



# Le corps humain

# PLANIFICATION

Activités  
proposées

Activités motrices :

- Le dé des mouvements
- Activité de yoga
- La chaise musicale des parties du corps
- Tracer notre silhouette avec des blocs
- Faire des anges dans la neige
- Jeu des ombres
- Jeu du miroir

Activités artistiques :

- Peinture géante de notre silhouette
- Peinture corporelle (on peinture avec les doigts, les coudes, les genoux, le nez ...)
- Dessiner le visage d'un ami
- Bricolage : Rayon X de notre main

Activités cognitives et langagières :

- Donner le bain à nos poupées
- Jeu « Qui suis-je » avec des photos de parties du corps

Activités spéciales :

- Jeu « La queue de l'âne » mais avec les parties du visage ou du corps
- Journée spéciale Hôpital : On aménage tout le local comme une hôpital, avec des lits pour jouer à faire semblant.

Intentions  
pédagogiques

---

---

---

---

---

---

---

Aménagement

- Imagiers du corps humain
- Coin hôpital : Images de rayons X, instruments et déguisements de médecin, bébés malades, images du corps humain et des organes.
- Atelier de monsieur patate
- Table de manipulation : «Loose Parts» et formes de visage à décorer
- Coin lecture : Livres et casse-têtes sur le corps humain
- Coin miroir et mouvements

Interventions

# Description des activités proposées

## Activités motrices :

- **Le dé des mouvements** : Lancer le gros dé en mousse ou en carton avec les images (voir fiches à imprimer) proposées, et faire la consignes décrite sur la face du dé qui est en vers le haut.
- **Activité de yoga**
- **La chaise musicale des parties du corps** : Se joue comme la chaise musicale, mais à la place de s'asseoir sur les chaises, les enfants vont coller une partie du corps sur la chaise, selon l'image associée (voir images à imprimer)
- **Tracer notre silhouette avec des blocs** : Un enfant se couche par terre tandis que les autres placent des blocs tout autour de son corps.
- **Faire des anges dans la neige**
- **Jeu des ombres** : Dans le noir, faire des ombres au mur à l'aide d'un projecteur ou d'une lampe de poche. On peut faire des ombres avec nos mains, mais aussi avec tout notre corps.
- **Jeu du miroir** : Deux par deux, les enfants doivent imiter les mouvements de l'autre chacun leur tour, comme s'ils regardaient dans un miroir.



## Activités artistiques :

- **Peinture géante de notre silhouette** : Sur une très grande feuille, tracer la silhouette des enfants, puis leur offrir de la peinture pour qu'ils puissent décorer leur silhouette, peindre leurs organes ou leurs vêtements.
- **Peinture corporelle (on peinture avec les doigts, les coudes, les genoux, le nez ...)** : Tout le monde en maillot de bain, on installe un géant rouleur de papier par terre, puis on explore la peinture avec différentes parties du corps.
- **Dessiner le visage d'un ami** : Deux par deux, un enfant tien un couvercle transparent tandis que l'autre trace son visage.
- **Bricolage : Rayon X de notre main**



# Description des activités proposées

(suite)

## Activités cognitives et langagières :

- **Donner le bain à nos poupées**
- **Jeu « Qui suis-je » avec des photos de parties du corps** : Prendre des photos des enfants, les découper et leur faire un jeu « Qui suis-je ? » en leur montrant leurs yeux, leur nez, leurs oreilles, leurs pieds, mains, bouche, etc.
- **Jeu « Jean dit » en utilisant les parties du corps**



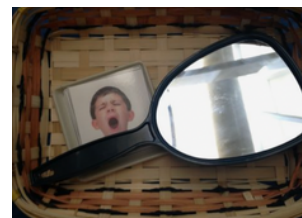
## Activités spéciales :

- **Jeu « La queue de l'âne » mais avec les parties du visage ou du corps** (Voir matériel à imprimer)
- **Journée spéciale Hôpital** : On aménage tout le local comme une hôpital, avec des lits pour jouer à faire semblant.

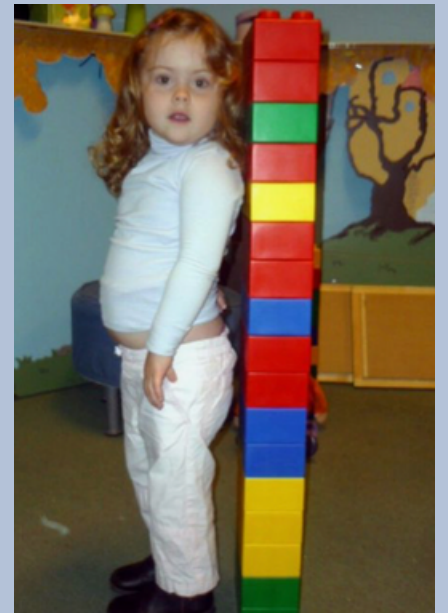


## Aménagement :

- **Imagiers du corps humain** (Voir imagiers à imprimer)
- **Coin hôpital** : Images de rayons X, instruments et déguisements de médecin, bébés malades, images du corps humain et des organes (Voir matériel à imprimer)
- **Atelier de monsieur patate**
- **Table de manipulation** : « Loose Parts » et formes de visage à décorer (Voir formes de visages à imprimer)
- **Table de manipulation** : Plastifier les petits organes et l'image du corps humain. Laisser les enfants tenter de placer les organes au bon endroit, ou créer de nouvelles façons de les placer (Voir images à imprimer)
- **Coin lecture** : Livres et casse-têtes sur le corps humain
- **Coin miroir et mouvements** : Près d'un miroir, offrir des images de mouvements rigolos ou expressions faciales à reproduire devant le miroir (Voir images à imprimer), mais utiliser des photos des enfants pourrait être encore plus drôle !



# Autres inspirations Pinterest



Voir encore plus d'idées sur mon tableau « Le corps humain » :  
<https://www.pinterest.fr/localdepela/corps-humain/>

# Matériel proposé dans les prochaines pages

## EN LIEN AVEC LA PLANIFICATION PROPOSÉE :

- Imagiers du corps humain : Le corps humain, les organes et le visage
- Fiches pour le dé des mouvements
- Images pour la chaise musicale des parties du corps
- Images pour le jeu « La queue de l'âne » avec les parties du visage
- Formes de visages pour la table de manipulation
- Images de petits organes et de corps humain pour la table de manipulation
- Images d'expressions faciales à imiter pour le coin miroir et mouvements
- Matériel de jeu et de décoration pour le coin hôpital

## MATÉRIEL SUPPLÉMENTAIRE :

- Formes pour bricolage