTI DI VENDITA INTERNAZIONALE DI MERCI È ESCLUSA NELLA SUA INTERESSA DALL'APPLICAZIONE DELLA PRESENTE GARANZIA LIMITATA. TUTTI I DIRITTI RISERVATI AI SENSI DELLE CONVENZIONI INTERNAZIONALI E PANAMERICANE SUL COPYRIGHT. NON RIMUOVERE (O CONSENTIRE A CHIUNQUE ALTRO DI RIMUOVERE) QUALSIASI IDENTIFICAZIONE DEL PRODOTTO, COPYRIGHT O ALTRI AVVISI.

CONSIGLI E FORMAZIONE

Presentazione del tuo cane

Se il tuo cane è ansioso, pianifica di presentargli il giocattolo prima di accenderlo.

- Tira fuori iFetch Too dalla scatola e posizionalo in un posto dove il tuo cane possa scoprirlo. Come bonus, aggiungi alcuni bocconcini all'interno del labbro in alto o vicino al prodotto e lascia che il tuo cane li scopra. Loda il tuo cane con "bravo cane!" ogni volta che annusa o mostra amichevole interesse.
- Senza attivare iFetch Too, gioca a recuperare vicino ad esso per assicurarti che il tuo cane non sia sensibile a questo nuovo oggetto e per iniziare a costruire l'associazione positiva. Vedere anche iFetch significa che è ora di andare a prendere !
- Costruisci presto buone abitudini guidando il tuo cane dietro l' iFetch Too prima di lanciarlo ogni volta.

I cani hanno paura del rumore

iFetch Too è piuttosto silenzioso, ad eccezione di un ronzio quando spara la palla. Se il tuo cane ha paura del rumore, introduci gradualmente iFetch Too per abituarlo al suono senza spaventarlo. Ti consigliamo di testare prima il tuo cane per la sensibilità al suono a distanza.

Lancia la palla e, mentre il tuo cane è lontano per recuperare, lancia un'altra palla da iFetch Too (o tieni la leva verso il basso) per emettere il suono di lancio. Ripeti l'operazione alcune volte e osserva il tuo cane per una reazione. Una volta che si saranno riscaldati, assoceranno il rumore a qualcosa di positivo: la palla che viene lanciata!

Insegnare il comando "drop"

Ecco alcuni suggerimenti utili per insegnare ai cani a far cadere la palla nella parte superiore di iFetch Too per avviare il recupero da soli:

- Per padroneggiare "Drop", inizia prima con il mastering "Take". Ti consigliamo di utilizzare due palline iFetch per iniziare con l'allenamento. Aiuterà anche a tenere a portata di mano una ciotola di plastica.
- Tieni la prima palla (o mettila a terra) e dì al tuo cane di "Prendila". (Tieni la seconda palla nella tasca posteriore o nell'altra mano dietro la schiena.)
- Una volta che il tuo cane ha raccolto la prima palla, rivela la seconda palla e digli di "lasciare cadere" la prima. O tieni la mano sotto la prima palla per prenderla, oppure usa una ciotola di plastica per prendere la palla mentre il tuo cane la lascia cadere. Non appena lo lasciano cadere, lancia l'altra palla come ricompensa.
- Se il "prendere" del cane è troppo duro (cioè, sembra più un morso), prova a mettere la palla su un cucchiaino da portata di legno e fallo "prendere" di nuovo. Il tuo cane imparerà a lavorare attorno al cucchiaino per prendere la palla e diventare più consapevole del suo morso.
- Ripeti questo processo finché il cane non prenderà e lascerà felicemente la palla nella tua mano o nella ciotola.

Nota: se la seconda pallina non funziona come motivazione per il comando drop, prova invece a usare un bocconcino come ricompensa..

CONSIGLI E FORMAZIONE

Riportare la palla

Se al tuo cane piace giocare a tenersi alla larga invece di riportare indietro la palla, prova questi suggerimenti:

- Ti consigliamo di allenarti con iFetch Too anche con il tuo cane a guinzaglio lungo (30 piedi). Quando il cane ritorna, guidalo semplicemente riducendo il gioco del guinzaglio in modo che non scappino.
- Usa il comando "qui" mentre li guidi con il comando. Ricordati di usare molte lodi quando vengono da te, soprattutto se vengono da te senza l'aiuto del protagonista. Una seconda persona può anche restare a guardare per aiutare a riportare il cane dall'addestratore e da iFetch .
- È importante dare al tuo cane il tempo di pensare, risolvere i problemi, quindi raccogliere la palla e portartela. Evita di ripetere il comando troppo, poiché può sopraffarli e causare più frustrazione.
- Ricorda: un cane che ama il riporto troverà un modo per giocare a riporto. Anche le pause aiutano!

Tieni il tuo cane impegnato

Se il tuo cane lascia costantemente iFetch Too prima di te, stai giocando troppo a lungo. Prova a rendere il gioco più breve, interrompendo l'azione con il cane che vuole di più. Due minuti di gioco interessato sono meglio di dieci minuti in cui un cane si annoia.

Distanza di sicurezza

Per favore insegna al tuo cane a stare dietro il prodotto (o a lato di esso) per tenerlo al sicuro. Alla sua massima impostazione di lancio (40 piedi), la palla viaggia a una velocità che potrebbe ferire il tuo cane, soprattutto se si trova direttamente di fronte ad esso. Alcuni cani si eccitano così tanto che saltano davanti alla palla mentre sta lanciando. Se ciò accade, ti consigliamo di spegnere il prodotto, insegnando loro a sedersi dietro di esso e quindi lanciando la palla (tu stesso) prima di riaccendere iFetch Too. Puoi anche addestrare il tuo cane a "marcare" o rimanere a distanza di sicurezza davanti alla macchina e lontano dallo scivolo anteriore.

Abbiamo progettato l' iFetch Too con l'apertura inclinata all'indietro, per incoraggiare il cane a far cadere la palla da dietro. Abbiamo anche progettato il giocattolo per lanciare immediatamente la palla, per consentire ai cani di posizionarsi davanti allo scivolo meno tempo. Mentre la maggior parte dei cani impara rapidamente dove stare per evitare di essere colpiti, ti preghiamo di sorvegliare fino a quando il tuo cane non sarà completamente addestrato.

Suggerimenti generali per la formazione

- Allenati con iFetch Too al massimo tre volte al giorno e solo per 10-15 minuti alla volta. In questo modo il recupero rimane divertente e non diventa un campo di addestramento di recupero.
- Se ritieni che il tuo cane si senta frustrato e non sia in grado di far entrare la palla nell'iFetch , lavora solo per rafforzare qualsiasi comportamento nei confronti dell'iFetch e assicurati che il tuo cane venga ricompensato.
- Pianifica il tuo allenamento in una stanza o in un'area che abbia il minor numero di distrazioni possibile. Assicurati che l'area sia libera da altri giocattoli, altre persone e altri cani. (nota : i corridoi funzionano bene!)
- Se il tuo cane tenta di ottenere la ricompensa tramite altri comportamenti (ad es . rotolarsi, saltare in alto, scuotere le zampe, ecc.), è importante che tu NON premi questi comportamenti.
- Goditi questo momento di legame con il tuo cucciolo. È facile sentirsi frustrati se non lo prendono subito. Ma ricorda che questa volta con il tuo cucciolo è prezioso. Amano avere la tua piena attenzione.

DISPONIBILE ANCHE DA IFETCH

iFetch offre una linea completa di giochi di recupero, giochi per il cervello e giocattoli da scavo. Dai un'occhiata a goifetch.com per saperne di più e fare acquisti ora.



iFetch

Abbiamo anche un lanciatore per cani di piccola taglia! L' iFetch lancia una mini pallina da tennis (1,5 "di diametro) 10, 20 o 30 piedi. Può essere collegata o utilizzata con sei batterie a celle C.



iFetch Frenzy

iFetch Frenzy è un gioco cerebrale non elettronico dal ritmo frenetico per cani di piccola e media taglia. Il tuo cane posiziona la pallina da tennis nella parte superiore del giocattolo, quindi si arrampica per prendere la palla mentre rotola fuori da uno dei tre scivoli in basso.



iDig Stay

The iDig Stay is a first-of-its-kind digging toy iDig Stay è un giocattolo da scavo unico nel suo genere per razze di qualsiasi taglia. Nascondi i giocattoli o i dolcetti preferiti del tuo cane nei tre lembi all'interno del giocattolo e guardali scavare per trovare il tesoro.



iDig Go

iDig Go è una versione pop-up in tessuto di iDig Stay. Nascondi i giocattoli o le prelibatezze del tuo cane nei tre lembi e guardali mentre cercano il tesoro. Si ripiega per una facile conservazione.



iFetch è stata fondata nel 2013 da un nonno, Denny Hamill, e suo nipote adolescente, Grant. Hanno inventato il lanciatore di palline iFetch nel loro garage, spinti dalla ricerca incessante del loro cane Prancer di un compagno di recupero a tempo pieno. Avanti veloce diversi anni dopo e iFetch è ancora un affare di famiglia. " Bapa " Denny è CEO, sua figlia Debbie gestisce il marketing e le operazioni e Grant lavora a tempo pieno alle vendite e al servizio clienti. I nostri più sinceri ringraziamenti per sostenere la nostra piccola impresa indipendente!



UNISCITI AL BRANCO

Se ami i tuoi prodotti iFetch, lasciaci una recensione. Il tuo feedback positivo aiuta la nostra piccola impresa a crescere.