



# Camp de jour du Musée

## **GUIDE DU PARENT**

**Comment préparer  
son enfant pour le  
camp de jour  
Été 2024**

# Camp de jour du Musée

Nous sommes ravis d'accueillir votre enfant au sein du programme estival de camp de Jour du Musée de la Gaspésie.

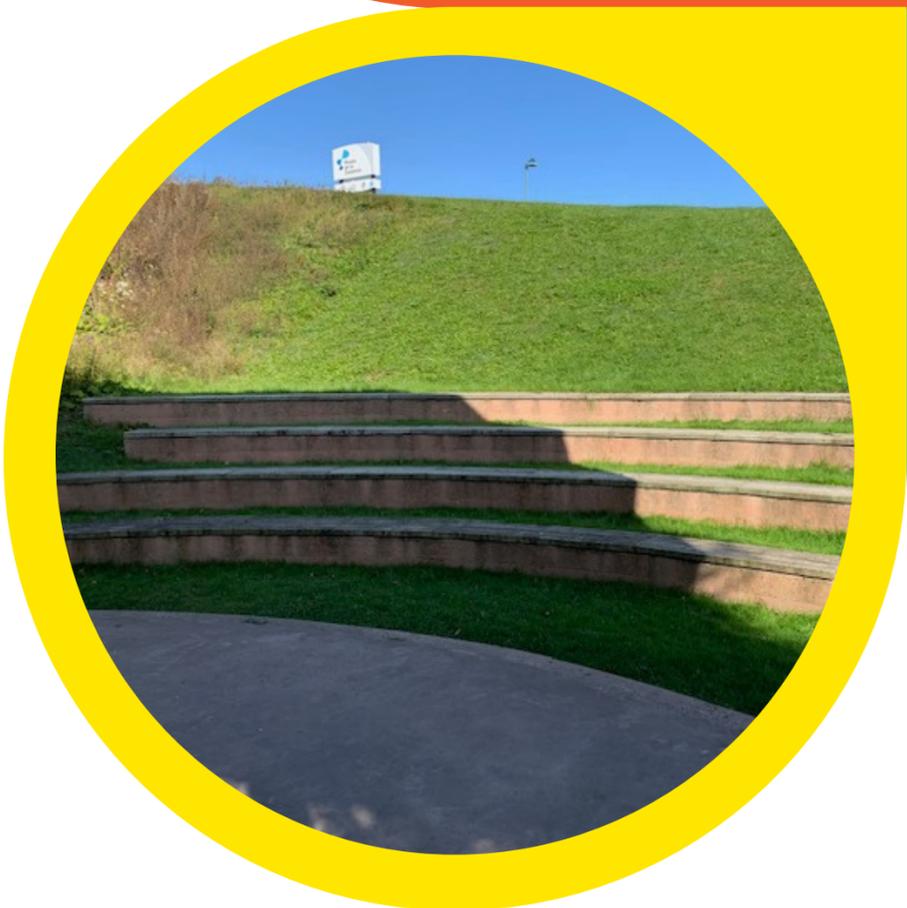
Cette saison s'annonce pleine de dynamisme, de couleurs et de moments mémorables qui resteront gravés dans les souvenirs des enfants pendant de nombreuses années ! L'équipe d'animation s'apprête à créer un été magique pour ceux et celles qui franchiront nos portes chaque semaine, à partir du 24 juin.

Votre enfant aura l'opportunité de participer à une variété d'activités adaptées à son groupe d'âge. Ce document contient toutes les informations nécessaires que vous devez connaître avant le début du camp de jour.

# Lieux

Pour la saison 2024, le camp de jour se déroulera sur deux sites. Le “Cartier” général se trouve au secteur anglophone de l'école C.-E.- Pouliot.





## Lieux

Les journées sans pluie, les jeux plus actifs et les activités spéciales se dérouleront sur le terrain du Musée. Selon l'horaire et les activités proposés, les jeunes auront aussi la chance de se promener aux alentours de ces deux sites. De magnifiques endroits où lâcher leur fou!

# Thématiques

## VOYAGES ET DÉCOUVERTES

Lundi

Découvrons l'époque des grands explorateurs pendant toute une journée. Au programme : visite des expositions du Musée, cartographie, géorally et bien plus.

## FÊTES ET TRADITIONS

Mardi

Célébrons la richesse culturelle de la Gaspésie en explorant les fêtes et les traditions locales, en participant à des activités festives ou en découvrant des coutumes uniques, des remèdes de grand-mères, des danses traditionnelles et des rigodons!

## CORSAIRES ET PIRATES

Mercredi

Plongeons dans le monde fascinant des corsaires et des pirates qui ont sillonné les eaux gaspésiennes. Bataille navale ludique, création de drapeaux, nœuds, cordages et activités aquatiques au menu!

## PEUPLES ET NATIONS

Jeudi

Fabriquons des objets d'antan et immergeons-nous dans la vie des colons et des Premières Nations. Une semaine riche en découvertes historiques!

## CONTES ET LÉGENDES

Vendredi

Qui dit vendredi dit magie, merveilles et mystère... Prenons part à la création de contes et chansons qui donneront vie aux récits des personnages mythiques gaspésiens. De quoi faire rêver toute la fin de semaine!

# Exemple de programmation

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
7 h 30 à 8 h 45	Service de garde	Service de garde	Service de garde	Service de garde	Service de garde
9 h 00 à 10 h 15	Arrivée, étirements, chansons, premier jeu	Arrivée, étirements, chansons, premier jeu	Arrivée, étirements, chansons, premier jeu	Arrivée, étirements, chansons, premier jeu	Arrivée, étirements, chansons, premier jeu
10 h 15	Collation	Collation	Collation	Collation	Collation
10 h 30 à 11 h 45	Jeu classique	Jeu d'évasion	Atelier historique	Atelier historique	Atelier historique
12 h à 13 h	Dîner	Dîner	Dîner	Dîner	Dîner
13 h à 14 h 15	Sortie au Musée et activité spéciale	Jeu classique	<b>Sortie Piscine</b> 	Jeu classique	Activité spéciale pour terminer la semaine
14 h 15		Collation		Collation	
14 h 30 à 15 h 40		Atelier historique	Retour au camp Jeux simples	Atelier historique	
16 h à 17 h	Service de garde	Service de garde	Service de garde	Service de garde	Service de garde

# Renseignements généraux

## CAMP DE JOUR

### Horaire du camp de jour régulier

24 juin au 16 août inclusivement

Du lundi au vendredi : 9 h à 16 h

## SERVICE DE GARDE

### Horaire du service de garde

Du lundi au vendredi : 7 h 30 à 9 h et 16 h à 17 h

Chaque jour, une partie de l'équipe d'animation du camp de jour est responsable de la surveillance pendant les deux plages horaires du service de garde. Ce service, dont l'inscription est obligatoire, est facultatif et implique des frais supplémentaires. Les enfants ont l'occasion d'explorer des activités de leur choix lors de ces périodes. Le ou la responsable doit être avisé,e lors du départ de votre enfant.

\*L'accès au service de garde est réservé exclusivement aux enfants inscrits au camp de jour.

# Renseignements généraux (Suite)

## Inscription

### Quand?

Le 18 mars dès 6 h

### Comment?

[Cliquez ici](#) pour accéder au formulaire d'inscription.

Paiement complet par carte de crédit ou débit préautorisé OBLIGATOIRE au moment de l'inscription. Aucune réservation temporaire de places n'est possible.

# Renseignements généraux (Suite)

Valeurs et

## CONDUITE

Le programme de camp de jour est un programme d'animation estival basé sur le plaisir et le jeu. Les membres de l'équipe d'animation sont formés pour divertir et animer vos jeunes en assurant leur sécurité. Pour conserver une ambiance agréable, les règles de conduite suivantes s'appliquent :

- **Langage** : un langage convenable et respectueux est requis, en tout temps, entre les enfants et envers le personnel d'animation;
- **Respect** : aucune forme de violence n'est tolérée. Les coups, les injures et les menaces, que ce soit envers un enfant, un membre de l'équipe ou toute autre personne, de même que les bris de matériel, sont sanctionnés (voir les avertissements mineurs et majeurs);
- **Objets personnels** : les objets personnels (jouets, cartes, téléphones) et l'argent restent à la maison;
- **Habillement** : Une tenue vestimentaire convenable est fortement conseillée (vêtements de sport adaptés aux activités proposées ainsi que de bons souliers).

Valeurs et

## CONDUITE

### Système d'avertissement

Dans le cas de gestes violents, irrespectueux ou nuisibles à la dynamique de groupe, l'équipe du camp de jour remplit un avertissement écrit et le fait signer par le parent. La gravité et la fréquence du geste posé déterminent s'il s'agit d'un avertissement mineur ou majeur. Les conséquences reliées aux avertissements sont les suivantes :

**MINEUR : Rencontre avec l'enfant et la personne responsable. La présence d'un membre de l'équipe d'animation peut être nécessaire dans certaines situations.**

**MAJEUR : Suspension pour une durée déterminée ou retrait complet de l'enfant du camp, sans possibilité de remboursement.**

### Information supplémentaire

L'accumulation d'avertissements mineurs peut entraîner un avertissement majeur. Lorsqu'un enfant se retrouve en situation de désorganisation majeure, mettant en danger sa propre sécurité ou celle des autres, la personne responsable est contactée immédiatement pour venir le récupérer.

# Renseignements généraux (Suite)

## REPAS ET COLLATIONS

Les enfants dîneront au camp de jour et devront apporter leur repas. Des fours à micro-ondes sont mis à la disposition des jeunes. Aucun repas n'est servi sur place. Si c'est le cas lors d'activités spéciales, les membres de l'équipe d'animation vous avertiront dans la programmation de la semaine. Des pauses pour la collation sont planifiées le matin et l'après-midi. Les enfants doivent apporter une collation de la maison. Le partage de collations est interdit en raison des nombreuses allergies.

\*Évitez les noix et les fruits de mer.

## MATÉRIEL ET VÊTEMENTS

### À avoir dans son sac à dos :

- Crème solaire
- Anti-moustiques
- Collations
- Bouteille d'eau
- Souliers confortables (évitez les crocs et les sandales de type "tongs")
- Vêtements de rechange
- Chandail chaud

# Renseignements généraux (Suite)

## PISCINE

Une fois par semaine, le camp de jour du Musée ira se rafraîchir à la piscine du SAP.

Tous les enfants auront à passer le DÉFI NAGE AVEC MOI qui consiste en un test de nage en 3 étapes. Le test vise à déterminer la nécessité de porter une veste de flottaison individuelle (VFI) lors des périodes de baignade.

OBJECTIF : Encadrer de manière adéquate les groupes d'enfants lors de leurs visites à un plan d'eau.

Les informations concernant le DÉFI NAGE AVEC MOI vous seront transmises par courriel.

# Renseignements généraux (Suite)

## COMMUNICATION

Pour rester informé de toutes les actualités, des activités à venir et des informations importantes concernant vos enfants, rejoignez le groupe Facebook “Camp de jour du Musée - Communication”.

Vous aurez l’occasion de ;

- Recevoir des mises à jour en temps réel sur les activités quotidiennes de vos enfants
- Poser des questions et obtenir des réponses rapides de la part de notre équipe
- Partager vos expériences, vos idées et vos suggestions avec d’autres personnes responsables
- Être informé des événements spéciaux, des sorties et des programmes spéciaux organisés par le camp.

Pour rejoindre le groupe, veuillez suivre ces étapes simples ;

- Connectez-vous à votre compte Facebook.
- Recherchez “Camp de jour du Musée - Communication” dans la barre de recherche.
- Cliquez sur le groupe dans les résultats de recherche.
- Cliquez sur le bouton “Rejoindre le groupe” et attendez que votre demande soit approuvée par un administrateur du groupe.

# Renseignements généraux (Suite)

## PRISE DE PHOTOS ET DE VIDÉOS

Les photos et vidéos prises pendant le camp seront principalement utilisées à des fins internes, telles que la création d'albums souvenirs pour les enfants participants, la promotion du camp et la formation du personnel.

Si une photo ou une vidéo d'un enfant doit être utilisée à des fins promotionnelles en dehors du camp (par exemple, sur le site Web du camp ou dans des brochures), le consentement supplémentaire des parents devra être obtenu.

Les photos et vidéos seront prises dans le respect des enfants participants. Les images mettant en avant des enfants de manière négative, embarrassante ou compromettante ne seront pas prises ni partagées. Toutes les photos et vidéos seront conservées de manière sécurisée et ne seront accessibles qu'au personnel autorisé du camp. Les informations personnelles des enfants participants ne seront jamais divulguées aux médias sans autorisation.

Les membres du personnel et les bénévoles sont tenus de respecter les mêmes règles de confidentialité et de respect de la vie privée.

# Renseignements généraux (Suite)

## POLITIQUE DE REMBOURSEMENT

### 1. Annulation par la personne responsable :

- Plus de 30 jours avant le début du programme : un remboursement intégral sera accordé (moins les frais administratifs de traitement de 10%).
- Entre 15 et 30 jours avant le début du programme : un remboursement de 50% du montant total sera accordé.
- Moins de 15 jours avant le début du programme: aucun remboursement ne sera accordé.

### 2. Annulation par le camp de jour du Musée :

- En cas d'annulation du programme, pour des raisons indépendantes de sa volonté (conditions météorologiques extrêmes, problèmes d'infrastructures) : remboursement intégral ou inscription différée à un programme ultérieur.

### 3. Modification de la date d'inscription :

- Possibilité de modifier la date de l'inscription, sans frais supplémentaires (sous réserve de disponibilité), jusqu'à 14 jours avant le début du programme.
- Toute modification de date effectuée moins de 14 jours avant le début du programme sera soumise à des frais administratifs de 15 \$

### 4. Procédure de remboursement :

- Toute demande de remboursement doit être soumise par écrit à l'adresse électronique ou postale indiquée par le camp de jour.
- Le remboursement sera effectué dans les 14 jours suivant la réception de la demande, selon le mode de paiement initial.

*\*Veuillez noter que cette politique de remboursement est sujette à modification et peut varier en fonction des politiques spécifiques du camp de jour.*



# **Le camp de jour du Musée, Un été qui passera à l'histoire**

## **Contact**

**Alex Pelletier**  
Intervenant en médiation culturelle  
418 368-1534 poste 108  
[medculturelle@museedelagaspesie.ca](mailto:medculturelle@museedelagaspesie.ca)  
[museedelagaspesie.ca](http://museedelagaspesie.ca)