

CheckMark Keyboard



$= 7 - \{3 \cdot [(2 - 2) + 1]\} =$ $= 7 - \{3 \cdot [0 + 1]\} =$ $= 7 - \{3 \cdot 1\} =$ $= 7 - 3 =$ $= 4$		$= (+6) : (+2) - [(+1) + (-2) \cdot (+4)] =$ $= (+3) - [(+1) + (-8)] =$ $= (+3) - (-7) =$ $= (+3) + (+7) =$ $= (+10)$	
$A = \{x \in \mathbb{N} x \geq 6, x \text{ è pari}\} = \{6; 8; 10; 12; \dots\}$		$\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto y = 2x^2 - 5$	
$\alpha = 45^\circ$	$\pi = \frac{c}{d}$	$A_{\text{cerchio}} = r^2 \cdot \pi$	$V_{\text{sfera}} = \frac{4\pi r^3}{3}$
$= 0, \bar{3} + \frac{4}{6} - 2,5 =$ $= \frac{1}{3} + \frac{4}{6} - \frac{25}{10} =$ $= \frac{1}{3} + \frac{2}{3} - \frac{5}{2} =$ $= \frac{2 + 4 - 15}{6} =$ $= \frac{-9}{6} =$ $= \frac{-3}{2} =$ $= -1,5$	$= \frac{2}{\frac{9}{1}} =$ $= \frac{2}{9} \cdot \frac{1}{1} =$ $= \frac{2}{9} \cdot \frac{18}{1} =$ $= \frac{2 \cdot 18}{9 \cdot 1} =$ $= \frac{2 \cdot 18}{9 \cdot 1} =$ $= \frac{2 \cdot 2}{1 \cdot 1} =$ $= 4$	$= \frac{10}{\sqrt[3]{20}} =$ $= \frac{10}{\sqrt[3]{2^2 \cdot 5}} =$ $= \frac{10}{2 \cdot \sqrt[3]{5}} =$ $= \frac{5}{\sqrt[3]{5}} =$ $= \frac{5}{\sqrt[3]{5}} \cdot \frac{\sqrt[3]{5}}{\sqrt[3]{5}} =$ $= \frac{5 \cdot \sqrt[3]{5}}{5} =$ $= \sqrt[3]{5}$	

CheckMark Keyboard



Einleitung

Die Verwendung elektronischer Geräte¹ und Programme² als Hilfsmittel für Schülerinnen und Schüler mit besonderen Anforderungen³ ist mittlerweile eine gängige Praxis.

Mathematik

Herkömmliche Tastaturen und die gängigsten Programme erschweren Personen mit Seh- oder Lernbehinderungen, oder mit körperlichen Einschränkungen, das effektive und effiziente Einfügen von mathematischen Symbolen am Computer.

Situation

Dies führt nicht nur zu möglicher Demotivation gegenüber diesem wunderbaren Fach. Es führt auch zu Schwierigkeiten beim Aufbau von Wissen und beim Erwerb der erforderlichen Fähigkeiten für die weitere schulische und berufliche Entwicklung.

Mathematische Tastatur

Das Ziel der Tastatur besteht darin, das Einfügen von mathematischen Symbolen zu erleichtern und zu beschleunigen, um den Schülerinnen und Schülern die bestmögliche Entfaltung ihrer Potenziale zu ermöglichen.

IT-Anforderungen

- Computer oder Laptop, nicht älter als 3 Jahre;
- Windows-Betriebssystem, Microsoft 365 Word;
- freier USB-Anschluss.

Weitere Informationen

in2comp GmbH
Melchtalstrasse 25
3014 Bern

bk@in2comp.ch

¹ Computer; Laptops; Tablets; iPad; ...

² Microsoft (Word, Excel, PowerPoint); Adobe (PDF); ZoomText; ...

³ Sehbehinderte; Sonderschüler (mit Lernbehinderungen wie Dyslexie, Dysgraphie, Dysorthographie und Dyskalkulie); Beeinträchtigung der dominanten Hand; ...