



# WHO'S THERE? QUI EST LA?

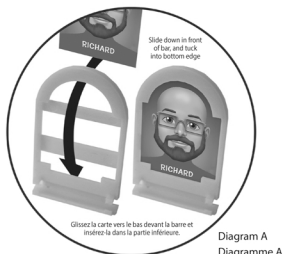


Diagram A  
Diagramme A

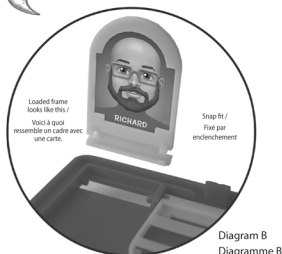


Diagram B  
Diagramme B

## INSTRUCTIONS

### Object:

To ask a series of questions and be the first to guess your opponent's "mystery person" to win.

### Assembly:

Gently detach all 48 frames from the plastic sheet and all 48 face cards from the perforated sheet. Fit each of the individual face cards into a frame, one by one (SEE DIAGRAM A). Attach the loaded face card frames to their matching-color game board (SEE DIAGRAM B). After each frame is loaded, test it by flipping it up and down to ensure they move smoothly and lay flat with the game board when down.

### Getting Started:

Sitting opposite each other, each player chooses a gameboard and lays it in front of them with the mystery card slot facing them. All the frames start in the upright position.

Shuffle the mystery cards. Each player chooses one mystery card and places it in the mystery card slot, facing them. Be sure to not let the other player see your mystery card.

### Playing the game:

Each of the 24 faces on a player's game board has noticeable differences such as hair and eye color, beards and moustaches, glasses, hats and more.

Starting with the youngest player, each player may either ask a question or guess the identity of their opponent's mystery person on their turn.

**Asking questions:** The question being asked must be answered with a "yes" or a "no." For example, a player may ask "Does your person have a beard?" and their opponent must answer "yes" or "no."

Once the question has been answered, the player asking the question can begin to eliminate one or more game board faces based on the answer. If the mystery person has a beard, the player can flip down all of the faces without beards in order to narrow down the possible identity of the mystery person. The turn is over once the question has been answered and all applicable faces have been flipped down.

**Guessing the mystery person:** When a player is ready to guess the identity of their opponent's mystery person, they can do so at the beginning of their turn instead of asking a question – *not after asking a question.*

A player may guess "The mystery person is Richard" and the opponent must confirm whether or not the guess was correct. If the guess is correct, that player wins the game, however, if they guess wrong, they lose.

### Winning the Game:

Either the first player to correctly guess their opponent's mystery person wins or a player wins if their opponent guesses incorrectly.

### Contents:

- 2 plastic game boards
- 48 face cards
- 48 mystery cards
- Instruction Guide

## INSTRUCTIONS

### But du jeu:

Poser une série de questions et deviner en premier le « personnage mystère » de votre adversaire pour gagner.

### Assemblage

Détache délicatement l'ensemble des 48 cadres de la feuille de plastique et des 48 cartes de visage de la feuille perforée. Glissez chacune des cartes de visage dans un cadre, une par une (VOIR LE DIAGRAMME A). Fixez les cadres munis d'une carte de visage sur le plateau de jeu de la couleur correspondante, (VOIR LE DIAGRAMME B). Après avoir fixé chacun des cadres, vérifiez leur fonctionnement en les actionnant de haut en bas pour vous assurer qu'ils bougent bien et restent à plat quand le plateau de jeu est en place.

### Préparatifs:

Asseyez-vous l'un en face de l'autre. Chaque joueur choisit un plateau de jeu et le dépose en face de lui, l'emplacement pour carte mystère face à lui. Au commencement, tous les cadres sont en position levée.

Mélangez les cartes mystère. Chaque joueur pige une carte mystère et la place face à lui dans l'emplacement pour carte mystère. Assurez-vous de ne pas laisser votre adversaire voir votre carte mystère.

### Déroulement du jeu:

Chacun des 24 visages du plateau de jeu d'un joueur possède une caractéristique identifiable, notamment la couleur des cheveux ou des yeux, une barbe et des moustaches, des lunettes, un chapeau, etc.

En commençant par le joueur le plus jeune, chaque joueur tour à tour soit pose une question, soit devine l'identité du personnage mystère de son adversaire.

**Poser des questions :** On doit pouvoir répondre à la question par un « oui » ou par un « non ». Par exemple, un joueur peut demander « Ton personnage a-t-il une barbe? » et son adversaire doit répondre par « oui » ou par « non ».

Une fois que son adversaire a répondu à la question, le joueur peut commencer à éliminer un ou plusieurs visages du plateau de jeu en fonction de la réponse. Si le personnage mystère possède une barbe, le joueur peut abaisser tous les visages dépourvus de barbe pour restreindre les possibilités d'identifier le personnage mystère. Le tour est terminé lorsqu'on a répondu à la question et que tous les visages pertinents ont été abaissés.

**Deviner le personnage mystère :** Lorsqu'un joueur est prêt à deviner l'identité du personnage mystère de son adversaire, il peut le faire au début de son tour plutôt que de poser une question, mais pas après avoir posé sa question.

Un joueur peut deviner ainsi : « Le personnage mystère est Richard » et son adversaire doit confirmer si le joueur a raison ou non. Si le joueur a raison, il remporte la partie. En revanche, s'il s'est trompé, il perd la partie.

### Gagner la partie:

Le gagnant est soit le premier joueur à deviner correctement le personnage mystère de son adversaire, soit le joueur dont l'adversaire n'a pas deviné correctement.

### Contenu :

- 2 plateaux de jeu en plastique
- 48 cartes de visage
- 48 cartes mystère
- Mode d'emploi



COLORS AND CONTENTS MAY VARY /  
LES COULEURS ET LE CONTENU PEUVENT VARIER  
MANUFACTURED AND DISTRIBUTED UNDER LICENSE BY /  
MANUFACTURE ET DISTRIBUÉ SOUS LICENCE PAR  
TCG, 430 SIKNET DRIVE, TORONTO, ONTARIO, CANADA, M1L 2T6 © TCG 2014  
MADE IN CHINA / FABRIQUÉ EN CHINE.

**⚠ WARNING:**

**CHOKING HAZARD** – Small parts.  
Not for children under 3 years.

**⚠ ATTENTION !**

**RISQUE D'ÉTOUFFEMENT** – Contient de petits éléments.  
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.