



# THE GAME OF BALANCE & CHAOS! LE JEU DE L'ÉQUILIBRE ET DU CHAOS!



## INSTRUCTIONS

### OBJECT OF THE GAME

Be the first to get rid of your VERTI-GO cards by connecting them to the card structure, without toppling the other cards.

### Getting Started

- Unscrew the lid from the can (see Diagram A)
- Remove the cards from inside the can
- Find the base card and set aside
- Unscrew the thumb wheel from the pivoting base (turn counter-clockwise until loose) (see Diagram C)
- Place the base card on the spindle and replace the thumb wheel (turn clockwise until tight) (see Diagram D)
- Adjust the pivoting base so that the base card is completely parallel to the lid (see Diagram E)
- Turn the lid over and identify the flat head slot (see Diagram B)
- Using a flathead screwdriver or a dime, turn the flathead slot until the pivoting base and base card are stable (turn clockwise until tight)
- Replace the lid on the can and place the can on a flat playing surface
- Now you are ready to play VERTI-GO!

### PLAYING THE GAME

- Shuffle the VERTI-GO cards and deal out an equal amount of cards to each player
- Play moves clockwise around the table
- The first player may balance any card in any slit on the base card that matches the color of the card they are playing
- The next player may balance their card in any of the remaining slits on the base card or in any slit of the previously played VERTI-GO card, matching their card color to the color of the resting card
- Play continues with each player attaching their VERTI-GO card to resting cards in the tower attached to the pivoting base
- When a player's card falls off the resting card they are attaching to, they lose their turn
- If a player does not have a card that matches the color in the slit of a resting card, they lose their turn
- When placing a card, if 2 or more cards fall off the tower, that player is out of the game!
- Play continues until one player has played all of their cards and they are the winner OR until a player placing a card tumbles the entire tower. The player with the fewest remaining cards is the winner

### OTHER WAYS TO PLAY

#### FREE FOR ALL

- Shuffle the VERTI-GO cards and place them in a single deck, near the storage can
- The first player pulls a card from the top of the deck and balances the corner into any slit on the base card
- Play continues with each player taking a card and balancing a corner into a matching color slit of another card
- If a card can't be played, the card that was taken from the stack must be placed at the bottom of the deck and the player loses their turn
- Play continues to the left until the structure falls

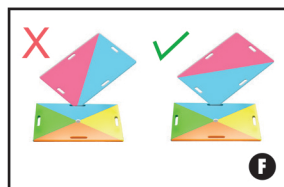
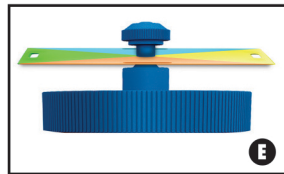
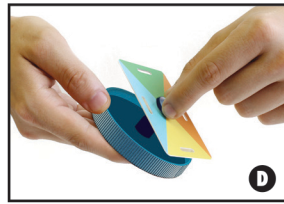
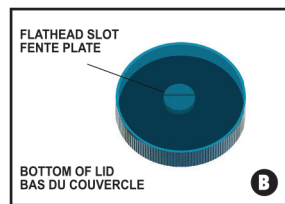
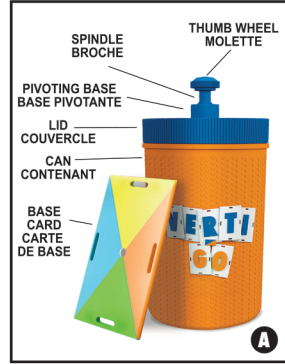
#### SUDDEN DEATH

- All the players have played their cards but no one knocked anything over?
- Players then take turns taking one card at a time off the tower
- Whoever knocks off 2 or more cards is out of the game – last person standing wins!

#### NOTES ABOUT THE GAME PLAY

- A card may only be played if it attaches in the slit of the same color of another card (see Diagram F)
- Cards must be self-supporting (not leaning the majority of their weight on any other cards in the tower)
- A player's hands may only touch the card they are placing, not resting cards in the tower

When you are ready to put the game away, replace the VERTI-GO cards and base card in the can, loosen the pivoting base and lay it sideways.



## INSTRUCTIONS

### OBJECTIF DU JEU

Soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes VERTI-GO en les reliant à la structure sans faire tomber les autres cartes.

### POUR COMMENCER

- Dévissez le couvercle du contenant (voir le diagramme A)
- Retirez les cartes du contenant
- Trouvez la carte de base et mettez-la de côté
- Dévissez la molette de la base pivotante (tournez dans le sens antihoraire jusqu'à ce qu'elle soit lâche) (voir le diagramme C)
- Placez la carte de base sur la broche et remplacez la molette (tournez dans le sens horaire jusqu'à ce qu'elle soit serrée) (voir le diagramme D)
- Ajustez la base pivotante afin que la carte de base soit complètement parallèle au couvercle (voir le diagramme E)
- Retournez le couvercle et situez la fente plate (voir le diagramme B)
- À l'aide d'un tournevis plat ou d'une pièce de monnaie, tournez la fente plate jusqu'à ce que la base pivotante et la carte de base soient stables (tournez dans le sens horaire jusqu'à ce qu'elle soit serrée)
- Remplacez le couvercle sur le contenant et placez ce dernier sur une surface de jeu plane
- Vous êtes maintenant prêt à jouer à VERTI-GO!

### DÉROULEMENT DU JEU

- Mélangez les cartes VERTI-GO et distribuez le même nombre de cartes à chaque joueur
- Jouez à tour de rôle dans le sens horaire
- Le premier joueur peut placer en équilibre n'importe quelle carte dans n'importe quelle fente de la carte de base qui correspond à la couleur de la carte qu'il joue
- Le joueur suivant peut placer sa carte en équilibre dans l'une des fentes restantes sur la carte de base ou dans la fente d'une carte VERTI-GO déjà jouée en faisant correspondre la couleur de sa carte à la couleur de la carte en place
- Le jeu continue tandis que chaque joueur place sa carte VERTI-GO sur les cartes en place sur la tour fixée à la base pivotante
- Lorsque la carte d'un joueur se détache d'une carte en place à laquelle elle était reliée, le joueur perd son tour
- Si un joueur n'a pas de carte correspondant à la couleur de la carte en place, il perd son tour
- Si, lorsqu'il place une carte, le joueur fait tomber deux cartes ou plus de la tour, il est exclu du jeu!
- Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur ait joué toutes ses cartes et qu'il gagne OU jusqu'à ce qu'un joueur qui place une carte fasse tomber toute la tour. Le joueur qui a le moins de cartes à la fin gagne la partie

### AUTRES FAÇONS DE JOUER

#### TOUS ENSEMBLE

- Mélangez les cartes VERTI-GO et placez-les en une seule pile près du contenant de rangement
- Le premier joueur prend une carte sur le dessus de la pile et place en équilibre le coin dans n'importe quelle fente de la carte de base
- Le jeu continue tandis que chaque joueur prend une carte et place en équilibre le coin dans une fente de la couleur correspondante à l'autre carte
- Si un joueur ne peut pas jouer sa carte, il doit placer cette carte sous la pile et il perd son tour
- Le jeu continue vers la gauche jusqu'à ce que la structure s'effondre

#### MORT SUBITE

- Tous les joueurs ont joué leurs cartes, mais personne n'en a fait tomber?
- À tour de rôle, les joueurs retirent une carte à la fois de la tour
- Le joueur qui fait tomber deux cartes ou plus est exclu du jeu – la dernière personne qui reste gagne la partie!

#### NOTES AU SUJET DU JEU

- Une carte peut être jouée seulement si elle se fixe à la fente de la même couleur d'une autre carte (voir le diagramme F)
- Les cartes doivent se tenir elles-mêmes (elles ne doivent pas appuyer la majeure partie de leur poids sur d'autres cartes de la tour)
- Un joueur ne doit toucher avec ses doigts que la carte qu'il place et non pas les autres cartes en place

Lorsque vous êtes prêt à ranger le jeu, remplacez les cartes VERTI-GO et la carte de base dans le contenant, desserrez la base pivotante et placez-la de côté.

### CONTENTS / CONTENU

- 32 VERTI-GO cards / cartes VERTI-GO
- 1 container & lid / contenant et couvercle
- 1 base card / carte de base



Manufactured and Imported by / Fabriqué et importé par :  
TCG 430 SIGNET DRIVE, TORONTO, ONTARIO,  
CANADA M9L 2T6 ©TCG 2017.  
Consumer Relations / Relations consommateurs : 1-877-212-3388  
PRINTED IN CHINA / IMPRIMÉ EN CHINE.