

# 패스트퐁 시스템 사용설명서

탁구 훈련 기기의 최종 진화



패스트퐁 탁구 훈련 시스템 (FP01) 및 외부 디스플레이 (ED01,  
옵션) 사용 설명서

최신 버전 다운로드: [www.fastpong.com](http://www.fastpong.com)

©2022 Fastpong Corp.

# 서문

패스트퐁을 구매해 주셔서 감사합니다. 본 제품은 시중에 나와있는 어떠한 시스템과는 다르며, 탁구 훈련을 더 효과적이고 즐겁게 만들 수 있도록 설계되었습니다. 아마추어에서 프로에 이르기까지 모든 레벨의 선수들에게 유용한 제품이며 코치와 클럽을 위한 훌륭한 제품입니다.

다목적, 다용도의 시스템으로 다음과 같은 기능을 이용하실 수 있습니다.:

- 공배급기를 이용한 훈련
- 서비스 훈련
- 반응 훈련
- 볼피딩 / 코치 피딩

제품은 간단하고 직관적으로 사용할 수 있도록 하였으며 사용설명서는 유용한 정보를 제공합니다. *사용 안전 규칙을 반드시 읽어보십시오.*

설치로부터 모바일 어플리케이션 사용 방법까지 시스템을 사용하기 위한 비디오를 제작하였으며, 어느 누구나 쉽게 비디오를 따라서 사용이 가능합니다. 웹사이트에서 비디오를 확인할 수 있습니다. <https://www.fastpong.com>

궁금하신 점이 있거나 제품 사용에 문제가 발생하면 웹사이트의 고객지원 포럼에 문의해 주십시오. <https://fastpong.com/community/champ>

패스트퐁과 함께 즐거운 훈련과 탁구를 즐기시기 바랍니다. 공모전이나 전시회에서 우리를 만나면 언제든지 인사하십시오..

## 정품등록

홈페이지와 모바일 어플리케이션에 정품등록을 하시면 추가적인 혜택을 받을 수 있습니다

# 사용 안전 규칙

- WARNING : 경고 : 제품을 분해하거나 열지 마십시오. 내부에는 사용자가 수리 할 수 있는 부품이 없습니다.
- 제품을 비나 습기에 노출시키지 마십시오.
- 원래 목적 이외의 다른 용도로 수정 하거나 전용 어플리케이션 이외의 어플리케이션을 사용하지 마십시오.
- 시스템과 함께 제공된 전용 전원 어댑터만 사용하고 전압이 해당 국가 / 지역에 적합한지 확인하십시오.
- 장시간 사용하지 않을 때는 제품의 플러그를 뽑아 두십시오.
- 무거운 물건을 제품 위에 올려 놓지 마십시오.
- 액체가 담긴 물건 (예 : 꽃병이나 음료수)을 제품 위나 근처에 두지 마십시오.
- 불이 켜진 양초나 기타 열원과 같은 노출 된 화염 원을 제품의 근처에 두지 마십시오.
- 제품을 자석이나 자성체에서 멀리 두십시오.
- 연결선 및 전원선에 걸쳐 넘어질 위험이 없는지 확인하십시오. 부상을 일으키며 제품 손상시키는 위험이 발생합니다
- 패스트폰 시스템 정품만 포트에 연결하십시오. 정품외의 타사 제품 사용시, 제품을 손상 시키거나 전기적 또는 기타 위험을 초래할 수 있습니다.
- 고장난 부품 또는 손상된 연결선 및 전원선이 있는지 제품을 정기적으로 확인하십시오. 손상된 것으로 확인되면 사용을 중단하고 패스트폰에 문의하십시오.
- 미성년자는 반드시 성인의 감독하에 제품을 사용합니다.

## 관리 및 유지

- 청소하기 전에 전원과 제품을 분리하십시오.
- 전원선이 연결된 상태에서 타일을 연결하거나 분리하지 마십시오.
- 제품 외부는 마른 천으로만 닦으십시오.

## 인증

이 제품은 다음과 같은 인증에 부합합니다.:

1. CE : 관련된 유럽연합(EU)의 법규를 준수하며 유럽경제지역(EEA)에서 판매가 가능합니다.
2. FCC : FCC (Federal Communications Commission) 기준에 부합하도록 테스트 하였고 이에 대하여 승인을 받았습니다.
3. KC : 한국 기술 표준원 (KATS)에서 지정한 KC 인증
4. K : 한국 공산품의 품질 수준 평가 인증제
5. RoHS : Restriction of Hazardous Substances Directive 2002/95/EC (RoHS 1) 규정을 준수합니다.
6. TELEC : 일본 무선통신인증
7. SRRC : 중국 통신제품형식 승인



## FCC 규정 내용

장치는 FCC 규정의 파트 15를 준수합니다. 작동에는 다음 두 가지 조건이 적용됩니다.:

1. 이 장치는 유해한 간섭을 일으키지 않을 수 있습니다.
2. 이 장치는 외부로부터 발생된 간섭을 수신하여 원치 않는 작동을 일으킬 수 있는 가능성이 있습니다.

이 기기에 대하여 책임이 있는 당사가 명시적으로 승인하지 않은 수리나 개조에 대해서는 책임지지 않습니다.

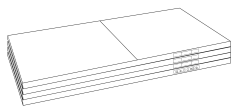
NOTE: 이 장비는 테스트를 거쳐 FCC 규칙의 파트 15에 따라 클래스 B 디지털 장치에 대한 제한을 준수하는 것으로 확인되었습니다. 이러한 제한은 주거지에서 설치하는 경우, 유해한 간섭에 대해 합리적인 보호를 제공하기 위해 고안되었습니다. 이 장비는 무선 주파수 에너지를 생성, 사용 및 방출 할 수 있으며 지침에 따라 설치 및 사용하지 않는 경우 무선 통신에 유해한 간섭을 일으킬 수 있습니다. 그러나 특정 설치 환경에서 간섭이 발생하지 않는다는 보장은 없습니다. 이 장비가 라디오 또는 텔레비전 수신에 유해한 간섭을 유발하는 경우, 장비를 전원을 끄고 다시 켜서 확인할 수 있습니다. 간섭이 발생하는 경우, 사용자는 다음 조치 중 하나 이상을 사용하여 간섭을 수정하는 것이 좋습니다.

- 수신 안테나의 방향이나 위치를 변경합니다.
- 장비와 수신기 사이의 간격을 늘립니다.
- 수신기가 연결된 회로와 다른 회로의 콘센트에 장비를 연결합니다.
- 대리점이나 TV 전파 기술자에게 도움을 요청하십시오.

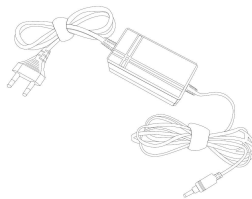
# 박스 구성품

박스 구성품은 다음과 같습니다. 추가 옵션 품목은 별매입니다.

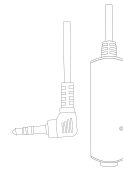
- 보드 1, 보드 2, 보드 3, 보드 4 (그림 참조 2a)
- 전원 어댑터 (그림 참조 2b)
- 볼센서 (그림 참조 2c)
- (추가 옵션) 외부 디스플레이 (그림 참조 3a)
- (추가 옵션) 이동 가방 (그림 참조 3b)



(a) 보드 1, 2, 3, 4

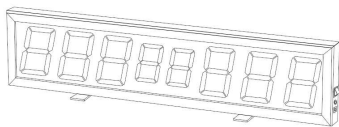


(b) 전원 어댑터

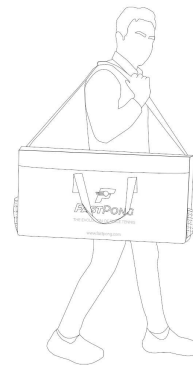


(c) 볼센서

그림 2: 구성품



(a) 외부 디스플레이



(b) 이동 가방

그림 3: 추가 옵션

# 부품, 포트와 스위치

1번 보드 옆면에 다음과 같이 입력 포트, 버튼, 스위치가 위치합니다. (그림 참조 4)

1. 12V DC 잭
2. 전원 스위치
3. 점수 리셋 버튼
4. 모드 변경 버튼
5. 볼센서 잭
6. 스코어보드 잭

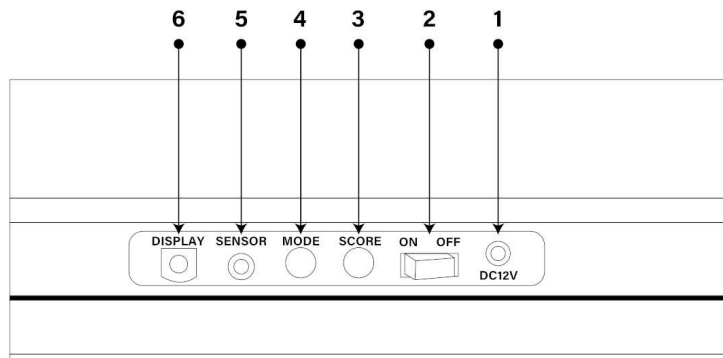


그림 4: 포트

# 제품 설치

빠른 설치 비디오는 웹사이트 고객지원 페이지에서 확인할 수 있습니다.

1. 공 배급기를 사용하는 훈련 모드인 경우, 그림과 같이 탁구대 위에 보드를 배치 합니다. 반응 모드를 설정하는 경우 공 배급기를 탈착하거나 탁구대 반대편에 보드를 배치해야 합니다.
2. 보드가 올바른 순서(1,2,3,4)로 단단히 연결되도록 합니다(그림 참조 6). 각 보드의 번호는 보드 측면의 d-sub 커넥터에 위치해 있습니다. 반드시 전원을 차단한 후 보드를 연결하거나 분리합니다. 전원을 연결한 상태에서 보드를 연결하거나 분리하지 마십시오.
3. 동봉된 벨크로를 사용하여 볼센서를 자동 공 배급기에 부착합니다. 공 배급기에서 공이 발사되면 공은 볼센서를 지나가게 되며 볼센서는 공을 탐지합니다. 볼센서는 시중의 다양한 제품과 호환이 가능합니다.
4. 볼센서 연결선을 보드1의 센서잭에 연결합니다.
5. 전원 어댑터를 전원에 연결하고 보드1의 전원잭에 연결합니다. 각종 연결선에 걸려 넘어지지 않도록 주의하십시오. 제품의 손상을 일으키며 부상이 발생할 가능성이 있습니다.
6. 가 구성품인 외부 스코어보드는 *보드1의 전원을 끈 상태에서* 연결하고 전원 스위치를 켭니다.
7. 전원, 센서 케이블 및 스코어보드 (추가 옵션)를 연결하여 사용하는 경우, 보드1의 연결 잭에 모두 연결을 한 후 전원 스위치를 사용하여 장치를 켭니다.
8. 기기를 모바일 어플리케이션과 연결하여 훈련을 시작하세요.

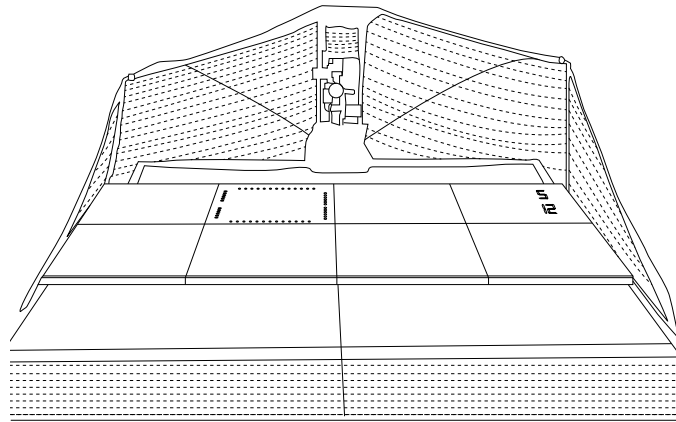


그림 5: 보드 배치

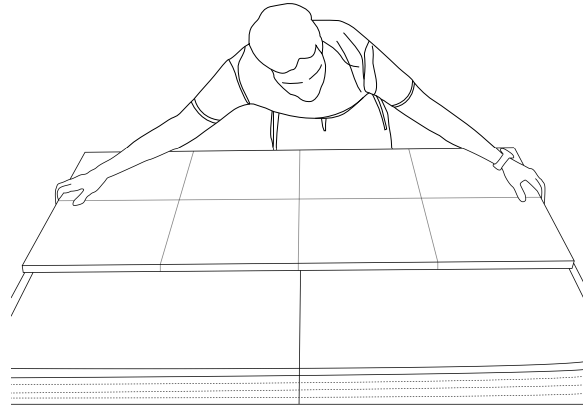


그림 6: 4개 보드를 연결하고 밀착되어 있는지 확인합니다.

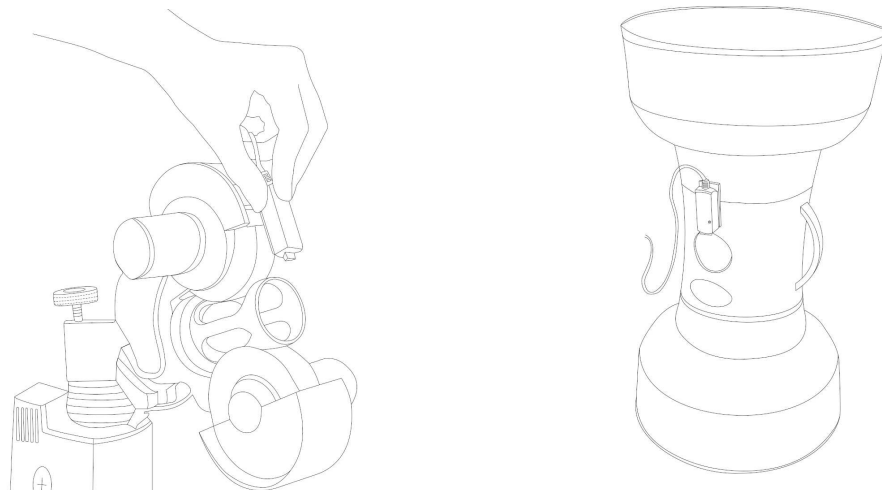


그림 7: 자동 공 배급기에 볼센서를 연결합니다.  
공 배급기의 종류 및 모델에 따라 부착 위치가 달라질 수 있습니다.



# 제품의 사용

이 제품은 여러 종류의 훈련 및 게임모드를 제공합니다. 보드1에 위치한 버튼이나 모바일 어플리케이션을 사용하여 모드를 변경할 수 있습니다. 모드 버튼을 누르면 모드가 변경됩니다. 각 모드는 그림 10과 같은 순서로 되어 있으며 리셋 스코어 버튼은 동일한 모드에서 훈련을 재시작합니다.

모바일 어플리케이션 사용시, 추가적인 설정을 사용할 수 있습니다.

## 훈련 모드

아래 그림과 같이 공 배급기를 사용 하는 훈련 모드에서는 8, 공 배급기에서 배출된 공을 LED 조명이 켜진 타일로 보냅니다. 순차식, 무작위, 사용자 지정 모드의 설정에 따라 각각의 타일에서 LED 조명이 켜집니다. 공 배급기 없는 훈련에서도 순차식, 무작위, 사용자 지정 모드의 기능을 사용하여 훈련이 가능합니다.

제품 내부의 디스플레이 (추가 옵션: 외부 디스플레이)에서 공의 개수 및 타겟 명중률이 표시됩니다. 모바일 어플리케이션에서는 훨씬 더 자세한 항목에 대한 데이터를 제공하며 사용자가 지난 훈련과 현재 훈련을 비교하고 분석할 수 있도록 합니다. 제품을 이용한 훈련의 효과를 극대화하기 위해 모바일 어플리케이션을 사용하는 것을 추천하여 드립니다.

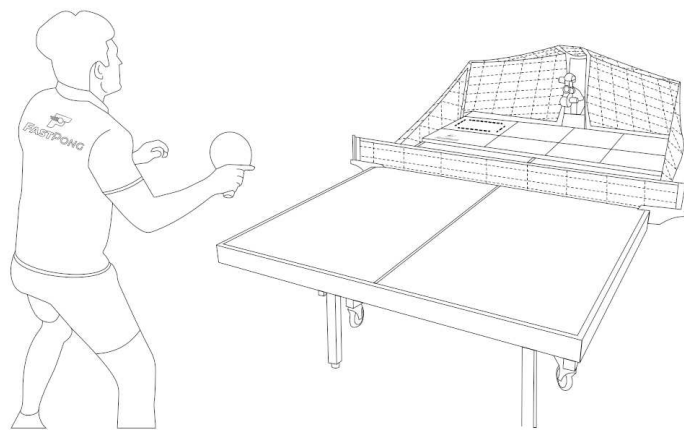


그림 8: 훈련 모드에서 제품 사용

## 반응 모드

반응 모드는 반응 시간을 훈련할 때 사용합니다. 반응 모드에서는 (그림 참조 9), 임의의 시간 간격으로 무작위로 타일에 조명이 켜집니다. 조명이 켜진 타일을 터치하면 조명이 꺼집니다. 디스플레이에서는 조명이 들어온 타일의 갯수와 반응 시간이 표시됩니다. 타일을 터치하는데 10초 이상이 소요되면 9.99초가 표시됩니다.

모바일 어플리케이션에서는 타일에 LED조명이 켜지는 최소 시간 및 최대 시간 및 조명이 켜지는 시간 간격의 설정이 가능합니다.

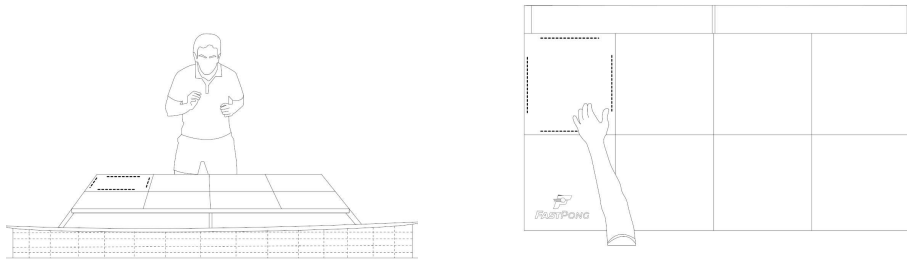


그림 9: 반응 모드에서의 훈련

## 게임 모드

게임모드에는 3가지 게임이 있습니다. *Block*, *Snake* and *GreenVsBlue*.

첫번째 게임은 공 배급기를 시작하고 제한 시간 안에 탁구 공으로 불이 들어온 타일에 공을 맞춥니다. 첫 단계를 성공하면 다음 단계로 넘어갑니다. 총 6개의 단계가 있으며 난이도는 점점 상승합니다. 단계별 점수와 정확도가 디스플레이에 표시됩니다.

두번째 게임은 보드위에서 움직이는 스네이크(뱀)을 맞추는 게임입니다. 스네이크를 명중시킬때마다 길이는 짧아지며 속도는 빨라집니다. 마지막 하나를 맞추면 게임의 마지막 단계를 패스한 것이며 게임은 완료됩니다. 스네이크를 맞추지 못하면 스네이크의 길이는 길어지고 움직이는 속도는 느려집니다. 스네이크가 계속 길어져서 더이상 움직일 수 없으면 게임은 종료되며 리셋 버튼을 누르면 재시작합니다.

세 번째 게임 모드는 2인용입니다. 녹색 타겟을 맞추면 파란색으로 바뀌며, 파란색 타겟을 맞추면 녹색으로 바뀝니다. 한명은 모든 타일을 녹색에서 파란색으로 바꿔야 하고 다른 한명은 모든 타일을 파란색에서 녹색으로 바꿔야 합니다. 공배급기에서 공이 나올때마다 교대로 공을 타겟에 맞추며, 다음 사람이 공을 칠 수 있도록 자리를 이동해야 합니다. 승자는 모든 타겟을 선택한 색상으로 바꾸는 사람입니다.

## 진단 모드

진단 모드는 장치가 올바르게 작동하는지 확인하는 기능입니다. 이 모드에서 타일을 살짝 누르면 타일에 LED 조명이 켜집니다. 자동 공 배급기에서 공이 발사되면 디스플레이에 일시적으로 '8ALL'이라는 텍스트가 표시됩니다..

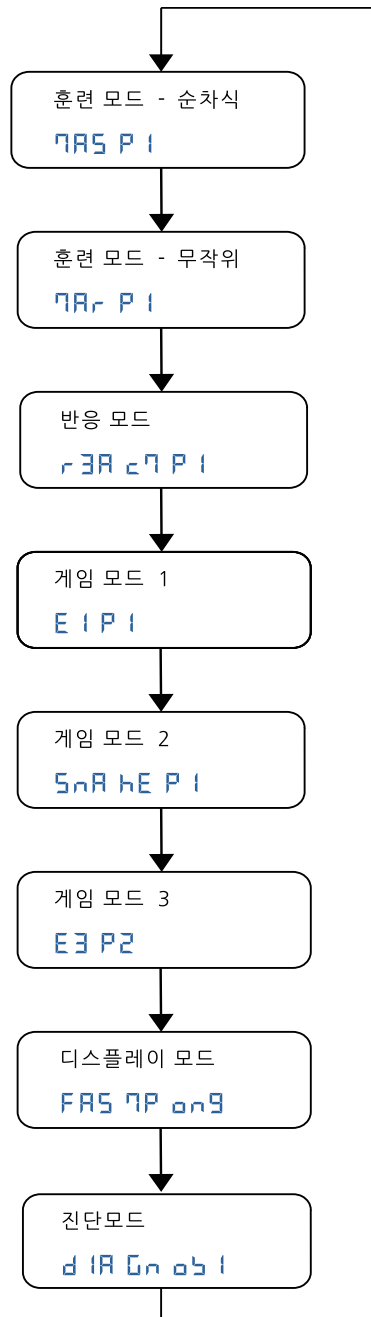


그림 10: 모드 버튼을 누르는 순서에 따른 모드 변경

# 모바일 어플리케이션

본 제품은 블루투스 및 휴대폰의 모바일 어플리케이션과 함께 사용하도록 설계되었으며 (그림 참조 11), 모바일 어플리케이션을 사용하면 여러 기능과 기기 설정을 조정할 수 있습니다. 어플리케이션은 훈련 성과의 구체적인 내용 및 장단점을 기록한 기록을 저장할 수 있으며, 기록을 추적하고 훈련에 따른 향상 결과를 공유할 수 있습니다.

모바일 어플리케이션 사용 방법은 웹 사이트 및 모바일 어플리케이션 튜토리얼을 참조하십시오. 모바일 어플리케이션 사용에 대한 문제 발생시, 웹사이트의 고객 지원 포럼을 이용해 주십시오.



(a) 다크 테마



(b) 라이트 테마

그림 11: 모바일 어플리케이션 화면

휴대폰이나 모바일 어플리케이션이 없어도 제품은 사용 가능합니다. 제품 내에 탑재된 프로그램만 사용 가능하며 일부 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있으며 진행 상황을 추적하거나 기록할 수 없습니다.

## 제품 규격 및 사양

회사는 제품을 개선하고 업그레이드 할 권리를 보유합니다. 제품 사양 및 디자인은 예고 없이 변경 될 수 있습니다.

FastPong 훈련 시스템 FP01	
Physical	
무게	총 14 ± 1 kg
사이즈(세로 x 가로 x 높이)	보드 사이즈 76cm x 38cm x 2.4cm
전압	
DC IN	12V / 3A
블루투스	
BLE	
디스플레이	
내부 색상 / 높이	8 x 녹색 5.3 cm (2.1 inch) 세븐세그먼트 디스플레이 8 x 녹색 2.1 inch (5.3 cm)
사각 조명 색상	4 x 보드 (보드당 타일 2개), 총 8개 녹색 및 청색

추가 옵션 - 외부 디스플레이

FastPong 외부 디스플레이 ED01	
Physical	
무게	3 ± 0.5 kg
사이즈 (세로 x 가로 x 높이)	72cm x 16.5cm x 4.5cm
전압	
DC IN	12V / 3A
Display	
내부 색상 / 높이	8 자리 digits, 세븐세그먼트 dp 디스플레이 3 x 녹색 (12cm), 2 x 황색 (9cm), 3 x 적색 (12cm)