



WOBBLO™



INSTRUCTIONS

Contents:

1 game base, 48 stacking tokens, 1 die, Instructions

Object of the Game:

Score the most points by completing or adding to stacks or rows of playing pieces, while being careful not to wobble any of the other pieces.

Preparation:

1. Set up on a flat surface by placing the stem into the base and balancing the WOBBLO™ board on top of the stem.
2. Each player selects a color and takes all the playing pieces of that color.
3. Each player rolls the die. Highest roll will go first, then play continues to the left.
4. Make a score sheet, listing the names of each player. Choose someone to keep score during the game.
5. Decide what the winning score will be. For example, 100 points.

How to play:

Players take turns rolling the die and placing their pieces, one at a time, on the WOBBLO™ board. The number on the die shows where on the board you may place a piece. For instance, if you roll a 2 you may place a piece on any of the four areas on level 2. If you roll a 1, you must place a piece on the center spot only. If you roll a 6, you may place a piece anywhere on the board.

How to score:

1. If you place a piece that completes a row of 5 pieces in any direction (horizontally, vertically or diagonally) you score 3 points for completing the row plus 1 point for each playing piece of your color that tops each other stack in that row.
2. If you add a piece to a completed row of 5, you score 1 point for each piece of your color that tops each stack in that row.
3. If you add to a stack that already has 3 or more pieces high, you score 1 point for each piece of your color in that stack.

NOTE: You can score multiple points if you place a piece that completes or adds to more than one row, or which stacks more than three high and completes or adds to a row. The piece that you play that is common to different rows or to a stack and a row, is counted for each row and/or stack.

Wobbling:

A wobble occurs when a player causes one or more playing piece to fall off a stack or off the WOBBLO™ board. When this happens the round ends. The player who caused the wobble loses 10 points. In addition, when a player causes a wobble while placing a piece on the board, the player whose turn it was immediately before scores a 3-point bonus.

Winning the Game:

A round ends when a wobble has occurred or when all the pieces have been played. If a wobble has not occurred during a round, the pieces are removed from the board and the scoring and play continue. Even if a player reaches the required number of points during a round, the game is not over until all the pieces have been played or a wobble has occurred. If more than one player reaches the required number of points at that time, the player with the highest total points wins.

INSTRUCTIONS

Contenu :

1 base de jeu, 48 pièces à empiler, 1 dé, instructions

Objectif :

À l'aide des pièces du jeu, marquez le plus de points en complétant une pile ou une rangée sans faire tomber les autres pièces.

Préparation :

1. Installez le jeu sur une surface plane en plaçant le support dans la base et équilibrez la planche WOBBLO™.
2. Chaque joueur choisit une couleur et prend toutes les pièces de la même couleur.
3. Chaque joueur fait rouler le dé. Celui qui obtient le chiffre le plus élevé commence, puis le jeu continue par la gauche.
4. Préparez une feuille de pointage et inscrivez-y les noms de chaque joueur. Choisissez quelqu'un pour inscrire les points durant le jeu.
5. Déterminez les points à obtenir pour gagner. Par exemple, 100 points.

Comment jouer :

Les joueurs jettent le dé et placent leurs pièces à tour de rôle, une pièce à la fois, sur la planche WOBBLO™. Le nombre sur le dé indique l'endroit où vous pouvez placer la pièce sur la planche. Par exemple, si vous obtenez 2, vous pouvez placer une pièce à n'importe où dans quatre zones du niveau 2. Si vous obtenez 1, vous devez placer une pièce au centre seulement. Si vous obtenez 6, vous pouvez placer une pièce n'importe où sur la planche.

Comment marquer un point :

1. Si vous placez une pièce qui complète une rangée de 5 pièces dans n'importe quelle direction (à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale), vous marquez 3 points pour avoir complété une rangée et 1 point pour chaque pièce de votre couleur empilée dans cette rangée.
2. Si vous ajoutez une pièce à une rangée de 5 pièces complétée par un autre joueur, vous marquez 1 point pour chaque pièce de votre couleur empilée dans cette rangée.
3. Si vous ajoutez une pièce sur une pile de 3 pièces ou plus, vous marquez 1 point pour chaque pièce de votre couleur dans cette pile.

REMARQUE : Vous pouvez marquer des points supplémentaires si vous placez une pièce qui complète une rangée ou s'y ajoute ou si vous faites une pile de plus de trois pièces qui complète une rangée ou s'y ajoute. La pièce que vous jouez, qui est commune à différentes rangées ou piles, est comptabilisée pour chaque rangée ou pile.

Écroulement :

L'écroulement se produit quand un joueur fait tomber une ou plusieurs pièces d'une pile ou de la planche WOBBLO™. Quand cela se produit, c'est la fin de la manche. Le joueur qui a causé l'écroulement perd 10 points. De plus, quand un joueur cause l'écroulement en plaçant une pièce sur la planche, le joueur précédent marque 3 points supplémentaires.

Pour gagner :

Une manche prend fin quand un écroulement s'est produit ou quand toutes les pièces ont été placées. S'il n'y a pas eu d'écroulement durant une manche, les pièces sont retirées de la planche. Le pointage et le jeu continuent. Même si un joueur atteint les points requis durant une manche, le jeu n'est pas terminé tant que toutes les pièces n'ont pas été placées ou tant qu'il n'y a pas eu d'écroulement. Si plusieurs joueurs ont atteint les points requis, le joueur aux points les plus élevés remporte la partie.



PRODUCT AND COLOR SPECIFICATIONS MAY VARY /
LE PRODUIT ET LES COULEURS PEUVENT VARIER.
MANUFACTURED AND DISTRIBUTED BY / FABRIQUÉ ET DISTRIBUÉ PAR :
TCG, 430 SIGNET DRIVE, TORONTO, ONTARIO, CANADA, M9L 2T6 © TCG 2019.
MADE IN CHINA / FABRIQUÉ EN CHINE.

 WARNING: CHOKING HAZARD — Small parts. Not for children under 3 years.	 AVERTISSEMENT: RISQUE D'ÉTOUFFEMENT — Des petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
---	---