
TRIA

Le regole



SCOPO DEL GIOCO

Il gioco è per due giocatori e lo scopo è mettere tre pedine in fila in orizzontale, verticale o diagonale.

REGOLE DEL GIOCO

Posizionare a turno le proprie pedine sul tavoliere cercando di metterne tre in fila in orizzontale, verticale o diagonale, impedendo all'avversario di fare altrettanto.

Vince chi mette tre pedine in fila e la partita s'interrompe.

Una volta riempito tutto il tavoliere, senza che ci sia una tria fatta, la partita è comunque terminata e viene considerata "patta".

VARIANTI DI GIOCO

La Tria, così come la conosciamo ora, è un gioco abbastanza statico e tendenzialmente si vince a causa di una distrazione dell'avversario.

Tuttavia è possibile giocare con una variante in voga a fine '800:

1. Su un foglio scrivere una sequenza di numeri da 1 a 9, a rappresentare virtualmente le caselle del vostro tavoliere.
2. A turno, chiudete gli occhi con una mano e con un dito puntare un numero. Se la casella corrispondente al numero è vuota, posizionateci una pedina, altrimenti rifate il sorteggio.
3. Se rimane una sola casella vuota, il giocatore a cui spetta il turno deve occupare quella con la propria pedina.
4. Proseguite così fino al completamento della partita, per vittoria o per "patta".