



SWINGING SNAKES™

5+ YEARS ANS

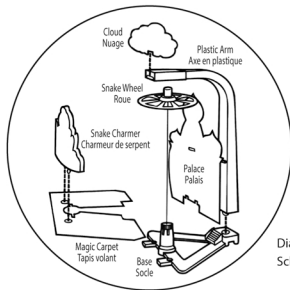


Diagram A
Schéma A

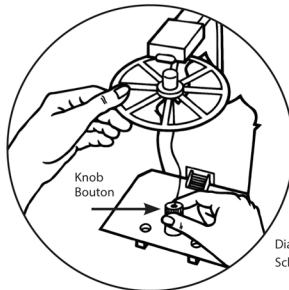


Diagram B
Schéma B

INSTRUCTIONS

Objet:

Players carefully hang colored snakes on the Snake Charming's Snake Wheel that's magically suspended in the air. Whoever breaks the magic spell and makes all the snakes come crashing to the ground, loses.

Game Set Up (See Diagram A): Punch out all cardboard pieces. Assemble in this order:

1. Plastic Arm and Base: Insert square end on bottom of blue plastic arm into hole at back of yellow base.
2. Palace: Slide bottom edge over yellow steps, lining up small hole in middle of palace and snapping it over small rectangle protruding from plastic arm.
3. Snake Wheel: Place as shown, so it is held up by magnet.
4. Magic Carpet: Slip it around Snake Wheel string; push all the way down onto base, lining up holes.
5. Cloud: Slide down onto top of the plastic arm.
6. Snake Charming: Peel off back and apply label, lining up notch on bottom edge with notch on curved plastic piece. Snap labeled piece into base.

To Adjust the Magic Strength (See Diagram B): Strings and magnets vary, so use this simple method to adjust the "magic" before you play the first game:

- Twist the knob clockwise all the way so the Snake Wheel, held as shown, is close to the underside of the plastic arm but not touching. Let go of the Wheel.
- Now hang 5 Blue snakes evenly around the wheel, so it stays level; repeat with 5 Red, then 5 Yellow snakes.
- Now slowly turn the knob counter-clockwise until the wheel falls. Remove the snakes. The game is now ready to play.

For a more challenging game:

Twist the knob further counter-clockwise to shorten the string.

Getting Started:

Arrange the snakes in the center of the playing area where everyone can reach them. The youngest player goes first and, if necessary, suspends the magic Snake Wheel by raising it up towards the cloud until the magic takes hold!

Playing the Game:

On your turn: Spin the spinner. What color snake did it stop on? Take a snake of that color and hang it anywhere on the Snake Wheel. If there are no snakes left of that color, your turn ends. If the spinner lands on the dreaded two rainbow snakes, you must join two snakes of any color, then hang them. You may link snakes onto other snakes at anytime, to form a "snake chain." Play passes to the left.

Winning the Game:

Sooner or later, somebody's going to break the spell and make the snakes fall. That player loses. Everybody else wins! If you're all very careful and you hang all the snakes, no one loses!

Contents:

- 4 Piece Swinging Snakes Base
- Cardboard Palace
- Magic Carpet
- Cloud & Spinner
- 18 Snakes
- Sticker
- Instruction Guide

INSTRUCTIONS

Objet:

Les joueurs doivent délicatement accrocher les serpents de couleur sur la roue magique du charmeur de serpents, en suspension dans l'air. Celui qui brise le sortilège, faisant ainsi tomber tous les serpents, aura perdu.

Installer le jeu (voir le schéma A) : Détachez toutes les pièces en carton. Assemblez-les dans cet ordre :

1. L'axe et le socle en plastique : Introduisez l'extrémité carrée située en bas de l'axe bleu en plastique dans le trou arrière du socle jaune.
2. Le palais : Glissez le bord inférieur sur les marches jaunes et faites passer le petit rectangle saillant de l'axe en plastique dans le petit trou au milieu du palais.
3. La roue : Placez-la comme indiqué pour qu'elle soit retenue par l'aimant.
4. Le tapis volant : Glissez-le autour du fil de la roue. Enfoncez-le jusqu'en bas du socle en le plaçant dans les trous correspondants.
5. Le nuage : Glissez-le sous la partie supérieure de l'axe en plastique.
6. Le charmeur de serpents : Détachez et collez l'étiquette. Faites passer l'encoche de la pièce courbée en plastique dans l'encoche du bord inférieur. Placez la pièce avec l'étiquette dans le socle.

Réglage de la force magique (voir le schéma B) : Comme les fils et les aimants changent, il vous suffit de régler la "magie" avant de commencer à jouer :

- Tournez le bouton au maximum dans le sens horaire pour que la roue soit proche de la partie inférieure de l'axe en plastique mais qu'elle ne la touche pas (se référer au schéma). Lâchez la roue.
- Accrochez 5 serpents bleus à distance égale autour de la roue afin qu'elle reste droite. Recommencez avec 5 serpents rouges, puis avec 5 serpents jaunes.
- Tournez doucement le bouton dans le sens antihoraire jusqu'à ce que la roue tombe. Retirez les serpents.
- À vous de jouer.

Augmenter la difficulté :

Tournez davantage le bouton dans le sens antihoraire pour raccourcir le fil.

Mise en place du jeu :

Placez les serpents au centre de l'aire de jeu pour que tous les joueurs puissent les atteindre. Le plus jeune joueur commence et, si cela est nécessaire, suspend la roue magique en l'approchant du nuage jusqu'à ce que la magie opère!

Commencer à jouer :

C'est à vous de jouer : faites tourner la roulette. Quelle est la couleur du serpent sur laquelle elle s'est arrêtée? Prenez un serpent de cette couleur et accrochez-le à la roue. S'il n'y a plus de serpents de cette couleur, passez votre tour. Si la roulette s'arrête sur les deux serpents arc-en-ciel tant réduites, vous devrez choisir deux serpents de n'importe quelle couleur et les accrocher. Vous pouvez accrocher des serpents à d'autres serpents à tout moment pour créer une "chaîne de serpents". Le joueur suivant se situe à votre gauche.

Pour gagner le jeu :

Tôt ou tard, l'un des joueurs brisera le sortilège et fera tomber les serpents. Ce joueur aura alors perdu. Tous les autres auront gagné! Si tous les joueurs font attention et qu'ils accrochent tous les serpents, personne n'aura perdu!

Contenu :

- Support de 4 morceaux
- Palais
- Tapis volant
- Nuage et cadran
- 18 serpents
- Autocollant
- Mode d'emploi



WARNING:

CHOKING HAZARD – Small parts.
Not for children under 3 years.



ATTENTION !

RISQUE D'ÉTOUFFEMENT – Contient de petits éléments.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

PRODUCT AND COLOUR SPECIFICATIONS MAY VARY /
LE PRODUIT ET LES SPÉCIFICATIONS DE COULEUR PEUVENT VARIER
MANUFACTURED AND DISTRIBUTED BY /
MANUFACTURÉ ET DISTRIBUÉ PAR
TCG, 430 SIGNET DRIVE, TORONTO, ONTARIO, CANADA, M9L 2T6 © TCG 2014
MADE IN CHINA / FABRIQUÉ EN CHINE.