

KODAK LUMA 400

DRAAGBARE FULL HD SMART PROJECTOR



Gebruikershandleiding

5"H | 5"W | 1.3"D (12.8 cm | 12.8 cm | 3.4 cm)

Lees alle aanwijzingen voordat u het product gebruikt en bewaar deze handleiding als naslagwerk.

INHOUD

1	INLEIDING	3
2	SPECIFICATIES	3
3	INHOUD	3
4	VEILIGHEIDSMAAATREGELEN	3-4
5	PRODUCTOVERZICHT	4
6	OVERZICHT AFSTANDSBEDIENING	5
7	UW TELEFOON GEBRUIKEN	6
8	EEN MUIS GEBRUIKEN	7
9	DE PROJECTOR OPLADEN	7
10	DE PROJECTOR GEBRUIKEN OM APPARATEN OP TE LADEN	8
11	DE AUDIO-UITGANG GEBRUIKEN	8
12	DE PROJECTOR AAN/UIT ZETTEN	8
13	BEDIENING VOOR HET AFSPELEN VAN FOTO'S	9
14	BEDIENINGSELEMENTEN VOOR HET AFSPELEN VAN VIDEO	9
15	SCHERPSTELLING AANPASSEN	9
16	VOLUME AANPASSEN	10
17	VERBINDING MAKEN MET DRAADLOZE NETWERKEN	10
18	EEN BLUETOOTH-APPARAAT AANSLUITEN	11
19	HELDERHEID AANPASSEN	11-12
20	DE SCHERMORIËNTATIE INSTELLEN	12
21	ZOOM AANPASSEN	12-13
22	SLUITSTEEN AANPASSEN	13
23	DATUM EN TIJD INSTELLEN	13
24	DE PROJECTOR RESETTEN	14
25	EXTERNE APPARATEN AANSLUITEN	15
26	SCHERM SPIEGELEN (ANDROID/WINDOWS - MIRACAST®)	15-16
27	SCHERM SPIEGELEN (IOS)	16
28	VOORAF GELADEN APPS	17
29	DE APP STORE GEBRUIKEN	17
30	UW SOFTWARE BIJWERKEN	17
31	KLANTENSERVICE	17-19
32	GARANTIE	

1. INLEIDING

Hartelijk dank voor uw aankoop van de KODAK LUMA 400 PORTABLE FULL HD SMART PROJECTOR. Deze gebruikershandleiding is bedoeld om u richtlijnen te geven om ervoor te zorgen dat het gebruik van dit product veilig is en geen risico's oplevert voor de gebruiker. Elk gebruik dat niet in overeenstemming is met de in deze gebruikershandleiding beschreven richtlijnen kan de beperkte garantie doen vervallen.

Lees alle aanwijzingen voordat u het product gebruikt en bewaar deze handleiding als naslagwerk. Dit product is uitsluitend bedoeld voor huishoudelijk gebruik.

Dit product wordt gedekt door een beperkte garantie van een jaar. Dekking is onderhevig aan beperkingen en uitsluitingen. Zie garantie voor meer informatie.

2. SPECIFICATIES

Afmetingen: 5" x 5" x 1,3" (12,8 x 12,8 x 3,4 cm)

Gewicht: 530 g (1,2 lbs)

Nominale ingangen: (DC/Type-C): 15 V, 2 A

Nominaal vermogen: 5V, 1,0A

ANSI Lumen: 200

Inheemse resolutie: 1280 x 720

Batterijcapaciteit: 10.500 mAh

3. INHOUD

Slimme projector

Tafelstatief

Gelijkstroomadapter

Afstandsbediening

HDMI®-naar-HDMI®-kabel

Oplaadkabel

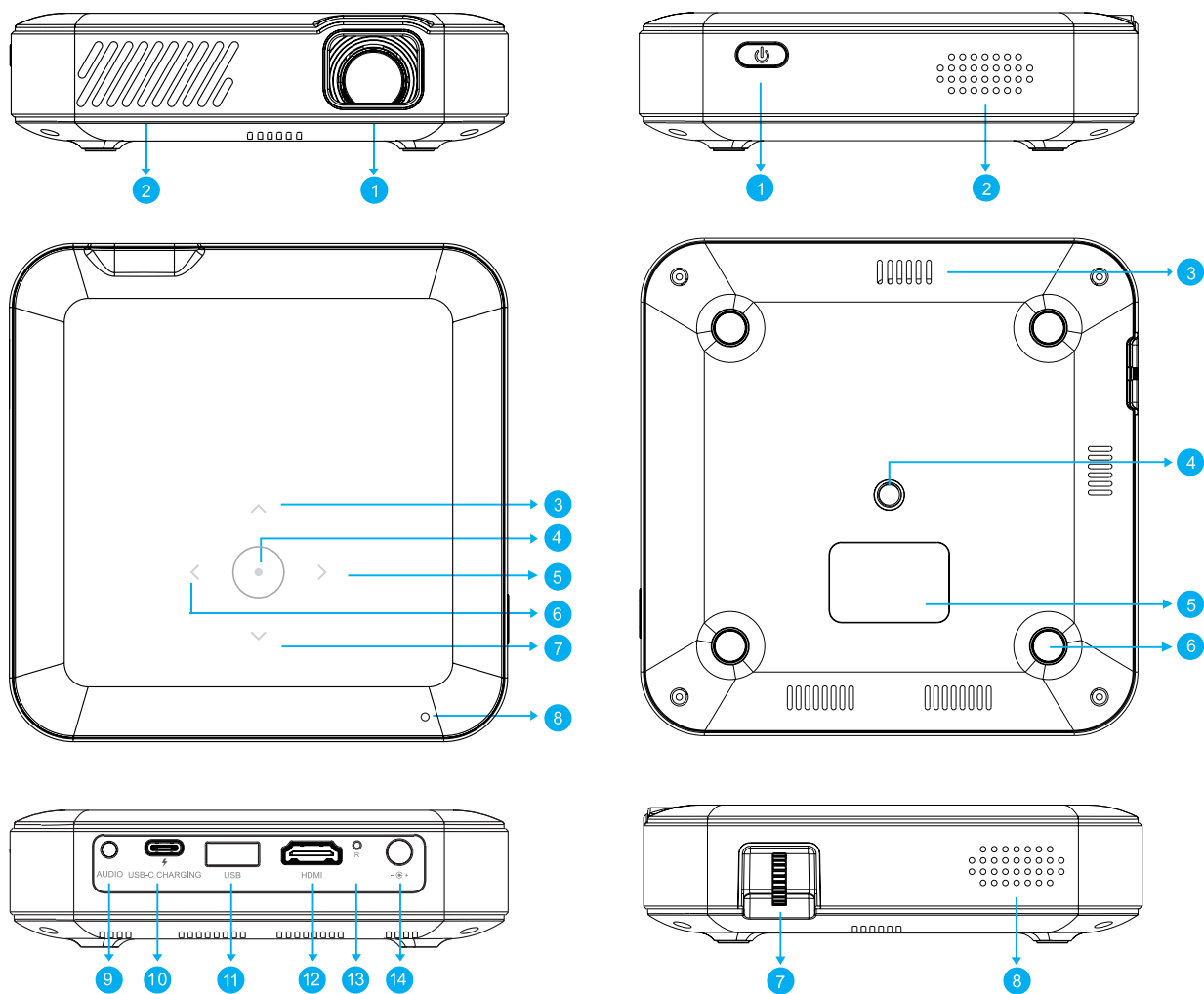
Snelstartgids

4. VEILIGHEIDSMATREGELEN

- Probeer dit apparaat om geen enkele reden uit elkaar te halen.
- Bewaar de projector niet op plaatsen waar deze wordt blootgesteld aan hoge temperaturen, vochtigheid of direct zonlicht. Blootstelling aan één of meerdere van deze factoren kan de projector permanent beschadigen.
- Hanteer de projector nooit met vochtige of natte handen. Hierdoor kan de projector beschadigd raken of bestaat het risico op een elektrische schok.
- Houd de projector buiten het bereik van kinderen.
- Richt de projector nooit op het gezicht van iemand anders en kijk nooit rechtstreeks in het licht van de projector. Het licht is fel en kan schade veroorzaken.
- Gebruik geen producten zoals alcohol, benzine, verdunningsmiddel of andere organische oplosmiddelen wanneer u dit product reinigt of probeert te reinigen.
- Gebruik dit apparaat niet in een omgeving waar het wordt blootgesteld aan veel stof of vocht.
- Laat de projector nooit vallen en schudt er nooit mee. Hierdoor kan de projector defect raken of de interne onderdelen permanent beschadigen.
- Gebruik de projector niet tijdens het baden of douchen.
- Plaats of bewaar de projector niet op een plaats waar hij in een badkuip of gootsteen kan vallen of worden getrokken.
- Plaats, laat of dompel de projector niet onder in water of een andere vloeistof.

- Als de projector op de een of andere manier in het water valt ondanks dat u alle bovenstaande voorzorgsmaatregelen hebt genomen, reik dan niet in het water om het te pakken. Haal onmiddellijk de stekker uit het stopcontact en haal het apparaat er weer uit.
- Zorg ervoor dat er geen voorwerpen op de projector vallen en dat er geen vloeistoffen op de projector worden gemorst.

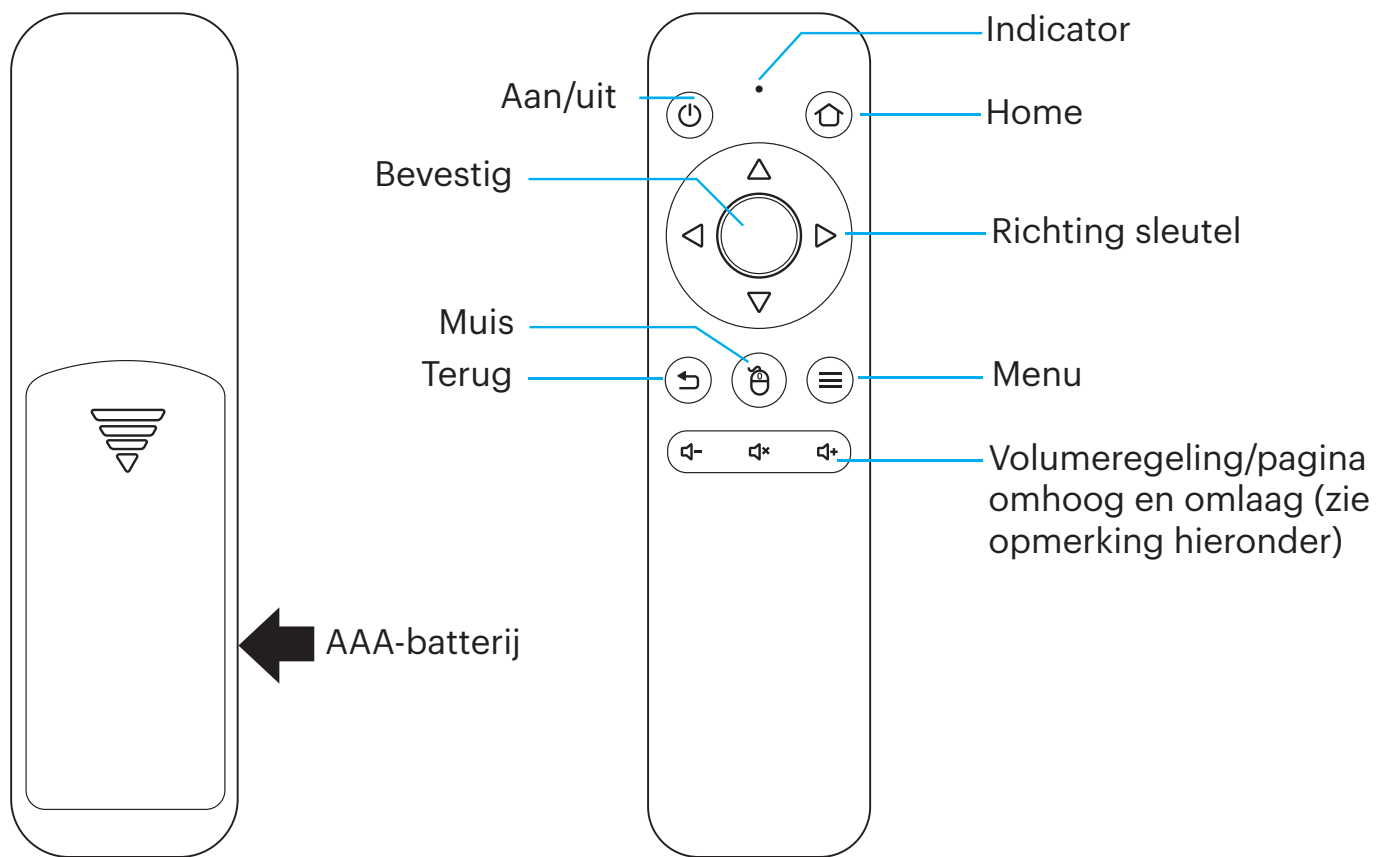
5. PRODUCTOVERZICHT



1. Lens
2. Luchtuitlaat
3. Omhoog
4. Bevestigen / Terug (langer dan twee (2) seconden ingedrukt houden)
5. Rechts
6. Links
7. Omlaag
8. Voedingsindicator
9. Audio-uitgang (3,5 mm)
10. USB-C opladen
11. USB-ingang / voeding uit
12. HDMI-ingang
13. Reset
14. DC-ingang (15 V/2 A)

1. Stroom
2. Luidspreker
3. Luchtinlaat
4. Driepoot Dock
5. Beoordelingslabel
6. Antislipmat
7. Focuswiel
8. Luidspreker

6. OVERZICHT AFSTANDSBEDIENING



U moet de afstandsbediening koppelen met de projector voordat u deze kunt gebruiken. Volg deze instructies om de draadloze 2.4G-afstandsbediening met uw projector te koppelen.

1. Houd binnen twee (2) minuten na het inschakelen van de projector zowel de Vol + als Vol - toetsen ongeveer drie (3) seconden ingedrukt.
2. Het indicatorlampje in de afstandsbediening knippert snel gedurende deze tijd en stopt dan. Wanneer het knipperen stopt, geeft dit aan dat de afstandsbediening met succes aan de projector is gekoppeld.

OPMERKING: Terwijl de muisknop is geactiveerd, werken de Volume + of Volume - toetsen als pagina omhoog en omlaag.

7. UW TELEFOON GEBRUIKEN

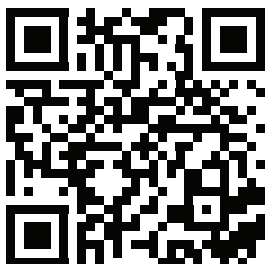
Voor meer gebruiksgemak en een intuïtievere ervaring kunt u de projector bedienen met de KODAK LUMA Companion App uit de Apple App Store® of Google Play™.

Eenmaal geïnstalleerd kun je je telefoon gebruiken als afstandsbediening om door menu's te navigeren, je scherm te spiegelen, eenvoudig aanmeldingsgegevens voor apps in te voeren en het mediavolume te regelen. Probeer zeker de omgekeerde schermspiegeling uit, waarmee je de LUMA-interface rechtstreeks op je telefoon kunt bekijken en op die manier kunt navigeren!

1. Zoek naar de KODAK LUMA in de app store van uw telefoon.
2. Download de app en zorg ervoor dat je telefoon is verbonden met hetzelfde Wi-Fi-netwerk als de projector.
3. Open de app en volg de instructies om hem te koppelen met de projector om de afstandsbedieningsfunctionaliteit in te schakelen.

Scan deze QR-code om de KODAK LUMA App te downloaden en gebruik je telefoon als afstandsbediening!

Apple App Store



Google Play

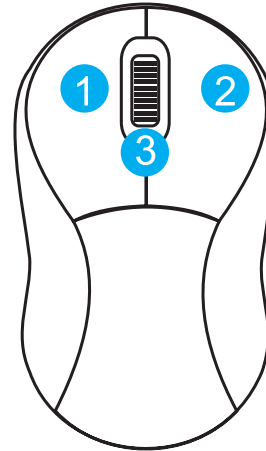
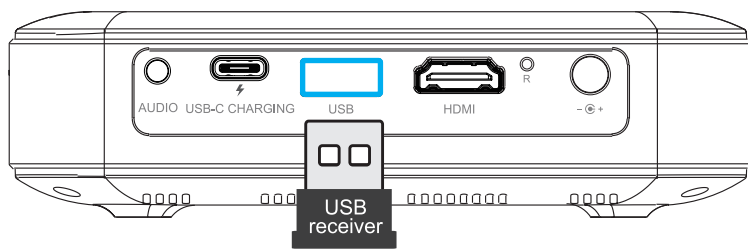


Scan deze QR-code voor meer informatie over de KODAK LUMA App en alle geweldige functies.



8. EEN MUIS GEBRUIKEN

Als je liever een muis gebruikt in plaats van de meegeleverde afstandsbediening, ondersteunt deze projector USB en draadloze muizen, evenals USB en draadloze toetsenborden.



1. Links: Bevestigen
2. Rechts: Terugkeer
3. Wiel: Pagina omhoog/omlaag

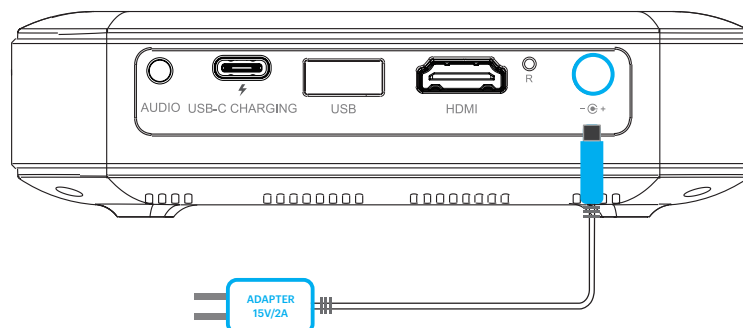
9. DE PROJECTOR OPLADEN

Voordat u de projector gebruikt, sluit u deze aan op de oplader en laat u deze volledig opladen. Gebruik altijd de meegeleverde originele oplader om de projector goed op te laden.

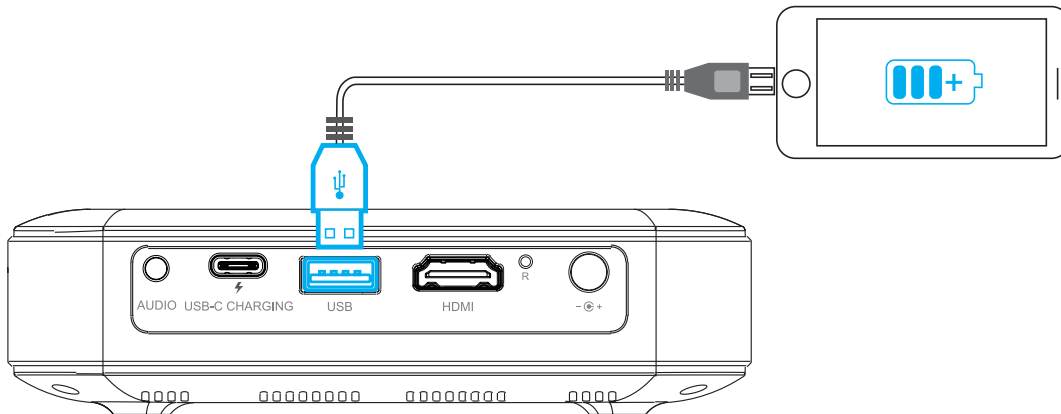
Om de projector op te laden, sluit je de oplaadkabel aan op de USB-C oplaadpoort of sluit je de gelijkstroomadapter aan op de gelijkstroompoort.

Als het rode indicatorlampje knippert, je een rood batterijpictogram in de rechterbovenhoek van het scherm ziet of je een melding Lage Batterij op het scherm krijgt, betekent dit dat de batterij bijna leeg is en dat je de projector moet aansluiten om hem op te laden. Terwijl de projector wordt opgeladen, brandt het indicatielampje continu rood. Zodra het proces is voltooid, zal het indicatielampje veranderen in een knipperend wit lampje.

Wanneer de projector is ingeschakeld, kunt u de oplaadkabel van uw apparaat aansluiten op de USB-poort van de projector, en het zal werken als een mobiele powerbank om uw elektronische apparaten op te laden. Het uitgangsvermogen is 5 V/1.0 A.



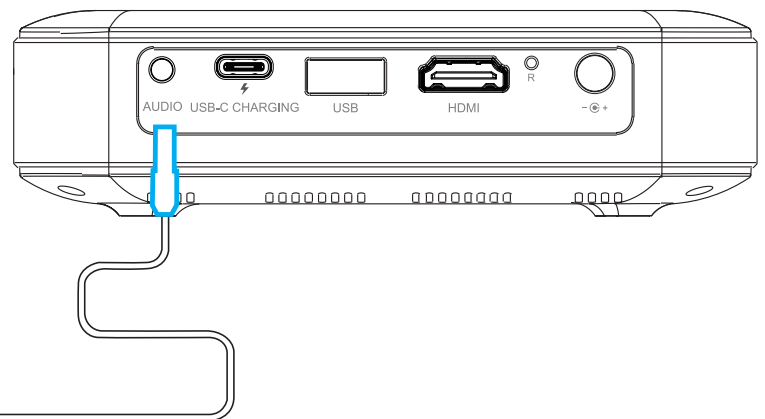
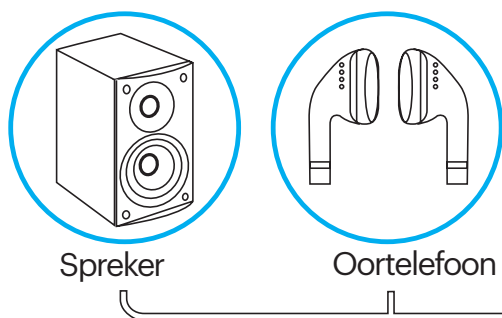
10. DE PROJECTOR GEBRUIKEN OM APPARATEN OP TE LADEN



11. DE AUDIO-UITGANG GEBRUIKEN

Hoewel de projector twee (2) ingebouwde luidsprekers heeft voor normaal gebruik, kun je ook een hoofdtelefoon of een draagbare luidspreker aansluiten op de 3,5 mm AUDIO OUT aansluiting zoals in de onderstaande afbeelding.

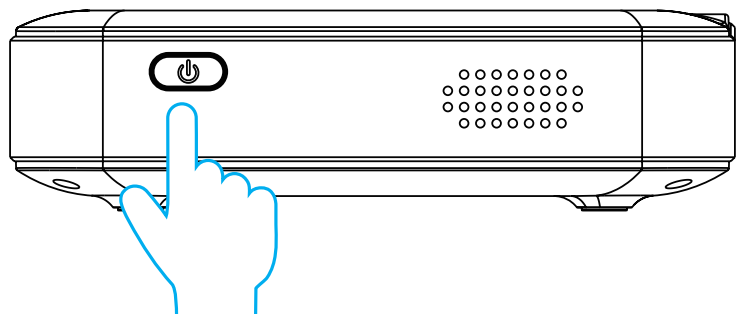
OPMERKING: Externe luidsprekers kunnen ook via Bluetooth op de projector worden aangesloten.



12. DE PROJECTOR AAN/UIT ZETTEN

Houd de aan/uit-knop aan de zijkant drie (3) seconden ingedrukt om de projector in of uit te schakelen. Zodra de projector is ingeschakeld, tikt u lichtjes op de aan/uit-knop om het resterende batterijpercentage op het scherm weer te geven.

OPMERKING: De projector kan ook worden in- of uitgeschakeld met de afstandsbediening door op de knop POWER te drukken.



13. BEDIENING VOOR HET AFSPLEN VAN FOTO'S

Om toegang te krijgen tot je foto's, ga je op het startscherm naar Bron > Bestandsbrowser. Van daaruit kun je individuele foto's bekijken of een diavoorstelling van alle foto's die zijn opgeslagen op je verwisselbare opslag of op de projector zelf (als je iets hebt gedownload). In de diashow-modus worden alle foto's automatisch weergegeven in de volgorde waarin ze zijn opgeslagen.

Om toegang te krijgen tot de bediening tijdens het afspelen, moet je eerst op de middelste cirkelknop boven op de projector tikken om het bedieningsmenu op te roepen. Daarna kunt u de volgende handelingen uitvoeren:

1. De diashow pauzeren: tik op de middelste cirkelknop. Tik er nogmaals op om te hervatten.
2. Volgende afbeelding afspelen: tik op de knop >.
3. Terug naar het vorige beeld: tik op de toets <.

14. BEDIENINGSELEMENTEN VOOR HET AFSPLEN VAN VIDEO

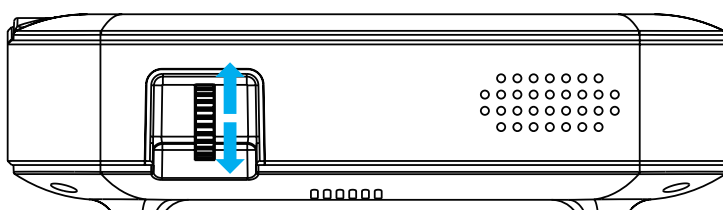
Om toegang te krijgen tot de bedieningselementen tijdens het afspelen van video, moet je eerst op de middelste cirkelknop boven op de projector tikken om het bedieningsmenu op te roepen. Vervolgens kunt u de volgende handelingen uitvoeren:

1. Video pauzeren: tik op de middelste cirkelknop. Tik er nogmaals op om te hervatten.
2. Snel vooruitspoelen: tik op de knop >. Om de snelheid van snel vooruitspoelen te verhogen, tikt u nogmaals op de knop. Bij elke druk op de knop wordt de snelheid in deze volgorde verhoogd: 2x, 4x, 8x, 16x.
3. Terugspoelen: tik op de knop <. Om de terugspoelsnelheid te verhogen, tik je nogmaals op de knop. Bij elke druk op de knop wordt de snelheid in deze volgorde verhoogd: 2x, 4x, 8x, 16x.
4. De videoweergave afsluiten: Houd de middelste cirkelknop twee (2) seconden ingedrukt.

15. SCHERPSTELLING AANPASSEN

Als het beeld op het scherm wazig of onscherp lijkt wanneer je de projector aanzet, gebruik dan het scherpstelwielletje aan de zijkant om het beeld te corrigeren. Draai het wielletje omhoog of omlaag tot het beeld scherp en helder is.

OPMERKING: Als een bepaald beeld of video wazig blijft na het aanpassen van het scherpstelwiel, probeer dan de bevestigingstoets ingedrukt te houden om terug te keren naar het beginscherm. Als de afbeeldingen op het beginscherm duidelijk lijken en het beeld nog steeds wazig is, kan de beeld- of videokwaliteit het probleem zijn.

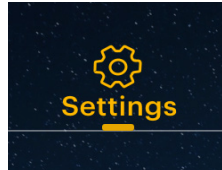


16. VOLUME AANPASSEN

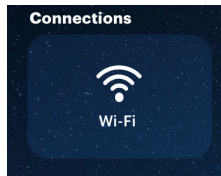
Gebruik de toetsen ◀+ en ◀- op de afstandsbediening om het volume van het apparaat aan te passen tijdens het afspelen.

17. VERBINDING MAKEN MET DRAADLOZE NETWERKEN

1. Selecteer op het startscherm Instellingen.



2. Selecteer Wi-Fi in het menu Instellingen.



3. Selecteer het juiste netwerk uit de lijst en gebruik de pijltjes bovenop de projector, uw telefoon of de afstandsbediening om naar het toetsenbord te navigeren en het wachtwoord in te voeren.

4. De projector moet verbinding maken met dat netwerk wanneer het binnen bereik is.

OPMERKING: Het is noodzakelijk om verbinding te maken met een draadloos netwerk als je wilt profiteren van de Android-functionaliteit op je projector.

18. EEN BLUETOOTH-APPARAAT AANSLUITEN

1. Selecteer op het startscherm Instellingen.

2. Selecteer Bluetooth in het menu Instellingen.

3. Schakel het apparaat in dat u wilt aansluiten op uw projector. Vervolgens moet het apparaat verschijnen in de Bluetooth-lijst van de projector.

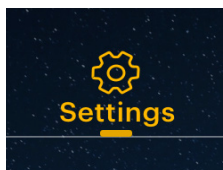
4. Selecteer het apparaat in de Bluetooth-lijst waarmee u verbinding wilt maken.

5. Wacht een paar minuten totdat de projector verbinding heeft gemaakt met het apparaat.

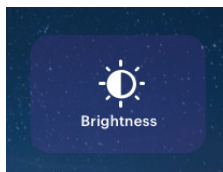
19. HELDERHEID AANPASSEN

Als je de helderheid van je projector wilt aanpassen om elektriciteit en energie te besparen, volg dan deze stappen:

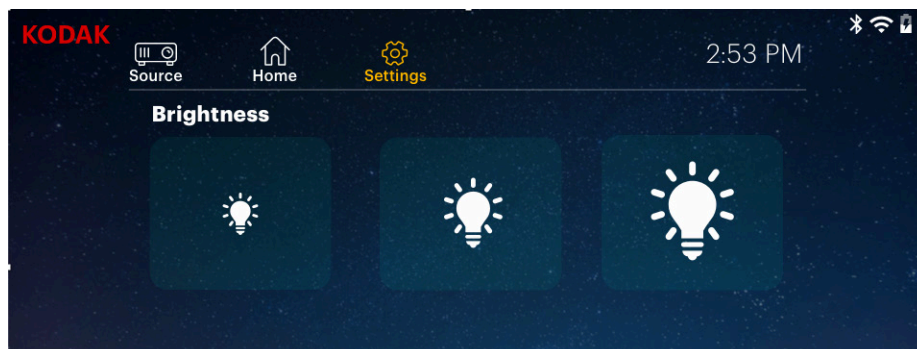
1. Selecteer op het startscherm Instellingen.



2. Selecteer Helderheid in het menu Instellingen.



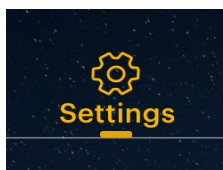
3. Kies uit drie helderheidsinstellingen: laag, medium en hoog.



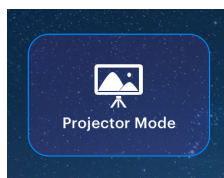
20. DE SCHERMORIËNTATIE INSTELLEN

Afhankelijk van de plaatsing van je projector kun je de rotatie en oriëntatie van de schermweergave aanpassen.

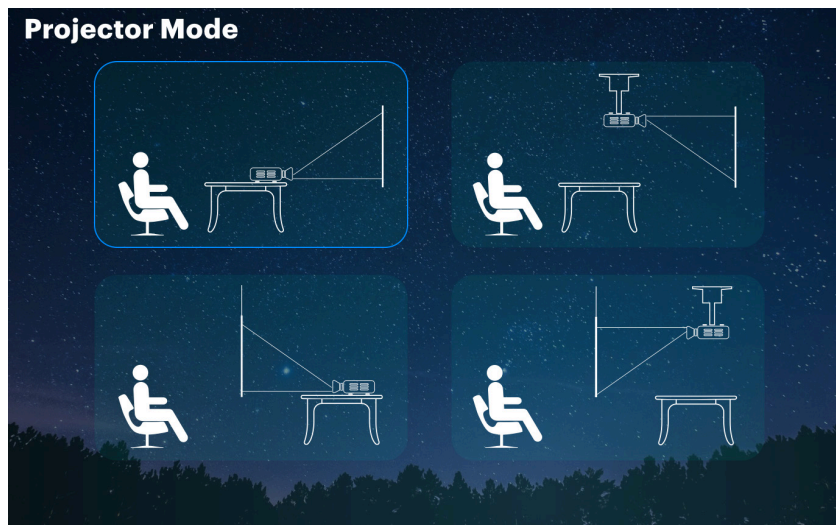
1. Selecteer op het startscherm Instellingen.



2. Selecteer Projectormodus in het menu Instellingen.



3. Selecteer het beeld dat het meest overeenkomt met de positie van je projector en het scherm wordt overeenkomstig aangepast.



21. ZOOM AANPASSEN

1. Selecteer op het startscherm Instellingen.
2. Selecteer Zoom in het menu Instellingen.
3. Selecteer de gewenste zoominstelling voor uw scherm.

OPMERKING: Het scherm kan tot 50% worden uitgezoomd.

22. SLUITSTEEN AANPASSEN

1. Selecteer op het startscherm Instellingen.
2. Selecteer Keystone in het menu Instellingen.
3. Selecteer om keystone autocorrectie in of uit te schakelen.

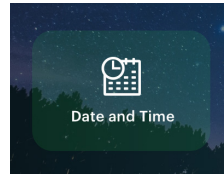
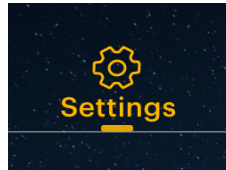
De keystone handmatig aanpassen:

1. Selecteer de optie Geavanceerd.
2. Pas de vierzijdige correctie aan.
3. Ga terug van de pagina om uw gewijzigde instellingen op te slaan.

23. DATUM EN TIJD INSTELLEN

Je projector zou automatisch moeten updaten naar de juiste datum en tijd zodra je verbinding maakt met een draadloos netwerk. Als je de datum en tijd handmatig moet aanpassen, volg dan deze instructies:

1. Selecteer op het startscherm Instellingen.
2. Blader omlaag om Datum en tijd te selecteren.
3. Schakel de automatische datum en tijd in of pas de datum en tijd handmatig aan.



24. DE PROJECTOR RESETTEN

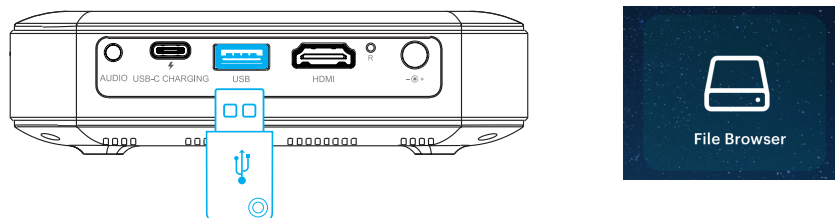
Als er iets misgaat, moet je mogelijk een fabrieksreset uitvoeren op je projector. Let op, hierdoor worden al je instellingen gereset en je opgeslagen gegevens, zoals aanmeldingsgegevens voor apps, gewist. Volg deze instructies om je projector te resetten:

1. Selecteer op het startscherm Instellingen.
2. Scroll omlaag naar Fabrieksreset.
3. Als u een back-up wilt maken van uw gegevens, selecteert u de eerste optie en koppelt u een gekoppelde account.
4. Als je klaar bent met het maken van een back-up van je gegevens (of niet), selecteer je de onderste optie, "Fabrieksgegevens resetten".

25. EXTERNE APPARATEN AANSLUITEN

A. USB-stations

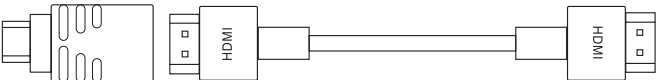
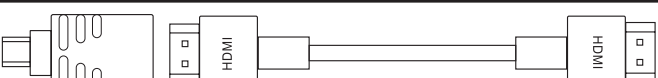
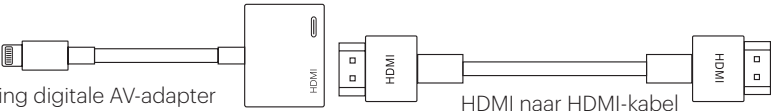
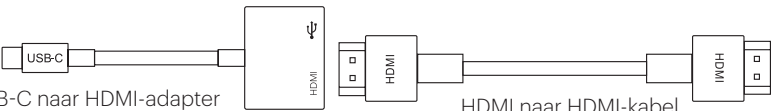
Om foto's of video's opgeslagen op een USB-station te openen, steek je het station gewoon in de corresponderende poort aan de zijkant. De projector leest de bestanden rechtstreeks vanaf de drive. Je kunt ze openen vanaf het beginscherm door Bron > Bestandsbrowser te selecteren.



B. HDMI®-compatibele apparaten

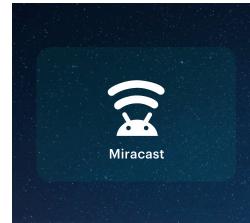
Als je een HDMI-compatibel apparaat gebruikt, zoals een laptop, pc, smartphone, tablet of videospelconsole, sluit dan een HDMI-kabel aan van het apparaat naar je projector om afbeeldingen en foto's te bekijken. Een HDMI-naar-HDMI kabel wordt meegeleverd, maar als je apparaat een adapter nodig heeft, moet je die apart aanschaffen. Om het wat makkelijker te maken, hebben we deze tabel met apparaten en adapters voor je samengesteld.

Let op: als u zowel een HDMI-apparaat als een USB-station aansluit, krijgt het HDMI-apparaat voorrang op het USB-station en moet u het loskoppelen of op de knop Terug op de afstandsbediening drukken om toegang te krijgen tot de andere aangesloten bronnen.

1	Apparaten met HDMI-poort	 HDMI naar HDMI-kabel (meegeleverd)
2	Apparaten met mini-HDMI-poort	 Mini HDMI naar HDMI-adapter HDMI naar HDMI-kabel (meegeleverd)
3	Apparaten met micro HDMI-poort	 Mini HDMI naar HDMI-adapter HDMI naar HDMI-kabel
4	iOS-apparaten met lightning-poort	 Lightning digitale AV-adapter HDMI naar HDMI-kabel
5	Apparaten met USB-C-poort (USB type C)	 USB-C naar HDMI-adapter HDMI naar HDMI-kabel
6	Apparaten met USB-C-poort (USB type C)	 USB type C naar HDMI-kabel

26. SCHERM SPIEGELEN (ANDROID/WINDOWS - MIRACAST®)

1. Selecteer op het beginscherm van de projector “Source” (Bron), selecteer “Screen Mirroring” (Scherm spiegelen) en selecteer vervolgens “Miracast®” (Miracast). De naam van de projector wordt op het scherm weergegeven zodat u deze nauwkeurig kunt identificeren wanneer u probeert verbinding te maken.



2. Zorg ervoor dat uw apparaat is aangesloten op hetzelfde netwerk als uw projector.

3. Activeer de scherm Spiegelsoftware op je apparaat.

a. Scherm spiegelen activeren op uw Android™-apparaat:

i. Veeg op Samsung-apparaten vanaf de bovenste meldingsbalk naar beneden naar de uitgebreide weergave, veeg vervolgens naar links (indien nodig) en raak het pictogram “SmartView” aan om scherm delen te activeren.

OPMERKING: Controleer de instellingen van je apparaat voor de opties voor scherm casting/scherm spiegelen. De naam van de functie kan per apparaatmodel en serviceprovider verschillen. Andere gebruikte namen zijn “Cast” of “Scherm spiegelen” en “Smart View”. Op alle apparaten moet minstens Android versie 4.1.2 draaien.

b. Scherm spiegelen activeren op uw Windows® 10-apparaat:

i. Selecteer in het startmenu “Instellingen”.

ii. Selecteer “Apparaten” in het menu Instellingen.

iii. Selecteer aan de linkerkant van het menu Apparaten “Aangesloten apparaten” en klik vervolgens op “Een apparaat toevoegen”.

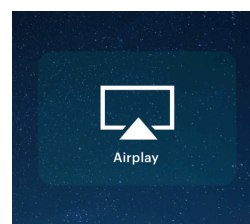
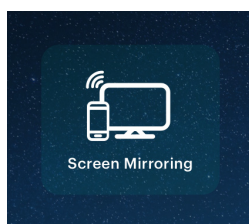
4. Selecteer de projector uit de lijst met apparaten en selecteer “Verbinden”. Er verschijnt een dialoogvenster op het scherm van de projector waarin u de verbinding kunt bevestigen; gebruik de pijlen of de afstandsbediening om “Accepteren” te markeren en druk op de knop Bevestigen.

5. Je scherm wordt nu gespiegeld naar de projector.

6. Wanneer u klaar bent, selecteert u Verbinding verbreken op uw apparaat.

27. SCHERM SPIEGELEN (IOS)

1. Selecteer op het beginscherm van de projector “Source” (Bron), selecteer “Screen Mirroring” (Scherm spiegelen) en selecteer vervolgens “AirPlay” (AirPlay). De naam van de projector wordt op het scherm weergegeven zodat u deze nauwkeurig kunt identificeren wanneer u probeert verbinding te maken.



2. Zorg ervoor dat uw apparaat is aangesloten op hetzelfde netwerk als uw projector.

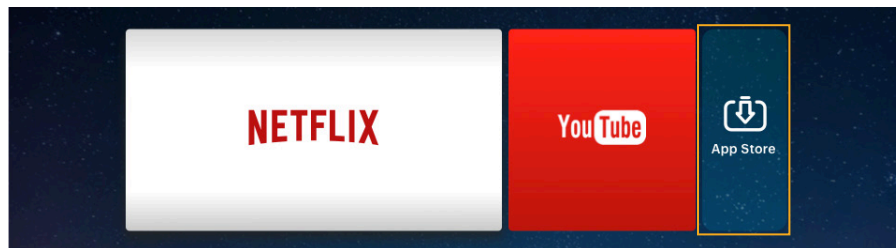
3. Activeer de schermspiegelsoftware op je apparaat.
 - a. Scherm spiegelen activeren op je iOS-apparaat:
 - i. Veeg naar beneden om het Control Center weer te geven en tik op de knop "Scherm spiegelen".
4. Selecteer de projector uit de lijst met apparaten en selecteer "Verbinden". Er verschijnt een dialoogvenster op het scherm van de projector waarin u de verbinding kunt bevestigen; gebruik de pijlen of de afstandsbediening om "Accepteren" te markeren en druk op de knop Bevestigen.
5. Je scherm wordt nu gespiegeld naar de projector.
6. Wanneer u klaar bent, selecteert u Verbinding verbreken op uw apparaat.

28. VOORAF GELADEN APPS

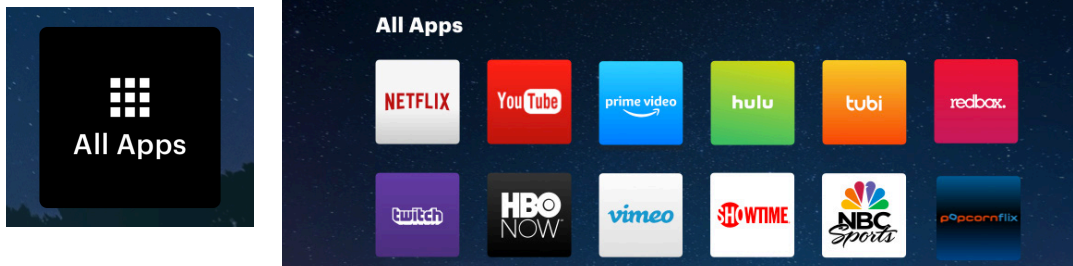
Uw KODAK LUMA 400 draagbare Full HD Smart Projector wordt geleverd met een verscheidenheid aan entertainment-apps vooraf geladen voor uw gemak en plezier. Je hebt toegang tot deze apps via het startscherm en je hoeft je alleen maar aan te melden bij je bijbehorende account om ze te kunnen gebruiken.

29. DE APP STORE GEBRUIKEN

1. Kies App Store op het startscherm.



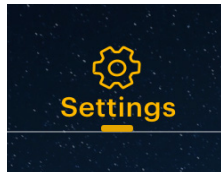
2. Gebruik de pijltjes of de cursor om door de beschikbare apps te navigeren of zoek de apps die je wilt downloaden.
3. Zodra uw apps zijn gedownload, kunt u ze rechtstreeks openen vanaf het startscherm of door de optie Alle apps op het startscherm te selecteren.



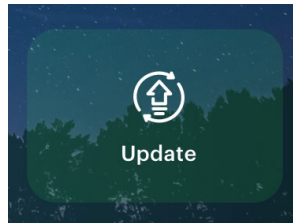
OPMERKING: Sommige van je favoriete apps kunnen er anders uitzien wanneer ze geïnstalleerd zijn, omdat de LUMA 400 de TV-versies van deze applicaties gebruikt om het schermformaat en de navigatie aan te passen.

30. UW SOFTWARE BIJWERKEN

1. Selecteer op het startscherm Instellingen.



2. Selecteer Update in het menu Instellingen.



3. Het systeem controleert vervolgens of er een software-update is en downloadt deze indien nodig.

OPMERKING: je moet verbonden zijn met een draadloos netwerk om een software-update te downloaden.

4. Wanneer de software-update klaar is, zal je projector opnieuw opstarten. Je mag hierbij geen gegevens verliezen.

31. KLANTENSERVICE

Als je problemen ondervindt met je product, neem dan contact met ons op voordat je het artikel terugstuurt naar de plaats van aankoop. We zijn er om je te helpen!

Ondersteuning voor de VS:

kodak@camarketing.com

844-516-1539

Internationale ondersteuning:

kodakintl@camarketing.com

844-516-1540

32. GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE AAN DE OORSPRONKELIJKE CONSUMENT

Deze KODAK LUMA 400 Portable Full HD Smart Projector ("Product"), inclusief alle accessoires in de oorspronkelijke verpakking, zoals nieuw geleverd en gedistribueerd door een erkende winkelier, wordt door C&A Marketing, Inc. (het "Bedrijf") uitsluitend aan de oorspronkelijke koper als volgt gegarandeerd tegen bepaalde materiaal- en fabricagefouten ("Garantie"):

Om garantieservice te ontvangen, moet de oorspronkelijke consumentkoper contact opnemen met het bedrijf of zijn geautoriseerde serviceprovider voor het vaststellen van het probleem en de serviceprocedures. Een bewijs van aankoop in de vorm van een aankoopfactuur of factuur, waaruit

blijkt dat het Product binnen de toepasselijke 32. Garantieperiode(n) valt, MOET aan het Bedrijf of de geautoriseerde serviceprovider worden overlegd. GARANTIE 18 Garantieperiode(n) valt, MOET aan het Bedrijf of zijn geautoriseerde serviceprovider worden overlegd om de gevraagde service te verkrijgen.

Serviceopties, beschikbaarheid van onderdelen en responstijden kunnen variëren en kunnen te allen tijde worden gewijzigd. In overeenstemming met de toepasselijke wetgeving kan het bedrijf u vragen aanvullende documenten te verstrekken en/of te voldoen aan registratievereisten voordat u garantieservice ontvangt. Neem contact op met onze klantenservice voor meer informatie over het verkrijgen van garantieservice:

V.S.: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

Internationaal: kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540

Verzendkosten naar de retourneerfaciliteit van het bedrijf vallen niet onder deze garantie en moeten door de consument worden betaald. De consument draagt ook alle risico's van verlies of verdere schade aan het product tot aan de levering aan de genoemde faciliteit.

UITSLUITINGEN EN BEPERKINGEN Het Bedrijf garandeert het Product tegen materiaal- en fabricagefouten bij normaal gebruik gedurende een periode van EEN (1) JAAR vanaf de datum van aankoop door de oorspronkelijke eindgebruiker ("Garantieperiode"). Als er zich een hardwaredefect voordoet en er binnen de Garantieperiode een geldige claim wordt ontvangen, zal het bedrijf, naar eigen keuze en voor zover wettelijk toegestaan, ofwel (1) het defecte product kosteloos repareren met nieuwe of gereviseerde vervangingsonderdelen, (2) het product vervangen door een nieuw product of een product dat is gemaakt van nieuwe of bruikbare gebruikte onderdelen en dat ten minste functioneel gelijkwaardig is aan het oorspronkelijke apparaat, of (3) de aankoopprijs van het product restitueren.

Een vervangend product of onderdeel daarvan geniet de garantie van het oorspronkelijke product voor de rest van de garantieperiode, of negentig (90) dagen vanaf de datum van vervanging of reparatie, afhankelijk van welke periode u meer bescherming biedt. Wanneer een Product of onderdeel wordt vervangen, wordt het vervangende artikel uw eigendom, terwijl het vervangen artikel eigendom wordt van het Bedrijf. Restituties kunnen alleen worden gegeven als het originele Product wordt geretourneerd.

Deze Garantie geldt niet voor:

- (a) producten, hardware of software die niet van KODAK LUMA 400 Portable Full HD Smart Projector zijn, zelfs als deze samen met het product zijn verpakt of verkocht;
- (b) Schade veroorzaakt door gebruik met niet-KODAK LUMA 400 Portable Full HD Smart Projector-producten;
- (c) Schade veroorzaakt door een ongeluk, misbruik, verkeerd gebruik, overstroming, brand, aardbeving of andere externe oorzaken;
- (d) Schade veroorzaakt door het gebruik van het Product buiten het toegestane of door het Bedrijf beschreven bedoelde gebruik;
- (e) Schade veroorzaakt door diensten van derden;
- (f) Een product of onderdeel dat is gewijzigd om de functionaliteit of het vermogen te veranderen zonder schriftelijke toestemming van het Bedrijf;
- (g) Verbruiksartikelen, zoals batterijen, zekeringen en lampen;
- (h) Cosmetische schade; of
- (i) Als een serienummer van de KODAK LUMA 400 Portable Full HD Smart Projector is verwijderd of onleesbaar is gemaakt.

Deze Garantie is alleen geldig in het land waar de consument het Product heeft aangeschaft en geldt alleen voor Producten die in dat land zijn aangeschaft en onderhouden.

Het bedrijf garandeert niet dat de werking van het product ononderbroken of foutloos zal zijn. Het bedrijf is niet verantwoordelijk voor schade die voortvloeit uit het niet opvolgen van instructies met betrekking tot het gebruik van het product.

NIETTEGENSTAANDE HET TEGENDEEL EN VOOR ZOVER TOEGESTAAN DOOR DE TOEPASSELIJKE WETGEVING, LEVERT HET BEDRIJF HET PRODUCT IN DE STAAT WAARIN HET ZICH BEVINDT EN "ZOALS BESCHIKBAAR" VOOR UW GEMAK EN HET BEDRIJF EN ZIJN LICENTIEGEVERS EN LEVERANCIERS WIJZEN UITDRUKKELIJK ALLE GARANTIES EN VOORWAARDEN AF, EXPLICIET, IMPLICIET OF WETTELIJK, INCLUSIEF DE GARANTIES VAN VERKOOPBAARHEID, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, TITEL, RUSTIG GENOT, NAUWKEURIGHEID EN NIET-SCHENDING VAN RECHTEN VAN DERDEN. HET BEDRIJF GARANDEERT GEEN SPECIFIEKE RESULTATEN VAN HET GEBRUIK VAN HET PRODUCT, OF DAT HET BEDRIJF HET PRODUCT VOOR EEN BEPAALDE TIJD ZAL BLIJVEN AANBIEDEN OF BESCHIKBAAR ZAL BLIJVEN STELLEN. HET BEDRIJF WIJST VERDER ALLE GARANTIES AF NA DE HIERBOVEN GENOEMDE UITDRUKKELIJKE GARANTIEPERIODE.

U GEBRUIKT HET PRODUCT NAAR EIGEN GOEDDUNKEN EN OP EIGEN RISICO. U BENT ALS ENIGE VERANTWOORDELIJK VOOR (EN HET BEDRIJF WIJST ELK VERLIES, AANSPRAKELIJKHEID OF SCHADE ALS GEVOLG VAN UW GEBRUIK VAN HET PRODUCT AF).

GEEN ENKEL ADVIES OF INFORMATIE, MONDELING DAN WEL SCHRIFTELIJK, DOOR U VERKREGEN VAN HET BEDRIJF OF VIA ZIJN GEAUTORISEERDE SERVICEPROVIDERS ZAL ENIGE GARANTIE DOEN ONTSTAAN.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE CUMULATIEVE AANSPRAKELIJKHEID VAN HET BEDRIJF DIE VOORTVLOEIT UIT OF VERBAND HOUDT MET HET PRODUCT, HETZIJ DOOR CONTRACT, ONRECHTMATIGE DAAD OF ANDERSZINS, HOGER ZIJN DAN DE VERGOEDINGEN DIE U DAADWERKELIJK AAN HET BEDRIJF OF EEN VAN ZIJN ERKENDE WEDERVERKOPERS HEBT BETAALD VOOR HET PRODUCT IN KWESTIE IN HET LAATSTE JAAR NA UW AANKOOP. DEZE BEPERKING IS CUMULATIEF EN WORDT NIET VERHOOGD DOOR HET BESTAAN VAN MEER DAN ÉÉN INCIDENT OF CLAIM. HET BEDRIJF WIJST ALLE AANSPRAKELIJKHEID VAN WELKE AARD DAN OOK VAN ZIJN LICENTIEGEVERS EN LEVERANCIERS AF. HET BEDRIJF OF ZIJN LICENTIEGEVERS, FABRIKANTEN EN LEVERANCIERS ZIJN IN GEEN GEVAL AANSPRAKELIJK VOOR INCIDENTELE, DIRECTE, INDIRECTE, SPECIALE, PUNITIEVE OF GEVOLGSCHADE (ZOALS, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE DOOR VERLIES VAN WINST, ZAKEN, BESPARINGEN, GEGEVENS OF DOSSIERS) VEROORZAAKT DOOR HET GEBRUIK, MISBRUIK OF HET NIET KUNNEN GEBRUIKEN VAN HET PRODUCT.

Niets in deze voorwaarden zal trachten aansprakelijkheid uit te sluiten die onder het toepasselijk recht niet kan worden uitgesloten. Sommige landen, staten of provincies staan de uitsluiting of beperking van incidentele schade of gevolgschade niet toe of staan beperkingen van garanties niet toe, zodat bepaalde beperkingen of uitsluitingen mogelijk niet op u van toepassing zijn. Deze garantie geeft u specifieke wettelijke rechten en het is mogelijk dat u andere rechten hebt die van staat tot staat of van provincie tot provincie verschillen. Neem contact op met uw erkende verkoper om te bepalen of een andere garantie van toepassing is.

Kodak vervaardigt dit product NIET en biedt geen garantie of ondersteuning.

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSGEGEVENS VOOR KODAK LUMA 400 DRAAGBARE FULL HD SLIMME PROJECTOR

Dit product is ontworpen om de veiligheid van de gebruiker te garanderen als het op de juiste manier wordt gebruikt en in overeenstemming met de gebruikershandleiding en de bijgeleverde instructies.

Het is belangrijk dat de Kodak-projector op de juiste manier wordt behandeld en alleen wordt gebruikt voor het projecteren van media zoals aangegeven in de gebruikershandleiding.

Bewaar de gebruikershandleiding voor toekomstig gebruik op een veilige plaats.

WAARSCHUWING

- Uit de buurt van kinderen en baby's houden. Onjuist gebruik van dit product kan leiden tot verstikking of een ongeluk.
- Installeer de projector niet op een plaats zonder ventilatie (bijv. een boekenplank of kast). De verhoogde interne temperatuur kan brand veroorzaken.
- Plaats de projector niet in de buurt van bronnen van stoom, olie of nevel (bijv. luchtbevochtigers of aanrechten), aangezien dit brand, corrosie of elektrische schokken tot gevolg kan hebben.
- Gebruik de projector niet op een vochtige plaats waar hij waarschijnlijk nat wordt (bijv. badkamer). Dit kan brand of elektrische schokken veroorzaken.
- Zorg voor goede ventilatie rondom de projector. Plaats de projector ten minste 30 cm van de muur om brand door verhoogde interne temperatuur te voorkomen.
- Stop onmiddellijk met het gebruik van het apparaat als het rook of een vreemde geur afgeeft of zich anderszins abnormaal gedraagt.
- De projector heeft een ingebouwde batterij. Stel de batterij niet bloot aan hitte, stel deze niet bloot aan open vuur, laat de batterij niet vallen en zorg dat deze niet op andere wijze wordt blootgesteld aan schokken. Als u dit wel doet, kan de projector exploderen en letsel veroorzaken.
- Als de projector in het water valt of als er een vreemd voorwerp in het apparaat terechtkomt, haal dan de stekker uit het stopcontact, schakel de projector uit en stop onmiddellijk met het gebruik.

WAARSCHUWING

- Probeer dit product nooit uit elkaar te halen. U kunt zich verwonden.
- Raak het product niet aan als het is gevallen of zodanig is beschadigd dat de binnenkant zichtbaar is. Neem contact op met de klantenservice van Kodak op 844-516-1539 of stuur een e-mail naar kodak@camarketing.com.
- Maak dit product nooit nat en hanteer het nooit met natte handen. Dit kan leiden tot elektrische schokken en letsel. Haal de USB-kabel onmiddellijk uit het stopcontact als de batterij volledig is opgeladen.
- Bedek of wikkel de projector of USB-kabel niet in een doek of deken en plaats de projector niet in de zon of in een omgeving waar hitte kan ontstaan. Dit kan de behuizing vervormen en brand veroorzaken.
- Gebruik een zachte droge doek om het apparaat schoon te maken. Niet schoonmaken met een vochtige doek of vluchtige vloeistoffen zoals verfverdunder.
- Als het apparaat niet goed werkt, neem dan contact op met de dealer waar u dit product hebt gekocht of met de klantenservice van Kodak.
- Houd de klep gesloten om te voorkomen dat stof en andere deeltjes in de binnenkant van het apparaat terechtkomen.
- Kijk niet rechtstreeks in de lens van de projector wanneer deze in gebruik is. Dit kan schade aan uw ogen veroorzaken.
- Als de lamp aan is of net uit is, raak dan de luchtopening of de lamp niet aan, want deze zullen zeer heet zijn.
- Gebruik de projector niet in de buurt van apparaten die een sterk magnetisch veld genereren.
- Blokkeer de lichtstraal van de projector niet met een boek of ander voorwerp. De weerkaatste hitte kan brand veroorzaken en de lens beschadigen.
- Goede ventilatie is vereist. Blokkeer de luchtstroom rond het apparaat niet, want dit kan letsel en interne oververhitting veroorzaken.

Onderhoud van de projector

- Maak uw projector niet nat, laat hem niet vallen en stel hem niet bloot aan zand, stof of vuil.
- Gebruik geen schoonmaakmiddelen of oplosmiddelen zoals bleekmiddel of alcohol om vuil te verwijderen.
- Stel de batterij nooit bloot aan hoge temperaturen of directe hitte en gooi de batterij nooit weg door verbranding.
- Laat uw projector bij warm weer niet achter op plaatsen zoals in een auto of op het strand. Laat de projector niet achter op vochtige plaatsen of plaatsen die blootgesteld kunnen worden aan weersinvloeden.
- Zorg ervoor dat de lens tijdens het transport niet wordt beschadigd. Raak de lens ook niet aan en gebruik geen scherp gereedschap zoals messen of hamers.
- Laat niets op de projector vallen en laat niets tegen de projector stoten, want dit kan interne schade veroorzaken.
- Om schade aan uw gezichtsvermogen te voorkomen, wordt aanbevolen een afstand van meer dan 5-7 keer de diagonale lengte van het scherm aan te houden.
- Start de projector niet met het volume hoog, aangezien dit schade aan uw gehoor kan veroorzaken.
- Gebruik geen elektrische apparatuur met een hoog voltage (bijv. insectenzappers) in de buurt van de projector, aangezien deze hierdoor defect kan raken.

Batterij

De batterij is bij levering niet opgeladen. Laad de batterij volledig op voor gebruik. Laad de batterij op met de meegeleverde USB-kabel. De oplaadtijd wordt langer bij omgevingstemperaturen onder 10 °C (50 °F) of boven 35 °C (95 °F). Probeer de batterij niet op te laden in omgevingen met temperaturen boven 40 °C (104 °F); bij temperaturen onder 5 °C (41 °F) wordt de batterij niet opgeladen.

Bij normale temperaturen kan de batterij ongeveer 300 keer worden opgeladen. Als de levensduur van de batterij merkbaar afneemt, betekent dit dat de batterij het einde van zijn levensduur heeft bereikt.

Let op: De batterij en de printer kunnen warm aanvoelen na langdurig gebruik.

Bluetooth®-apparaten

BELANGRIJK: Lees de volgende opmerkingen voordat u de ingebouwde Bluetooth-zender van het product gebruikt.

Alleen gebruiken als onderdeel van een Bluetooth-netwerk. Kodak en zijn filialen aanvaarden geen aansprakelijkheid voor schade die voortvloeit uit ongeoorloofd gebruik. Niet gebruiken in toepassingen die een hoge mate van betrouwbaarheid vereisen, bijvoorbeeld in medische apparatuur of andere systemen die direct of indirect van invloed kunnen zijn op mensenlevens.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de Kodak-vertegenwoordiger die verantwoordelijk is voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om de apparatuur te bedienen ongeldig maken. Deze zender mag niet samen met een andere antenne of zender worden geplaatst of gebruikt.

Draadloze gegevens kunnen door derden worden onderschept. De beveiliging van gegevens die via draadloze netwerken worden verzonden, is niet gegarandeerd. Gebruik het apparaat niet op locaties die onderhevig zijn aan magnetische velden, statische elektriciteit of radiostoring.

Gebruik de zender niet in de buurt van magnetrons of op andere locaties die onderhevig zijn aan magnetische velden, statische elektriciteit of radiostoring die de ontvangst van draadloze signalen kunnen verhinderen. Wederzijdse interferentie kan optreden wanneer de zender wordt gebruikt in de buurt van andere draadloze apparaten die werken in de 2,4 GHz band.

De Bluetooth-zender werkt in de 2,4 GHz band. Het standaardvermogen is ongeveer 3,16 mW. Dit apparaat werkt op dezelfde frequentie als commerciële, educatieve en medische apparaten en draadloze zenders. Het werkt ook op dezelfde frequentie als gecertificeerde zenders en speciale laagspanningszenders zonder licentie die worden gebruikt in radiofrequentie-identificatievolgsystemen voor lopende banden en andere soortgelijke toepassingen.

Handelsmerkinformatie: Het Bluetooth®-woordmerk en de Bluetooth®-logo's zijn gedeponeerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. en elk gebruik van deze merken door C&A Marketing gebeurt onder licentie.

Batterijwaarschuwing

De batterij niet uit elkaar halen, verbrijzelen of doorboren. Niet blootstellen aan hoge temperaturen. Gooi de batterij weg volgens de plaatselijke voorschriften. Sluit de batterijpolen niet kort.

Traceerbaarheid in Europa

VERENIGD KONINKRIJK: Global E-Commerce Experts, Unit 5 Mountpark, Wide Lane, Southampton SO18 2FA UK, Tel: 02039 151930, Email: rp@globalecommexperts.com
EU: Global E-Commerce Experts, Rijnlanderweg 776 Unit H, 2132 NM Hoofddorp Nederland, Tel: +44 2039 151930, Email: rp@globalecommexperts.com

Afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (WEEE)



Deze markering op het product of in de documentatie geeft aan dat het aan het einde van de levensduur niet met ander huishoudelijk afval mag worden weggegooid. Om mogelijke schade aan het milieu of de volksgezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen, dient u dit product van andere soorten afval te scheiden en het op verantwoorde wijze te recyclen om duurzaam hergebruik van materiaalbronnen te bevorderen. Huishoudelijke gebruikers moeten contact opnemen met de winkelier waar ze dit product hebben gekocht, of met hun lokale overheidsinstantie, voor informatie over waar en hoe ze dit artikel kunnen inleveren voor milieuvriendelijke recycling. Zakelijke gebruikers moeten contact opnemen met hun leveranciers en de voorwaarden van het aankoopcontract controleren. Dit product mag niet gemengd worden met ander commercieel afval.



Voor gebruikers in de VS en Canada

FCC-verklaring:

De Federal Communications Commission van de Verenigde Staten (in 47 CFR15.105) heeft bepaald dat de volgende mededeling onder de aandacht van de gebruikers van dit product moet worden gebracht.

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, volgens deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze limieten zijn ontworpen om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie in een residentiële installatie. Dit apparaat genereert en gebruikt radiofrequenties en kan deze uitstralen. Als het apparaat niet volgens de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt, kan het schadelijke interferentie veroorzaken met radiocommunicatie. Er is echter geen garantie dat er geen storing zal optreden in een bepaalde installatie. Als dit apparaat schadelijke storing veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat uit en aan te zetten, wordt de gebruiker aangemoedigd te proberen de storing te verhelpen door een of meer van de volgende maatregelen:

Heroriënteer of verplaats de ontvanganntenne.

Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.

Sluit de apparatuur aan op een ander stopcontact of circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.

Raadpleeg de dealer of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels en aan de RSS-norm(en) voor licentievrijstelling van Industry Canada. Het gebruik is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken en (2) dit apparaat moet alle ontvangen interferentie accepteren, inclusief interferentie die ongewenste werking kan veroorzaken.

Wijzigingen (deel 15.21)

Wijzigingen of modificaties aan dit apparaat die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door C&A Marketing kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen ongeldig maken.

Neem voor meer informatie contact op met:

C+A Wereldwijd
114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837
E-mail: kodak@camarketing.com
Telefoon: 1-844-516-1539
Website: www.kodakprojectors.caglobal.com

Dit apparaat voldoet aan de stralingslimieten van de FCC en Canada voor een ongecontroleerde omgeving. Dit apparaat moet worden geïnstalleerd en gebruikt met een minimale afstand van 20 cm tussen de straler en uw lichaam.

Deze zender mag niet samen met een andere antenne of zender worden geplaatst of gebruikt.

Opmerking voor gebruikers in Canada (5 GHz)

LET OP: Bij gebruik van IEEE 802.11a draadloos LAN is dit product beperkt tot gebruik binnenshuis, vanwege de werking in het 5,15-5,25 GHz frequentiebereik. Canada, Innovation, Science and Economic Development, eist dat dit product binnenshuis wordt gebruikt in het frequentiebereik van 5,15 GHz tot 5,25 GHz om de kans op schadelijke interferentie met mobiele satellietssystemen op hetzelfde kanaal te verkleinen. Krachtige radar is toegewezen als de primaire gebruiker van de 5,25 tot 5,35 GHz en 5,65 tot 5,85 GHz banden. Deze radarstations kunnen interferentie met en/of schade aan dit apparaat veroorzaken.

kodakprojectors.caglobal.com

Het handelsmerk, logo en handelsimago van Kodak worden gebruikt onder licentie van Eastman Kodak Company.

Android is een handelsmerk van Google, LLC.

Bluetooth is een handelsmerk van Bluetooth SIG, Inc. VS.

DLP® en het DLP-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments.

HDMI, het HDMI logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing, LLC in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Lightning, Mac en AirPlay zijn handelsmerken van Apple Inc. in de VS en andere landen.

iOS is een handelsmerk van Cisco in de VS en andere landen en wordt onder licentie gebruikt.

Wi-Fi en Miracast zijn handelsmerken van Wi-Fi Alliance in de VS en/of andere landen.

Windows is een handelsmerk van Microsoft Corporation en andere landen.

Alle andere producten, merknamen, bedrijfsnamen en logo's zijn handelsmerken van hun respectievelijke eigenaars, worden alleen gebruikt om hun respectievelijke producten te identificeren en zijn niet bedoeld om sponsoring, goedkeuring of goedkeuring te suggereren.

Gedistribueerd door: C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837, USA

© 2025 C&A IP Holdings, LLC. Alle rechten voorbehouden. Gemaakt in China.

