

## Inhoud

Minimum hardware eisen: .....	6
Hardware installatie: .....	6
Software installatie: .....	6
Hoofdmenu .....	7
Series .....	8
Opties .....	10
Zaalscherm .....	10
Trekking .....	11
Taal .....	13
Grafisch .....	13
Opstarten .....	14
Audio .....	15
Radio Bingo .....	17
Toon speltype .....	18
Toevoegen .....	19
Verwijder .....	21
Bewerk .....	21
Naam .....	21
Volgend Spelplan .....	21
Vorige Spelplan .....	21
Extra .....	22
Spelplan Wissen .....	22
Kopiëren .....	22

Print .....	22
Terug .....	22
Trekking.....	24
Bingo controle .....	25
Vorige .....	25
Getal controle.....	25
Jackpot .....	26
Overzicht weergeven.....	26
Toevoegen getal .....	26
Nieuw getal trekken .....	26
Bingo controle .....	27
Instellingen .....	28
Lijn opties .....	28
Trekkingstijdinterval .....	28
Zaalscherm .....	28
Winnaars .....	29
Rij.....	29
Einde spel .....	29
Trekking.....	32
Bingo controle .....	32
Vorige .....	34
Getal controle.....	34
Jackpot .....	34
Overzicht weergeven.....	34
Toevoegen getal .....	35
Nieuw getal trekken .....	35

Bingo controle .....	35
Instellingen .....	36
Lijn opties .....	36
Trekkingstijdinterval .....	36
Zaalscherm .....	36
Winnaars .....	37
Volgende rijtje .....	37
Volgende spel .....	37
Trekking .....	38
Getallen bereik .....	38
Sorteren .....	38
Wis alles .....	39
Einde .....	39
Arrangement .....	40
Spel Datum .....	40
Radiobingo winnaars .....	40
Wissen .....	40
Alles wissen .....	40
Exporteren .....	41
Trekking .....	41
Afdrukken .....	41
Controleer ticket .....	41
Spelen .....	42



# Kenmerken

---

Trekkingsprogramma met de mogelijkheid om bingotickets te controleren.

Weergave van de resultaten op een zaalscherm.

Instellen en opslaan programma voorkeuren.

Mogelijkheid tot het aanmaken van een spelplan.

Link optie die het mogelijk maakt meerdere bingohallen met elkaar te koppelen via een netwerkverbinding (elke hal heeft zijn eigen programma nodig).

Radio optie waarmee bingo gespeeld kan worden door een radiostation. Hierbij heeft u de mogelijkheid om de naam, adres etc. van de winnaar te registreren.

# Installatie

---

## Minimum hardware eisen

- Standaard personal computer of notebook
- Dualhead videoadapter
- Windows XP, Windows Vista of Windows 7
- USB-poort

## Hardware installatie

1. Verbind de tweede monitor met de vrije poort op de dualhead videoadapter.
2. Kies bij beeldscherminstellingen van de tweede monitor voor de optie: "Het Windows Bureaublad uitbreiden naar deze monitor".
3. Plaats de meegeleverde Hasp USB key in een vrije USB-poort van uw computer.

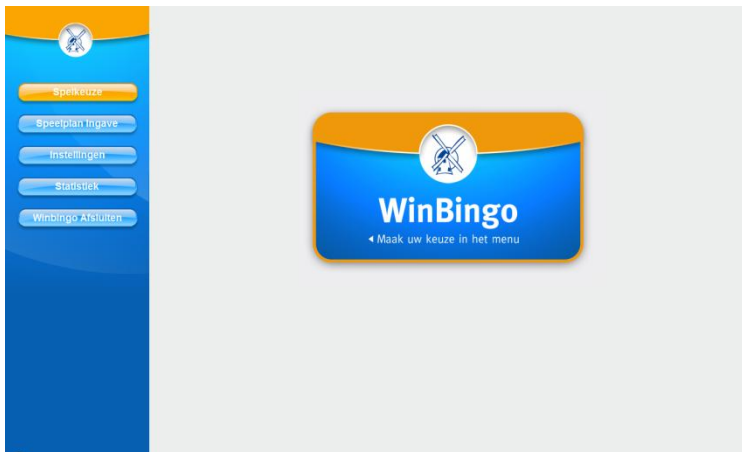
## Software installatie

1. Plaats de cd in de cd-rom speler.  
Het WinBingo installatieprogramma zal automatisch worden uitgevoerd. Mocht dit niet het geval zijn open dan de Windows Verkenner, open de cd-rom disk en start setup.exe.  
Tijdens de installatieprocedure wordt eveneens de besturingssoftware voor de Hasp key geïnstalleerd. Als het rode lampje in de Hasp key gaat branden is deze installatie correct uitgevoerd. Indien dit niet het geval is kunt u de besturingssoftware handmatig installeren. Open de Windows Verkenner, open de cd-rom en start HaspUserSetup.exe.
2. Verwijder de cd uit de cd-rom speler en herstart uw computer.

# Start

---

Start het WinBingo programma door dubbel te klikken op het WinBingo icoon. Het programma zal nu opstarten met het onderstaande openingsscherm.



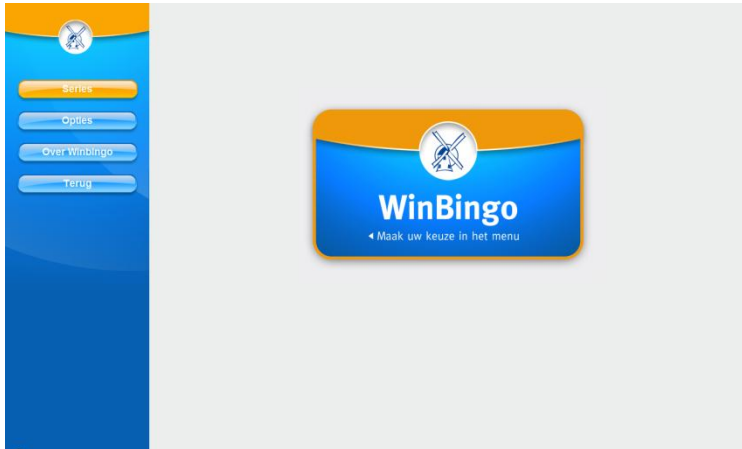
## Hoofdmenu

De verschillende keuzemogelijkheden in het hoofdmenu worden nader beschreven in onderstaande hoofdstukken:

	Hoofdstuk
– Spelkeuze	???
– Speelplan	???
– Instellingen	???
– Statistiek	???
– WinBingo afsluiten	

# Instellingen

---



## Series

Ingave van ticketseries waarmee u wilt spelen.

Na het kiezen van een speltype wordt de hoeveelheid tickets weergegeven die beschikbaar is voor het gekozen speltype.

### **Toevoegen:**

- Geef als eerste het nummer van de serie in (bijv. 1) en klik op **<OK>**.
- Geef het eerste ticketnummer in (bijv. 1) en klik op **<OK>**.
- Geef het laatste ticketnummer in (bijv. 1499) en klik op **<OK>**.
- Geef het bingohal nummer in (bijv. hal 1) en klik op **<OK>**.
- Geef de naam van de bingohal in (bijv. Mijn Bingohal) en klik op **<OK>**.
- Geef tenslotte de ticketkleur die bij deze serie hoort in en klik op **<OK>**.

Wanneer u verschillende delen van de totale serie gebruikt, herhaal dan bovenstaande handelingen voor iedere deelserie.



- Wis Serie**            Verwijder een enkele serie.
- Wis Alles**            Verwijder alle series.
- Terug**                Terug naar het instellingen menu.

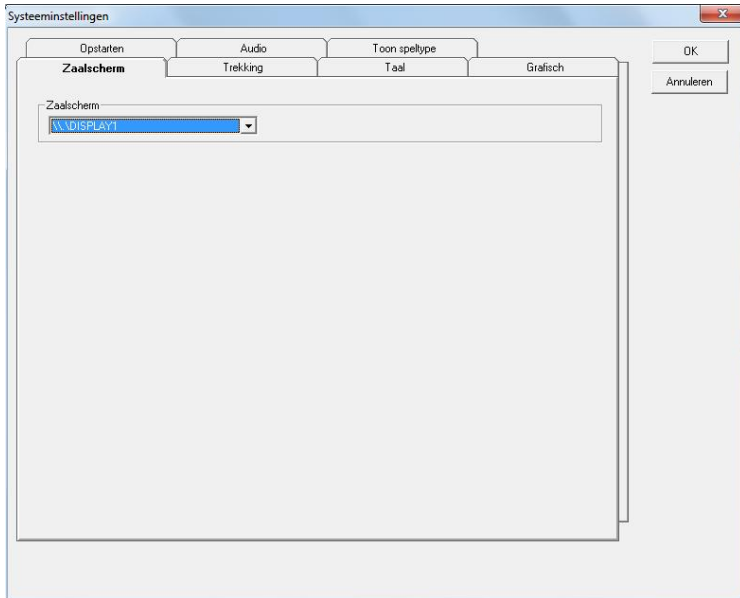
***Let Op !!***

Indien geen ticketseries aangemaakt zijn worden alle ticketnummers gebruikt.

Indien ticketseries zijn ingevoerd worden de tickets die niet in deze ticketseries voorkomen niet gebruikt en ook niet gecontroleerd tijdens het spel.

# Opties

## Zaalscherm



Hier kiest u op welk beeldscherm het zaalscherm moet worden weergegeven.

**\\.\Display1** Hoofdscherm van de computer.

**\\.\Display2** Tweede op de computer aangesloten beeldscherm of beamer.

*Indien gereed klik op <OK> om de veranderingen te bewaren en terug te gaan naar het hoofdmenu en op <Annuleren> om de veranderingen te negeren en terug te gaan naar het hoofdmenu.*

# Trekking

Systeeminstellingen

Opstarten Audio Toon speltype

Zaai scherm **Trekking** Taal Grafisch

Maximaal aantal getoonde ticketnummers

Automatisch controleren op Bingo Maximaal aantal getoonde ticketnummers 100

Jackpot

Trekkinggetallen met bingo automatisch aan de jackpot toevoegen

Jackpot sorteren?

Gezamenlijke Jackpot Gebruiken?

Automatische Trekking

Automatische Trekking Inschakelen

Weergavevolgorde getrokken getallen

Trekkingsvolgorde gebruiken

1 lijn optie bingo 75 / nummer 75

Horizontaal  Verticaal  Diagonaal  Hoeken

2 lijn optie bingo 75 / nummer 75

Horizontaal  Verticaal  Diagonaal  Hoeken

Spelstatistiek

Geen spelstatistiek bewaren

OK

Annuleren

## Automatisch controleren op bingo

Indien geselecteerd is (standaard instelling), zal de computer tijdens het spel op correcte bingo's controleren. U kunt het maximaal aantal weer te geven winnende tickets instellen die tijdens het spel op de speakermonitor wordt weergegeven.

## Trekkingsgetallen met bingo automatisch aan de jackpot toevoegen

Indien geselecteerd en er is een correcte bingo op een volle ticket, wordt het laatste nummer automatisch aan de jackpot van het gekozen speltype toegevoegd.

Indien niet geselecteerd kunnen nummers handmatig aan één van de twee standaard jackpots worden toegevoegd.

## Jackpot sorteren

Indien geselecteerd worden de nummers in de jackpot op nummer volgorde geselecteerd en niet op de standaard trekkingsvolgorde.

### **Gezamenlijke jackpot gebruiken**

Indien geselecteerd worden de nummers aan één gezamenlijke jackpot toegevoegd.

### **Automatische trekking**

Indien geselecteerd worden de nummers automatisch getrokken met het gekozen tijdsinterval.

### **Trekkingsvolgorde gebruiken**

Indien geselecteerd worden de getrokken getallen op de speakermonitor weergegeven in de volgorde van de trekking.

Indien niet geselecteerd worden de getrokken getallen op nummervolgorde weergegeven.

### **1 lijn optie nummer75 / bingo75**

Indien Bingo 75 of Nummer 75 gespeeld wordt met één lijn, kan ingesteld worden of een bingo valt op een horizontale rij, een verticale rij, een diagonale rij, op de vier hoekpunten of een combinatie van deze opties.

### **2 lijn optie nummer75 / bingo75**

Indien Bingo 75 of Nummer 75 gespeeld wordt met twee lijnen, kan ingesteld worden of een bingo valt op twee horizontale rijen, twee verticale rijen, twee diagonale rijen, op de vier hoekpunten of een combinatie van deze opties.

### **Geen spelstatistiek bewaren**

Indien geselecteerd worden de resultaten van het spel niet meer opgeslagen en is het dus niet meer mogelijk achteraf de spelresultaten weer te geven en/of uit te printen.

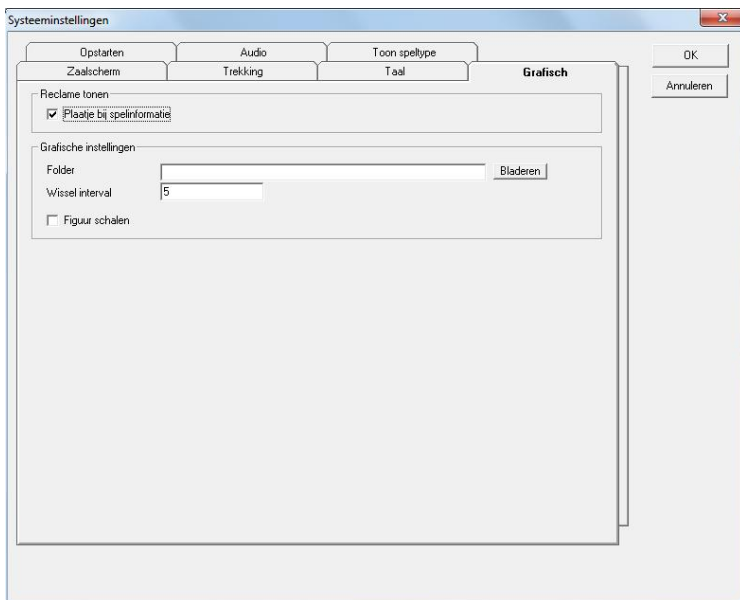
*Indien gereed klik op <OK> om de veranderingen te bewaren en terug te gaan naar het hoofdmenu en op <Annuleren> om de veranderingen te negeren en terug te gaan naar het hoofdmenu.*

## Taal

Selecteer hier de gewenste taal.

*Indien gereed klik op <OK> om de veranderingen te bewaren en terug te gaan naar het hoofdmenu en op <Annuleren> om de veranderingen te negeren en terug te gaan naar het hoofdmenu.*

## Grafisch



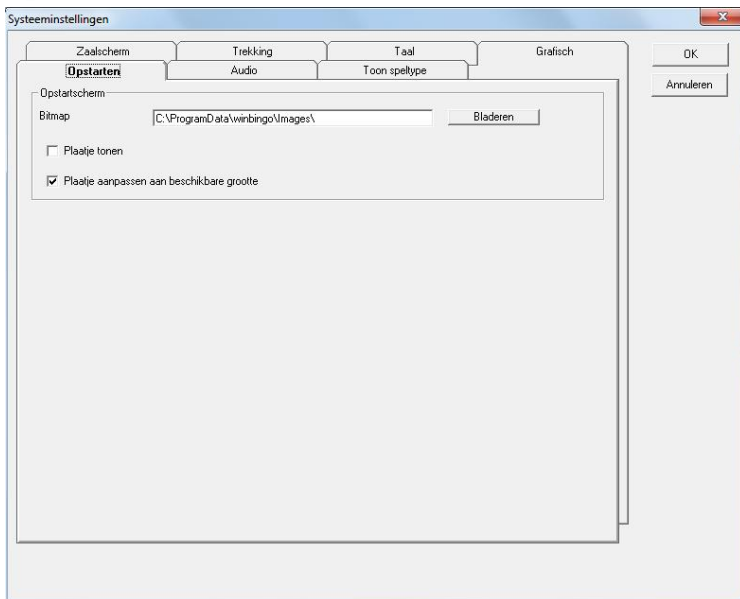
WinBingo biedt de mogelijkheid gebruik te maken van commerciële informatieschermen tijdens het spelen met een spelplan. Selecteer een folder waar het weer te geven .jpg bestanden zijn opgeslagen. Kies vervolgens een tijdsinterval (seconden) van het wisselen tussen het commerciële schermen en het standaard prijs scherm.

### **Figuur schalen:**

Indien geselecteerd wordt het beeld geschaald naar de maximum grootte van het zaalscherm.

*Indien gereed klik op <OK> om de veranderingen te bewaren en terug te gaan naar het hoofdmenu en op <Annuleren> om de veranderingen te negeren en terug te gaan naar het hoofdmenu.*

## **Opstarten**



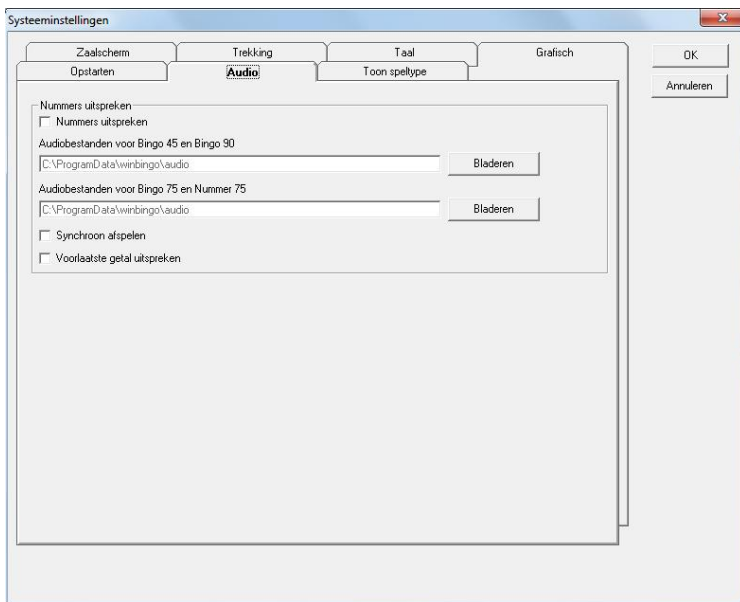
Indien u een .jpg bestandsnaam invoert bij Bitmap wordt het standaard "Welkom bij Holland Bingo" opstartscherm te vervangen door een eigen scherm.

### **Plaatje aanpassen aan beschikbare grootte:**

Indien geselecteerd wordt het beeld geschaald naar de maximum grootte van het zaalscherm.

*Indien gereed klik op <OK> om de veranderingen te bewaren en terug te gaan naar het hoofdmenu en op <Annuleren> om de veranderingen te negeren en terug te gaan naar het hoofdmenu.*

## **Audio**



WinBingo biedt de mogelijkheid de getrokken nummers uit te laten spreken. Hiertoe moeten de uit te spreken nummers opgenomen worden en opgeslagen als een .wav bestand. Ieder nummer heeft zijn eigen .wav bestand. 1 wordt opgeslagen in 1.wav, 2 in 2.wav etc.

### **Nummers uitspreken**

Indien geselecteerd worden de getrokken nummers weergegeven via een geluidsinstallatie.

### **Audiobestanden voor nummers 1 to 90**

Selecteer de folder waar de audio bestanden voor het uitspreken van de nummers 1 to 90 zijn opgeslagen.

### **Audiobestanden voor nummers 1 to 75**

Selecteer de folder waar de audio bestanden voor het uitspreken van de nummers 1 to 75 zijn opgeslagen.

### **Synchroon afspelen**

Indien geselecteerd worden de audiobestanden altijd volledig afgepeeld.

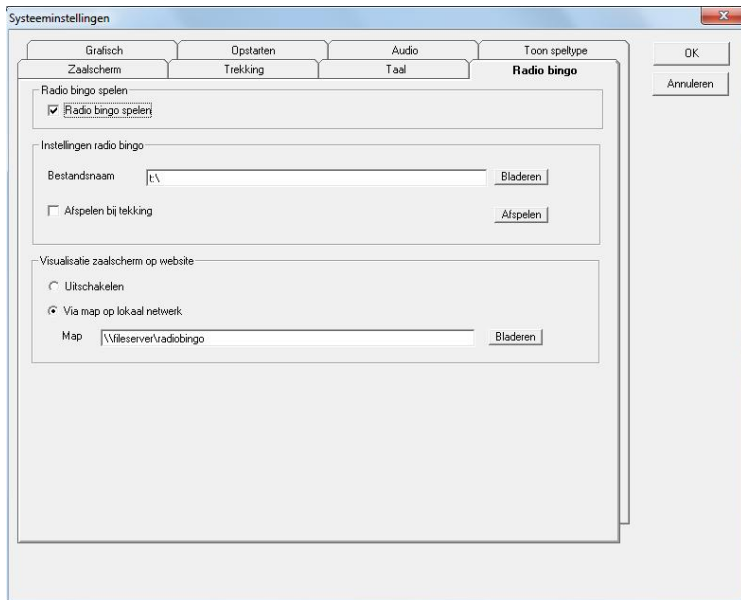
### **Voorlaatste getal uitspreken**

Indien geselecteerd wordt het voorlaatst getrokken getal in plaats van het getrokken getal afgespeeld.

*Indien gereed klik op <OK> om de veranderingen te bewaren en terug te gaan naar het hoofdmenu en op <Annuleren> om de veranderingen te negeren en terug te gaan naar het hoofdmenu.*



# Radio Bingo



## Radio Bingo spelen

Indien geselecteerd wordt na een bingocontrole de naam, het adres, de woonplaats en het telefoonnummer van de winnaar opgevraagd.

## Afspelen bij trekking

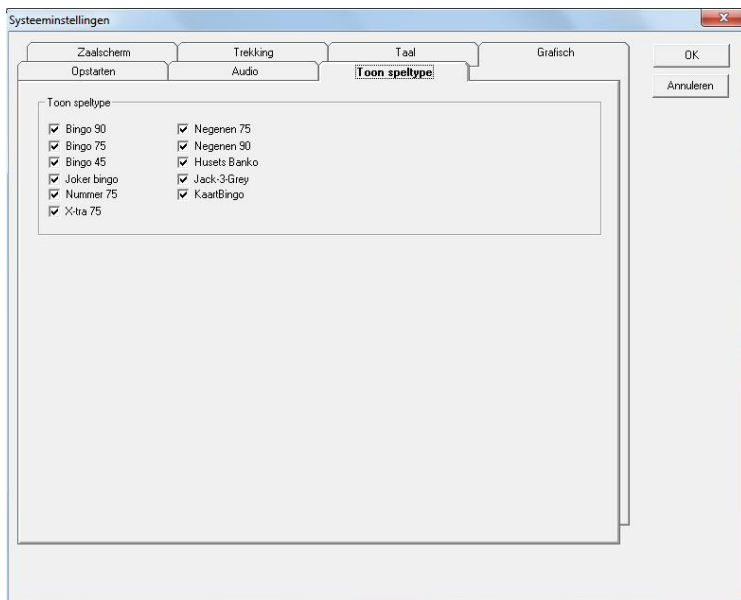
Indien geselecteerd wordt bij iedere trekking een bij bestandnaam ingegeven audiobestand (.wav) afgespeeld.

## Visualisatie zaalscherm op website

Indien ingeschakeld wordt het zaalscherm als html pagina opgeslagen in een map op het lokale netwerk van het radiostation. Dit biedt de mogelijkheid het zaalscherm op te nemen in de website van het radiostation.

*Indien gereed klik op <OK> om de veranderingen te bewaren en terug te gaan naar het hoofdmenu en op <Annuleren> om de veranderingen te negeren en terug te gaan naar het hoofdmenu.*

## Toon speltype



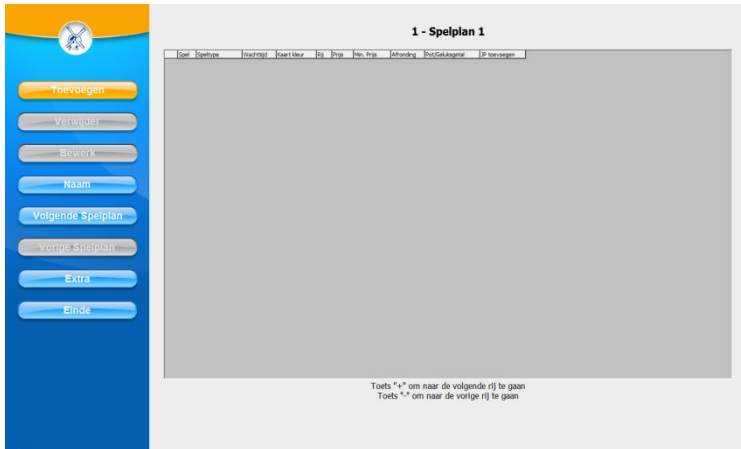
Selecteer de speltypen die u wilt gebruiken in WinBingo. Deze selectie wordt opgeslagen en gebruikt als u de volgende keer WinBingo opstart.

*Indien gereed klik op <OK> om de veranderingen te bewaren en terug te gaan naar het hoofdmenu en op <Annuleren> om de veranderingen te negeren en terug te gaan naar het hoofdmenu.*

# Spelplan Ingave

---

Voor een compleet gebruik van WinBingo raden wij u aan om te beginnen met het maken van een spelplan.



## Toevoegen

Klik op toevoegen voor het aanmaken van een nieuw spel in het gekozen spelplan.

- Selecteer spelnummer
- Selecteer speltype
- Selecteer de rijen waarmee u wilt gaan spelen, rij 1 tot 5 voor Bingo 75, rij 1 tot 3 voor Bingo 90 etc. Het is niet noodzakelijk alle rijen te selecteren. Indien u bv bij Bingo 75 alleen op rij 1, 3 en 5 wilt spelen selecteert u alleen deze rijen.

Indien gereed klik dan op <OK> .

Spel  Speltype  Aantal Prijsnivo's

Kaart kleur

	Play	Extra	Wachttijd	JP	Min. Prijs	Afronding	Winst 1	Winst 2	Winst 3
Rij 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="Pot"/>	<input type="text" value="2"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="20"/>	<input type="text" value="30"/>
Rij 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="Pot"/>	<input type="text" value="2"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="20"/>	<input type="text" value="40"/>	<input type="text" value="60"/>
Rij 3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="Pot"/>	<input type="text" value="2"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="40"/>	<input type="text" value="60"/>	<input type="text" value="80"/>
Rij 4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="Pot"/>	<input type="text" value="2"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="60"/>	<input type="text" value="80"/>	<input type="text" value="100"/>
Rij 5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="Pot"/>	<input type="text" value="2"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="5"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="80"/>	<input type="text" value="100"/>	<input type="text" value="120"/>

Toets F10 om terug te gaan naar het menu

Vul in het nu getoonde scherm de voor het te spelen spel relevante gegevens in.

### Aantal Prijsniveaus

Hier kunt u ingeven met hoeveel prijsniveaus u wilt spelen. De prijsniveaus zijn gekoppeld aan een ticketkleur. Deze ticketkleur komt overeen met de kleur die is opgegeven bij het ingeven van de series. Dit biedt u de mogelijkheid bij het spelen van dit spel gebruik te maken van tickets met verschillende prijzen en de daaraan gekoppelde prijsuitkeringen.

### Extra

Selecteer op welke rijen extra prijzen gebruikt worden, Pot of Geluksgetal. Bij gebruik van Geluksgetal selecteert u enkel de rij waarin deze extra prijs te winnen is. De Pot prijs valt altijd op een volle ticket maar wordt gedurende het hele spelverloop op het zaalscherm weergegeven.

### Wachttijd

Geef hier de minimum tijdsinterval (seconden) tussen 2 trekkingen in.

### JP

Selecteer hier per rij of een winnend trekkinggetal aan de Jackpot wordt toegevoegd.

**Min. Prijs**

Vul hier het bedrag in dat minimaal uitgekeerd wordt indien er sprake is van meerdere winnaars en de prijs dus verdeeld moet worden.

**Afronding**

Vul hier het bedrag in waarop de prijs afgerond moet worden indien er sprake is van meerdere winnaars.

**Winst**

Geef hier voor de verschillende prijsniveaus de te winnen prijzen in.

Indien gereed klik dan op **<F10>** .

## Verwijder

Selecteer met de + of de – toets de te verwijderen rij en tik op de **<Verwijder>** button.

## Bewerk

Bewerk een eerder aangemaakt spelplan.

## Naam

Wijzig de naam van het geselecteerde spelplan.

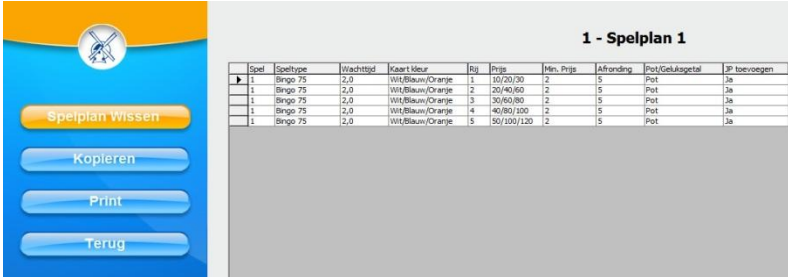
## Volgend Spelplan

Ga naar het volgende spelplan

## Vorige Spelplan

Ga naar het vorige spelplan

## Extra



Spel	Speltype	Inrichting	Kaart Meur	Dui	Prijs	Min. Prijs	Afronding	Pot/Geluisgetal	of toevoegen
1	Bingo 75	2,0	Wit/Blaauw/Oranje	1	10/20/30	2	5	Pot	Ja
1	Bingo 75	2,0	Wit/Blaauw/Oranje	2	20/40/60	2	5	Pot	Ja
1	Bingo 75	2,0	Wit/Blaauw/Oranje	3	30/60/90	2	5	Pot	Ja
1	Bingo 75	2,0	Wit/Blaauw/Oranje	4	40/80/100	2	5	Pot	Ja
1	Bingo 75	2,0	Wit/Blaauw/Oranje	5	50/100/120	2	5	Pot	Ja

### Spelplan Wissen

Het geselecteerde spelplan wordt gewist.

### Kopiëren

Met deze button kiest u een spelplan waarmee het huidige geselecteerde spelplan wordt overschreven.

### Print

Met deze button wordt het geselecteerde spelplan afgedrukt.

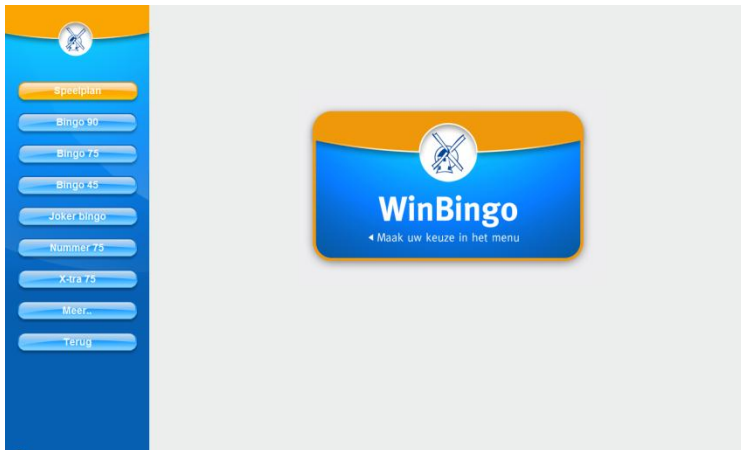
### Terug

Met deze button keert u terug naar het Spelplan Menu

*Indien gereed klik op de <Einde> button.*

# Bingo zonder spelplan

---



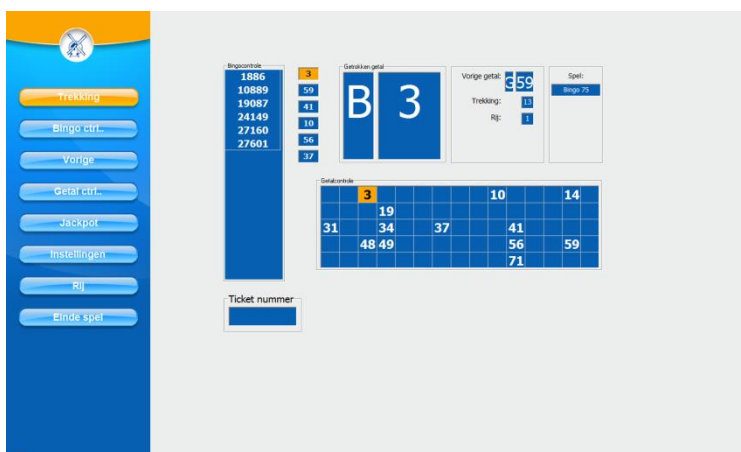
Kies een spel uit het spelkeuze menu.



Het programma geeft elke keer dat een bingospel wordt gestart een nieuw arrangement nummer. U kunt dit nummer gebruiken of een nieuw nummer invoeren als u op het nummer klikt.

Als u de ticket een andere kleur wilt geven selecteer dan de gewenste kleur en klik op <Enter> of op <Esc> om af te breken.

U gaat nu naar het trekkingsmenu.



## Trekking

Nummers worden getrokken door het klikken met de muis op deze button of door het gebruik van de <Enter> toets van het toetsenbord.



## Bingo controle

The screenshot shows a Bingo control interface. On the left, there is a list of ticket numbers: 1886, 10889, 19087, 24149, 27160, and 27601. Below this list is a 'Terug' button. The main area displays the drawn number '3', the drawn letter 'B', and the drawn number '359'. A 5x5 bingo grid is shown with the number '3' in the top-left cell. Below the grid, the ticket number '1886' is highlighted in green, and the word 'BINGO' is displayed in green. A smaller grid below shows the ticket number '1886' and the drawn numbers '3', '19', '31', '48', '49', '34', '37', '41', '56', '59', '71'.

Voer het te controleren ticketnummer in of klik op een van de op het scherm weergegeven ticketnummers in het Bingocontrole vak. Op het scherm wordt het ticket weergegeven met daarboven **BINGO** als het een correcte Bingo is. Tevens worden de correcte rijen weergegeven en het laatst getrokken getal.

Wanneer het een onjuiste bingo is zal er op het zaalscherm **GEEN BINGO** worden weergegeven.

Indien gereed klik op de <Terug> button of druk op de <ENTER> toets.

## Vorige

Ga één trekking terug. U kunt maximaal 5 stappen terug doen.

## Getal controle

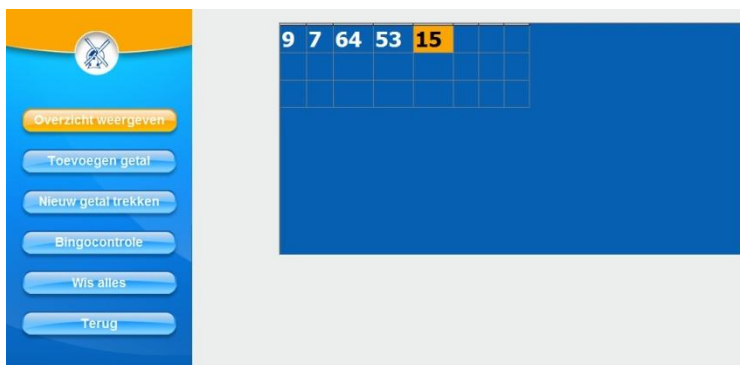
Alle getrokken getallen worden weergegeven.

## Jackpot

Kies welke van de twee Jackpots u wilt gebruiken.

### Let op !!

Bij het automatisch toevoegen (zie instellingen) heeft u geen twee Jackpots maar voor ieder type spel één Jackpot



### Overzicht weergeven

Alle nummers uit de gekozen Jackpot worden op het zaalscherm weergegeven.

Indien gereed klik op <Terug>.

### Toevoegen getal

Het laatst getrokken getal (in het bingo spel) wordt aan de Jackpot toegevoegd en de getrokken getallen worden weergegeven op het zaalscherm.

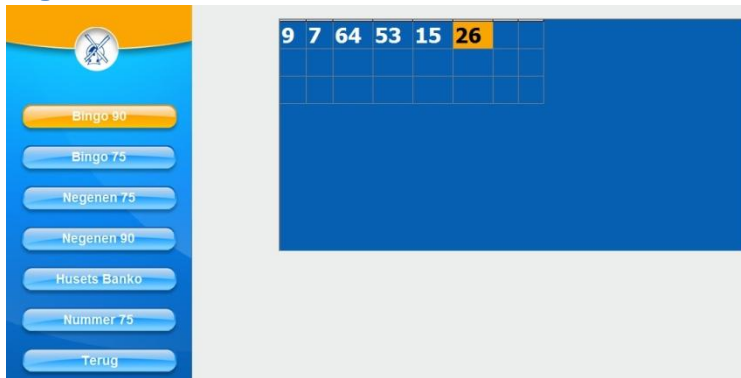
Indien gereed klik op <Terug>.

### Nieuw getal trekken

Een nieuw getrokken getal wordt aan de Jackpot toegevoegd en de Jackpot getallen worden weergegeven op het zaalscherm.

Indien gereed klik op <Terug>.

## Bingo controle

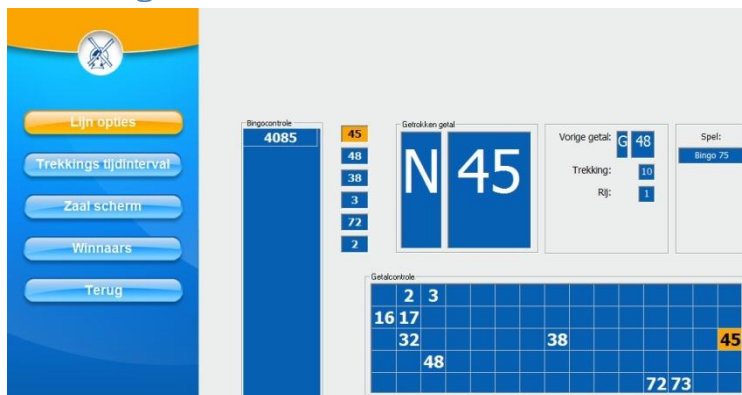


U kunt, na het kiezen van een speltype, een bingoticket (alle rijtjes) controleren met de nummers die in de Jackpot zijn opgeslagen.

- Klik op **<Bingo Controle>**
- Kies een speltype
- Type het te controleren ticketnummer in.
- Klik op **<Controleer>** om te controleren of de op het zaalscherm weergegeven bingoticket een correcte bingo is.

Indien gereed klik op **<Terug>**.

# Instellingen



**Let Op !!** Deze instellingen gelden enkel voor het huidige spel.

## Lijn opties

Indien 1 rij of 2 rijen gespeeld wordt met Bingo 75, Nummer 75 of X-tra 75, kan hier ingesteld worden of een bingo valt op een horizontale rij, een verticale rij, een diagonale rij, op de vier hoekpunten of een combinatie van deze opties. Na het beëindigen van het spel gaat de controle altijd weer terug naar de standaard instelling.

Indien gereed klik op <Terug>.

## Trekkingstijdinterval

Geef hier de minimum tijdsinterval (seconden) tussen 2 trekkingen in.

Indien gereed klik op <OK>.

## Zaalscherm

Kies hier of u de hele ticket of enkel de goede rijtjes op het zaalscherm worden weergegeven.

Indien gereed klik op <Terug>.

### **Winnaars**

Op het speakerscherm wordt een overzicht van de winnaars weergegeven in het huidige spel.

Indien gereed klik op <Terug>.

### **Rij**

Kies het aantal rijen in waarop gespeeld wordt.

### **Einde spel**

Sluit het huidige spel af en ga terug naar het hoofdmenu

# Bingo met spelplan

---

Kies <Spelplan> uit het spelkeuze menu.

Selecteer het spelplan waarmee u gaat spelen en klik op <OK>.

The screenshot shows the settings interface for a bingo game. On the left, a blue sidebar contains three buttons: 'Start Spel', 'Wijzigen', and 'Stop Spelplan'. The main area is a light gray form with the following sections:

- Arrangement**: A text field for 'ArrangementNummer' containing the value '82'.
- Pot Prijs**: A dropdown menu for 'Aantal potprijzen' set to '5'. Below it is a table for 'Aantal Trekkingen' and 'Winst':

Aantal Trekkingen	Winst
53	1000
54	800
55	600
56	400
57	200

A 'Sorteren' button is located to the right of the table.
- Geluksgedallen**: A dropdown menu for 'Aantal geluksgedallen' set to '5'. Below it are input fields for 'Lucky nummer' (10, 20, 30, 44, 75) and 'Winst' (40).

At the bottom of the form, it says 'Toets F10 om terug te gaan naar het menu'.

Indien u de spelplan instellingen wilt wijzigen klik dan op <Wijzigen>.

## Arrangement

Het programma geeft elke keer dat een bingospel wordt gestart een nieuw arrangementnummer. U kunt dit nummer gebruiken of een nieuw nummer invoeren als u op het nummer klikt. Dit nummer wordt gebruikt voor het bijhouden van de statistiek van de gespeelde bingspelen.

## Aantal potprijzen

Kies hier met hoeveel potprijzen u wilt spelen.

**Aantal trekkingen**

Kies hier voor iedere pot het maximaal het aantal trekkingen waar binnen een winnende volle ticket moet zijn om de extra potprijs te winnen en de bijbehorende winst.

**Sorteren**

Sorteer het aantal pot trekkingen van laag naar hoog

**Aantal geluksgetallen**

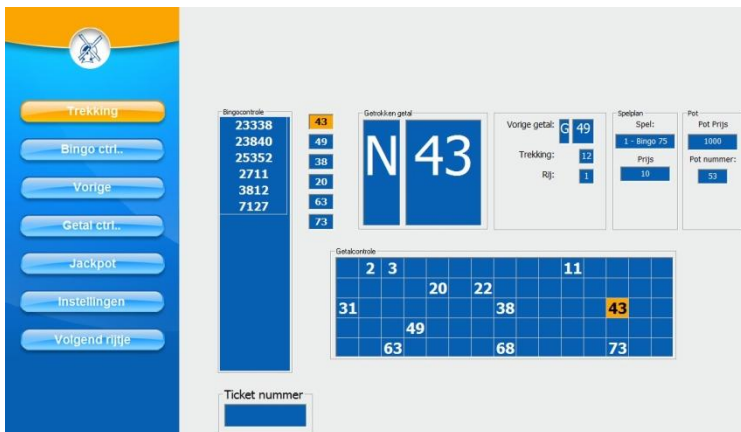
Kies hier met hoeveel geluksgetallen u wilt spelen en vul de winst in die uitgekeerd moet worden.

**Let op !!**

De geluksgetal prijs wordt uitgekeerd als een bingo valt (in een rij die ingegeven is in het spelplan) op een van de geluksgetallen.

Indien gereed druk op <F10>

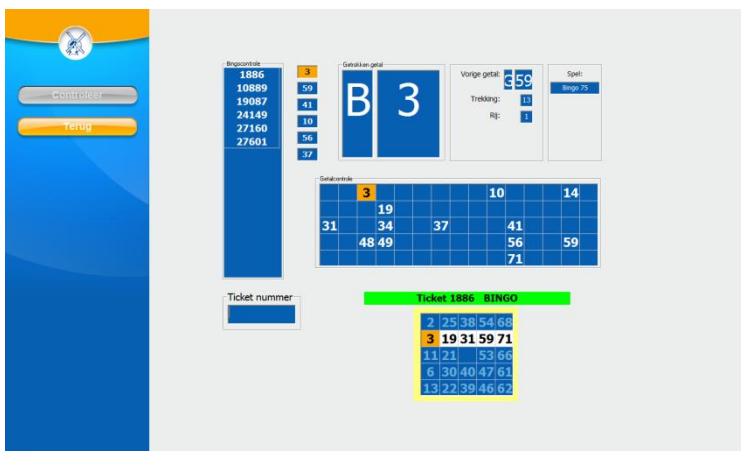
Klik op <Start spel> om te beginnen met het spelplan of <Stop spel> om terug te keren naar het hoofdmenu.



## Trekking

Nummers worden getrokken door het klikken met de muis op deze button of door het gebruik van de <Enter> toets van het toetsenbord.

## Bingo controle





Voer het te controleren ticketnummer in of klik op een van de op het scherm weergegeven ticketnummers in het Bingocontrole vak.

Op het scherm wordt het ticket weergegeven met daarboven **BINGO** als het een correcte Bingo is. Tevens worden de correcte rijen weergegeven en het laatst getrokken getal.

Wanneer het een onjuiste bingo is zal er op het zaalscherm **GEEN BINGO** worden weergegeven.

Indien gereed klik op de **<Terug>** button of druk op de **<ENTER>** toets.

Het volgende scherm wordt weergegeven

Kleuren	Light Green	Light Blue	Orange
Prijs	10	20	30
Aantal winnaars:	1	1	1
<hr/>			
Per winnaar	5	10	10
			<input type="button" value="Wijzigen"/>
<input type="button" value="OK"/>		<input type="button" value="Annuleren"/>	

### **Prijs**

De prijs zoals ingegeven in het spelplan per prijsniveau(ticketkleur).

### **Aantal winnaars**

Aantal gecontroleerde winnaars per prijsniveau.

### **Per winnaar**

De prijsuitkering voor elke winnaar, rekening houdend met de afronding en de minimale prijs zoals opgegeven in het spelplan.

### **Wijzigen**

Na het klikken op **<Wijzigen>** kan de prijsverdeling aangepast worden.

Indien gereed klik op <OK> om terug te keren naar het trekkingsscherm.

## Vorige

Ga één trekking terug. U kunt maximaal 5 stappen terug doen.

## Getal controle

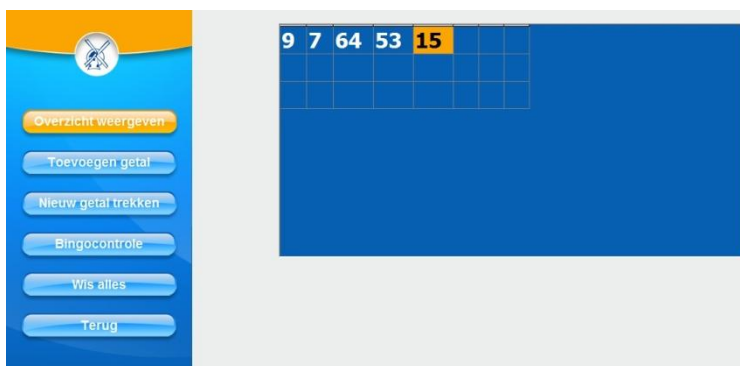
Alle getrokken getallen worden weergegeven.

## Jackpot

Kies welke van de twee Jackpots u wilt gebruiken.

### Let op !!

Bij het automatisch toevoegen (zie instellingen) heeft u geen twee Jackpots maar voor ieder type spel één Jackpot



## Overzicht weergeven

Alle nummers uit de gekozen Jackpot worden op het zaalscherm weergegeven.

Indien gereed klik op **<Terug>**.

### Toevoegen getal

Het laatst getrokken getal (in het bingo spel) wordt aan de Jackpot toegevoegd en de getrokken getallen worden weergegeven op het zaalscherm.

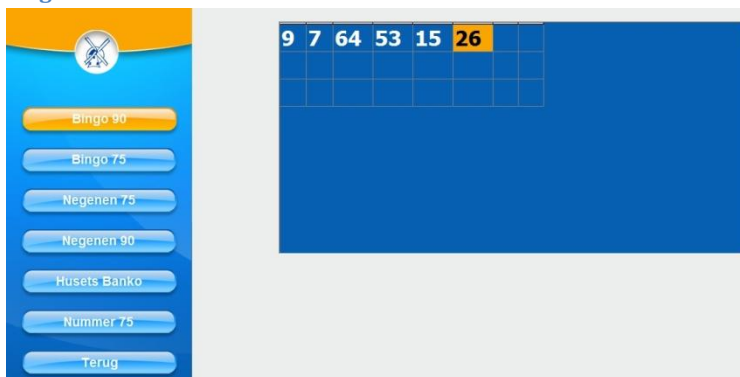
Indien gereed klik op **<Terug>**.

### Nieuw getal trekken

Een nieuw getrokken getal wordt aan de Jackpot toegevoegd en de Jackpot getallen worden weergegeven op het zaalscherm.

Indien gereed klik op **<Terug>**.

### Bingo controle

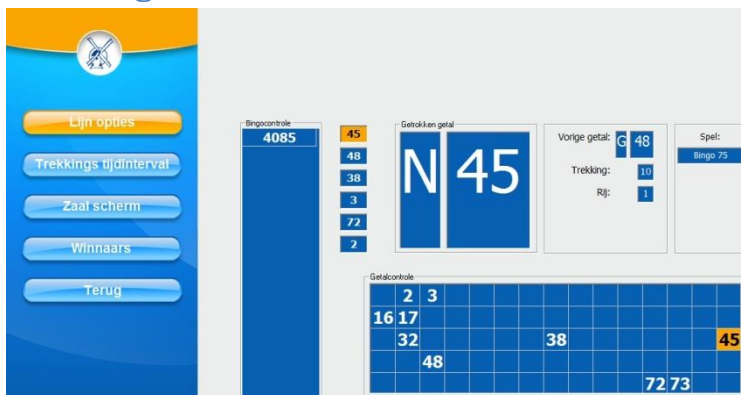


U kunt, na het kiezen van een speltype, een bingoticket (alle rijtjes) controleren met de nummers die in de Jackpot zijn opgeslagen.

- Klik op **<Bingo Controle>**
- Kies een speltype
- Type het te controleren ticketnummer in.
- Klik op **<Controleer>** om te controleren of de op het zaalscherm weergegeven bingoticket een correcte bingo is.

Indien gereed klik op **<Terug>**.

# Instellingen



**Let Op !!** Deze instellingen gelden enkel voor het huidige spel.

## Lijn opties

Indien 1 rij of 2 rijen gespeeld wordt met Bingo 75, Nummer 75 of X-tra 75, kan hier ingesteld worden of een bingo valt op een horizontale rij, een verticale rij, een diagonale rij, op de vier hoekpunten of een combinatie van deze opties. Na het beëindigen van het spel gaat de controle altijd weer terug naar de standaard instelling.

Indien gereed klik op <Terug>.

## Trekkingstijdinterval

Geef hier de minimum tijdsinterval (seconden) tussen 2 trekkingen in.

Indien gereed klik op <OK>.

## Zaalscherm

Kies hier of u de hele ticket of enkel de goede rijtjes op het zaalscherm worden weergegeven.

Indien gereed klik op <Terug>.

### **Winnaars**

Op het speakerscherm wordt een overzicht van de winnaars weergegeven in het huidige spel.

Indien gereed klik op <Terug>.

### **Volgende rijtje**

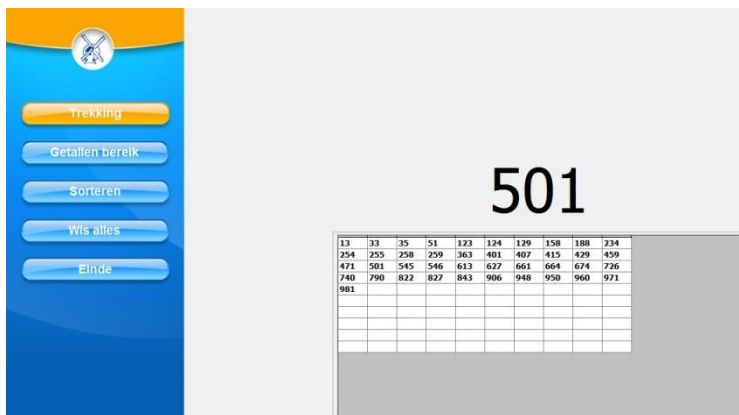
Ga naar het volgende rijtje zoals opgegeven in het spelplan, of klik op <Annuleren> om het spelplan af te sluiten.

### **Volgende spel**

Ga naar het volgende spel zoals opgegeven in het spelplan.

# Loterij

Klik in het hoofdmenu op **<Spelkeuze>** en vervolgens op **<Loterij>**.  
Mocht **<Loterij>** niet in het spelkeuzemenu worden weergegeven druk dan eerst op **<Meer...>** .



The screenshot displays the lottery application interface. On the left, there is a blue sidebar menu with the following buttons: 'Trekking', 'Getallen bereik', 'Sorteren', 'Wis alles', and 'Einde'. The main area shows the number '501' and a table of numbers. The table is a 10x10 grid with the following numbers in the first row:

13	33	35	51	123	124	129	158	188	234
254	255	258	259	363	401	407	415	429	459
471	501	545	546	613	627	661	664	674	726
740	790	822	827	843	906	948	950	960	971
981									

## Trekking

Trek een nieuw nummer dat ook zal worden weergegeven op het zaalscherm.

## Getallen bereik

Voer het laagste getal (min 1) in dat getrokken kan worden en klik op **<OK>**.

Voer het hoogste getal (max 999999) in dat getrokken kan worden en klik op **<OK>** om terug te keren naar het loterijmenu.

## Sorteren

- Aan De getallen worden gesorteerd in oplopende volgorde
- Uit De getallen worden weergegeven in de trekkingsvolgorde
- Terug Keer terug naar het loterijmenu

### **Wis alles**

Alle getrokken getallen worden gewist.

### **Einde**

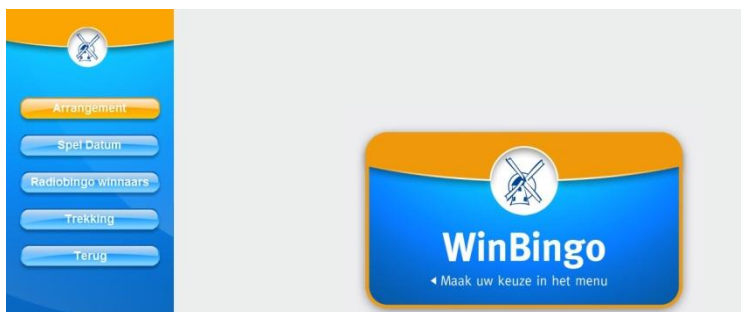
Keer terug naar het hoofdmenu

# Rapporten

---

Nadat een van de bingospelen gespeeld is, bestaat er de mogelijkheid om het hele spel in een rapportvorm uit te printen, inclusief de winnende bingo nummers, de winnende rijtjes, de winnende tickets, de uitkering van prijzen etc.

Klik in het hoofdmenu op **<Rapporten>**.



## Arrangement

Kies een arrangement en klik op **<Afdrukken>**.

## Spel Datum

Kies een datum en klik op **<Afdrukken>**.

## Radiobingo winnaars

Kies een arrangement of speldatum en klik op **<Afdrukken>**.

## Wissen

Het rapport van het gekozen arrangement of de speldatum wordt verwijderd.

## Alles wissen

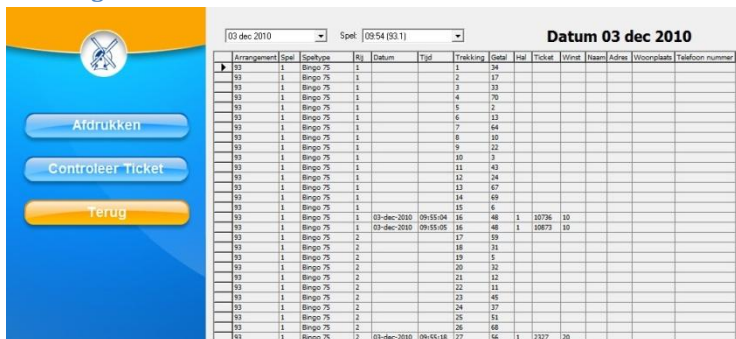
Alle rapporten worden verwijderd.



## Exporteren

Rapporten worden opgeslagen als tekstbestand (.txt).

## Trekking



Arrangement	Spel	Soortspje	Rtg	Datum	Tijd	Trekking	Getal	Hal	Ticket	Winst	Naam	Adres	Voorplaats	Telefoon nummer
89	1	Bingo 75	1			1	34							
89	1	Bingo 75	1			2	17							
89	1	Bingo 75	1			3	73							
89	1	Bingo 75	1			4	70							
89	1	Bingo 75	1			5	2							
89	1	Bingo 75	1			6	13							
89	1	Bingo 75	1			7	64							
89	1	Bingo 75	1			8	10							
89	1	Bingo 75	1			9	22							
89	1	Bingo 75	1			10	3							
89	1	Bingo 75	1			11	43							
89	1	Bingo 75	1			12	24							
89	1	Bingo 75	1			13	67							
89	1	Bingo 75	1			14	69							
89	1	Bingo 75	1			15	6							
89	1	Bingo 75	1	03-dec-2010	09-15-04	16	48	1	10736	10				
89	1	Bingo 75	1	03-dec-2010	09-15-05	16	48	1	10873	10				
89	1	Bingo 75	2			17	59							
89	1	Bingo 75	2			18	71							
89	1	Bingo 75	2			19	5							
89	1	Bingo 75	2			20	32							
89	1	Bingo 75	2			21	12							
89	1	Bingo 75	2			22	11							
89	1	Bingo 75	2			23	45							
89	1	Bingo 75	2			24	37							
89	1	Bingo 75	2			25	11							
89	1	Bingo 75	2			26	68							
89	1	Bingo 75	2	03-dec-2010	09-15-18	27	56	1	12027	10				

## Afdrukken

De gekozen trekking wordt afgedrukt.

## Controleer ticket

- Voer de trekking in en klik op <OK>.

- Voer het te controleren ticketnummer in en klik op <OK>.

- Het te controleren ticket wordt weergegeven. Indien het een juiste bingo is kunt u de prijsuitkering aanpassen.

Klik op <Terug> om terug te keren naar het hoofdmenu.

# Link Bingo

---

Winbingo heeft de mogelijkheid een bingospel te spelen op meerdere locaties. Één van de computers fungeert hierbij als server en de andere computer als cliënt. Hiertoe moeten de spelcomputers gekoppeld worden via een TCP/IP verbinding. Deze verbinding kan zowel gemaakt worden op een lokaal netwerk als wel via het Internet. Om dit mogelijk te maken dient u te beschikken over het IP-adres van de server computer. Tevens dient u er voor te zorgen dat een eventuele firewall op de computers of in het netwerk het dataverkeer voor de bij de instellingen gekozen poort worden doorgelaten. Raadpleeg hiervoor eventueel uw automatiseringsdeskundige.

## Spelen

Start het programma "WinBingo server" op de server computer.



Pas eventueel het poortnummer en het verversingsinterval aan. Normaal gesproken hoeft u deze instellingen niet te veranderen.

Indien u klikt op **<Start server>** is de server gereed om Link Bingo te spelen.

Start het programma "WinBingo cliënt" op de cliënt computer.

IP Client instellingen

Server naam

Poort nummer

Verversingsinte  (Seconden)

Verbinden met Server      Annuleren

Vul bij Server naam het IP-adres van de server in.

Start nu een bingo spel of spelplan op de server. De cliënt ontvangt nu automatisch de trekkinggegevens van de server.

# Algemeen

---

Winbingo heeft een ingebouwd back-upstelsel. Mocht het WinBingo tijdens een spel onverwacht worden afgebroken door bijvoorbeeld het wegvallen van de netspanning, hoeft u niet bang te zijn voor het verlies van informatie. De computer bewaart alles tot het punt waarop het bingospel is gestopt.

- Start de computer en het WinBingo programma opnieuw op.
- Klik op **<Spelkeuze>**.
- Klik op **<Hervat vorige spel>** en u keert terug naar de spelsituatie voordat het programma werd afgebroken en kunt gewoon verder spelen waar u gebleven was.

**WinBingo is 100% random en er zijn geen mogelijkheden van manipulatie of beïnvloeding van het spelverloop.**

