



Adventure Rocket™

ASSEMBLY INSTRUCTIONS

#662720M8

Adult assembly required. Approx. assembly time: 60 min.



Thank you for choosing the Little Tikes® Adventure Rocket™. We strive to provide a durable, easy-to-assemble toy that's made to last, giving your child years of imaginative, engaging fun!

Really important information you should know!

- Read through all the instructions first.
- Clear a flat surface to lay out all the materials so everything is close at hand.
- You will need a Phillips head screwdriver, hammer and safety glasses (not included) to assemble the Adventure Rocket™.
 - When installing screws, be sure screws are tightened snugly, but do NOT OVERTIGHTEN.
- Be sure to locate your decals and set aside. Decals are easier to apply when the part is laying flat, so you may want to apply the decals before assembly.
- The parts are listed below - each part is identified with a letter in RED for easy reference.
- Illustrations are for reference only. Styles may vary from actual contents.
- **If you have any questions, we're here to help. Give our customer service team a call at 1-800- 321-0183.**

WARNINGS!

- **Adult Assembly Required**
- Keep these instructions for future reference.
- Prior to assembly, this package contains small parts: hardware which is a choking hazard and may contain sharp edges and sharp points. Keep away from children until assembled.
- Maximum weight limit: 60 lbs. (27.2 Kg)
- This product is intended for use by children ages over 2 - 6 years.
- Adult supervision required. Do not leave children unattended.
- Do not allow children to sit, stand, play or climb on the top surface. Failure to do so may cause the product to become unstable.
- This product is intended for outdoor domestic family use only.
- Protect your eyes. Always wear safety glasses when using a power tool.
- When temperatures fall below 0°F/-18°C, outdoor use of this product is not recommended. In extreme cold, plastic materials lose resilience and may become brittle and crack upon impact. Store product in a warmer, protected place.

TO CLEAN:

- Use mild, soapy water.
- DO NOT USE window cleaners, or any cleaner containing ammonia or abrasive detergents.

DISPOSAL

Disassemble and dispose of equipment in such a manner that no hazardous conditions such as, but not limited to, small parts and sharp edges exist at the time equipment is discarded.

Battery Safety Information. This is serious !

- Keep these instructions for future reference.
- **Requires 3 "AA" (LR06) alkaline batteries (not included). (Rechargeable batteries may be substituted.)**
- The voltage of a fully-charged, rechargeable battery is often lower than that of a fresh alkaline battery. Therefore, it is recommended that alkaline batteries be used instead of rechargeable batteries for best performance and longer play time.
- Install batteries with the correct polarity (+ and -).
- To avoid battery leakage:
 1. Follow the toy and battery manufacturer's installation instructions.
 2. Do not mix old and new batteries.
 3. Do not mix standard (carbon-zinc), alkaline or rechargeable batteries. Do not mix different brands of batteries. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.

4. When toy is not used for an extended period of time, remove batteries to prevent possible leakage and damage to the unit.
5. Remove dead or exhausted batteries from product.
6. Dispose of dead batteries properly; do not bury. Do not dispose of batteries in fire as they may leak or explode.
 - Make sure cover is properly installed on unit at all times.
 - Do not attempt to recharge non-rechargeable batteries.
 - Rechargeable batteries are to be removed from the toy before recharging.
 - Charging of rechargeable batteries should be done only by an adult.
 - The supply terminals are not to be short circuited.

NOTE: If the unit stops working or doesn't work as it should, remove the batteries for a few minutes and then re-insert them. If there is still a problem, install new batteries.

FCC COMPLIANCE

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Caution: Modifications not authorized by the manufacturer may void users authority to operate this device. This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.



'Let's care for the environment!'

The wheelie bin symbol indicates that the product must not be disposed of with other household waste. Please use designated collection points or recycling facilities when disposing of the item. Do not treat old batteries as household waste. Take them to a designated recycling facility.

© The Little Tikes Company, an MGA Entertainment company. LITTLETIKES® is a trademark of Little Tikes in the U.S. and other countries. All logos, names, characters, likenesses, images, slogans, and packaging appearance are the property of Little Tikes. Please keep this address and packaging for reference since it contains important information. Contents, including specifications and colors, may vary from photos depicted on package. Instructions included. Please remove all packaging including tags, ties & tacking stitches before giving this product to a child.

LIMITED WARRANTY

The Little Tikes Company makes fun, high quality toys. We warrant to the original purchaser that this product is free of defects in materials or workmanship for one year * from the date of purchase (dated sales receipt is required for proof of purchase). At the sole election of The Little Tikes Company, the only remedies available under this warranty will be the replacement of the defective part or replacement of the product. This warranty is valid only if the product has been assembled and maintained per the instructions. This warranty does not cover abuse, accident, cosmetic issues such as fading or scratches from normal wear, or any other cause not arising from defects in material and workmanship. *The warranty period is three (3) months for daycare or commercial purchasers.

U.S.A and Canada: For warranty service or replacement part information, please visit our website at www.littletikes.com, call 1-800-321-0183 or write to: Consumer Service, The Little Tikes Company, 2180 Barlow Road, Hudson OH 44236, U.S.A. Some replacement parts may be available for purchase after warranty expires—contact us for details.

Outside U.S.A and Canada: Contact place of purchase for warranty service. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights, which vary from country/state to country/state. Some countries/states do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you.



CUSTOMER SERVICE:

United States:

www.littletikes.com

1-800-321-0183 Monday - Friday

The Little Tikes Company

2180 Barlow Road, Hudson, OH 44236

Printed in U.S.A. D.R.©2022 The Little Tikes Company

United Kingdom:

www.littletikes.co.uk

MGA Consumer Services

P.O. Box 2040 Hockley, Essex, SS5 4BF

Phone: 0 800 521 558

E-mail: support@Littletikesstore.co.uk

Australia

www.littletikes.com.au

MGA Entertainment Australia PTY LTD.

Suite 2.02, 32 Delhi Road, Macquarie Park NSW 2113, AU.

Phone: 1 300 059 676

Email: au-sales@mgae.com



Points de collecte sur www.quefairemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

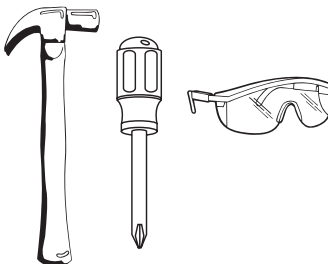
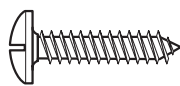

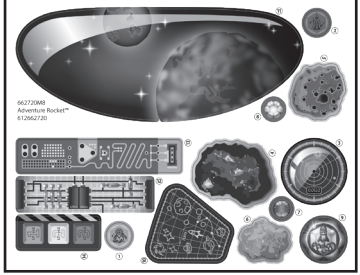
A Few Things Before You Start!

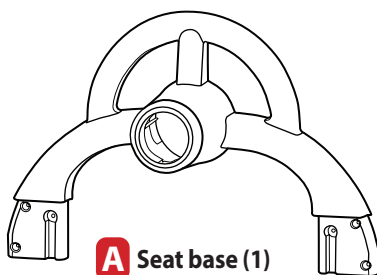
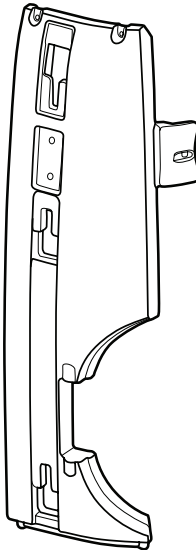
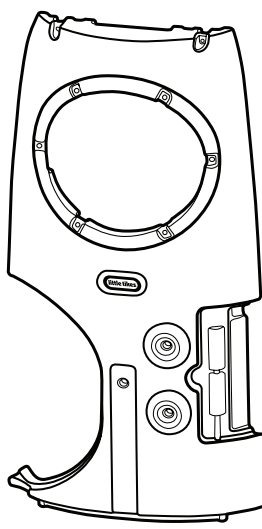
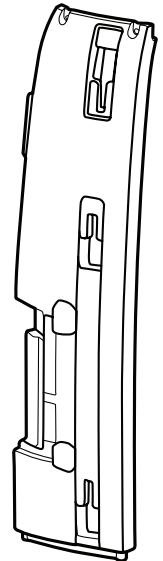
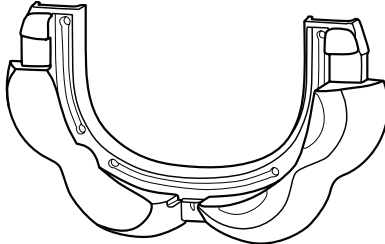
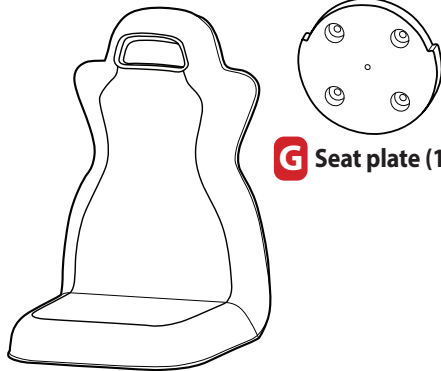
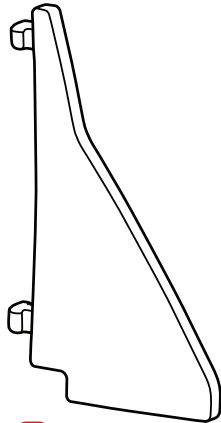
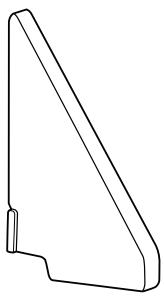
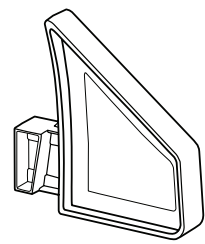
BEFORE you begin assembly, make sure you have all the parts listed below.

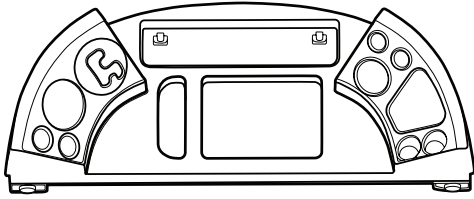
! Some packages of hardware may have extras pieces.

! Questions? We're here to help.

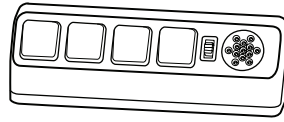
Little Tikes customer service team at 1-800- 321-0183.

<p>Tools required (not included)</p> 	<p>Shown actual size</p> <p>(52) 3/4" (1.9 cm)</p> 	 <p>(1) Decal sheet is located in the hardware bag.</p> 
---	---	--

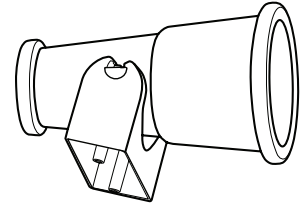
 <p>A Seat base (1)</p>	 <p>C Circle door wall (1)</p>	 <p>D Bubble window wall (1)</p>	 <p>E Circuit door wall (1)</p>
 <p>B Wall base (1)</p>			
 <p>F Seat (1)</p> <p>G Seat plate (1)</p>	 <p>H Tall wings (2)</p>	 <p>I Center wing (1)</p>	 <p>J Small wings (2)</p>



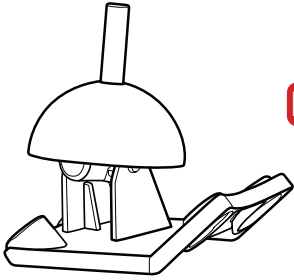
K Console (1)



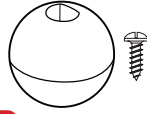
L Electronic module (1)



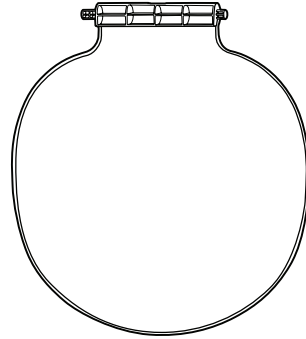
M Telescope (1)



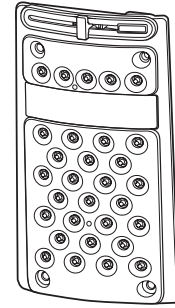
N2 Control (1)



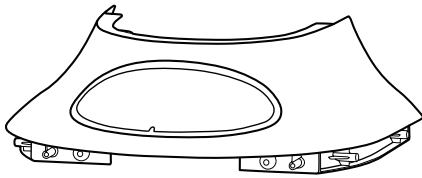
N1 Control knob with screw (1)



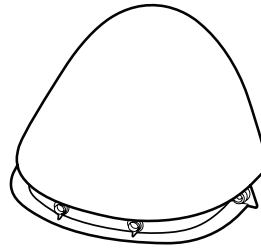
O Star viewer window (1)



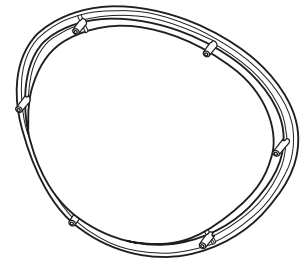
P Circuit panel (1)



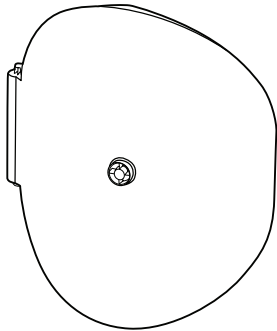
Q Nose cone base (1)



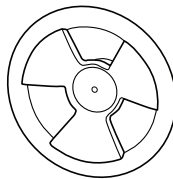
R Nose cone (1)



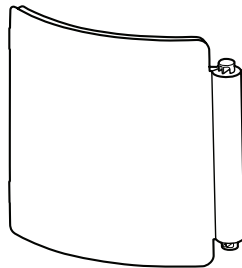
S Bubble window (1)



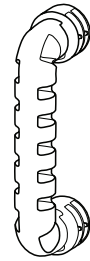
T1 Hatch door (1)



T2 Hatch door handle (1)

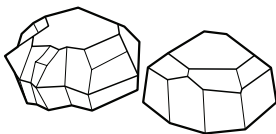


U Circuit panel door (1)

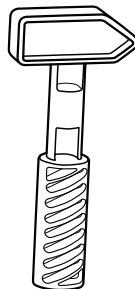


V Handle (1)

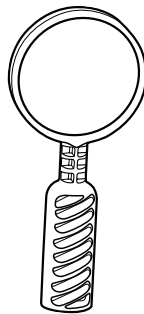
Accessories



Space rocks (2)



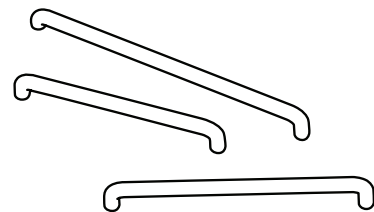
Chisel (1)



Magnifier (1)



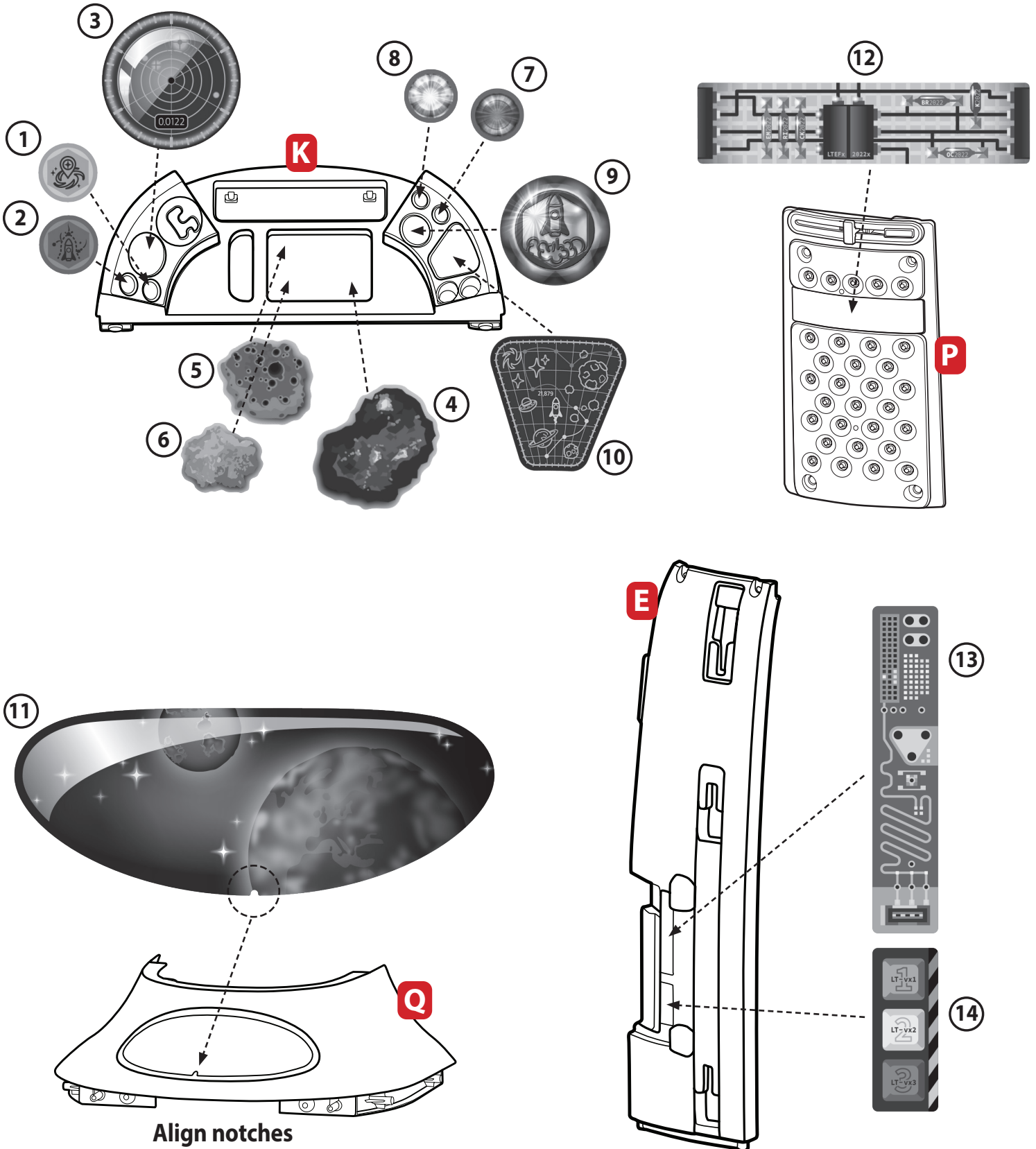
Tweezers (1)



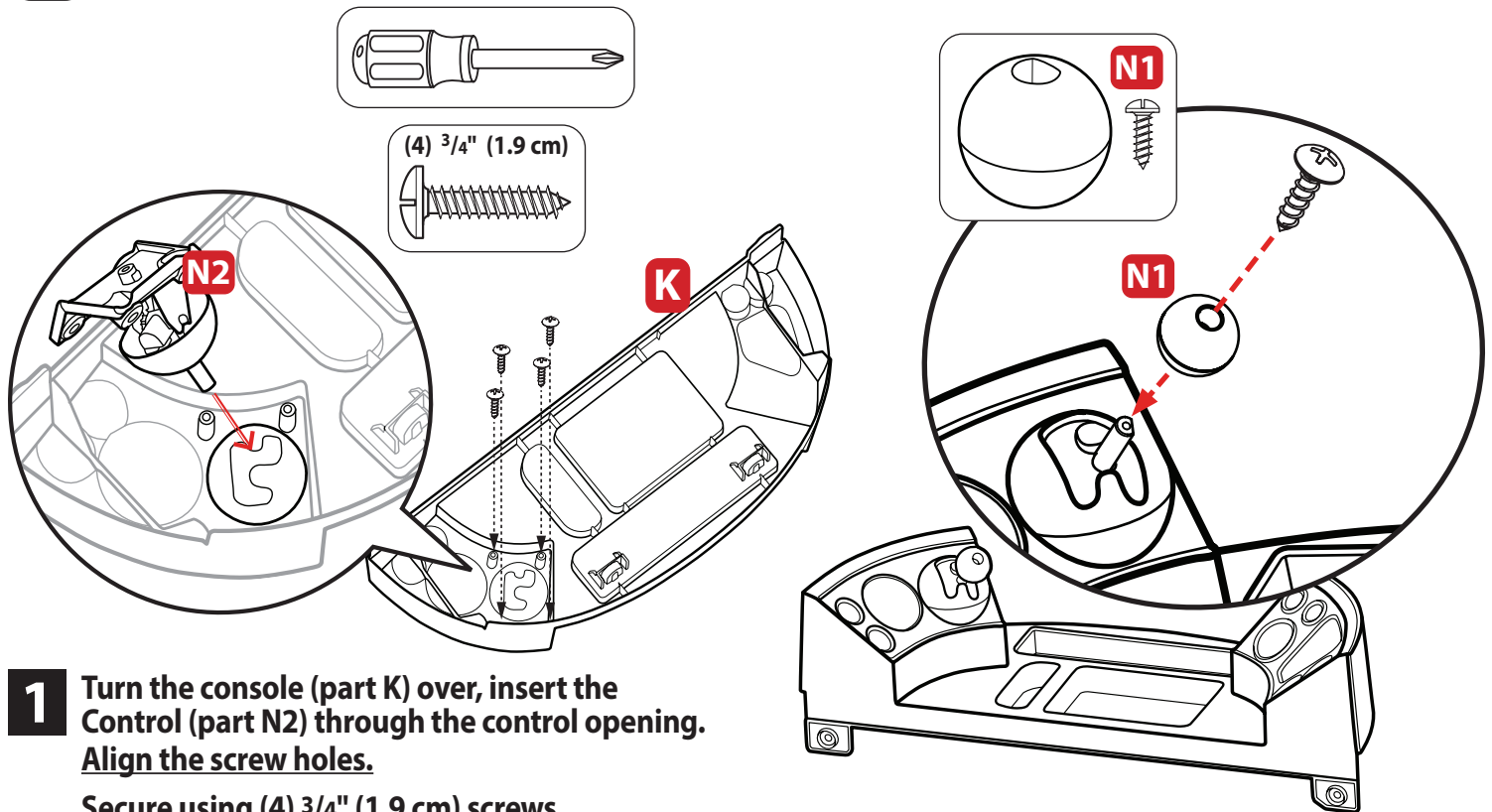
Circuit wires (3)

1 Ready...let's start with decals!

Decals must be applied to a clean, dry surface. Wipe clean with a dry rag before application. Remove air from under decals by applying pressure to the decals starting from the center, and work towards edges. NOTE: If decals bubble, prick with a pin to remove the air.



2 Let's get controls up and running



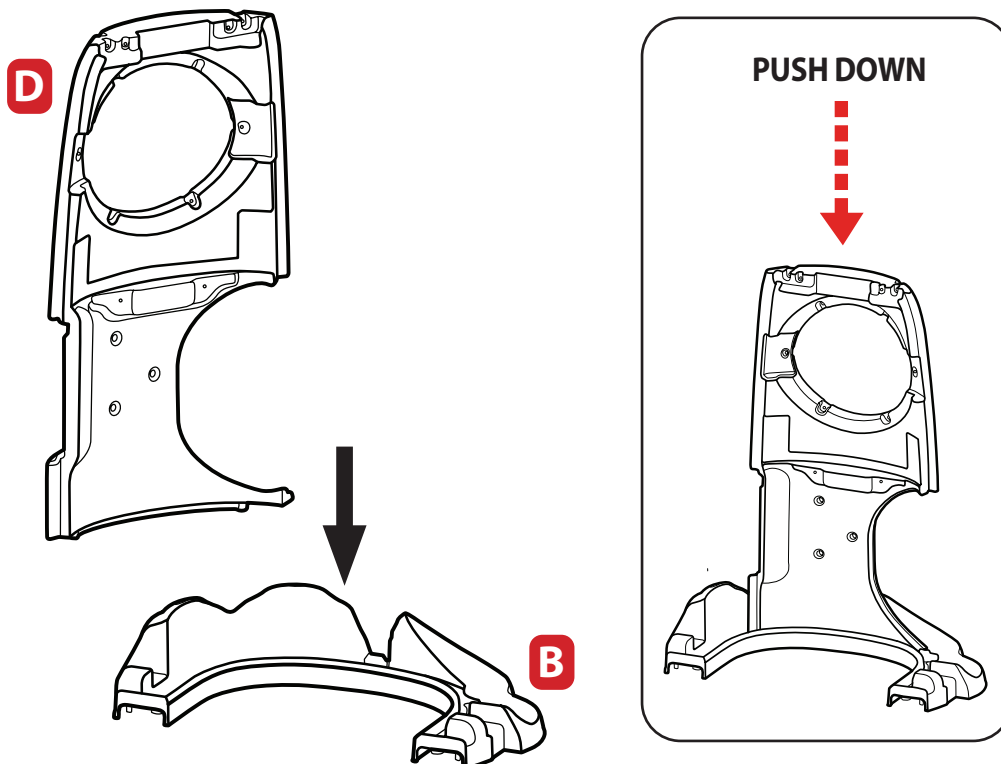
1 Turn the console (part K) over, insert the Control (part N2) through the control opening. Align the screw holes.

Secure using (4) $\frac{3}{4}$ " (1.9 cm) screws.

2 Insert control knob with screw (part N1) onto control. Secure using screw.

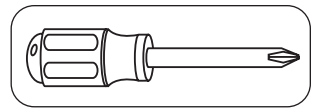
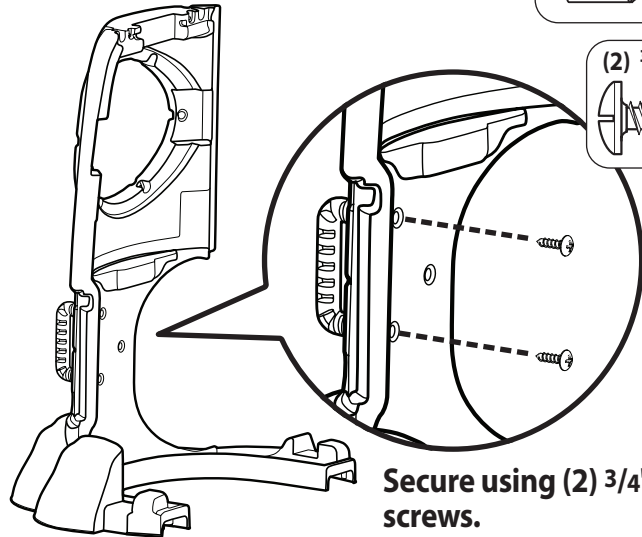
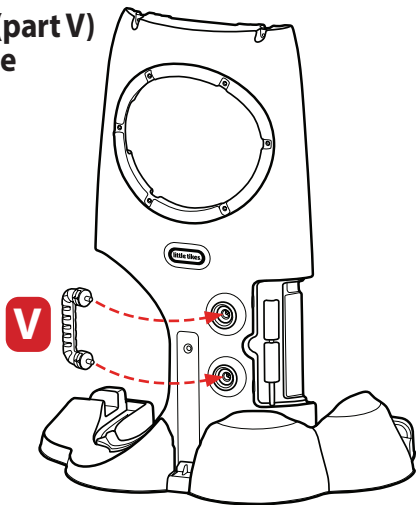
3 Window wall !

Fit the bubble window wall (part D) into the center area on the wall base (part B).

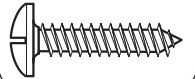


4 Good time for the handle

Insert handle (part V) into the bubble window wall.



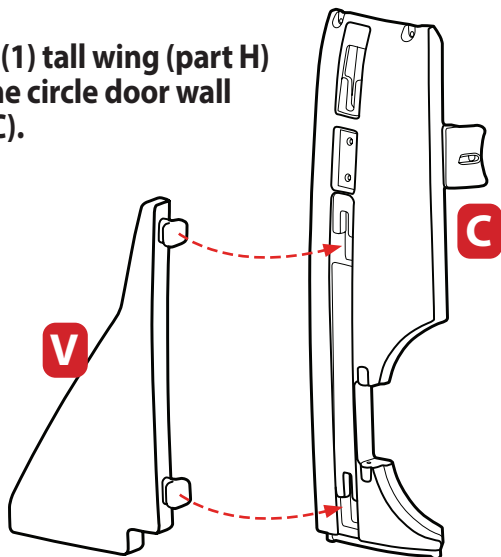
(2) $\frac{3}{4}$ " (1.9 cm)



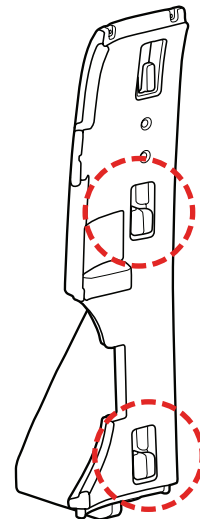
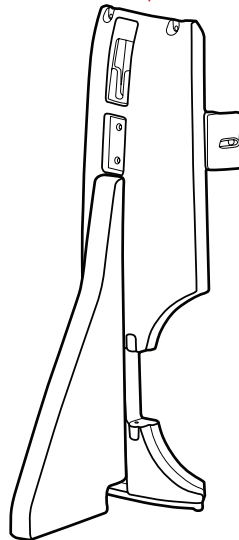
Secure using (2) $\frac{3}{4}$ " (1.9 cm) screws.

5 Rocket needs wings!

Insert (1) tall wing (part H) into the circle door wall (part C).

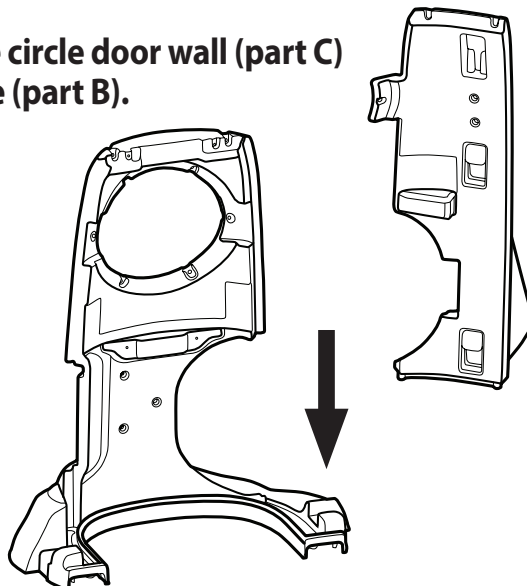


 PUSH DOWN

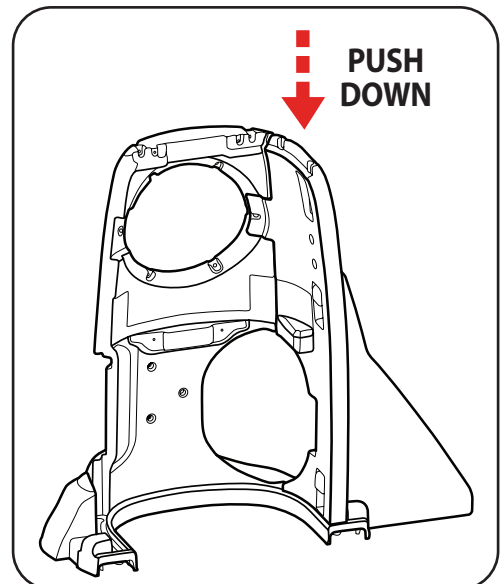


Check the inside of the wall...wing should be fully seated.

Insert the bubble circle door wall (part C) into the wall base (part B).

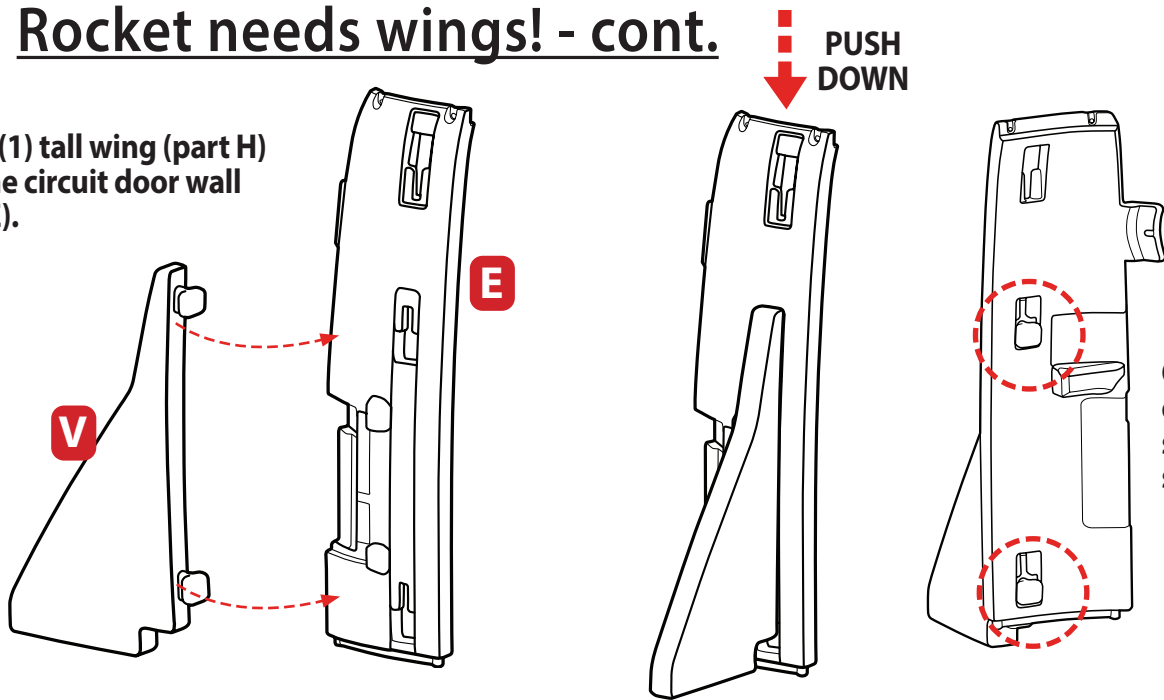


 PUSH DOWN

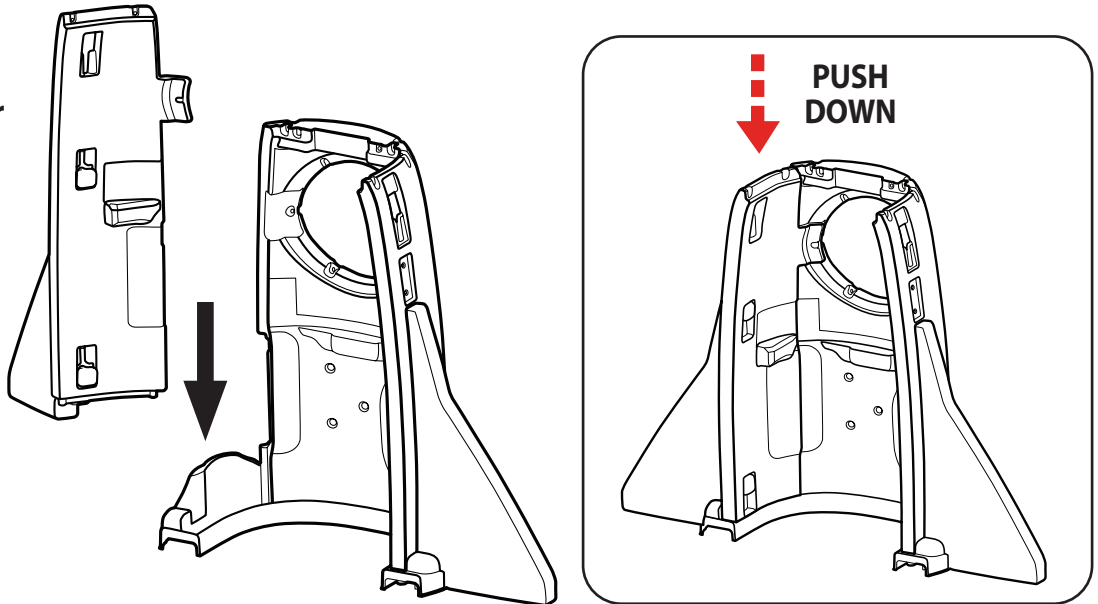


5 Rocket needs wings! - cont.

Insert (1) tall wing (part H) into the circuit door wall (part E).

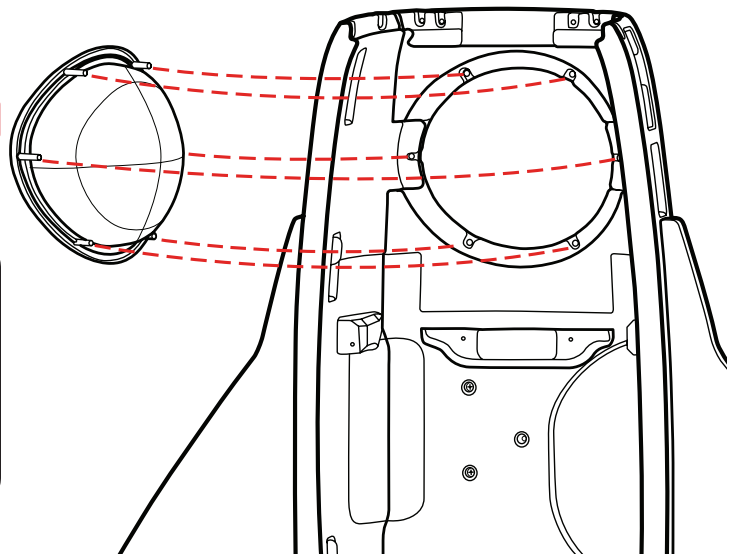


Insert the circuit door wall (part E) into the wall base (part B).

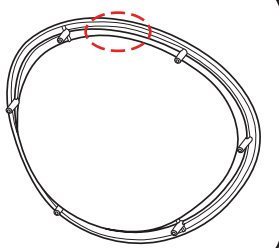


6 A window to the stars...

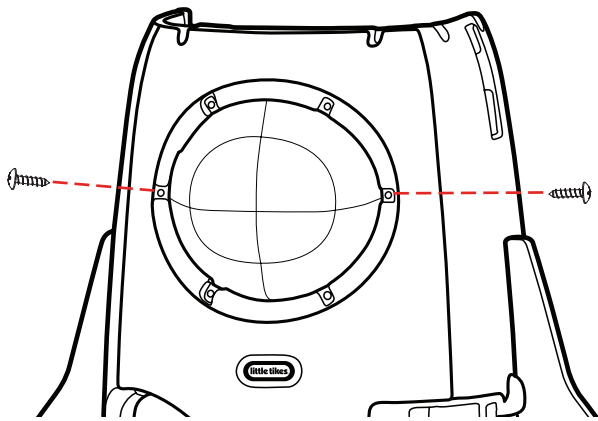
Insert the Bubble window (part S) through the rocketship. Align the screw holes.



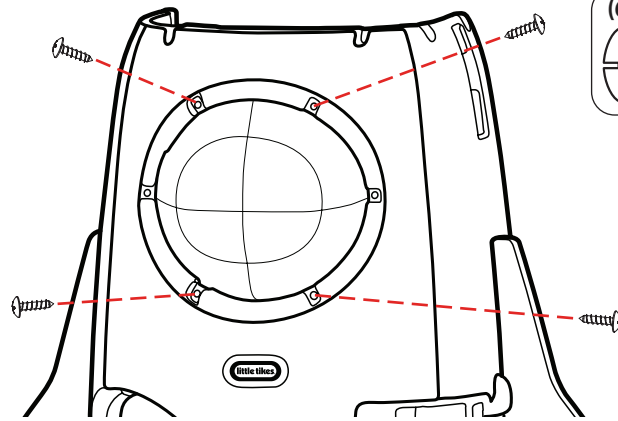
Hint: the part number located on the bubble window will be positioned at the top of the rocketship when inserted correctly.



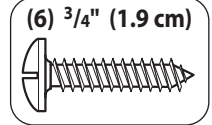
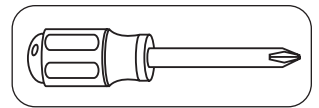
6 A window to the stars - cont.



Secure using (2) $\frac{3}{4}$ " (1.9 cm) screws.

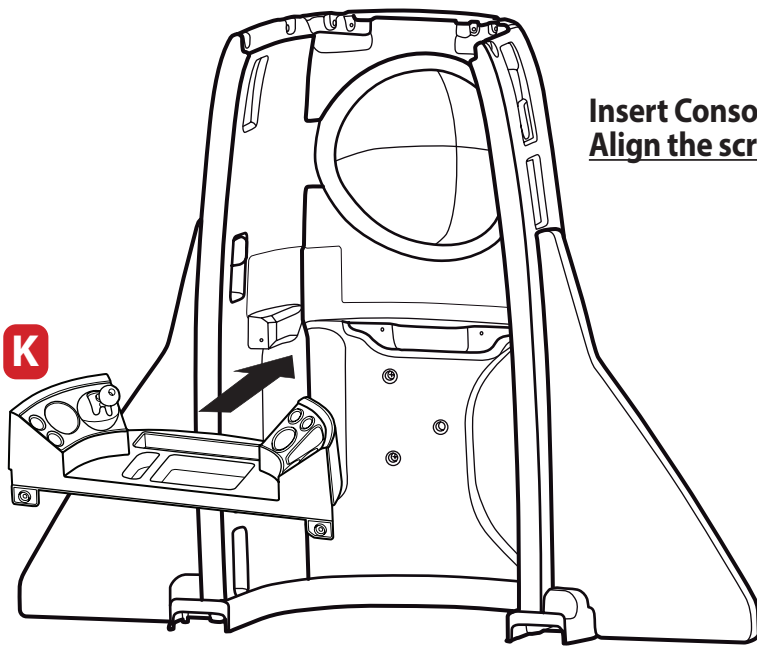


Secure using (4) $\frac{3}{4}$ " (1.9 cm) screws.

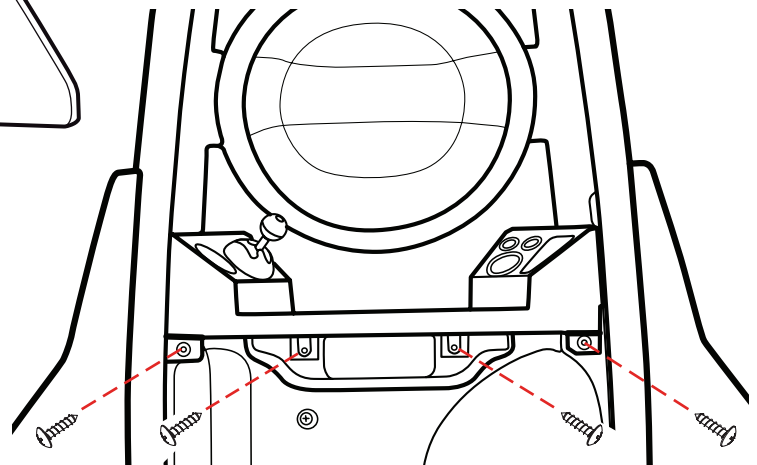
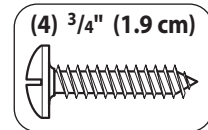
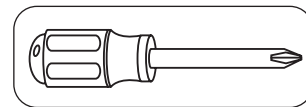


Hint: follow the above order of screw assembly for an even fit.

7 Slide in mission control...

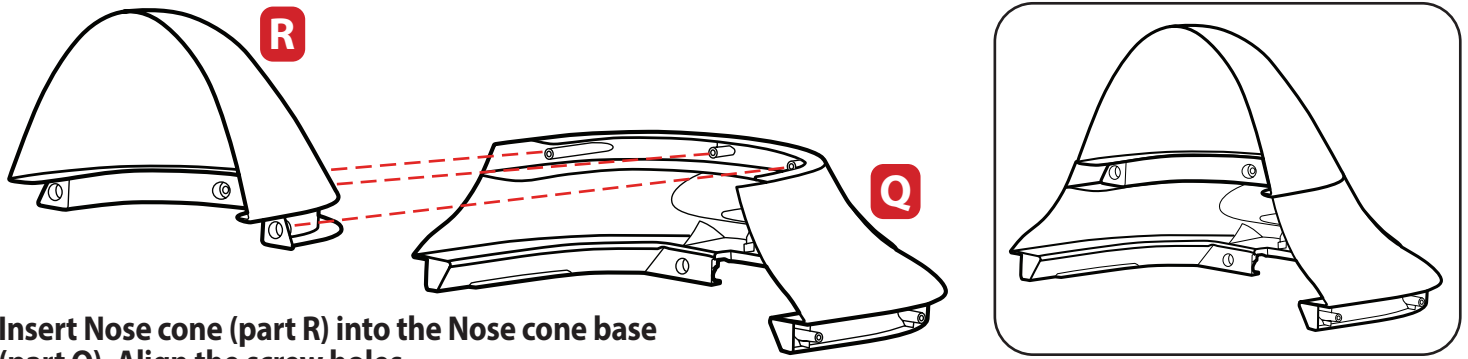


Insert Console (part K) into the rocket.
Align the screw holes.

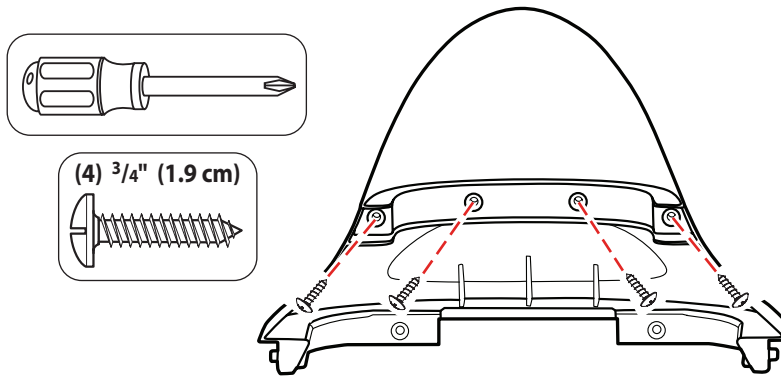


Secure using (4) $\frac{3}{4}$ " (1.9 cm) screws.

8 Nose cone to nose cone base...

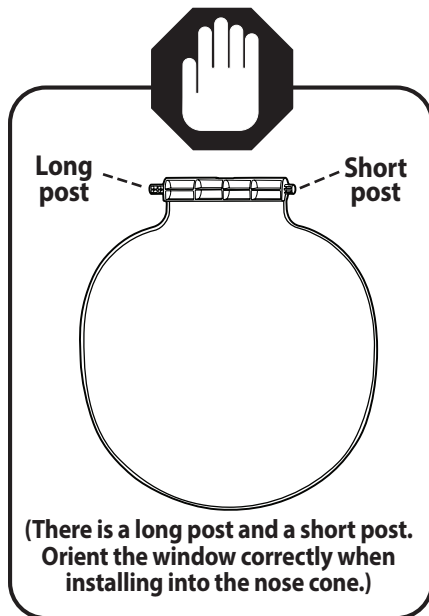


Insert Nose cone (part R) into the Nose cone base (part Q). Align the screw holes.

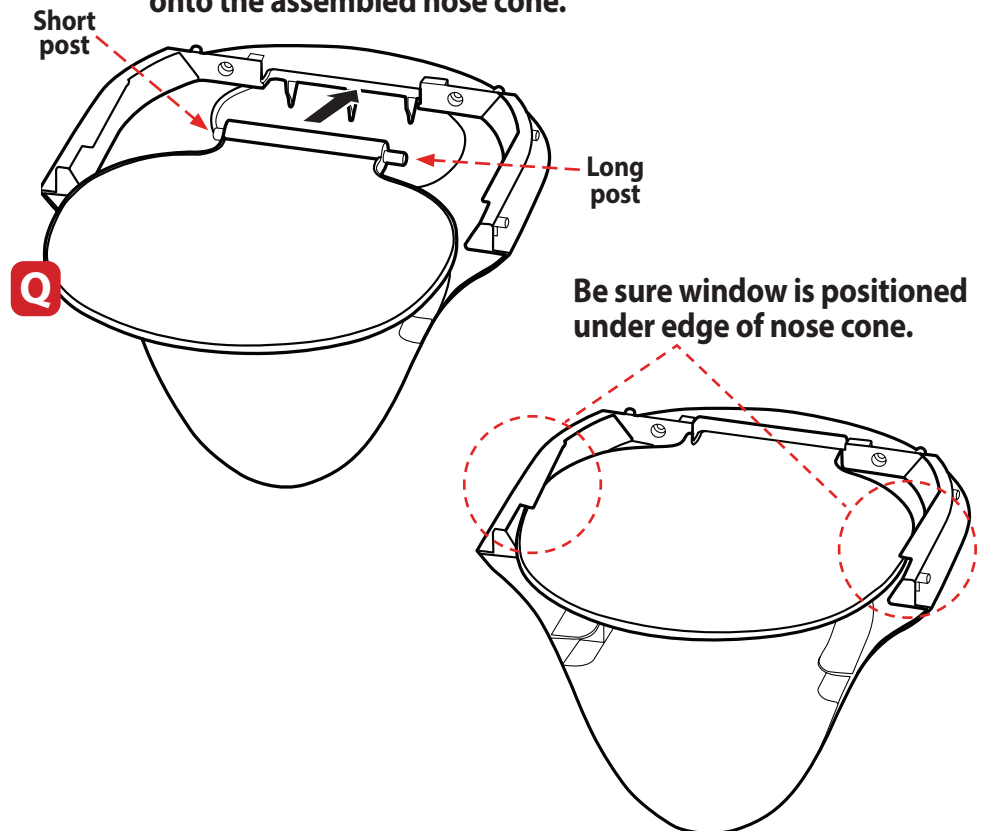


Secure using (4) 3/4" (1.9 cm) screws.

9 Add a star viewer window...

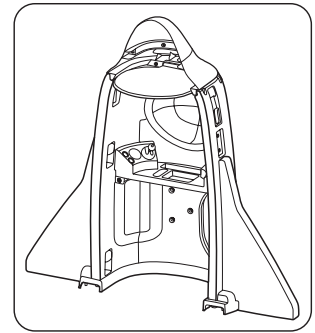
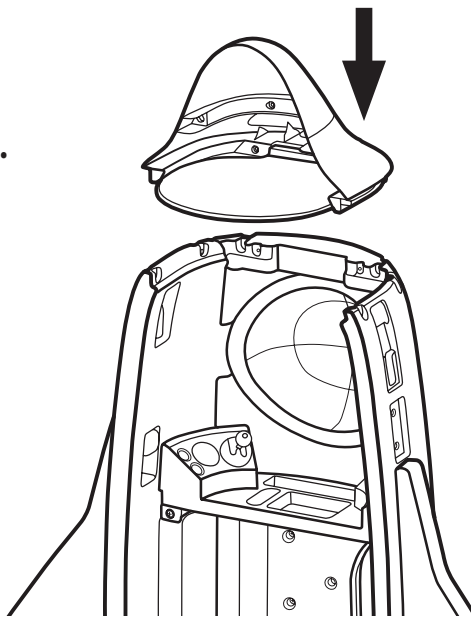
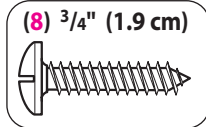
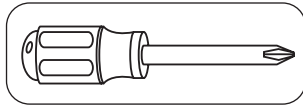


Place the Star viewer window (part Q) onto the assembled nose cone.



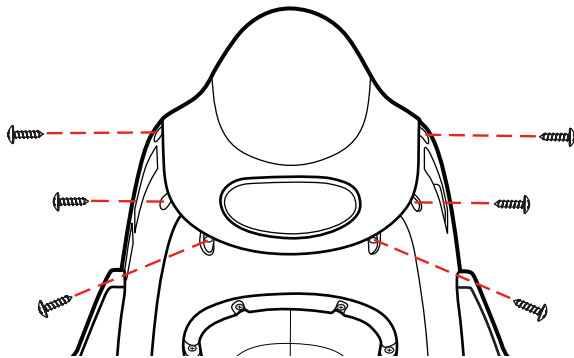
10 Rocket top...

Assemble nose cone onto the rocket).
Align the screw holes.

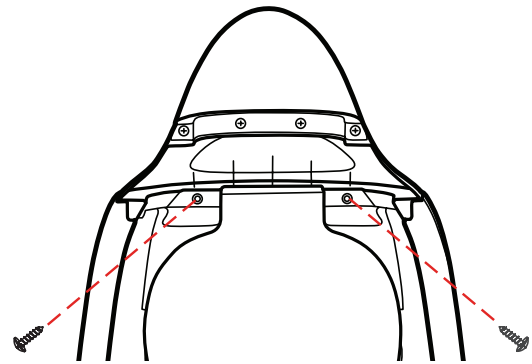


OUTSIDE of rocket nose cone

INSIDE of rocket nose cone

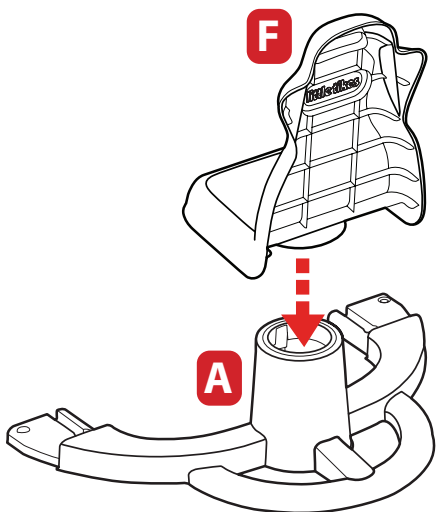


Secure using (6) 3/4" (1.9 cm) screws.



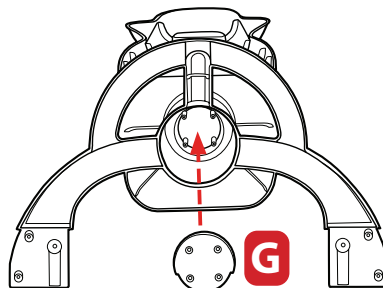
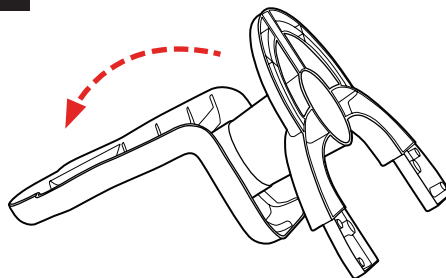
Secure using (2) 3/4" (1.9 cm) screws.

11 1, 2, 3 and you have a chair

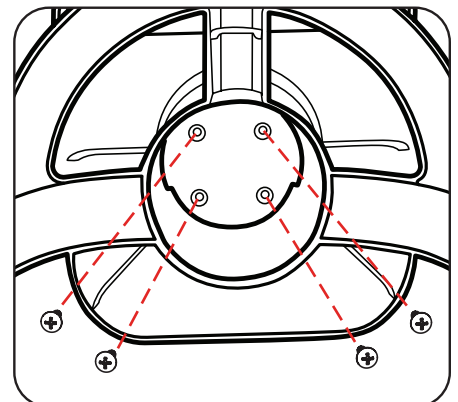
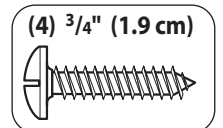
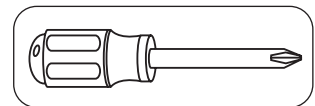


1 Insert Seat (part F) onto the Seat base (part A).

2 Turn seat and base on its side.

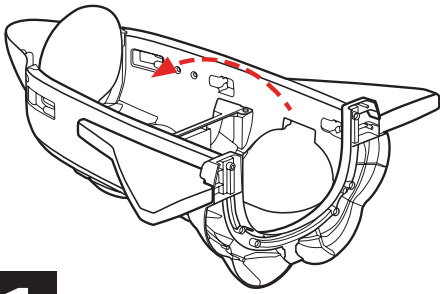
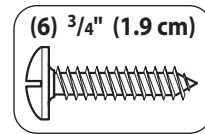
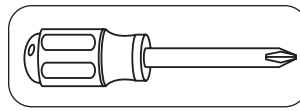


Fit the Seat plate (part G) onto the Seat base. Align the screw holes.

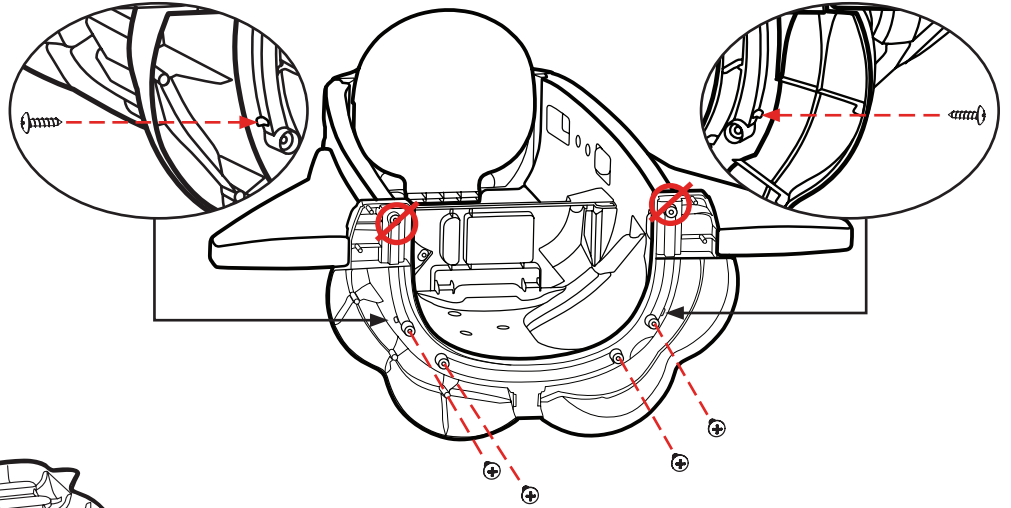


3 Secure using (4) 3/4" (1.9 cm) screws.

12 Secure the base...

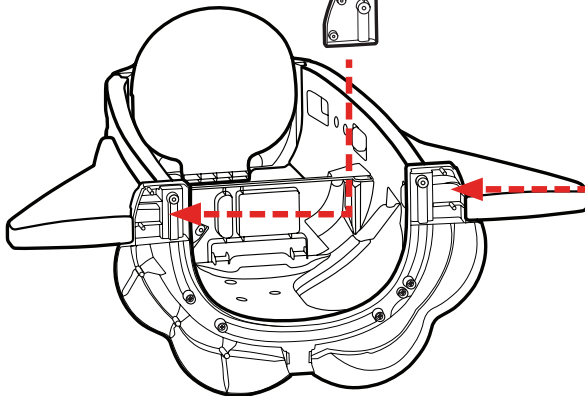
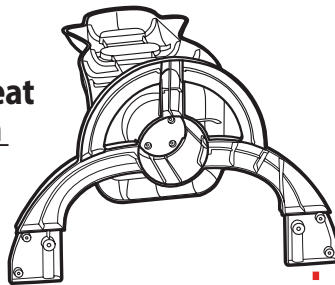


1 Turn rocketship on its side.

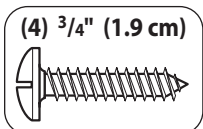
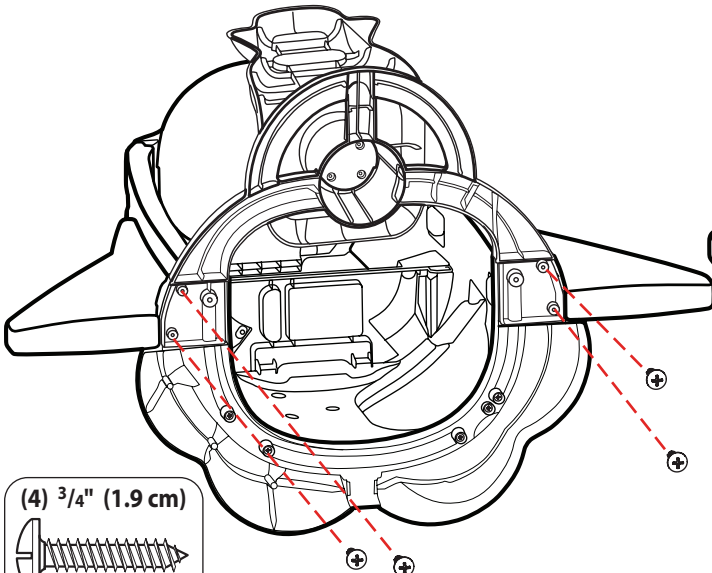


Secure the base to the walls using (6) $\frac{3}{4}$ " (1.9 cm) screws.

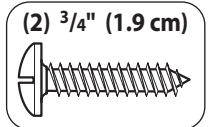
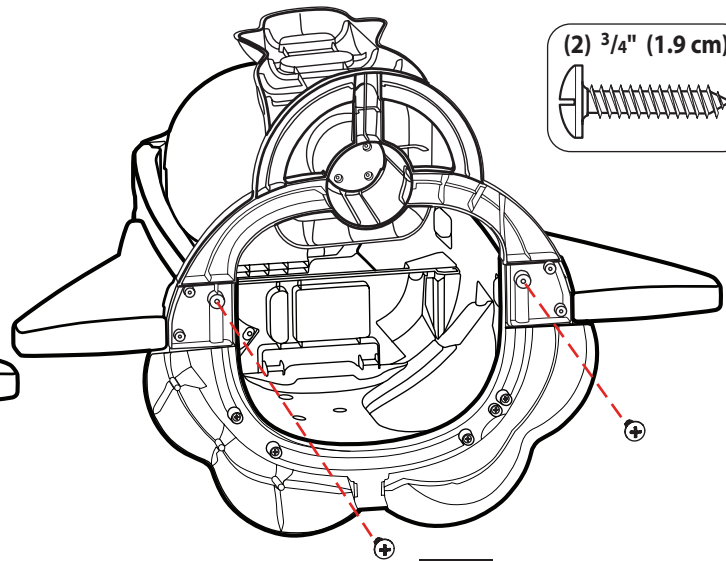
2 Fit the assembled seat onto the base. Align the screw holes.



These locations DO NOT Have starter holes.
To create a starter hole for screw:
• Place screw in small recess designated for the screw and tap screw with hammer.



3 Secure using (4) $\frac{3}{4}$ " (1.9 cm) screws.

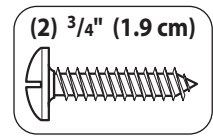
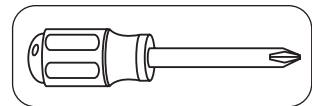


4 Secure using (2) $\frac{3}{4}$ " (1.9 cm) screws.

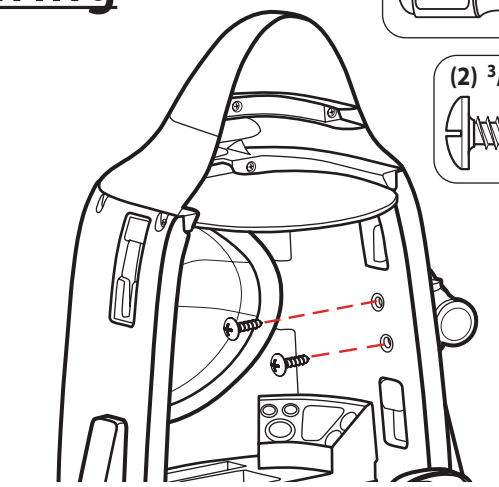
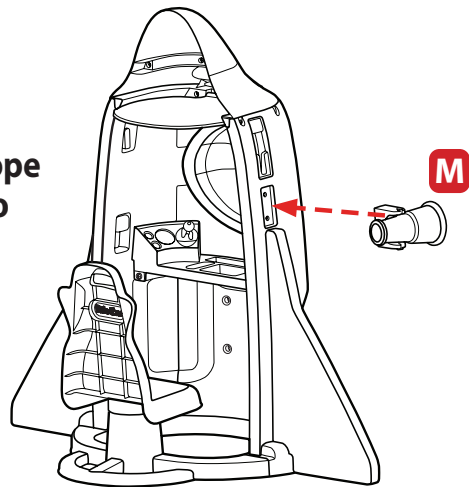


These locations DO NOT Have starter holes.
To create a starter hole for screw:
• Place screw in small recess designated for the screw and tap screw with hammer.

13 Telescope and Center wing

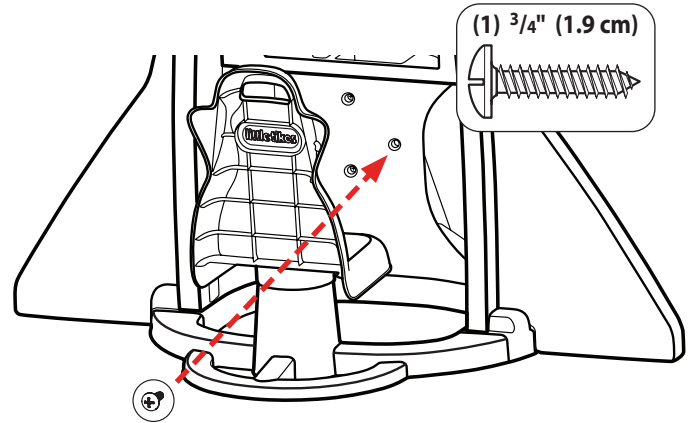
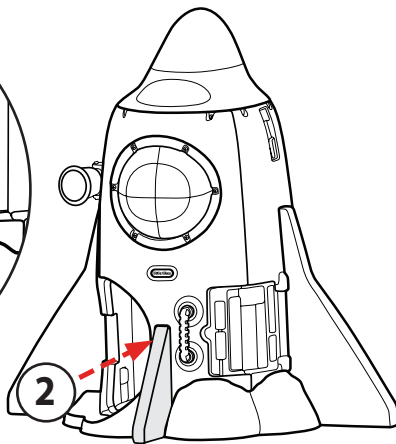
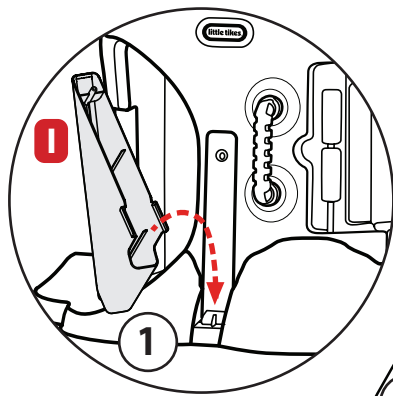


Place telescope (part M) onto rocket wall.



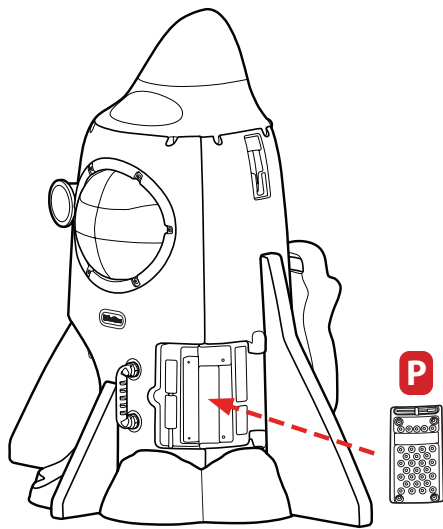
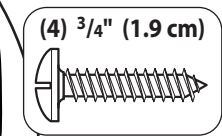
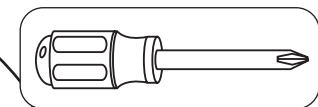
Secure using (2) 3/4" (1.9 cm) screws.

Place the center wing (part I) onto the rocket.

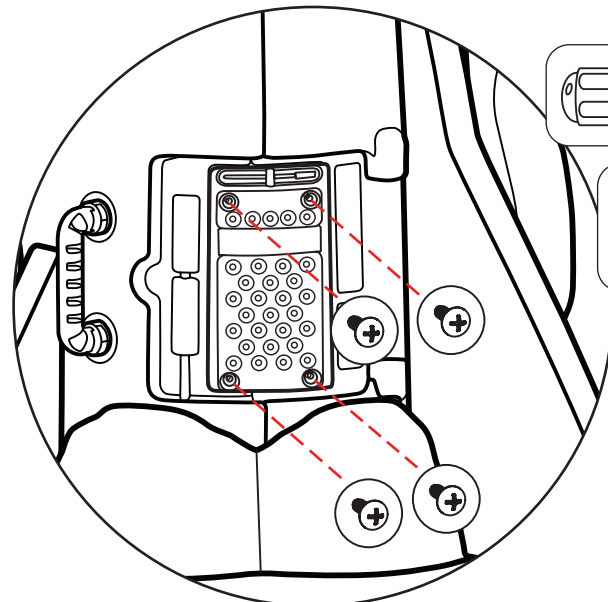


Secure using (1) 3/4" (1.9 cm) screws.

14 Circuit panel...

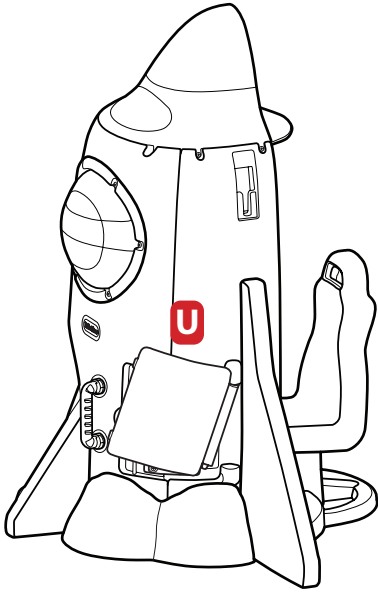


Place circuit panel (part P) onto rocket wall. Align the screw holes.

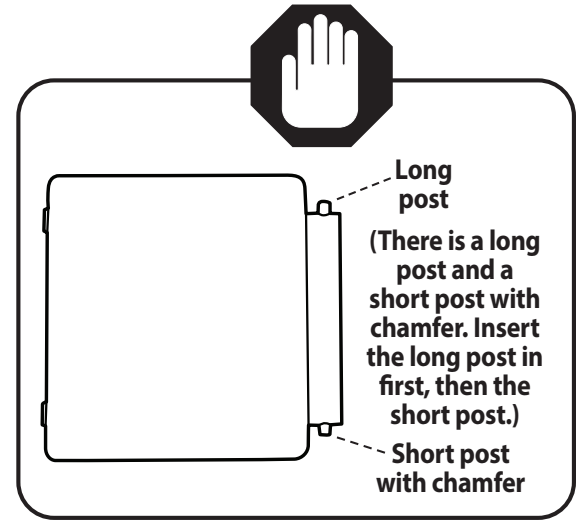
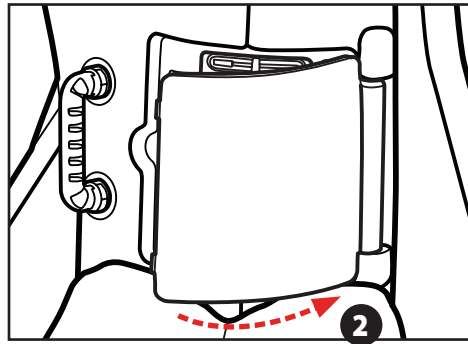
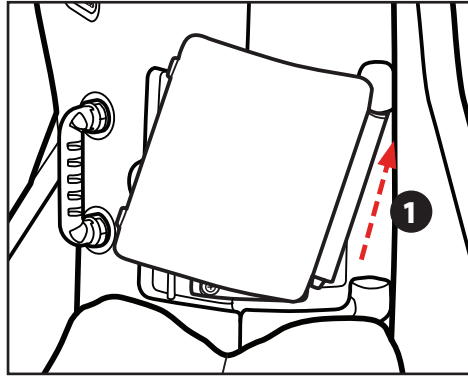


Secure using (4) 3/4" (1.9 cm) screws.

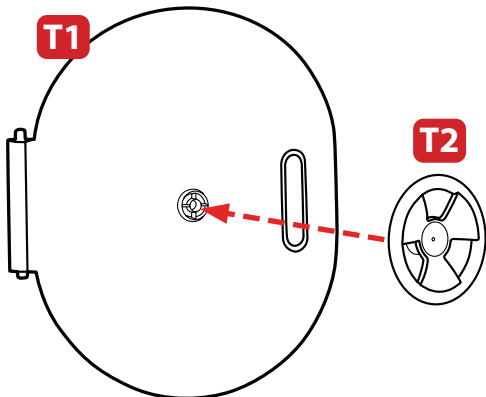
15 Circuit panel door...



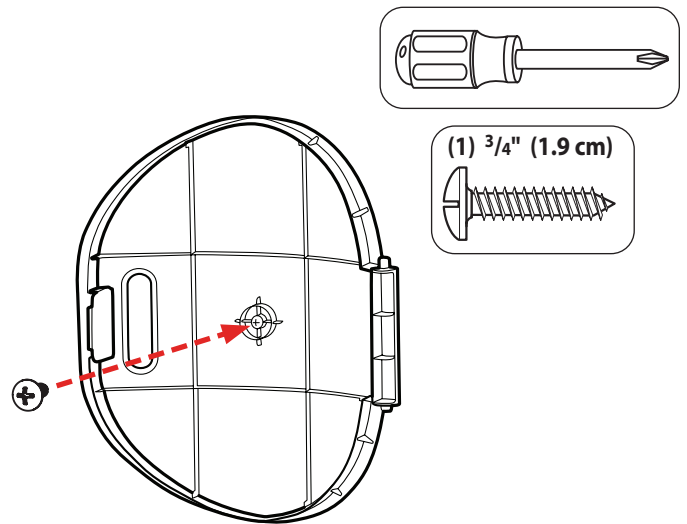
Place circuit panel door (part P) onto rocket wall.



16 Hatch door...

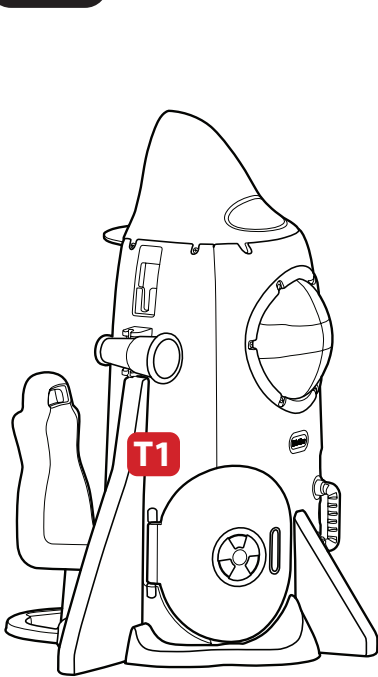


Place hatch door handle (part T2) onto hatch door (part T1).

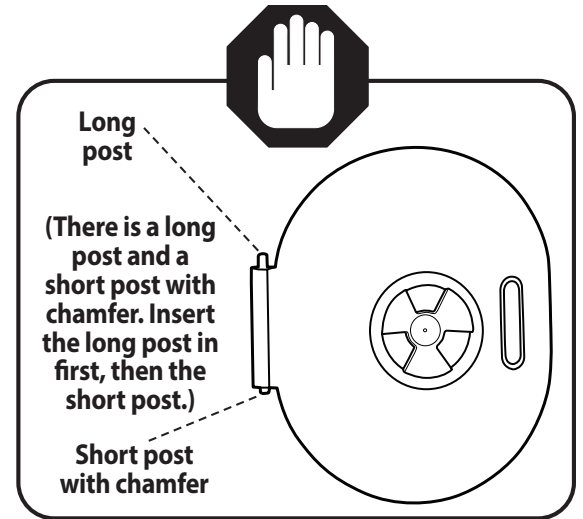
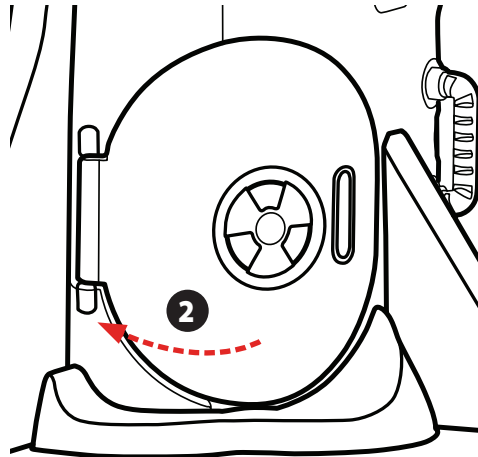
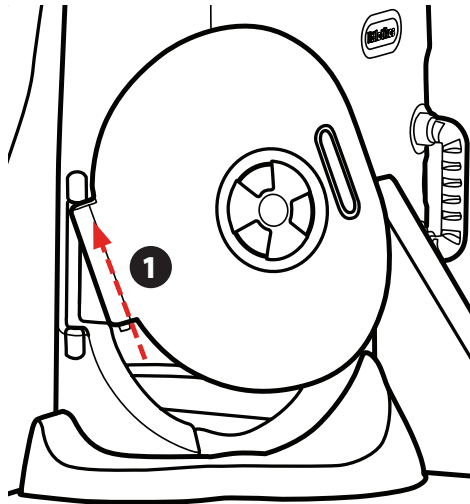


Secure using (1) 3/4" (1.9 cm) screws.

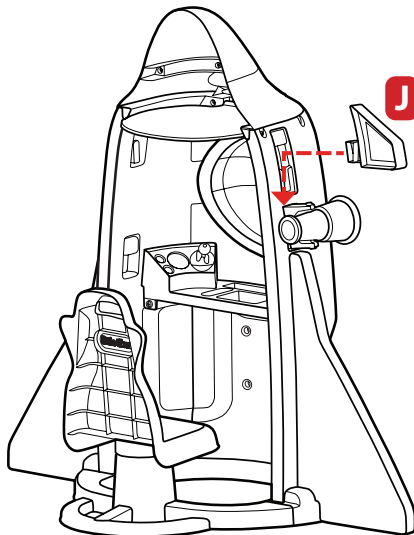
16 Hatch door...



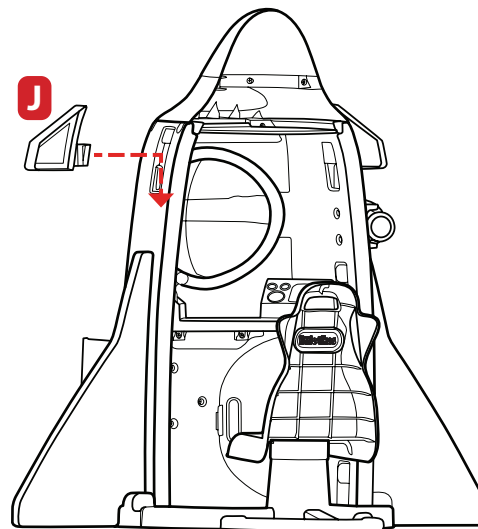
Place hatch door (part T1) onto rocketship wall.



17 Final wings...



Insert small wing (part J) into rocketship. Push down to secure.



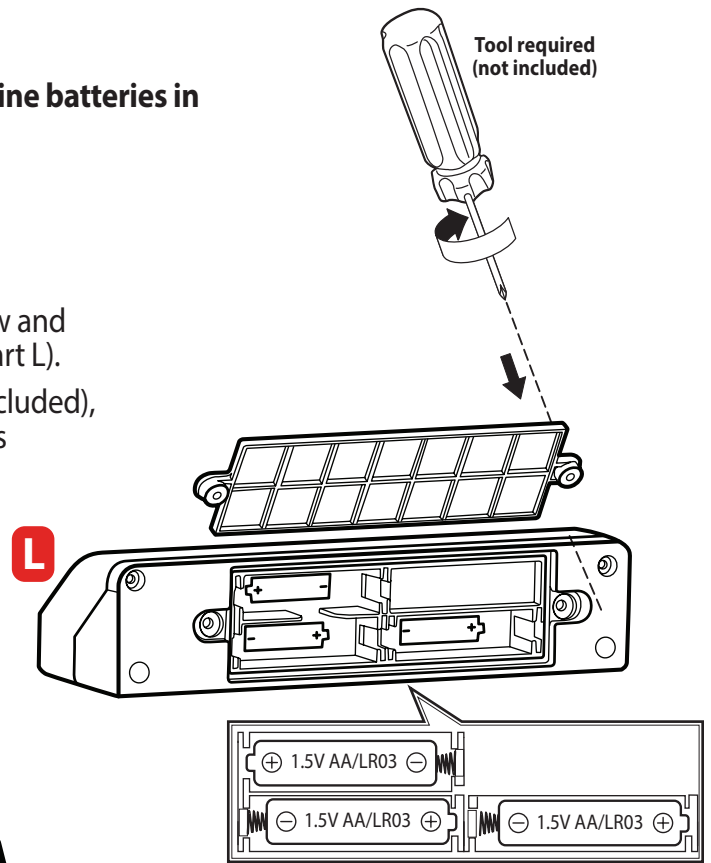
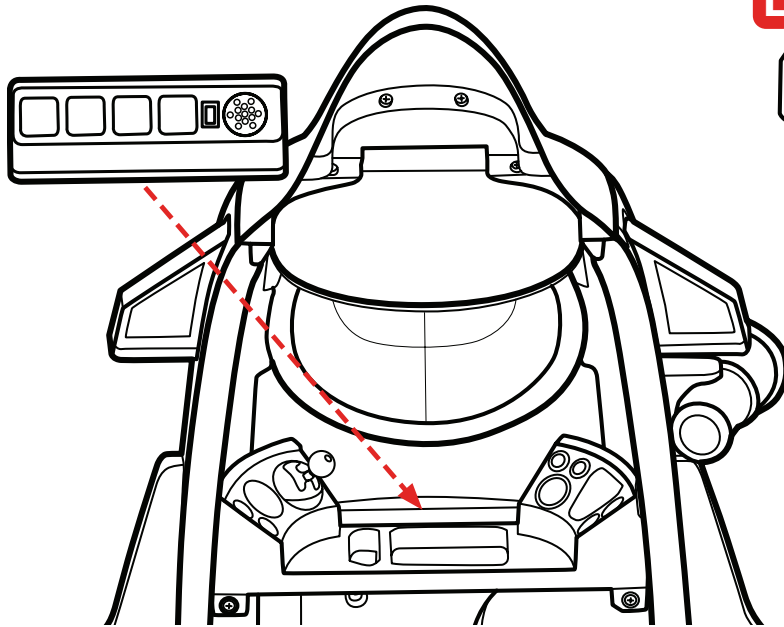
Insert small wing (part J) into rocketship. Push down to secure.

18 Batteries next...

Before playing, an adult must install fresh alkaline batteries in the electronics module (part L). Here's how:

Battery installation **MUST** be completed by an adult:

1. Using a Phillips screwdriver (not included) remove the screw and battery compartment cover from the electronics module (part L).
2. Install three (3) fresh 1.5V AA (LR6) alkaline batteries (not included), making sure the (+) and (-) ends face the proper direction as indicated inside the battery compartment.
3. Replace the compartment cover and tighten the screws.



Montage par un adulte requis. Durée de montage approximative : 60 min.

Merci d'avoir choisi la Adventure Rocket™ de Little Tikes®. Nous nous efforçons de vous fournir un jouet durable et facile à assembler durer, qui procurera à votre enfant des années de plaisir créatif et captivant!

Veillez lire ces renseignements très importants!

- Lisez le mode d'emploi avant toute chose.
- Dégagez une surface plane pour avoir tous les matériaux à portée de main.
- Vous aurez besoin d'un tournevis étoile, d'un marteau et de lunettes de sécurité (non incluses) pour monter le Adventure Rocket™.
- Lorsque vous installez des vis, assurez-vous qu'elles soient bien fixées, mais **NE LES SERREZ PAS TROP FORT.**
- Repérez vos autocollants et mettez-les de côté. Certains autocollants sont plus faciles à appliquer lorsque la pièce est posée à plat. Il est donc préférable de les appliquer avant le montage.
- Les pièces sont énumérées ci-dessous - chaque pièce est identifiée par une lettre en ROUGE pour faciliter la consultation.
- Les illustrations ne sont offertes qu'à titre indicatif. Les styles peuvent varier par rapport au contenu réel.
- **Si vous avez des questions, nous sommes là pour vous aider. Appelez notre service clientèle au 1 800 321-0183.**

Soyons prudents!



AVERTISSEMENTS!

- **Montage par un adulte requis**
- Conserver ces instructions à titre de référence.
- Avant le montage du produit, ce paquet contient des petites pièces de matériel qui peuvent présenter un risque d'étouffement, des bords tranchants et des pointes acérées. Tenir hors de portée des enfants avant le montage complet.
- Charge maximale : 27.2 kg.
- Ce produit est destiné à des enfants de 2 à 6 ans.
- La surveillance par un adulte est indispensable. Ne laisser jamais un enfant sans surveillance.
- Ne laissez pas les enfants grimper, s'asseoir, jouer ou se mettre debout sur la surface de la table. De tels comportements peuvent rendre la table instable.
- Se protéger les yeux. Toujours porter des lunettes de sécurité lors de l'utilisation d'un marteau.

- Nous vous déconseillons d'utiliser ce produit lorsque la température extérieure tombe en dessous de -18 °C (0 °F). Lorsque le froid est intense, les matériaux plastiques perdent leur flexibilité et peuvent devenir fragiles et se fissurer en cas d'impact. Conserver le véhicule dans un endroit chaud et protégé.

POUR LE NETTOYAGE :

- Utiliser une eau savonneuse douce.
- **NE PAS UTILISER** de nettoyant à fenêtre, ou un nettoyant qui contient de l'ammoniaque ou des détergents abrasifs.

MISE AU REBUT

Démonter et mettre l'équipement au rebut de manière à éliminer tout danger au moment de le jeter, notamment en ce qui concerne les petites pièces et les bords tranchants.

Informations sur la sécurité des piles. C'est du sérieux!

- Conservez ces instructions pour référence ultérieure.
- **Nécessite 3 piles alcalines « AA » (LR06) (non incluses). (Les piles peuvent être remplacées par des piles rechargeables.)**
- La tension d'une pile rechargeable totalement chargée est souvent inférieure à celle d'une pile alcaline neuve. Il est donc conseillé d'utiliser des piles alcalines au lieu de piles rechargeables pour un fonctionnement optimal et une durée de jeu plus longue.
- Installez les piles avec la bonne polarité (+ et -).
- Pour empêcher les fuites de piles :
 1. Suivez les instructions des fabricants du jouet et des piles.
 2. N'utilisez pas des vieilles piles avec des piles neuves.
 3. N'utilisez pas des piles standard (zinc carbone), des piles alcalines ou des piles rechargeables en même temps. N'utilisez pas des piles de marques différentes en même temps. N'utilisez que les piles recommandées ou d'un type équivalent.
 4. Quand le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période, retirez les piles pour éviter une fuite possible

et le bris du module.

5. Si les piles sont vides ou usées, retirez-les du produit.
 6. Jetez les piles en suivant les consignes; ne les enterrez pas. Ne jetez pas les piles au feu, car elles peuvent fuir ou exploser.
- Vérifiez que le couvercle est toujours installé adéquatement sur le module.
 - Ne tentez pas de recharger des piles non rechargeables.
 - Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant d'être rechargées.
 - Les piles rechargeables ne doivent être chargées que par un adulte.
 - Les bornes d'alimentation ne doivent pas être court-circuitées.

REMARQUE : Si le module cesse de fonctionner ou ne fonctionne pas normalement, retirez les piles pendant quelques minutes, puis remettez-les. Si le problème persiste, installez de nouvelles piles.

CONFORMITÉ AVEC LA FCC

REMARQUE : Cet équipement a subi des tests et a été trouvé conforme aux limites imposées aux dispositifs numériques de classe B, en vertu de la section 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre une énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément au mode d'emploi, peut produire des interférences affectant les communications radio. Cependant, il n'est pas garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Dans le cas où cet équipement émettrait des interférences affectant la réception de programmes radiophoniques ou télévisés, ce qui peut s'observer en éteignant et en rallumant le dispositif, l'utilisateur doit tenter de corriger cette interférence en prenant l'une ou plusieurs des mesures suivantes :

- réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- éloigner l'équipement du récepteur.
- brancher l'équipement sur une prise de courant d'un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Cet appareil est conforme à la Section 15 des règlements de la FCC. Son utilisation est assujettie aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne peut causer d'interférence nuisible, et (2) cet appareil doit pouvoir fonctionner même s'il capte de l'interférence, incluant celle pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Attention : Les modifications non autorisées par le fabricant peuvent annuler le droit d'utiliser cet appareil. Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

Quelques trucs avant de commencer!

- ! Avant de commencer le montage, assurez-vous d'avoir toutes les pièces énumérées ci-dessous.
- ! Certains ensembles de matériel peuvent comporter des composants supplémentaires.
- ! Questions? Nous sommes là pour vous aider. Appelez notre service à la clientèle au 1 800 321-0183.
- ! Outils requis : Tournevis Phillips, marteau et lunettes de protection (non comprises).

Pièces

- | | |
|--|--|
| A. Base de siège (1) | K. Console (1) |
| B. Base de mur (1) | L. Module électronique (1) |
| C. Mur de la porte circulaire (1) | M. Télescope (4) |
| D. Mur de la coupole d'observation (1) | N1. Bouton de commande avec vis (1) |
| E. Mur de la porte aux circuits (1) | N2. Commande (1) |
| F. Selle (1) | O. Fenêtre d'observation des étoiles (1) |
| G. Assise de la selle (1) | P. Panneau des circuits (1) |
| H. Ailes longues (2) | Q. Base de la coiffe (1) |
| I. Aileron central (1) | R. Coiffe (1) |
| J. Ailes courtes (2) | |

Pièces

- | | |
|--|---|
| S. Coupole d'observation des étoiles (1) | QUINCAILLERIE (montrée à taille réelle) |
| T1. Écouteille (1) | Vis ¾ po (1,9 cm) (52) |
| T2. Poignée de l'écouteille (1) | ACCESSOIRES |
| U. Porte d'accès aux circuits (1) | Astéroïdes (2) |
| V. Poignée (1) | Ciseau (1) |
| (1) Feuillelet autocollant | Loupe (1) |
| | Pince (1) |
| | Fil à circuit (1) |

Étapes Montage

Étape 1 : Prêt... commençons par la décalcomanie!

Les étiquettes autocollantes doivent être appliquées sur une surface nette et sèche. Nettoyer au chiffon sec avant application. Éliminer les bulles d'air du dessous des étiquettes en appliquant une pression sur le dessus des étiquettes à partir de leur centre, en direction de leur bordure. REMARQUE : Si des bulles persistent sous les étiquettes, les piquer avec une aiguille pour retirer l'air.

Étape 2 : Installons les commandes!

1. Retourner la console (pièce K), insérer la commande (pièce N2) dans l'ouverture de la commande. Aligner les trous de vis. Fixer à l'aide de quatre (4) vis de ¾ po (1,9 cm).
2. Insérer le bouton de commande avec la vis (pièce N1) sur la commande. Fixer à l'aide de la vis.

Étape 3 : Mur de la fenêtre!

Placer le mur de la coupole d'observation (pièce D) sur la partie centrale de la base du mur (part B).

Étape 4 : Bon moment pour la poignée!

Insérer la poignée (pièce V) dans le mur de la coupole d'observation.
Fixer à l'aide d'une (2) vis de ¾ po (1,9 cm).

Étape 5 : Les vaisseaux spaciaux ont besoin d'ailes!

1. Insérer une (1) aile longue (pièce H) dans le mur de la porte circulaire (pièce C). Inspecter l'intérieur du mur... l'aile devrait être assise complètement.
2. Insérer le mur de la porte circulaire (pièce C) dans la base de mur (pièce B). ABAISSER.

Étape 5 : Les vaisseaux spaciaux ont besoin d'ailes! - suite.

1. Insérer une (1) aile longue (pièce H) dans le mur de la porte aux circuits (pièce E). Inspecter l'intérieur du mur... l'aile devrait être assise complètement
2. Insérer le mur de la porte aux circuits (pièce E) dans la base de mur (pièce B). ABAISSER.

Étape 6 : Une fenêtre sur les étoiles...

- Insérer la coupole d'observation (pièce S) dans le vaisseau spatial. Aligner les trous de vis.
- Astuce : Le numéro de pièce situé sur la coupole d'observation sera placé sur le dessus du vaisseau spatial si elle est installée correctement.
- Fixer à l'aide de deux (2) vis de ¾ po (1,9 cm).
- Fixer à l'aide de quatre (4) vis de ¾ po (1,9 cm).

- Astuce : suivre la séquence d'installation des vis ci-dessus pour un assemblage de niveau.

Étape 7: Insérer le Contrôle des missions...

- Insérer la console (pièce K) dans le vaisseau spatial. Aligner les trous de vis.
- Fixer à l'aide de quatre (4) vis de ¾ po (1,9 cm).

Étape 8 : La coiffe dans la base de la coiffe...

- Insérer la coiffe (pièce R) dans la base de la coiffe (pièce Q). Aligner les trous de vis.
- Fixer à l'aide de quatre (4) vis de ¾ po" (1,9 cm).

Étape 9 : Ajouter une fenêtre sur les étoiles...

- Placer la coupole d'observation des étoiles (pièce O) sur la coiffe assemblée. (Il y a un pivot long et un pivot court. Orienter la fenêtre correctement lors de son installation dans la coiffe.)
- Vous assurer que la fenêtre est positionnée sous la bordure de la coiffe.

Étape 10 : Dessus du vaisseau spatial...

Assembler la coiffe sur le vaisseau spatial. Aligner les trous de vis.

- À L'EXTÉRIEUR de la coiffe du vaisseau spatial. Fixer à l'aide de six (6) vis de ¾ po (1,9 cm).
- À L'INTÉRIEUR de la coiffe du vaisseau spatial. Fixer à l'aide de deux (2) vis de ¾ po (1,9 cm).

Étape 11 : 1, 2, 3 et vous avez une chaise

1. Insérer la selle (pièce F) dans la base de la selle (pièce A).
2. Retourner la selle et la base sur le côté. Ajuster l'assise de la selle (pièce G) sur la base de la selle. Aligner les trous de vis.
3. Fixer à l'aide de quatre (4) vis de ¾ po (1,9 cm).

Étape 12 : Fixer la base...

1. Retourner le vaisseau spatial sur son côté. Fixer à l'aide de quatre (6) vis de ¾ po (1,9 cm). Ces emplacements N'ONT PAS de pré-trous. Pour faire un pré-trou pour la vis:
- Placer la vis dans la petite dépression destinée à la vis et frapper la vis au marteau.
2. Ajuster la selle assemblée à la base. Aligner les trous de vis.
3. Fixer à l'aide de quatre (4) vis de ¾ po (1,9 cm).
4. Fixer à l'aide de quatre (4) vis de ¾ po (1,9 cm). Ces emplacements N'ONT PAS de pré-trous. Pour faire un pré-trou pour la vis:
- Placer la vis dans la petite dépression destinée à la vis et frapper la vis au marteau.

Étape 13 : Télescope et aileron central

- Placer le télescope (pièce M) sur le mur du vaisseau spatial. Fixer à l'aide de deux (2) vis de ¾ po (1,9 cm).
- Placer l'aileron central (pièce I) sur le vaisseau spatial. Fixer à l'aide d'une (1) vis de ¾ po (1,9 cm).

Étape 14 : Panneau d'accès aux circuits

- Placer le panneau d'accès aux circuits (pièce P) sur le mur du vaisseau spatial. Aligner les trous de vis. Fixer à l'aide de quatre (4) vis de ¾ po (1,9 cm).

Étape 15 : Porte du panneau d'accès aux circuits

- Placer la porte d'accès aux circuits (pièce U) sur le mur du vaisseau spatial. Il y a un pivot long et un pivot court avec un biseau. Insérer le pivot long d'abord, le pivot court ensuite.

Étape 16 : Porte du vaisseau spatial

1. Placer la poignée de l'écrou de la fusée (pièce T2) sur la porte de la fusée (pièce T1). Fixer à l'aide d'une (1) vis de ¾ po (1,9 cm).
2. Placer la porte de la fusée (pièce T1) sur le mur du vaisseau spatial. (Il y a un pivot long et un pivot court. Insérer le pivot long d'abord, ensuite, le pivot court.)

Étape 17 : Finaliser les ailes...

Installer l'aile courte (pièce J) sur le vaisseau spatial. Appuyer pour fixer. Répéter de l'autre côté.

Étape 18 : Ensuite les batteries...

Avant de jouer, un adulte doit installer des batteries alcalines neuves dans le module électronique (pièce L). Voici comment le faire :

L'installation des batteries DOIT être vérifiée par un adulte :

1. À l'aide d'un tournevis Phillips (non compris) enlever la vis et le couvercle du compartiment à batteries du module électronique (pièce L).
2. Installer trois (3) batteries alcalines neuves 1,5V de type AA (LR6) (non comprises), en vous assurant que les extrémités (+) et (-) pointent dans la bonne direction tel qu'indiqué dans le compartiment à batteries.
3. Replacer le couvercle du compartiment à batteries et serrer la vis.

SERVICE CONSOMMATEURS

www.littletikes.com

MGA Entertainment (Netherlands) B.V.
Baronie 68-70, 2404 XG Alphen a/d Rijn,
The Netherlands
Email: sav@mgae.com

Imprimé aux États-Unis.

© The Little Tikes Company, et MGA Entertainment company. LITTLETIKES® est une marque de commerce de Little Tikes aux États-Unis et dans d'autres pays. Tous les logos, noms, caractères, similitudes, images, slogans et apparence d'emballage sont la propriété de Little Tikes. Merci de conserver cette adresse et cet emballage car ils contiennent des informations importantes. Le contenu, y compris les spécifications et les couleurs, peut varier des illustrations de l'emballage. Instructions incluses. Merci d'enlever l'emballage, y compris les étiquettes, liens et fils cousus, avant de donner ce jouet à un enfant.

GARANTIE LIMITÉE

The Little Tikes Company fabrique des jouets amusants de qualité exceptionnelle. Nous garantissons à l'acheteur d'origine que ce produit est exempt de vices de matériau ou de fabrication pendant une année* à compter de sa date d'achat (le reçu d'achat daté est exigé comme preuve d'achat). Au titre de la présente garantie, la seule responsabilité de The Little Tikes Company et le seul recours se limitent au remplacement de la pièce défectueuse ou au remplacement du produit. La présente garantie est valable uniquement si le produit a été assemblé et entretenu conformément aux instructions fournies. La présente garantie ne couvre ni les dommages résultant d'une utilisation abusive ou d'un accident, ni l'apparence esthétique telle les décolorations ou les rayures dues à l'usure normale ou à toute autre cause ne relevant pas de vices de matériau ou de fabrication. *La période de garantie est de trois (3) mois pour les services de garderie et les acheteurs commerciaux.

États-Unis et Canada : Pour obtenir des informations sur le service de garantie ou de remplacement des pièces veuillez visiter notre site Web : www.littletikes.com, appeler le 1-800-321-0183 ou écrire à : Consumer Service, The Little Tikes Company, 2180 Barlow Road, Hudson OH 44236, U.S.A. Certaines pièces de rechange peuvent être achetées après l'expiration de la garantie – veuillez nous contacter pour obtenir de plus amples informations.

À l'extérieur des États-Unis et du Canada : Veuillez contacter le magasin où le produit a été acheté pour vous informer sur le service de garantie. La présente garantie vous offre des droits spécifiques reconnus par la loi, mais il se peut que vous ayez d'autres droits qui varient selon le pays/la province. Certains pays ou certaines provinces n'autorisent pas l'exclusion ou la limitation pour les dommages consécutifs ou fortuits, par conséquent la limitation ou l'exclusion qui précède peut ne pas s'appliquer à votre cas.

Gardez ce manuel car il renferme des renseignements importants.



« Protégeons notre environnement! »

Le symbole de la poubelle à roulettes indique que le produit ne doit pas être jeté avec les déchets ménagers. Veuillez utiliser les points de collecte ou les installations de recyclage désignés pour vous débarrasser de l'article. Ne traitez pas les vieilles piles comme des déchets ménagers. Emmenez-les dans un centre de recyclage désigné.



Adventure Rocket™

INSTRUCCIONES DE MONTAJE



El montaje debe realizarlo un adulto. Tiempo aproximado de montaje: 60 min.

Gracias por elegir Little Tikes® Adventure Rocket™. Nos esforzamos por ofrecer un juguete duradero y fácil de armar que está hecho para durar, ¡dándole a su hijo años de diversión imaginativa y atractiva

Información realmente importante que debería conocer:

- En primer lugar, lea detenidamente todas las instrucciones.
- Limpie una superficie plana para colocar todos los materiales de manera que todo esté al alcance de la mano.
- Necesitará un destornillador de cabeza Phillips, martillo y gafas de seguridad (no incluidas) para armar el Adventure Rocket™.
 - Al instalar los tornillos, asegúrese de que los tornillos estén bien ajustados, pero NO LOS APRIETE DEMASIADO.
- Asegúrese de ubicar las etiquetas adhesivas y sepárelas. Algunas etiquetas adhesivas pueden aplicarse más fácilmente cuando la pieza está en una posición horizontal, y se recomienda que aplique las etiquetas antes del montaje.
- Las piezas están enumeradas a continuación, cada pieza está identificada con una letra en ROJO para una referencia sencilla.
- Las ilustraciones son solo a modo de referencia. Los estilos pueden ser distintos a los contenidos reales.
- **Si tiene preguntas, estamos aquí para ayudarlo. Llame a nuestro equipo de servicio al cliente al 1-800-321-0183.**

¡Seamos cuidadosos!

¡ADVERTENCIA!

- **Debe ser armado por un adulto.**
- Guarde estas instrucciones para referencia futura.
- Antes de ensamblar los componentes, recuerde que el paquete contiene piezas pequeñas con las que los niños podrían atragantarse. Asimismo, posee bordes afilados y puntas aguzadas. Hasta no terminar de ensamblar todas las piezas, mantenga alejados a los niños.
- Peso máximo: 27,2 kg (60 lb).
- Este producto está destinado para que lo usen niños de 2 a 6 años.
- Se requiere la vigilancia de adultos. No deje desatendido al niño.

- No permita que los niños se sienten, se pongan de pie, jueguen o se suban a la superficie superior. Si no lo hace, el producto puede volverse inestable.
- Proteja sus ojos. Siempre use anteojos de seguridad al usar herramientas eléctricas.
- Cuando las temperaturas caen por debajo de -18 °C (0 °F), no se recomienda el uso de este producto en exteriores. En frío extremo, los materiales plásticos pierden resistencia y pueden volverse quebradizos y agrietarse ante un impacto. Almacene el producto en un lugar más cálido y protegido.

PARA LIMPIAR :

- Utilice agua jabonosa suave.
- NO UTILICE limpiavidrios, ni ningún limpiador que contenga amoníaco o detergentes abrasivos.

DESECHO

Desmunte y deseche el equipo de tal manera que no existan condiciones peligrosas como, entre otras, piezas pequeñas y bordes afilados en el momento en que se desecha el equipo.

Información sobre la seguridad de la batería. ¡Esto es importante!

- Conserve estas instrucciones para referencia futura.
- **Requiere 3 baterías alcalinas "AA" (LR06) (no están incluidas). (Las baterías recargables pueden sustituirse).**
- La tensión de una batería de carga completa, recargable frecuentemente es inferior a la de una batería alcalina nueva. Por lo tanto, se recomienda la utilización de baterías alcalinas en lugar de baterías recargables para obtener un mejor rendimiento y mayor tiempo de juego.
- Instale las baterías con la polaridad correcta (+ y -).
- Para evitar la fuga de la batería:
 1. Siga las instrucciones de instalación del fabricante del juguete y la batería.
 2. No mezcle las baterías antiguas con las nuevas.
 3. No mezcle baterías estándar (carbón-zinc), alcalinas o recargables. No mezcle diferentes marcas de baterías. Solo se recomienda la utilización de baterías del mismo tipo o equivalentes.

4. Cuando el juguete no se usa durante un período de tiempo extendido, retire las baterías para impedir una posible fuga y daño a la unidad.
5. Retire las baterías gastadas o agotadas del producto.
6. Deseche las baterías gastadas de manera adecuada; no las quemé. No deseche las baterías en el fuego ya que pueden tener fugas o explotar.
 - Cerciórese de que la cubierta esté correctamente instalada en la unidad en todo momento.
 - No intente recargar las baterías no recargables.
 - Las baterías recargables deben retirarse del juguete antes de ser recargadas.
 - La carga de las baterías recargables la debe realizar un adulto.
 - Las terminales de alimentación no deben permanecer activadas.

NOTA: Si la unidad deja de funcionar o no funciona como debería, retire las baterías durante algunos minutos y luego vuelva a insertarlas. Si el problema persiste, instale baterías nuevas.

CUMPLIMIENTO DE FCC

NOTA: Este equipo ha sido verificado y se comprobó que cumple con los límites para un dispositivo digital de Clase B, conforme a la sección 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites se diseñaron para brindar protección razonable frente a la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no existen garantías de que esa interferencia no se producirá en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencia perjudicial en la recepción de las señales de radio o televisión, que puede estar determinada por el encendido o apagado del equipo, se invita al usuario a corregir la interferencia llevando a cabo una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en un tomacorriente en un circuito diferente del que está conectado el receptor.
- Consulte con su distribuidor o con un técnico de radio/TV experimentado para obtener ayuda.

Este dispositivo cumple con la sección 15 de las Reglas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Es posible que este dispositivo no cause interferencia perjudicial, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que puede causar el funcionamiento indeseado. Precaución: Las modificaciones no autorizadas por el fabricante pueden anular la autorización del usuario para utilizar el equipo. Este aparato digital de Clase B cumple con la norma canadiense ICES-003.

¡Algunos puntos antes de comenzar!

- ❗ **ANTES de comenzar con el montaje, asegúrese de tener todas las piezas enumeradas a continuación.**
- ❗ **Algunos paquetes pueden contener piezas muy pequeñas.**
- ❗ **¿Tiene preguntas? Estamos aquí para ayudarlo. Llame a nuestro equipo de servicio al cliente de Little Tikes al 1-800-321-0183.**
- ❗ **Herramientas necesarias: destornillador de cabeza Phillips (no incluido), martillo y gafas de seguridad.**

Partes

- | | |
|---------------------------------------|---------------------------|
| A. Base del asiento (1) | F. Asiento (1) |
| B. Base de la pared (1) | G. Placa del asiento (1) |
| C. Pared de la puerta circular (1) | H. Alas altas (2) |
| D. Pared con ventana tipo burbuja (1) | I. Ala central (1) |
| E. Pared de puerta con circuito (1) | J. Alas pequeñas (2) |
| | K. Consola (1) |
| | L. Módulo electrónico (1) |

Partes

- | | |
|---|--------------------------------------|
| M. Telescopio (4) | U. Puerta del circuito (1) |
| N1. Perilla de control con tornillo (1) | V. Manija (1) |
| N2. Control (1) | (1) Hoja de calcomanías |
| O. Ventana para ver las estrellas (1) | HARDWARE (se muestra el tamaño real) |
| P. Panel del circuito (1) | 3/4" (1,9 cm) (52) |
| Q. Base del cono de proa (1) | ACCESORIOS |
| R. Cono de proa (1) | Rocas espaciales (2) |
| S. Ventana en forma de burbuja (1) | Cinzel (1) |
| T1. Escotilla (1) | Lupa (1) |
| T2. Manija de la escotilla (1) | Pinzas (1) |
| | Cables para circuitos (1) |

Pasos de Montaje

Paso 1: ¡Listo... empecemos con las calcomanías!

Las calcomanías deben aplicarse sobre una superficie limpia y seca. Limpie con un paño seco antes de la aplicación. Elimine el aire de debajo de las calcomanías aplicando presión a las calcomanías, comenzando por el centro y trabajando hacia los bordes. NOTA: Si las calcomanías hacen burbujas, pinche con un alfiler para eliminar el aire.

Paso 2: Pongamos los controles en marcha

1. Dé la vuelta a la consola (parte K), introduzca el Control (parte N2) a través de la abertura del control. Alinee los orificios de los tornillos. Asegure con (4) tornillos de 3/4" (1,9 cm).
2. Inserte la perilla de control con el tornillo (parte N1) en el control. Asegure con el tornillo.

Paso 3: Pared de la ventana

Encaje la pared con ventana tipo burbuja (parte D) en la zona central de la base de la pared (parte B).

Paso 4: Es el momento de la manija

Introduzca la manija (parte V) en la pared de la ventana con forma de burbuja. Fíjela con (2) tornillo de 3/4" (1,9 cm).

Paso 5: ¡El cohete necesita alas!

1. Inserte (1) el ala alta (parte H) en la pared de la puerta circular (parte C). Revise el interior de la pared... el ala debe estar completamente asentada.
2. Inserte la pared de la puerta circular (parte C) en la base de la pared (parte B). EMPUJE HACIA ABAJO.

Paso 5: ¡El cohete necesita alas! - continuación.

1. Inserte (1) el ala alta (parte H) en la pared de la puerta con circuito (parte E). Revise el interior de la pared... el ala debe estar completamente asentada.
2. Inserte la pared de la puerta con circuito (parte E) en la base de la pared (parte B). EMPUJE HACIA ABAJO.

Etapas 6: Una ventana a las estrellas...

- Inserte la ventana en forma de Burbuja (parte S) a través del cohete. Alinee los orificios de los tornillos.
- Sugerencia: el número de pieza situado en la ventana en forma de burbuja se situará en la parte superior del cohete cuando se inserte correctamente.
- Asegure con (2) tornillos de 3/4" (1,9 cm).
- Asegure con (4) tornillos de 3/4" (1,9 cm).

- Sugerencia: siga el orden de armado de los tornillos antes mencionado para lograr un acople parejo.

Paso 7: Introduzca el control de la misión...

- Inserte la Consola (parte K) en el cohete. Alinee los orificios de los tornillos.
- Asegure con (4) tornillos de 3/4" (1,9 cm).

Paso 8: Cono de proa a la base del cono de proa...

- Inserte el cono de proa (parte R) en la base del cono de proa (parte Q). Alinee los orificios de los tornillos.
- Asegure con (4) tornillos de 3/4" (1,9 cm).

Paso 9: Añada una ventana a las estrellas...

- Coloque la ventana para ver las Estrellas (parte O) en el cono de proa armado. (Hay un poste largo y otro corto. Oriente la ventana correctamente cuando la instale en el cono de proa).
- Asegúrese de que la ventana está colocada bajo el borde del cono de proa.

Paso 10: Parte superior del cohete...

Montar el cono de proa en el cohete. Alinee los orificios de los tornillos.

- En el EXTERIOR del cono de proa del cohete. Asegure con (6) tornillos de 3/4" (1,9 cm).
- En el INTERIOR del cono de proa del cohete. Fijar con (2) tornillos de 3/4" (1,9 cm).

Paso 11: 1, 2, 3 y ya tiene una silla

1. Inserte el Asiento (parte F) en la base del Asiento (parte A).
2. Gire el asiento y la base de costado. Coloque la placa del Asiento (parte G) en la base del Asiento. Alinee los orificios de los tornillos.
3. Asegure con (4) tornillos de 3/4" (1,9 cm).

Paso 12: Asegure la base...

1. Ponga el cohete de costado. Asegure usando (6) tornillos de 3/4" (1,9 cm). Estas áreas NO tienen orificios de arranque. Para crear un orificio de arranque para el tornillo:
 - Coloque el tornillo en el pequeño hueco designado para el tornillo y golpee el tornillo con un martillo.
2. Coloque el asiento armado en la base. Alinee los orificios del tornillo.
3. Asegure con (4) tornillos de 3/4" (1,9 cm).
4. Asegure con (2) tornillos de 3/4" (1,9 cm). Estas áreas NO tienen orificios de arranque. Para crear un orificio de arranque para el tornillo:
 - Coloque el tornillo en el pequeño hueco designado para el tornillo y golpee el tornillo con un martillo.

Paso 13: Telescopio y ala central

- Coloque el telescopio (parte M) en la pared del cohete. Asegúrelo con 2 tornillos de 1,9 cm.
- Coloque el ala central (parte I) en el cohete. Asegúrela con (1) tornillo de 3/4" (1,9 cm).

Paso 14: Panel del circuito

- Coloque el panel del circuito (parte P) en la pared del cohete. Alinee los orificios de los tornillos. Asegúrelo con (4) tornillos de 3/4" (1,9 cm).

Paso 15: Puerta del panel del circuito

- Coloque la puerta del panel del circuito (parte U) en la pared del cohete. Hay un poste largo y un poste corto con chaflán. Inserte primero el poste largo y luego el corto.

Paso 16: Puerta del cohete

1. Coloque la manija de la puerta del Cohete (parte T2) en la puerta del Cohete (parte T1). Asegúrela con (1) tornillo de 3/4" (1,9 cm).
2. Coloque la puerta del cohete (parte T1) en la pared del cohete. (Hay un poste largo y otro corto. Inserte primero el poste largo y luego el corto).

Paso 17: Las alas finales...

Inserte el ala pequeña (parte J) en el cohete. Empuje hacia abajo para asegurarla. Repita con el otro lado.

Paso 18: A continuación, las pilas...

Antes de jugar, un adulto debe instalar pilas alcalinas nuevas en el módulo electrónico (parte L). A continuación, se explica cómo hacerlo:

La instalación de las pilas DEBE ser realizada por un adulto:

1. Utilizando un destornillador Phillips (no incluido) retire el tornillo y la tapa del compartimento de las pilas del módulo electrónico (parte L).
2. Instale tres (3) pilas alcalinas frescas de 1,5V AA (LR6) (no incluidas), asegurándose de que los extremos (+) y (-) estén orientados en la dirección correcta, tal y como se indica en el interior del compartimento de las pilas.
3. Vuelva a colocar la tapa del compartimento y apriete los tornillos.

SERVICIO AL CLIENTE

www.littletikes.com

MGA Entertainment (Netherlands) B.V.

Baronie 68-70, 2404 XG

Alphen a/d Rijn, The Netherlands

Tel: +31 (0) 172 758038

E-mail: klantenservice@mgae.com

Impreso en E.U.A.

© The Little Tikes Company, una compañía de MGA Entertainment. LITTLETIKES® es una marca registrada de Little Tikes en EE.UU. y otros países. Todos los logotipos, nombres, personajes, representaciones, imágenes, eslóganes y apariencia del embalaje son propiedad de Little Tikes. Conserve esta dirección y embalaje para referencia ya que contiene información importante. El contenido, incluyendo especificaciones y colores, puede ser diferente a las fotos que se muestran en el paquete. Instrucciones incluidas. Antes de darle este producto al niño quitele todo el embalaje, incluyendo etiquetas, amarres y costuras.

GARANTÍA LIMITADA

La compañía Little Tikes fabrica juguetes divertidos de alta calidad. Le garantizamos al comprador original que este producto está libre de defectos de material o mano de obra por un año * a partir de la fecha de compra (se requiere el recibo de compra fechado como prueba). A exclusiva elección de la compañía Little Tikes, el único resarcimiento disponible bajo esta garantía será el reemplazo de la parte defectuosa del producto o el reemplazo del producto. Esta garantía es válida solamente si el producto ha sido montado y mantenido según las instrucciones. Esta garantía no cubre abuso, accidente, aspectos cosméticos tales como el descoloramiento o las rayas como consecuencia de un uso normal, ni ningún otro problema que no surja de defectos de material o mano de obra. *El período de garantía es de tres (3) meses para guarderías o compradores comerciales.

Fuera de EE.UU. y Canadá: Póngase en contacto con el lugar de compra para el servicio de garantía. Esta garantía le otorga derechos legales específicos y es posible también que tenga otros derechos que varían según el país/estado. Algunos países/estados no permiten la exclusión o limitación de daños concomitantes o consecuentes, por lo cual la limitación o exclusión mencionada puede no aplicarse a usted.

Conserve este manual ya que contiene información importante.



¡Cuidemos el medio ambiente!

El símbolo de cubo de basura con ruedas, indica que el producto no debe desecharse con otros desperdicios domésticos. Por favor, use puntos de recolección designados o instalaciones de reciclaje para desechar el artículo. No trate las pilas usadas como desperdicio doméstico. Lívelas a las instalaciones de reciclaje designadas.



ADVENTURE ROCKET™ ZUSAMMENBAUANLEITUNG

Zusammenbau muss durch Erwachsene erfolgen. Zeit für den Zusammenbau (ungefähr) 60 Minuten.

Alter: 1-6 Jahre

Wir freuen uns, dass Sie sich für das Little Tikes® Adventure Rocket™ entschieden haben. Dafür vielen Dank! Wir haben ein haltbares, einfach zusammenzubauendes und die Fantasie anregendes Spielzeug hergestellt, an dem Ihr Kind viele Jahre lang seine Freude haben wird.

Sehr wichtige Informationen, die Sie kennen sollten!

- Lesen Sie zuerst alle Anweisungen durch.
- Räumen Sie eine ebene Fläche frei und legen Sie alle Materialien so aus, dass alles griffbereit ist.
- Für den Zusammenbau der Adventure Rocket™ brauchen Sie einen Kreuzschlitzschraubendreher, Hammer und Schutzbrille (nicht inbegriffen).
- Achten Sie darauf, dass die Schrauben fest angebracht werden, aber NICHT ZU FEST angezogen sind.
- Die Teile sind unten aufgeführt – jedes Teil ist zur leichteren Zuordnung mit einem Buchstaben in ROT gekennzeichnet.
- Die Abbildungen dienen nur zur Veranschaulichung. Die Darstellung kann vom tatsächlichen Inhalt abweichen.
- Fragen? Wir helfen gerne. Wenden Sie sich an Ihren Little Tikes-Kundendienst.

⚠ ACHTUNG:

- **ZUSAMMENBAU DURCH ERWACHSENE ERFORDERLICH.**
- Diese Anleitung zur späteren Einsicht aufbewahren!
- Diese Verpackung enthält mehrere Kleinteile für den Zusammenbau: Metallteile, die eine Erstickungsgefahr darstellen und scharfe Kanten und Spitzen haben. Vor dem Zusammenbau von Kindern fernhalten.
- Höchstbelastung: 27,2 kg. pro Kind.
- Dieses Produkt ist für Kinder im Alter von 2-6 Jahren vorgesehen.
- Überwachung durch Erwachsene notwendig. Lassen Sie Ihr Kind nicht unbeaufsichtigt.
- Dieses Produkt ist ausschließlich für den privaten Gebrauch unter freiem Himmel bestimmt.
- Kinder dürfen nicht auf der Spieloberfläche sitzen, stehen, spielen oder klettern. Ansonsten kann das Produkt instabil werden.
- Augen schützen. Bei Benutzung eines Hammers immer eine Schutzbrille tragen.
- Nicht für den Gebrauch im Freien geeignet, wenn die Temperatur unter -18°C sinkt. Bei extremer Kälte verlieren die Plastikteile ihre Geschmeidigkeit, können spröde werden und bei Berührung brechen. Das Produkt an einem warmen, geschützten Platz lagern.

REINIGUNG:

- Mit mildem Seifenwasser reinigen.
- KEINE Fenster- oder sonstigen Reinigungsmittel verwenden, die Ammoniak oder scheuernde Detergenzien enthalten.

ENTSORGUNG

- Das Produkt so auseinanderbauen und entsorgen, dass es danach zu keinen Gefahren, etwa durch Kleinteile oder scharfe Kanten, kommen kann.

Informationen zur Batteriesicherheit. Wichtig!

- Diese Anleitung zur späteren Einsicht aufbewahren!
- 3 „AA“ (LR06) Alkalibatterien erforderlich (nicht im Lieferumfang enthalten). (Wahlweise können auch wiederaufladbare Akkus verwendet werden.)
- Die Spannung eines voll aufgeladenen Akkus ist oftmals niedriger als die Spannung einer neuen Alkalibatterie. Deshalb werden Alkalibatterien anstelle von wiederaufladbaren Akkus empfohlen, um eine bessere Leistung und längere Spieldauer zu gewährleisten.
- Batterien unter Beachtung der richtigen Polarität einlegen (+ und -).
- Um das Austreten von Batteriesäure zu verhindern:
 1. Anleitungen des Spielzeug- und des Batterieherstellers genau befolgen.
 2. Niemals alte und neue Batterien gemeinsam einsetzen.
 3. Niemals normale (Kohle-Zink), alkaline oder wiederaufladbare (Nickel-Cadmium oder Nickel-Metallhydrid) Batterien mischen. Niemals Batterien unterschiedlicher Marken mischen. Es wird empfohlen, ausschließlich Batterien derselben oder einer gleichwertigen Art zu verwenden.
- Wenn das Spielgerät längere Zeit nicht benutzt wird, sollten die Batterien entfernt werden, um ein Auslaufen und eine damit verbundene Beschädigung des Produkts zu verhindern.
- Leere Batterien aus dem Gerät herausnehmen.
- Leere Batterien ordnungsgemäß entsorgen. Sie dürfen weder vergraben noch verbrannt werden, weil sie in diesem Fall auslaufen oder explodieren können.
- Sicherstellen, daß der Deckel des Produkts zu allen Zeiten richtig befestigt ist.
- Nicht versuchen, nicht aufladbare Batterien zu laden.
- Wiederaufladbare Akkus müssen aus dem Spielgerät genommen werden, bevor sie geladen werden.
- Das Aufladen der Akkus darf nur von einem Erwachsenen durchgeführt werden.
- Die Netzklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden

Anmerkung: Sollte das Produkt nicht mehr bzw. nicht richtig funktionieren, nehmen Sie bitte die Batterien heraus und legen Sie sie erst nach ein paar Minuten wieder ein. Tritt das Problem auch weiterhin auf, wechseln Sie bitte die Batterien aus.

Hier einige Hinweise, bevor Sie anfangen!

- BEVOR Sie mit der Montage beginnen, stellen Sie sicher, dass Sie alle unten aufgeführten Teile haben.
- Einige Pakete mit Befestigungsmitteln enthalten möglicherweise zusätzliche Teile.

- Fragen? Wir helfen gerne. Wenden Sie sich an Ihren Little Tikes-Kundendienst.
- Benötigtes Werkzeug: Kreuzschlitzschraubendreher (nicht inbegriffen), Hammer und Schutzbrille.

TEILE

- | | |
|---|---|
| A. Sitzsockel (1) | R. Spitze (1) |
| B. Wandsockel (1) | S. Schaufenster (1) |
| C. Rundtürwand (1) | T1. Lukentür (1) |
| D. Schaufensterwand (1) | T2. Lukentürgriff (1) |
| E. Schaltungstürwand (1) | P. Schalttafelfür (1) |
| F. Sitz (1) | V. Griff (1) |
| G. Sitzplatte (1) | (1) Aufkleberbogen |
| H. Lange Flügel (2) | BEFESTIGUNGSMITTEL (in tatsächlicher Größe abgebildet) |
| I. Mittelflosse (1) | 1,9 cm (3/4") (52) |
| J. Kleine Flügel (2) | ZUBEHÖR |
| K. Konsole (1) | Mondgestein (2) |
| L. Elektronikmodul (1) | Meißel (1) |
| M. Teleskop (4) | Lupe (1) |
| N1. Bedienknopf mit Schraube (1) | Pinzette (1) |
| N2. Steuerung (1) | Leitungskabel (1) |
| O. Sternbeobachtungsfenster (1) | |
| P. Schalttafel (1) | |
| Q. Spitzenunterteil (1) | |

Montageschritte

Schritt 1: Es kann losgehen... mit den Aufklebern!

Die Aufkleber müssen auf einer sauberen, trockenen Oberfläche angebracht werden. Diese vor dem Bekleben mit einem trockenen Tuch abwischen. Zum Entfernen von Luft einschließen unter dem Aufkleber diesen fest andrücken und die Luft zu den Rändern hin austreiben. HINWEIS: Wenn sich Luftbläschen bilden, diese mit einer Nadel aufstechen, um die Luft zu entfernen.

Schritt 2: Weiter mit den Bedienelementen

1. Drehen Sie die Konsole (Teil K) um und stecken Sie die Steuerung (Teil N2) durch die dafür vorgesehene Öffnung. Bringen Sie die Schraubenlöcher zur Deckung. Befestigen Sie die Steuerung mit (4) 1,9-cm(3/4")-Schrauben.
2. Setzen Sie den Bedienknopf mit Schraube (Teil N1) auf die Steuerung auf. Mit der Schraube befestigen.

Schritt 3: Fensterwand

Setzen Sie die Schaufensterwand (Teil D) in den mittleren Bereich des Wandsockels (Teil B) ein.

Schritt 4: Zeit für den Griff

Führen Sie den Griff (Teil V) in die Schaufensterwand ein. Mit (2) 1,9-cm(3/4")-Schraube befestigen.

Schritt 5: Raumschiffe brauchen Flügel!

1. Führen Sie (1) langen Flügel (Teil H) in die Rundtürwand (Teil C) ein. Überprüfen Sie innen an der Wand, ob der Flügel vollständig eingesetzt wurde.
2. Setzen Sie die Schaufenster-Rundtürwand (Teil C) in den Wandsockel (Teil B) ein. NACH UNTEN DRÜCKEN.

Schritt 5: Raumschiffe brauchen Flügel! - Forts.

1. Führen Sie (1) langen Flügel (Teil H) in die Schaltungstürwand (Teil E) ein. Überprüfen Sie innen an der Wand, ob der Flügel vollständig eingesetzt wurde.
2. Setzen Sie die Schaltungstürwand (Teil E) in den Wandsockel (Teil B) ein. NACH UNTEN DRÜCKEN.

Schritt 6: Ein Fenster zu den Sternen...

- Stecken Sie das Schaufenster (Teil S) durch das Raumschiff. Bringen Sie die Schraubenlöcher zur Deckung.
- Tipp: Beim richtigen Zusammenstecken befindet sich die Teilenummer auf dem Schaufenster oben am Raumschiff.
- Mit (2) 1,9-cm(3/4")-Schrauben befestigen.
- Mit (4) 1,9-cm(3/4")-Schrauben befestigen.
- Tipp: Für ein gleichmäßiges Einpassen die Schrauben in der oben gezeigten Reihenfolge eindrehen.

Schritt 7: Das Steuerpult einschieben

- Führen Sie die Konsole (Teil K) in das Raumschiff ein. Bringen Sie die Schraubenlöcher zur Deckung.
- Mit (4) 1,9-cm(3/4")-Schrauben befestigen.

Schritt 8: Spitze auf Spitzenunterteil stecken

- Führen Sie die Spitze (Teil R) in das Spitzenunterteil (Teil Q) ein. Bringen Sie die Schraubenlöcher zur Deckung.
- Mit (4) 1,9-cm(3/4")-Schrauben befestigen.

Schritt 9: Und jetzt ein Fenster zu den Sternen...

- Setzen Sie das Sternbeobachtungsfenster (Teil O) auf die zusammengebaute Spitze auf. (Es sind ein langer und ein kurzer Pfosten vorgesehen. Achten Sie beim Einbau in die Spitze auf die richtige Ausrichtung des Fensters.)
- Das Fenster muss sich unter der Kante der Spitze befinden.

Schritt 10: Die Spitze aufsetzen

- Setzen Sie die Spitze oben auf das Raumschiff auf. Bringen Sie die Schraubenlöcher zur Deckung.
- AUßEN an der Raumschiffspitze Mit (6) 1,9-cm(3/4")-Schrauben befestigen.
- INNEN an der Raumschiffspitze Mit (2) 1,9-cm(3/4")-Schrauben befestigen.

Schritt 11: Der Sitz in 3 Schritten

1. Setzen Sie den Sitz (Teil F) auf den Sitzsockel (Teil A) auf.
2. Legen Sie Sitz und Sockel auf die Seite. Passen Sie die Sitzplatte (Teil G) in den Sitzsockel ein. Bringen Sie die Schraubenlöcher zur Deckung.
3. Mit (4) 1,9-cm(3/4")-Schrauben befestigen.

Schritt 12: Den Sockel montieren

1. Legen Sie das Raumschiff auf seine Seite. Mit (6) 1,9-cm (3/4")-Schrauben befestigen. An diesen Positionen befinden sich KEINE vorgebohrten Löcher. So bohren Sie ein Loch für die Schraube vor:
 - Stecken Sie die Schraube in die kleine dafür vorgesehene Vertiefung und klopfen Sie mit dem Hammer gegen den Schraubenkopf.
2. Setzen Sie den zusammengebauten Sitz auf den Sockel auf. Bringen Sie die Schraubenlöcher zur Deckung.
3. Mit (4) 1,9-cm(3/4")-Schrauben befestigen.
4. Mit (2) 1,9-cm(3/4")-Schrauben befestigen. An diesen Positionen befinden sich KEINE vorgebohrten Löcher. So bohren Sie ein Loch für die Schraube vor:
 - Stecken Sie die Schraube in die kleine dafür vorgesehene Vertiefung und klopfen Sie mit dem Hammer gegen den Schraubenkopf.

Schritt 13: Teleskop und Mittelflosse

- Halten Sie das Teleskop (Teil M) gegen die Außenhülle des Raumschiffs. Mit (2) 1,9-cm(3/4")-Schrauben befestigen.
- Halten Sie die Mittelflosse (Teil I) an das Raumschiff. Mit (1) 1,9-cm(3/4")-Schraube befestigen.

Schritt 14: Schalttafel

- Halten Sie die Schalttafel (Teil P) gegen die Außenhülle des Raumschiffs. Bringen Sie die Schraubenlöcher zur Deckung. Mit (4) 1,9-cm(3/4")-Schrauben befestigen.

Schritt 15: Die Aufkleber anbringen

- Halten Sie die Schalttafeltür (Teil U) gegen die Außenhülle des Raumschiffs. Es sind ein langer und ein kurzer abgefaster Pfosten vorgesehen. Zuerst den langen, dann den kurzen Pfosten einsetzen.

Schritt 16: Raumschifftür

1. Halten Sie den Griff der Lukentür (Teil T2) gegen die Luke zum Raumschiff (Teil T1). Mit (1) 1,9-cm(3/4")-Schraube befestigen.
2. Halten Sie die Lukentür (Teil T1) gegen die Außenhülle des Raumschiffs. (Es sind ein langer und ein kurzer Pfosten vorgesehen. Zuerst den langen, dann den kurzen Pfosten einsetzen.)

Schritt 17: Die letzten Flügel

Setzen Sie den kleinen Flügel (Teil J) in das Raumschiff ein. Zum Arretieren nach unten drücken. Das gleiche Verfahren auf der anderen Seite wiederholen.

Schritt 18: Zum Schluss die Batterien

Vor dem Spielen mit diesem Spielzeug muss ein Erwachsener frische Alkalibatterien in das Elektronikmodul (Teil L) einsetzen. So geht's:

Die Batterien MÜSSEN von einer erwachsenen Person eingesetzt werden:

1. Mit einem (nicht im Lieferumfang enthaltenen) Kreuzschlitzschraubendreher die Schraube und die Abdeckung des Batteriefachs vom Elektronikmodul (Teil L) entfernen.
2. Drei (3) frische (nicht im Lieferumfang enthaltene) 1,5V AA-Alkalibatterien (LR6) einsetzen. Darauf achten, dass der (+) und (-)-Pol gemäß den Kennzeichnungen im Batteriefach ausgerichtet sind.
3. Die Abdeckung des Batteriefachs wieder anbringen und die Schrauben festziehen.

KUNDENSERVICE:

www.littletikes.com

MGA Entertainment (Netherlands) B.V.
Baronie 68-70, 2404 XG Alphen aan den Rijn
Netherlands
www.mgae.de
Info@mgae.de

GEDRUCKT IN DEN U.S.A.

© The Little Tikes® Company, ein Unternehmen von MGA Entertainment. LITTLE TIKES® ist ein Marke von Little Tikes in den USA und anderen Ländern. Alle Logos, Namen, Figuren, Abbilder, Bilder, Slogans und Verpackungsdesigns sind das Eigentum von Little Tikes. Diese Verpackung bitte für mögliche Rückfragen aufbewahren. Sie enthält wichtige Informationen. Bitte entfernen Sie die Verpackung und die Firmenadresse sowie jegliche Anhänger, Befestigungen und Fäden, bevor das Produkt in die Hände eines Kindes gelangt. Der Inhalt, einschließlich technischer Daten und Farben, kann von den Abbildungen auf Ihrer Verpackung abweichen. Anleitung inbegriffen.

GARANTIE

The Little Tikes Company stellt hochwertige Spielsachen her, die Freude machen. Wir gewähren dem Erstkäufer vom Zeitpunkt des Erwerbs eine auf ein Jahr * befristete Garantie hinsichtlich Materialien und Verarbeitung (Kaufbeleg mit Datum ist erforderlich). Die einzigen unter dieser Garantie verfügbaren Abhilfemaßnahmen sind entweder der Ersatz des fehlerhaften Teils des Produktes oder der Ersatz des Produktes; dies liegt einzig und allein im Ermessen von The Little Tikes Company. Ein Garantieanspruch besteht nur, wenn das Produkt den Anweisungen entsprechend zusammengebaut und gewartet wurde. Die Garantie erstreckt sich nicht auf Missbrauch, Unfall, Schönheitsfehler wie Verblässen oder Kratzer durch normale Abnutzung oder alle anderen Ursachen, die sich nicht aus Material- oder Verarbeitungsfehlern ergeben. *Die Garantiefrist beträgt drei (3) Monate für Kindertagesstätten oder kommerzielle Käufer.

Außerhalb der U.S.A. und Kanadas: Kontaktieren Sie bei Garantieansprüchen die Verkaufsstelle. Diese Garantie gibt Ihnen spezifische gesetzliche Rechte. Darüber hinaus verfügen Sie ggf. über weitere, je nach Rechtsprechung verschiedene Rechte. Einige Länder/Staaten gestatten nicht den Ausschluss von beiläufig entstandenen oder Folgeschäden, so dass die obigen Einschränkungen auf Sie möglicherweise nicht zutreffen.

Bitte bewahren Sie diese Anleitung auf. Sie enthält wichtige Informationen.



Umweltschutz ist wichtig!

Dieses Symbol weist darauf hin, dass dieses Produkt nicht dem Hausmüll zugeführt werden darf. Bitte achten Sie auf eine umweltgerechte Entsorgung. Leere Batterien dürfen nicht dem Hausmüll zugeführt werden. Stattdessen müssen sie umweltgerecht entsorgt werden.

PO ADVENTURE ROCKET™ INSTRUKCJA MONTAŻU

Montaż powinna przeprowadzić osoba dorosła. Przybliżony czas montażu: 60 minut.

Wiek: 2-6 lat

Dziękujemy za wybór rakiety Little Tikes® Adventure Rocket™. Dokładamy wszelkich starań, aby zabawka, którą oferujemy była trwała, łatwa w montażu i służyła dziecku na lata pomysłowej i angażującej zabawy!

Bardzo ważne informacje!

- Najpierw przeczytaj wszystkie instrukcje.
- Przygotuj wolną przestrzeń na płaskim podłożu i rozłóż wszystkie materiały, aby mieć je w zasięgu ręki.
- Do złożenia rakiety Adventure Rocket™ potrzebny będzie wkrętak krzyżakowy, młotek i okulary ochronne (poza zestawem).
 - Montując śruby, upewnij się, że są dobrze dokręcone, ale NIE PRZEKRĘCONE.
- Części zostały wymienione poniżej - każda część została oznaczona literą na CZERWONYM tle dla łatwego odniesienia.
- Ilustracje mają jedynie charakter poglądowy. Style mogą różnić się od rzeczywistych treści.
- Pytania? Jesteśmy tutaj, aby Ci pomóc. Skontaktuj się z działem obsługi klienta Little Tikes.

⚠️ OSTRZEŻENIE:

- **WYMAGANY MONTAŻ PRZEZ OSOBY DOROSŁE**
- Prosimy zachować tę instrukcję na wypadek ewentualnych wątpliwości.
- Niezmontowana zabawka zawiera małe części i materiały, które stwarzają niebezpieczeństwo połknięcia lub zranienia ostrymi krawędziami i narożnikami. Chronić przed dziećmi, zanim zabawka nie zostanie złożona.
- Maksymalna waga jednego dzieci 27,2 kg (60 lbs.).
- Produkt jest przeznaczony do zabawy dla dzieci w wieku od 2 - 6 lat.
- Zabawa powinna odbywać się pod opieką osób dorosłych. Nie należy pozostawiać dzieci bez takiej opieki.
- Produkt przeznaczony do użytku na zewnątrz, wyłącznie do celów prywatnych.
- Nie pozwalaj dzieciom na siadanie, stanie, zabawę lub wspinanie się na daszek. W przeciwnym razie produkt utraci stabilność.
- Chronić oczy. Używając narzędzi, zawsze noś okulary ochronne.
- Kiedy temperatura spadnie poniżej -18°C, nie należy używać tego produktu na zewnątrz. W bardzo niskich temperaturach materiały plastikowe tracą odporność i mogą stać się kruche i pękać w wyniku uderzeń. Przechowywać produkt w ciepłym, bezpiecznym miejscu.

CZYSZCZENIE:

- Używaj wody z mydłem lub delikatnym detergentem.
- NIE UŻYWAJ środków do czyszczenia okien, ani żadnych środków czyszczących zawierających amoniak lub detergentów z substancjami ściernymi.

UTYLIZACJA

- Urządzenie należy rozebrać i zutylizować w bezpieczny sposób, aby w wyrzuceniu urządzeniu nie było m.in. małych części i ostrych krawędzi.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa baterii. To poważna sprawa!

- Zachowaj instrukcję montażu ponieważ zawiera ważne informacje.
- **Wymaga 3 baterii alkalicznych AA (LR06) (nieodłączone do zestawu). (Baterie podlegające ponownemu ładowaniu mogą zostać zastąpione.)**
- Napięcie całkowicie naładowanego akumulatora jest często mniejsze, niż w nowej baterii alkalicznej. Dlatego, aby zapewnić jak najlepszą wydajność i dłuższy czas zabawy, zaleca się stosowanie baterii alkalicznych zamiast akumulatorów.
- Podczas wkładania baterii należy zachować właściwą biegunowość (+ i -).
- Aby uniknąć wycieku baterii:
 1. Aby wymienić baterie należy odkręcić pokrywkę osłaniającą baterie.
 2. Nie wolno mieszać ze sobą starych i nowych baterii.
 3. Nie wolno mieszać ze sobą standardowych baterii (karbonowo-cynkowych), alkalicznych i akumulatorów (niklowo - kadmowych lub niklowo - wodorowych). Należy używać jedynie baterii zalecanego typu lub równoważnych.
 4. Jeśli zabawka nie jest używana przez dłuższy okres czasu, należy wyjąć baterie, aby zapobiec ich ewentualnemu wyciekowi i uszkodzeniu urządzenia.
 5. Zużyte lub wyczerpane baterie należy wyjąć z produktu.
 6. Zużyte baterie należy odpowiednio zutylizować; nie zakopywać. Baterii nie wolno wrzucać do ognia, ponieważ mogą wyciec lub eksplodować.
- Nie należy mieszać ze sobą 2 różnych typów baterii lub nowych i używanych baterii.
- Nie wolno ładować baterii jednorazowych.
- Przed ładowaniem akumulatorów, należy wyjąć je z zabawki.
- Akumulatory mogą być ładowane tylko przez osoby dorosłe.
- Nie wolno zwierać zacisków zasilania.

UWAGA: Jeżeli urządzenie przestanie działać lub nie działa tak, jak powinno, wymij baterie na kilka minut a następnie ponownie umieść je w urządzeniu. Jeżeli problem wciąż występuje, wymień baterie na nowe.

Kilka wskazówek przed rozpoczęciem!

- PRZED rozpoczęciem montażu upewnij się, że masz wszystkie wymienione poniżej części.
- Niektóre opakowania z częściami konstrukcyjnymi mogą mieć dodatkowe elementy.
- Pytania? Jesteśmy tutaj, aby Ci pomóc. Skontaktuj się z działem obsługi klienta Little Tikes.
- Wymagane narzędzia: Wkrętak krzyżakowy (poza zestawem), młotek i okulary ochronne.

CZĘŚCI

- A. Podstawa siedziska (1)
 - B. Podstawa ścianki (1)
 - C. Ścianka z drzwiami okrągłymi (1)
 - D. Ścianka z okrągłym wypukłym oknem (1)
 - E. Ścianka z drzwiczkami panelu z obwodami (1)
 - F. Siedzisko (1)
 - G. Płytką siedziska (1)
 - H. Stateczniki długie (2)
 - I. Statecznik środkowy (1)
 - J. Statecznik mały (2)
 - K. Konsola (1)
 - L. Moduł elektroniczny (1)
 - M. Teleskop (4)
 - N1. Pokrętko joysticka ze śrubą (1)
 - N2. Joystick (1)
 - O. Okienko do oglądania gwiazd (1)
 - P. Panel z obwodami (1)
 - Q. Podstawa nosa rakiety (1)
 - R. Nos rakiety (1)
 - S. Okrągłe wypukłe okno (1)
 - T1. Właz (1)
 - T2. Klamka włazu (1)
 - U. Drzwiczki panelu z obwodami (1)
 - V. Klamka (1)
 - (1) Kartonik z kalkomanią
- SPRZĘT (pokazane rozmiary rzeczywiste)**
3/4" (1,9 cm) (52)
- AKCESORIA**
Kamienie kosmiczne (2)
Młotek (1)
Lupa (1)
Pęseta (1)
Druty obwodów (1)

Instrukcja montażu

Krok 1: Zaczynaj od naklejenia kalkomanii.

Kalkomanię należy nakładać na czystą, suchą powierzchnię. Przed aplikacją wytrzyj powierzchnię suchą szmatką. Usuń powietrze spod kalkomanii. Przyciśnij zaczynając od środka i usuwaj powietrze w kierunku krawędzi. UWAGA: Jeśli pod powierzchnią pojawiają się pęcherzyki, nakłuj je szpilką, aby usunąć powietrze.

Krok 2: Uruchoń sterowanie

- Odwroć konsolę i połóż spodem do góry (część K), wsuń joystick (część N2) w otwór. Nasuń i wyrównaj, aby odpowiednio ułożyć otwory na śruby. Zamocuj za pomocą (4) śrub 3/4" (1,9 cm).
- Włóż kulkę joysticka i śrubę (część N1) na panel sterowania. Zabezpiecz dokręcając śrubę.

Krok 3: Ścianka z oknem!

Dopasuj ściankę z okrągłym wypukłym oknem (część D) do obszaru środkowego podstawy ścianki (część B).

Krok 4: Czas na klamkę

Włóż klamkę (część V) w ściankę z wypukłym okrągłym oknem. Zamocuj za pomocą (2) śruby 3/4" (1,9 cm).

Krok 5: Rakieta musi mieć stateczniki

- Włóż (1) statecznik długi (część H) w ściankę z drzwiami okrągłymi (część C). Sprawdź wnętrze ścianki...statecznik powinien być w pełni osadzony.
- Włóż ściankę z drzwiami okrągłymi (część C) w podstawę ścianki (część B). DOCIŚNIJ.

Krok 5: Rakieta musi mieć stateczniki - c.d.

- Włóż (1) statecznik długi (część H) do ścianki z drzwiczkami panelu z obwodami (część E). Sprawdź wnętrze ścianki...statecznik powinien być w pełni osadzony.
- Włóż ściankę z drzwiczkami panelu z obwodami (część E) do podstawy ścianki (część B). DOCIŚNIJ.

Krok 6: Okno do obserwacji gwiazd

- Włóż okrągłe wypukłe okno (część S) w otwór w ściance rakiety. Nasuń i wyrównaj, aby odpowiednio ułożyć otwory na śruby.
- Wskazówka: jeśli okrągłe wypukłe okno jest włożone prawidłowo, numer części będzie skierowany ku górze rakiety.
- Przykręć za pomocą (2) śrub 3/4" (1,9 cm).
- Przykręć za pomocą (4) śrub 3/4" (1,9 cm).
- Wskazówka: aby okno było równo dopasowane, przykręć śruby zgodnie z powyższą kolejnością montażu.

Krok 7: Wsuń panel sterowania

- Wsuń konsolę (część K) do wnętrza rakiety. Nasuń i wyrównaj, aby odpowiednio ułożyć otwory na śruby.
- Przykręć za pomocą (4) śrub 3/4" (1,9 cm).

Krok 8: Wkładanie nosa rakiety w podstawę nosa

- Włóż nos rakiety (część R) w podstawę nosa (część Q). Nasuń i wyrównaj, aby odpowiednio ułożyć otwory na śruby.
- Przykręć za pomocą (4) śrub 3/4" (1,9 cm).

Krok 9: Dodaj okno do obserwacji gwiazd

- Umieść okno do obserwacji gwiazd (część O) w zmontowanym nosie rakiety. (W okno wsunięty jest długi i krótki słupek. Podczas montażu okna w nosie należy ustawić je w odpowiednim kierunku.)
- Upewnij się, czy okno jest umieszczone pod krawędzią nosa.

Krok 10: Górna część rakiety

- Zamocuj nos do rakiety. Nasuń i wyrównaj, aby odpowiednio ułożyć otwory na śruby.
- ZEWNĘTRZNA STRONA nosa rakiety. Zamocuj za pomocą (6) śrub 3/4" (1,9 cm).
- WEWNĘTRZNA STRONA nosa rakiety. Zamocuj za pomocą (2) śrub 3/4" (1,9 cm).

Krok 11: 1, 2, 3 i fotel gotowy

- Włóż siedzisko (część F) w podstawę siedziska (część A).
- Połóż siedzisko i podstawę na boku. Załóż płytkę siedziska (część G) na podstawę siedziska. Nasuń i wyrównaj, aby odpowiednio ułożyć otwory na śruby.
- Zamocuj za pomocą (4) śrub 3/4" (1,9 cm).

Krok 12: Zabezpiecz podstawę

- Połóż rakiety na boku. Zamocuj za pomocą (6) śrub 3/4" (1,9 cm). W tych miejscach NIE MA wstępnie nawierconych otworów. Aby wykonać otwór pod śrubę:
 - Umieść śrubę w małym wgłębieniu przeznaczonym na śrubę i wbij śrubę młotkiem.
- Włóż zmontowaną podstawę. Nasuń i wyrównaj, aby odpowiednio ułożyć otwory na śruby.
- Zamocuj za pomocą (4) śrub 3/4" (1,9 cm).

- Zamocuj za pomocą (2) śrub 3/4" (1,9 cm). W tych miejscach NIE MA wstępnie nawierconych otworów. Aby wykonać otwór pod śrubę: Umieść śrubę w małym wgłębieniu przeznaczonym na śrubę i wbij śrubę młotkiem.

Krok 13: Teleskop i statecznik środkowy

- Włóż teleskop (część M) w ściankę rakiety. Zamocuj za pomocą (2) śrub 3/4" (1,9 cm).
- Włóż statecznik środkowy (część I) w ściankę rakiety. Zamocuj za pomocą (1) śruby 3/4" (1,9 cm).

Krok 14: Panel z obwodami

- Włóż panel z obwodami (część P) w ściankę rakiety. Nasuń i wyrównaj, aby odpowiednio ułożyć otwory na śruby. Zamocuj za pomocą (4) śrub 3/4" (1,9 cm).

Krok 15: Drzwiczki panelu z obwodami

- Umieść drzwiczki panelu z obwodami (część U) do ścianki rakiety. Znajduje się tam długi i krótki słupek z nacięciem. Włóż najpierw długi słupek, a następnie krótki.

Krok 16: Drzwiczki rakiety

- Umieść uchwyt drzwi rakiety (część T2) na drzwiach (część T1). Zamocuj za pomocą (1) śruby 3/4" (1,9 cm).
- Umieść drzwi rakiety (część T1) na ściance rakiety. (W okno wsunięty jest długi i krótki słupek. Najpierw wsuń długi, a następnie krótki słupek.)

Krok 17: Montaż ostatnich stateczników

Włóż statecznik mały (część J) w ściankę rakiety. Dociśnij, aby go zabezpieczyć. Powtórz czynności po drugiej stronie.

Krok 18: Następnie włóż baterie

Przed rozpoczęciem zabawy osoba dorosła musi włożyć nowe baterie alkaliczne do modułu elektronicznego (część L). Postępuj zgodnie z instrukcjami:

Instalacja baterii MUSI być wykonana przez osobę dorosłą:

- Za pomocą wkrętaka krzyżakowego (poza zestawem) odkręć śrubę i pokrywą komory baterii z modułu elektronicznego (część L).
- Włóż trzy (3) nowe baterie (LR6) alkaliczne 1,5 V AA (brak w zestawie), upewniając się, że końcówki (+) i (-) są skierowane w odpowiednią stronę, zgodnie z wskazówkami znajdującymi się w komorze baterii.
- Zamknij pokrywą komory i dokręć śruby.

SERWIS KONSUMENTA

www.littletikes.pl

MGA Entertainment Poland Sp z o.o.
ul. Grotgtera 15A
76-200 Słupsk
Polska
tel. + 48 59 847 4417
fax + 48 59 847 4446
reklamacje@mgae.com

Wydrukowano w USA.

© The Little Tikes® Company należy do koncernu MGA Entertainment. LITTLE TIKES® jest znakiem towarowym Little Tikes w Stanach Zjednoczonych i innych krajach. Wszystkie logo, nazwy, znaki, wizerunki, obrazy, hasła i wygląd opakowań są własnością firmy Little Tikes. Adres i opakowanie należy zachować do konsultacji, ponieważ zawiera ważne informacje. Zawartość, w tym specyfikacja i kolory, mogą się różnić od zdjęć umieszczonych na opakowaniu. Instrukcja dołączona. Przed przekazaniem tego produktu dziecku należy usunąć całe opakowanie, w tym etykiety, taśmy i zszywki.

GWARANCJA

Firma Little Tikes produkuje wesole zabawki wysokiej jakości. Kupujący otrzymuje od nas gwarancję, że nasz produkt jest wolny od wad w materiałach lub wykonaniu przez okres jednego roku* od daty zakupu (jako dowód zakupu wymagany jest paragon opatrzony datą). Firma Little Tikes oświadcza, że jedynym zadośćuczynieniem w ramach niniejszej gwarancji będzie wymiana uszkodzonej części lub wymiana produktu. Niniejsza gwarancja ma zastosowanie wyłącznie, jeśli produkt został zmontowany i jest konserwowany zgodnie z instrukcją. Gwarancja ta nie obejmuje przypadków niewłaściwego użycia, nieszczęśliwych wypadków, kwestii kosmetycznych takich jak utrata intensywności koloru czy zadrapania powstałe w wyniku normalnego użytkowania, ani też jakichkolwiek innych przyczyn uszkodzenia zabawki niewynikających z wad w materiałach lub wykonaniu.

U.S.A i Kanada: Aby uzyskać pomoc w sprawie gwarancji, odwiedź stronę internetową www.littletikes.com, zadzwoń pod numer 1-800-321-0183 lub napisz na adres: Consumer Service, The Little Tikes Company, 2180 Barlow Road, Hudson OH 44236, U.S.A. Niektóre części wymienne są dostępne również po upływie gwarancji; w tej sprawie prosimy o kontakt z nami.

Poza granicami U.S.A i Kanady: Aby uzyskać pomoc w sprawie gwarancji, należy skontaktować się ze sprzedawcą. Gwarancja ta przyznaje konsumentowi określone prawa, lecz nie ogranicza innych praw wynikających z obowiązujących przepisów prawnych, jakie mogą mu przysługiwać. W niektórych przypadkach niemożliwe będzie wyłącznie odpowiedzialności za uszkodzenia przypadkowe, a więc powyższe ograniczenia nie będą miały zastosowania.

Prosimy zachować niniejszą instrukcję obsługi – zawiera ona ważne informacje.



"Dbajmy o środowisko!"

Przekreślony symbol kosza na kółkach oznacza, że produktu nie można wyrzucać wraz z innymi odpadami domowymi. Produkt należy składować w odpowiednich punktach lub centrach przetwarzania odpadów. Nie wyrzucaj starych baterii z domowymi odpadami. Składaj je w przeznaczonych do tego punktach recyklingu.

NE Adventure Rocket™ MONTAGE-INSTRUCTIES

Montage door volwassene vereist. Montagetijd ongeveer:
60 minuten.

Leeftijd: 2-6 jaar

Bedankt dat u voor de Adventure Rocket™ van Little Tikes® hebt gekozen. We streven ernaar duurzaam en makkelijk te monteren speelgoed te bieden dat jarenlang meegaat en uw kind veel fantasierijk speelplezier geeft!

Zeer belangrijke informatie die u moet weten!

- Lees eerst alle instructies door.
- Maak een vlak oppervlak vrij om alle materialen neer te leggen, zodat alles binnen handbereik ligt.

- U heeft een kruiskopschroevendraaier, een hamer en een veiligheidsbril nodig (niet meegeleverd) om de Adventure Rocket™ te monteren.
- Zorg er bij het plaatsen van schroeven voor dat de schroeven goed vastzitten, maar NIET DRAAI ZE NIET TE HARD AAN.
- De onderdelen staan hieronder vermeld - elk onderdeel is met een RODE letter aangegeven zodat ze gemakkelijk te herkennen zijn.
- Vragen? Wij staan voor u klaar om te helpen. Neem contact op met de klantenservice van Little Tikes.

WAARSCHUWING:

- **IN ELKAAR TE ZETTEN DOOR EEN VOLWASSENE.**
- Bewaar deze handleiding voor referentie.
- Vóór montage bevat het pakket kleine onderdelen: bevestigingsmiddelen die verstikkingsgevaar opleveren en die scherpe randen en punten kunnen hebben. Buiten bereik van kinderen houden totdat de montage is voltooid.
- Maximum gewicht per kind: 27,2 kg.
- Dit product is bestemd voor kinderen vanaf 1-6 jaar en ouder.
- Toezicht van een volwassene is vereist. Laat het kind niet onbewaakt achter.
- Dit product is uitsluitend bedoeld voor gebruik buitenshuis in een gezinsomgeving.
- Laat kinderen niet op het bovenvlak zitten, staan, spelen of klimmen. Hierdoor kan het product onstabiel worden.
- Bescherm uw ogen. Draag altijd een veiligheidsbril als u gereedschap gebruikt.
- Gebruik dit product niet buiten als de temperatuur onder -18°C komt. Bij lage temperaturen wordt kunststof hard en broos en kan breken als er tegenaan wordt gestoten. Berg het product op een warmere, beschutte ruimte.

SCHOONMAKEN:

- Gebruik water met een milde zeep.
- GEBRUIK GEEN ruitenreiniger of een ander reinigingsmiddel met ammoniak of schuurmiddel.

Veiligheidsinformatie voor batterijen. Dit is serieus!

- Bewaar deze handleiding voor referentie.
- **Plaats 3 "AA" alkalinebatterijen (niet meegeleverd). (Ook geschikt voor oplaadbare batterijen.)**
- De spanning van een volledig opgeladen, oplaadbare batterij is vaak lager dan die van een nieuwe alkalinebatterij. Voor betere prestaties en langer spelen is het dus raadzaam om alkalinebatterijen te gebruiken in plaats van oplaadbare batterijen.
- Let bij het aanbrengen van de batterijen op de juiste polariteit (+ en -).
- Om lekkage van batterijen te voorkomen:
- 1. Volg de aanwijzingen van de fabrikant van het speelgoed en van de batterij op bij de installatie van de batterij.
- 2. Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar.
- 3. Gebruik geen gewone (koolstof-zink), alkali- en oplaadbare batterijen (nikkelcadmium of nikkelmetaalhydride) door elkaar. Gebruik geen batterijen van verschillend fabrikaat door elkaar. Alleen aanbevolen of equivalente batterijen mogen worden gebruikt.
- 4. Wanneer het speelgoed lang niet wordt gebruikt, verwijdert u de batterijen om mogelijke lekkage en schade aan het speelgoed te voorkomen.
- 5. Haal lege of uitgeputte batterijen uit het product.
- 6. Voer een lege batterij volgens voorschrift af; niet begraven. Gooi batterijen niet in het vuur aangezien ze kunnen lekken of ontploffen.
- Zorg ervoor dat het deksel altijd goed is gemonteerd.
- Probeer niet-oplaadbare batterijen niet op te laden.
- Verwijder oplaadbare batterijen uit het speelgoed voordat u ze oplaadt.
- Oplaadbare batterijen mogen uitsluitend door een volwassene worden opgeladen.
- Zorg ervoor dat geen kortsluiting optreedt tussen de voedingsklemmen.

OPMERKING: Als het apparaat stopt met werken of niet goed meer werkt, verwijder de batterijen gedurende enkele minuten en breng ze weer aan. Als het probleem aanhoudt, dient u nieuwe batterijen te installeren.

Enkele zaken voordat u begint!

- VOORDAT u met de montage begint, moet u ervoor zorgen dat u alle hieronder vermelde onderdelen in bezit hebt.
- Sommige materiaalpakketten kunnen extra onderdelen bevatten.
- Vragen? Wij staan voor u klaar om te helpen. Neem contact op met de klantenservice van Little Tikes.
- Benodigd gereedschap: kruiskopschroevendraaier (niet meegeleverd), hamer en veiligheidsbril.

ONDERDELEN

- A. Stoelbasis (1)
- B. Wandbasis (1)
- C. Wand met ronde deur (1)
- D. Wand met patrijspoort (1)
- E. Wand met dashboarddeur (1)
- F. Stoel (1)
- G. Stoelplaat (1)
- H. Grote vleugels (2)
- J. Middenvleugel (1)
- J. Kleine vleugels (2)
- K. Console (1)
- L. Elektronische module (1)
- M. Telescoop (4)
- N1. Bedieningsknop met schroef (1)
- N2. Bedieningshendel (1)
- O. Sterrenkijkerwens (1)
- P. Dashboard (1)
- Q. Neuskegelbasis (1)

- R. Neuskegel (1)
- S. Patrijspoort (1)
- T1. Deurluik (1)
- T2. Handgreep deurluik (1)
- U. Dashboarddeur (1)
- V. Handgreep (1)
- (1) Stickervel
- BEVESTIGINGSONDERDELEN (op ware grootte)**
- 19 mm (3/4") (52)**
- ACCESSOIRES**
- Ruimtestenen (2)**
- Beitel (1)**
- Vergrootglas (1)**
- Pincet (1)**
- Dashboardbedrading (1)**

Montagestappen

Stap 1: We beginnen met de stickers!

De stickers moeten op een schoon, droog oppervlak worden aangebracht. Veeg het oppervlak schoon met een droge doek voordat u ze aanbrengt. Wrijf vanaf het midden naar de randen om luchtbelletjes onder de stickers te verwijderen. **OPMERKING:** Prik eventuele luchtbelletjes met een naald door om de lucht te verwijderen.

Stap 2: Laten we de bediening aan de praat krijgen

1. Draai de console (onderdeel K) om en steek de bedieningshendel (onderdeel N2) door de bedieningsopening. Lijn de schroefgaten uit. Maak met (4) schroeven van 19 mm (3/4") vast.
2. Bevestig de bedieningsknop met schroef (onderdeel N1) op de bedieningshendel. Zet vast met de schroef.

Stap 3: Wand met patrijspoort!

Bevestig de wand met patrijspoort (onderdeel D) in het midden van de wandbasis (onderdeel B).

Stap 4: Nu is het tijd voor de handgreep

Plaats de handgreep (onderdeel V) in de wand met de patrijspoort. Maak met (2) schroef van 19 mm (3/4") vast.

Stap 5: Een raket heeft vleugels nodig!

1. Steek (1) grote vleugel (onderdeel H) in de wand met de ronde deur (onderdeel C). Controleer de binnenkant van de wand...de vleugel moet goed vastzitten.
2. Plaats de wand met ronde deur (onderdeel C) in de wandbasis (onderdeel B). DRUK VAST.

Stap 5: Een raket heeft vleugels nodig! - (vervolg).

1. Steek (1) grote vleugel (onderdeel H) in de wand met het dashboard (onderdeel E). Controleer de binnenkant van de wand...de vleugel moet goed vastzitten.
2. Plaats de wand met het dashboard (onderdeel E) in de wandbasis (onderdeel B). DRUK VAST.

Stap 6: Een raam voor de sterren...

- Steek de patrijspoort (onderdeel S) door de raket. Lijn de schroefgaten uit.
- Tip: Het onderdeelnummer op de patrijspoort moet zich bovenaan bevinden als het juist is geplaatst.

Maak met (2) schroeven van 19 mm (3/4") vast.

Maak met (4) schroeven van 19 mm (3/4") vast.

- Tip: Volg de bovenstaande volgorde voor de bevestiging van de schroeven voor het beste resultaat.

Stap 7: Installeer de missiecontrole...

- Installeer de console (onderdeel K) in de raket. Lijn de schroefgaten uit. Maak met (4) schroeven van 19 mm (3/4") vast.

Stap 8: Neuskegel op de neuskegelbasis...

- Plaats de neuskegel (onderdeel R) op de neuskegelbasis (onderdeel Q). Lijn de schroefgaten uit. Maak met (4) schroeven van 19 mm (3/4") vast.

Stap 9: Voeg een raam toe voor de sterren...

- Plaats het sterrenkijkerwens (onderdeel O) op de gemonteerde neuskegel. Let op: Er is een lang en een kort uitsteeksel. Zorg voor de juiste positie bij de installatie in de neuskegel.)
- Het venster moet onder de rand van de neuskegel worden geplaatst.

Stap 10: De neus van de raket...

- Bevestig de neuskegel op de raket. Lijn de schroefgaten uit.
- BUITEN de neuskegel van de raket: Maak met (6) schroeven van 19 mm (3/4") vast.
 - BINNEN in de neuskegel van de raket: Maak met (2) schroeven van 19 mm (3/4") vast.

Stap 11: 1, 2, 3 en je hebt een stoel

1. Plaats de stoel (onderdeel F) op de stoelbasis (onderdeel A).
2. Kantel de stoel met basis. Breng de stoelplaat (onderdeel G) aan op de stoelbasis. Lijn de schroefgaten uit.
3. Maak met (4) schroeven van 19 mm (3/4") vast.

Stap 12: Zet de basis vast...

1. Kantel de raket. Maak met (6) schroeven van 19 mm (3/4") vast. Deze locaties hebben GEEN startgaten. Om een startgat voor een schroef te maken:
- Plaats de schroef in de kleine uitsparing bedoeld voor de schroef en geef een korte tik met een hamer.
2. Plaats de geassembleerde stoel op de basis. Lijn de schroefgaten uit.
3. Maak met (4) schroeven van 19 mm (3/4") vast.
4. Maak met (2) schroeven van 19 mm (3/4") vast. Deze locaties hebben GEEN startgaten. Om een startgat voor een schroef te maken:
- Plaats de schroef in de kleine uitsparing bedoeld voor de schroef en geef een korte tik met een hamer.

Stap 13: Telescoop en middenvleugel

- Plaats de telescoop (onderdeel M) op de wand van de raket. Maak met (2) schroeven van 19 mm (3/4") vast.
- Plaats de middenvleugel (onderdeel I) op de raket. Maak met (1) schroef van 19 mm (3/4") vast.

Stap 14: Dashboard

- Plaats het dashboard (onderdeel P) op de wand van de raket. Lijn de schroefgaten uit. Maak met (4) schroeven van 19 mm (3/4") vast.

Stap 15: Dashboarddeur...

- Plaats de deur met het dashboard (onderdeel U) op de wand van de raket. Er is een lang en een kort uitsteeksel. Zet eerst het lange en dan het korte uitsteeksel vast.

Stap 16: Deur van de raket

1. Plaats de handgreep van het deurluik (onderdeel T2) op het deurluik (onderdeel T1). Maak met (1) schroef van 19 mm (3/4") vast.
2. Plaats het deurluik (onderdeel T1) op de wand van de raket. (Er is een lang en een kort uitsteeksel met afschuining. Zet eerst het lange en dan het korte uitsteeksel vast.)

Stap 17: De laatste vleugels...

Plaats de kleine vleugel (onderdeel J) in de raket. Druk om vast te zetten. Herhaal aan de andere kant.

Stap 18: Dan de batterijen...

Voordat we gaan spelen, moet een volwassene nieuwe alkalinebatterijen in de elektronische module (onderdeel L) plaatsen. Hieronder staat hoe:

Batterij-installatie MOET door een volwassene worden gedaan:

1. Gebruik een kruiskopschroevendraaier (niet meegeleverd) en verwijder de schroef en het deksel van het batterijkvak van de elektronische module (onderdeel L).
2. Installeer drie (3) nieuwe AA-alkalinebatterijen van 1,5V (LR6) (niet meegeleverd). Zorg dat de polen (+) en (-) in de juiste richting zoals aangegeven in het batterijkvak worden geplaatst.
3. Plaats het deksel terug en draai de schroeven vast.

CONSUMENTEN SERVICE

www.littletikes.nl

MGA Entertainment (Netherlands) B.V.
Baronie 68-70, 2404 XG Alphen aan den Rijn
Tel: +31 172 758 038
Fax: +31 172 758 039
E-mail: klantenservice@mga.com

gedrukt in v.s.a.

© The Little Tikes Company, onderdeel van MGA Entertainment. LITTLETIKES® is een handelsmerk van Little Tikes in de v.s. en andere landen. Alle logo's, namen, symbolen, gelijknissen, afbeeldingen, slogans en verpakkingsvormen zijn het eigendom van Little Tikes. Het adres en de verpakking bevatten belangrijke informatie, bewaar beide dus goed. Verwijder al het verpakkingsmateriaal, inclusief labels, touwtjes en nietjes voordat u dit product aan een kind geeft. De inhoud, met inbegrip van de specificaties en kleuren, kan afwijken van de foto's die op de verpakking zijn afgebeeld. Inclusief gebruiksaanwijzing.

GARANTIE

The Little Tikes Company vervaardigt leuk speelgoed van hoge kwaliteit. Wij garanderen de oorspronkelijke koper dat dit product gedurende één jaar* vanaf de datum van aankoop vrij zal zijn van materiaal- en productiefouten (gedateerde verkoopbon is vereist als bewijs van aankoop). Naar keuze van The Little Tikes Company bestaan de enige rechtsmiddelen die beschikbaar zijn in het kader van deze garantie uit vervanging van het defecte onderdeel of vervanging van het product. Deze garantie is alleen geldig als het product is gemonteerd en onderhouden volgens de instructies. Deze garantie omvat geen misbruik, ongevallen, cosmetische kwesties zoals verkleuring of krassen als gevolg van normale slijtage, of enige andere oorzaak dan materiaal- en productiefouten.

*De garantietermijn bedraagt drie (3) maanden voor kinderdagverblijven of zakelijke klanten.

Buiten de Verenigde Staten en Canada: Neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over de garantieservice. Deze garantie biedt u specifieke wettelijke rechten. Bovendien hebt u mogelijk nog andere rechten. Deze kunnen echter van land tot land of van staat tot staat verschillen. In sommige landen en staten is uitsluiting of beperking van incidentele of gevolgschade niet toegestaan, dus is de bovenstaande beperking of uitsluiting mogelijk niet op u van toepassing.

Bewaar deze handleiding goed, er staat belangrijke informatie in.



Zorg voor het milieu!

Het klikeo-pictogram betekent dat dit product niet bij het gewone huis-, tuin- en keukenafval mag worden gezet. Geef het product af bij een chemokar of breng het naar een KCA-inzamelingspunt. Gooi lege batterijen niet weg samen met het gewone huis-, tuin- en keukenafval. Breng ze naar een chemokar of een inzamelingspunt voor klein chemisch afval.



Adventure Rocket™

ISTRUZIONI DI MONTAGGIO

Il montaggio deve essere eseguito da un adulto. Tempo di montaggio approssimativo: 60 minuti.

Età: 2-6 anni

Grazie per avere scelto Little Tikes® Adventure Rocket™. Ci impegniamo per creare giocattoli resistenti, facili da assemblare, costruiti in modo da durare per dare al tuo bambino anni di grande divertimento e che scatenano la fantasia!

Informazioni molto importanti da considerare!

- Leggere prima tutte le istruzioni.
- Liberare una superficie piana per disporre tutti i materiali in modo che tutto sia a portata di mano.
- Per montare Adventure Rocket™ sono necessari un cacciavite con testa a croce, un martello e occhiali di sicurezza (non in dotazione).
- Quando si installano le viti, assicurarsi che queste siano serrate saldamente, ma NON STRINGERE ECCESSIVAMENTE.
- Le parti sono elencate di seguito: ciascuna parte è identificata da una lettera in ROSSO per un facile riferimento.
- Le illustrazioni sono solo di riferimento. Gli stili possono variare rispetto ai contenuti effettivi.
- **Domande? Siamo qui per aiutare. Contattare il servizio clienti Little Tikes.**

AVVERTENZE

- **L'assemblaggio deve essere effettuato da un adulto**
- Conservare queste istruzioni per futura consultazione.
- Prima dell'assemblaggio, considerare che questa confezione contiene componenti di piccole dimensioni: parti metalliche che costituiscono pericolo di soffocamento e possono presentare bordi e punte affilati. Tenere lontano dalla portata dei bambini fino al completo assemblaggio.
- Peso massimo kg. 27.2 per bambino.
- L'uso di questo prodotto è riservato a bambini di 2 - 6 anni.
- È necessaria la sorveglianza di un adulto. Non indicato lasciare il bambino giocare senza supervisione.
- Questo prodotto è destinato esclusivamente all'uso domestico all'aperto.
- Non permettere a bambini di sedere, stare in piedi, giocare sulla superficie superiore o tentare di scalarla. L'inosservanza di questa precauzione potrebbe causare instabilità del prodotto.
- Proteggere gli occhi. Indossare sempre occhiali di sicurezza quando si usano attrezzi.

- Quando la temperatura esterna scende al di sotto dei -18°C, si sconsiglia l'uso della struttura. In caso di freddo intenso, i materiali plastici perdono elasticità, possono diventare fragili e rompersi in seguito a un urto. Riponete la struttura in un luogo caldo e riparato.

PULIZIA:

- Usare acqua e un sapone delicato.
- NON UTILIZZARE liquidi per pulire finestre oppure qualsiasi detergente contenente ammoniaca o abrasivo.

SMALTIMENTO

- Smontare e smaltire l'attrezzatura in modo da non creare condizioni di pericolo all'atto dello smaltimento medesimo, che possono sorgere, tra l'altro, da parti piccole e bordi acuminati.

Informazioni di sicurezza sulle batterie. È una cosa seria!

- Conservare queste istruzioni per futura consultazione.
 - **Funziona con 3 batterie alcaline "AA" (non incluse). (Si possono usare batterie ricaricabili).**
 - La tensione elettrica di una batteria ricaricabile completamente carica è spesso inferiore a quella di una batteria alcalina nuova. Si raccomanda pertanto l'uso di batterie alcaline rispetto alle batterie ricaricabili, per ottenere prestazioni migliori e una maggiore durata della carica.
 - Inserire le batterie seguendo le indicazioni di polarità (+ e -).
 - Per evitare la perdita di liquido dalle batterie:
1. Seguire le istruzioni di installazione fornite dal produttore del giocattolo e delle batterie.
 2. Non mischiare batterie vecchie e nuove.
 3. Non mischiare batterie standard (zinco-carbone), alcaline e ricaricabili. Non mischiare batterie di marche differenti. Si raccomanda di utilizzare solo batterie del tipo consigliato o di un tipo equivalente.
 4. Se il giocattolo non viene usato per un lungo periodo di tempo, rimuovere le batterie allo scopo di prevenire eventuali perdite e danni al prodotto.
 5. Rimuovere dal prodotto le batterie guaste o esaurite.
 6. Provvedere allo smaltimento delle batterie in maniera adeguata, evitando di seppellirle. Non smaltire le batterie bruciandole, in quanto esse potrebbero essere soggette a perdite o esplosione.
- Assicurarsi che il coperchio sia sempre installato correttamente sull'unità. Non cercare di ricaricare batterie non ricaricabili.
 - È necessario rimuovere le batterie ricaricabili dall'unità prima di ricaricarle.
 - Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate da una persona adulta.
 - I terminali di alimentazione non vanno messi in corto circuito.
- NOTA:** se l'unità smette di funzionare o non funziona come dovrebbe, rimuovere le batterie per qualche minuto e poi inserirle nuovamente. Se il problema persiste, installare delle nuove batterie.

Alcune precisazioni prima di iniziare!

- PRIMA di iniziare l'assemblaggio, assicurarsi di disporre di tutte le parti elencate di seguito.
- Alcune confezioni di componenti possono contenere pezzi extra.
- Domande? Siamo qui per aiutare. Contattare il servizio clienti Little Tikes.
- Attrezzi necessari: Cacciavite con testa a croce (non in dotazione), un martello e occhiali di sicurezza.

PARTI

- | | |
|--|--------------------------------|
| A. Base del sedile (1) | Q. Base dell'ogiva (1) |
| B. Base della parete (1) | R. Ogiva (1) |
| C. Parete della porta con apertura circolare (1) | S. Oblò (1) |
| D. Parete dell'oblò (1) | T1. Portello (1) |
| E. Parete della porta dei circuiti (1) | T2. Volantino del portello (1) |
| F. Sedile (1) | U. Porta dei circuiti (1) |
| G. Disco del sedile (1) | V. Maniglia (1) |
| H. Ali lunghe (2) | (1) Foglio degli adesivi |
| I. Ala centrale (1) | VITERIA (dimensioni al vero) |
| J. Ali piccole (2) | 3/4 di pollice (1,9 cm) (52) |
| K. Cruscotto (1) | ACCESSORI |
| L. Modulo elettronico (1) | Rocce dello spazio (2) |
| M. Telescopio (4) | Scalpello (1) |
| N1. Manopola di comando con vite (1) | Lente d'ingrandimento (1) |
| N2. Comando | Pinzette (1) |
| O. Finestrino di osservazione stelle (1) | Fili dei circuiti (1) |
| P. Pannello dei circuiti (1) | |

Fasi di assemblaggio

Fase 1. Pronti...iniziamo con gli adesivi!

Gli adesivi devono essere applicati a superfici pulite e asciutte. Pulire le superfici passando un panno prima di applicarli. Eliminare l'aria da sotto gli adesivi esercitando pressione su di essi a partire dal centro e lavorando verso i bordi. NOTA - Se gli adesivi formano bolle d'aria, usare uno spillo per fare fuoriuscire l'aria.

Fase 2. Installiamo i comandi

1. Capovolgere il cruscotto (K) e inserire il comando (N2) attraverso l'apposita apertura. Allineare i fori per le viti. Fissarlo mediante quattro viti da 3/4 di pollice (1,9 cm).
2. Inserire sul comando la manopola (N1). Fissarla mediante la vite.

Fase 3. La parete dell'oblò!

Inserire la parete dell'oblò (D) nell'area centrale sulla base della parete (B).

Fase 4. Ora la maniglia

Inserire la maniglia (V) sulla parete dell'oblò. Fissarla mediante (2) da 3/4 di pollice (1,9 cm).

Fase 5. Un aereo-razzo ha bisogno di ali!

1. Inserire (1) l'ala lunga (H) sulla parete della porta con apertura circolare (C). Controllare l'interno della parete: l'ala deve essere inserita completamente.

2. Inserire la parete della porta con apertura circolare (C) sulla base della parete (B).
PREMERE IN GIÙ.

Fase 5. Un aereo-razzo ha bisogno di ali! - (segue)

- Inserire (1) l'ala lunga (H) sulla parete della porta dei circuiti (E). Controllare l'interno della parete: l'ala deve essere inserita completamente.
- Inserire la parete della porta dei circuiti (E) sulla base della parete (B). PREMERE IN GIÙ.

Fase 6. Una finestra sulle stelle...

- Inserire l'oblò (S) attraverso l'aereo-razzo. Allineare i fori per le viti.
- Suggerimento: il codice articolo riportato sull'oblò si troverà in corrispondenza della parte superiore dell'aereo-razzo quando inserito correttamente.
- Fissarlo mediante due viti da 3/4 di pollice (1,9 cm).
- Fissarlo mediante due viti da 3/4 di pollice (1,9 cm).
- Suggerimento: per inserire bene l'oblò inserire le viti nell'ordine illustrato sopra.

Fase 7. Installazione del cruscotto...

- Inserire il cruscotto (K) nell'aereo-razzo. Allineare i fori per le viti.
- Fissarlo mediante due viti da 3/4 di pollice (1,9 cm).

Fase 8. L'ogiva sulla base...

- Inserire l'ogiva (R) sull'apposita base (Q). Allineare i fori per le viti.
- Fissarla mediante due viti da 3/4 di pollice (1,9 cm).

Fase 9. Aggiungiamo un finestrino sulle stelle...

- Posizionare il finestrino di osservazione stelle (O) sull'ogiva montata. (Il finestrino è dotato di un perno lungo e uno corto. Orientarlo correttamente quando lo si inserisce sull'ogiva).
- Accertarsi che il finestrino sia posizionato sotto il bordo dell'ogiva.

Fase 10. La parte superiore dell'aereo-razzo ...

- Montare l'ogiva sull'aereo-razzo. Allineare i fori per le viti.
- PARTE ESTERNA dell'ogiva. Fissarla mediante sei viti da 3/4 di pollice (1,9 cm).
 - PARTE INTERNA dell'ogiva. Fissarla mediante due viti da 3/4 di pollice (1,9 cm).

Fase 11. Passaggi 1, 2, 3 per installare il sedile

- Inserire il sedile (F) sull'apposita base (A).
- Girare il sedile e la base di lato. Inserire il disco del sedile (G) sulla base. Allineare i fori per le viti.
- Fissarlo mediante quattro viti da 3/4 di pollice (1,9 cm).

Fase 12. Fissiamo la base...

- Girare di lato l'aereo-razzo. Fissarla mediante sei viti da 3/4 di pollice (1,9 cm). In questi punti NON vi sono fori di guida. Per praticare un foro di guida per la vite:
- Posizionare la vite nell'apposita piccola cavità e inserirla battendola con il martello.
- Inserire il sedile montato sulla base. Allineare i fori per le viti.
- Fissarlo mediante quattro viti da 3/4 di pollice (1,9 cm).
- Fissarlo mediante due viti da 3/4 di pollice (1,9 cm). In questi punti NON vi sono fori di guida. Per praticare un foro di guida per la vite:
- Posizionare la vite nell'apposita piccola cavità e inserirla battendola con il martello.

Fase 13. Telescopio e ala centrale

- Posizionare il telescopio (M) sulla parete dell'aereo-razzo. Fissarlo mediante due viti da 3/4 di pollice (1,9 cm).
- Posizionare l'ala centrale (I) sull'aereo-razzo Fissarla mediante una vite da 3/4 di pollice (1,9 cm).

Fase 14. Pannello dei circuiti

- Posizionare il pannello dei circuiti (P) sulla parete dell'aereo-razzo. Allineare i fori per le viti. Fissarlo mediante quattro viti da 3/4 di pollice (1,9 cm).

Fase 15. Porta del pannello dei circuiti

- Posizionare il pannello dei circuiti (U) sulla parete dell'aereo-razzo. Il pannello è dotato di un perno lungo e uno corto con smusso. Inserire prima il perno lungo, poi quello corto.

Fase 16. Porta dell'aereo-razzo

- Posizionare la maniglia (T2) sulla porta (T1). Fissarla mediante una vite da 3/4 di pollice (1,9 cm).
- Posizionare la porta (T1) sulla parete dell'aereo-razzo. (La porta è dotata di un perno lungo e uno corto. Inserire prima quello lungo, poi quello corto).

Fase 17. Le ultime ali...

- Inserire l'ala piccola (J) sull'aereo-razzo. Premere in giù per fissarla. Ripetere sull'altro lato.

Fase 18. Ora le pile...

- Prima di iniziare a giocare è necessario che un adulto inserisca pile alcaline nuove nel modulo elettronico (L). Procedere come segue:

Le pile DEVONO essere inserite da un adulto:

- Usando un cacciavite con testa a croce (non in dotazione) rimuovere la vite e il coperchio del vano portapile dal modulo elettronico (L).
- Inserire tre (3) pile alcaline AA (LR6) nuove (non in dotazione), accertandosi che i poli (+) e (-) siano nella giusta direzione come indicato all'interno del vano.
- Riposizionare il coperchio e serrare le viti.

SERVIZIO CLIENTI

www.littletikes.com

MGA Entertainment (Netherlands) B.V.
Baronie 68-70, 2404 XG Alphen aan den Rijn
Email: klantenservice@mgae.com
Tel: +31 172 758 038
Fax: +31 172 758 039

Stampato negli Stati Uniti.

© The Little Tikes Company, una società di MGA Entertainment. LITTLE TIKES® è un marchio di fabbrica di Little Tikes negli USA e altri Paesi. Tutti i loghi, i nomi, i caratteri, le rassomiglianze, le immagini, gli slogan e i tipi di confezionamento sono proprietà di Little Tikes. Conservate questo indirizzo e la confezione per riferimento futuro poiché contengono informazioni importanti. Il contenuto, comprese le specifiche e i colori, possono variare rispetto alle foto sulla confezione. Istruzioni incluse. Si prega di rimuovere tutti i materiali di imballaggio, incluse le etichette, i legacci e le graffette, prima di dare questo prodotto a un bambino.

GARANZIA

The Little Tikes Company produce giocattoli divertenti e di elevata qualità. Garantiamo all'acquirente originale l'assenza di difetti nei materiali o nella lavorazione di questo prodotto per un periodo di un anno a partire dalla data dell'acquisto (riportata sullo scontrino, che funge da prova di acquisto). A totale discrezione di The Little Tikes Company, questa garanzia prevede come unico rimedio la sostituzione della parte difettosa o del prodotto.

La garanzia è valida solo se le istruzioni relative al montaggio e alla manutenzione del prodotto sono state rispettate. La garanzia non copre casi di uso non corretto, incidenti e problemi estetici quali scolorimento o graffi provocati dalla normale usura o altri problemi non derivanti da difetti nei materiali e nella lavorazione.

Paesi diversi da USA e Canada: contattare il punto vendita per l'assistenza di garanzia.

Questa garanzia conferisce diritti legali specifici e possibilmente anche altri diritti che variano da Stato a Stato. Alcuni Stati non consentono l'esclusione o la limitazione di danni incidentali o consequenziali, pertanto la limitazione o esclusione sopra menzionata potrebbe non applicarsi all'utente. * Il periodo di garanzia è di tre (3) mesi per i commercianti o per le scuole materne.

Conservare il manuale in quanto contiene informazioni importanti.



"Prendiamoci cura dell'ambiente!"

Il simbolo del bidone dei rifiuti indica che il prodotto non deve essere smaltito con altri rifiuti domestici. Utilizzare punti di raccolta o impianti di riciclaggio designati per lo smaltimento dell'articolo. Non trattare le vecchie batterie come rifiuti domestici. Portarle in un impianto di riciclaggio designato.



Adventure Rocketship™

INSTRUÇÕES DE MONTAGEM

Necessária a montagem por adultos. Tempo aproximado de montagem: 60 minutos.

Idade: 2-6 anos

Obrigado por escolher o Little Tikes® Adventure Rocket™. Esforçamos para proporcionar um brinquedo fácil de montar que é feito para durar, dando a seu filho anos de diversão cativante, com muita criatividade!!

Informações muito importantes que deve saber!

- Leia primeiro todas as instruções.
- Limpe uma superfície plana para dispor todos os materiais de forma a que tudo esteja à mão.
- Você precisará de uma chave de fenda Phillips e martelo e óculos de segurança (não incluídos) para montar o Adventure Rocket™.
- Ao instalar os parafusos, certifique-se de que estes estão bem apertados, mas NÃO APERTE DEMAIS.
- As partes estão listadas abaixo - cada parte está identificada com uma letra a VERMELHO para uma referência fácil.
- As ilustrações são apenas para referência. Os estilos podem variar do conteúdo real.
- Perguntas? Nós estamos aqui para ajudar. Entre em contacto com o serviço de apoio ao cliente da Little Tikes.**

⚠️ ADVERTÊNCIAS:

- A montagem deve ser realizada por um adulto**
- Guarde estas instruções para referência futura.
- Antes da montagem, este pacote contém pequenas peças: materiais que representam um risco de asfixia e que podem conter arestas e pontas aguçadas. Manter afastado das crianças até estar montado.
- Peso máximo por criança aconselhável: 27,2 kg.
- Este produto foi projetado para ser usado por crianças a partir de 2-6 anos.
- Requer supervisão de um adulto. Não deixe as crianças brincando sozinhas.
- Este produto foi projetado apenas para uso familiar e doméstico ao ar livre.
- Não permita que as crianças se sentem, fiquem em pé, brinquem ou subam na superfície superior. Caso contrário, o produto pode se tornar instável.
- Proteja seus olhos. Use sempre óculos protetores ao utilizar um martelo.
- Quando a temperatura estiver abaixo de -18°C, não é recomendável deixá-lo ao ar livre. Em temperaturas muito baixas o plástico pode rachar. Guarde então o brinquedo num local seco e protegido.

PARA LIMPAR:

- Use água com sabão suave.
- NÃO USE limpadores de janelas ou qualquer produto de limpeza que contenha detergentes abrasivos ou amônia.

ELIMINAÇÃO

- Desmonte e elimine o equipamento de forma a que não existam condições perigosas, como, mas não limitadas a, peças pequenas e arestas afiadas no momento em que o equipamento for eliminado.

Informações de segurança das pilhas. É sério!

- Guarde estas instruções para referência futura.
- Instale 3 pilhas alcalinas "AA" (não incluídas). (As pilhas recarregáveis podem ser substituídas).**
- A tensão de uma pilha recarregável totalmente carregada costuma ser mais baixa do que a de uma pilha alcalina nova. Portanto, é recomendado que sejam utilizadas pilhas alcalinas em vez de pilhas recarregáveis para um melhor desempenho e maior tempo de utilização.
- Insira as pilhas com a polaridade correta (+ e -).
- Para evitar derrames das pilhas:

 - Siga as instruções de instalação do fabricante do brinquedo e da pilha.
 - Não misture pilhas gastas e novas.
 - Não misture pilhas padrão (carbono-zinco), alcalinas ou recarregáveis. Não misture diferentes marcas de pilhas. Só devem ser utilizadas pilhas do mesmo tipo ou equivalente, conforme recomendado.
 - Quando o brinquedo não for utilizado durante um longo período, remova as pilhas para evitar possíveis derrames e danos à unidade.
 - Remova as pilhas descarregadas ou gastas do produto.

- Descarte as pilhas descarregadas de forma adequada; não as enterre. Não descarte as pilhas no fogo, visto que podem derramar ou explodir.
 - Certifique-se de que a tampa está sempre instalada corretamente na unidade. Não tente recarregar pilhas não recarregáveis.
 - As pilhas recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de recarregar.
 - O carregamento das pilhas recarregáveis deve ser feito por um adulto.
 - Os terminais de alimentação não devem estar na iminência de um curto-circuito.
- NOTA:** Se a unidade parar de funcionar ou não funcionar como é devido, remova as pilhas durante alguns minutos e depois volte a inseri-las. Se o problema persistir, instale pilhas novas.

Algumas coisas antes de começar!

- ANTES de iniciar a montagem, certifique-se de que tem todas as peças listadas abaixo.
- Alguns pacotes de partes podem conter peças a mais.
- Perguntas? Nós estamos aqui para ajudar. Entre em contacto com o serviço de apoio ao cliente da Little Tikes.
- Ferramentas necessárias (não incluídas) Chave de fenda Phillips, martelo e óculos de proteção.

PARTES

- | | |
|---|---|
| A. Base dos assentos (1) | R. Cone do nariz (1) |
| B. Base da parede (1) | S. Janela de bolha (1) |
| C. Parede da porta circular (1) | T1. Portinhola (1) |
| D. Parede da janela de bolha (1) | T2. Maçaneta da portinhola (1) |
| E. Parede da porta do circuito (1) | U. Porta do circuito (1) |
| F. Assento (1) | V. Alça (1) |
| G. Placa do Assento (1) | (1) Folha de adesivos |
| H. Asas altas (2) | FERRAGENS (tamanho verdadeiro ilustrado) |
| I. Asa central (1) | 1,9 cm (52) |
| J. Asas pequenas (2) | ACESSÓRIOS |
| K. Console (1) | Rochas espaciais (2) |
| L. Módulo eletrônico (1) | Cinzel (1) |
| M. Telescópio (4) | Lupa (1) |
| N1. Botão de controle com parafuso (1) | Pinças (1) |
| N2. Controle (1) | Fios do circuito (1) |
| O. Janela para observação de estrela (1) | |
| P. Painel do circuito (1) | |
| Q. Base do cone do nariz (1) | |

Passos de montagem

Passo 1: Pronto... Vamos começar com os adesivos!

Os adesivos devem ser aplicados em superfície limpa e seca. Limpe com um pano seco antes da aplicação. Remova o ar sob os adesivos aplicando pressão neles a partir do centro e indo em direção das bordas. OBS: Se formar uma bolha no adesivo, pique com um pino para remover o ar.

Passo 2: Agora vamos colocar os controles para funcionar

- Vire o console (parte K) de cabeça para baixo, insira o Controle (parte N2) através da abertura do controle. Alinhe os buracos dos parafusos. Fixe usando (4) parafusos de 1,9 cm.
- Insira o botão de controle com parafuso (parte N1) no controle. Fixe com parafuso.

Passo 3: Parede da janela!

Encaixe a parede da janela de bolha (parte D) na área central na base da parede (parte B).

Passo 4: Um bom momento para colocar a maçaneta

Insira a maçaneta (parte V) na parede da janela da bolha. Fixe usando (2) parafuso de 1,9 cm.

Passo 5: O foguete precisa de asas!

- Insira (1) asa alta (parte H) na parede da porta circular (parte C). Verifique o interior da parede... a asa deve estar totalmente assentada.
- Insira a parede de bolhas da porta circular (parte C) na base da parede (parte B). PRESSIONE PARA BAIXO.

Passo 5: O foguete precisa de asas! - continuação.

- Insira (1) a asa alta (parte H) na parede da porta do circuito (parte E). Verifique o interior da parede... a asa deve estar totalmente assentada.
- Insira a parede da porta do circuito (parte E) na base da parede (parte B). PRESSIONE PARA BAIXO.

Passo 6: Uma janela para observar as estrelas...

- Insira a janela de bolha (parte S) através do foguete. Alinhe os buracos dos parafusos.
- Dica: o número da peça localizado na janela de bolha será posicionado na parte superior do foguete quando for inserido corretamente.
- Fixar usando (2) parafusos de 1,9 cm.
- Fixar usando (4) parafusos de 1,9 cm.
- Dica: siga a ordem acima da montagem do parafuso para obter um encaixe uniforme.

Passo 7: Deslize o controle da missão...

- Insira o console (parte K) no foguete. Alinhe os buracos do parafuso.
- Fixe usando (4) parafusos de 1,9 cm.

Passo 8: Cone do nariz para base do cone do nariz...

- Insira o cone do nariz (parte R) na base do cone do nariz (parte Q). Alinhe os buracos do parafuso.
- Fixe usando (4) parafusos de 1,9 cm.

Passo 9: Adicione uma janela para observar as estrelas...

- Coloque a janela de observação de estrelas (parte O) sobre o cone do nariz montado. (Há um poste longo e um poste curto. Oriente corretamente a janela ao instalar no cone do nariz.)
- Certifique-se de que a janela está posicionada sob a borda do cone do nariz.

Passo 10: Parte superior do foguete...

Montar o cone do nariz no foguete). Alinhe os buracos do parafuso.

- FORA do cone do nariz do foguete. Fixe usando (6) parafusos de 1,9 cm.
- DENTRO do cone do nariz de foguete. Fixe usando (2) parafusos de 1,9 cm.

Passo 11: 1, 2, 3 e você tem uma cadeira

- Insira o assento (parte F) na base do assento (parte A).
- Vire assento e base de lado. Coloque a placa do assento (parte G) na base do assento. Alinhe os buracos do parafuso.
- Fixe usando (4) parafusos de 1,9 cm.

Passo 12: Fixar a base...

- Vire o foguete de lado. Fixe usando (6) parafusos de 1,9 cm. Esses locais NÃO possuem buracos piloto. Para criar um buraco piloto para parafuso:
 - Coloque o parafuso no pequeno recuo designado para o parafuso e bata nele com um martelo.
- Coloque o assento montado na base. Alinhe os buracos do parafuso.
- Fixe usando (4) parafusos de 1,9 cm.
- Fixe usando (2) parafusos de 1,9 cm. Esses locais NÃO têm buracos piloto. Para criar um buraco piloto para parafuso:
 - Coloque o parafuso no pequeno recuo designado para o parafuso e bata nele com um martelo.

Passo 13: Telescópio e asa central

- Coloque o telescópio (parte M) na parede do foguete. Fixe usando (2) parafusos de 1,9 cm.
- Coloque a asa central (parte I) sobre o foguete. Fixe usando (1) parafuso de 1,9 cm.

Passo 14: Painel de circuito

- Coloque o painel do circuito (parte P) na parede do foguete. Alinhe os buracos do parafuso. Fixe usando (4) parafusos de 1,9 cm.

Passo 15: Porta do painel de circuito

- Coloque o painel de circuito (parte U) na parede do foguete. (Há um poste longo e um curto com chanfro. Insira o poste longo primeiro, depois o curto).

Passo 16: Portinhola...

- Coloque a maçaneta da portinhola do foguete (parte T2) na portinhola do Foguete (parte T1). Fixe usando (1) parafuso de 1,9 cm na parede do foguete (parte T1) na parede do foguete. (Há um poste longo e um poste curto. Insira o poste longo primeiro, depois o poste curto.)

Passo 17: Para completar, as asas...

Insira as asas pequenas (parte J) nos foguetes. Aperte para fixar. Repita no outro lado.

Passo 18: A hora das pilhas...

Antes de brincar, um adulto deve instalar pilhas alcalinas novas no módulo eletrônico (parte L). Veja como:

A instalação da pilha deve ser concluída por um adulto:

- Usando uma chave de fenda Phillips (não incluída) remova a tampa do parafuso e do compartimento de pilhas do módulo eletrônico (parte L).
- Instale três (3) pilhas alcalinas novas de 1,5V AA (LR6) (não incluídas), certificando-se de que as extremidades (+) e (-) estão na direção adequada, conforme indicado dentro do compartimento da pilha.
- Substitua a tampa do compartimento e aperte.

SERVIÇO AO CONSUMIDOR

www.littletikes.co.uk

MGA Entertainment (Netherlands) B.V.
Baronie 68-70, 2404 XG Alphen aan den Rijn
Tel: +31 172 758 038
Fax: +31 172 758 039
E-mail: klantenservice@mgae.com

Empresno nos E.U.A.

© The Little Tikes Company, uma companhia da MGA Entertainment. LITTLE TIKES® é uma marca comercial da Little Tikes nos EUA e em outros países. Todos os logotipos, nomes, identidades visuais, imagens, slogans e aparência das embalagens são de propriedade da Little Tikes. Guarde esta morada e a embalagem para consulta, pois esta contém informações importantes. O conteúdo, incluindo especificações e cores, pode diferir das fotografias apresentadas na embalagem. Inclui instruções. Por favor, retire todos os materiais de embalagem, incluindo etiquetas, fitas e agrafos, antes de dar o produto a uma criança.

GARANTIA

A Little Tikes Company fabrica brinquedos divertidos e de alta qualidade. Garantimos ao consumidor original que este produto não tem defeitos de materiais ou fabricação. A garantia é válida por um ano* a partir da data da compra (é necessário apresentar a nota fiscal como comprovante). Na única eleição da Little Tikes Company, os únicos recursos disponíveis ao abrigo desta garantia será a substituição da peça defeituosa ou a substituição do produto. Esta garantia só é válida se o produto for montado e mantido de acordo com as instruções. A garantia não cobre abusos, acidentes, questões de aparência como desbotamento e arranhes decorrentes de um desgaste normal, ou qualquer outra causa não decorrente da qualidade dos materiais ou da fabricação. *O período desta garantia é de 3 (três) meses no caso de uso em creches ou uso comercial.

Fora dos EUA e do Canadá: Contate o local de compra para a prestação de serviços da garantia. Esta garantia lhe confere direitos legais específicos e você ainda pode contar com outros direitos que variam de estado para estado. Alguns estados não permitem a exclusão ou limitação de responsabilidade incidental ou consequencial, portanto a limitação ou exclusão acima pode não ser válida no seu caso.

Por favor mantenha este manual, pois ele contém informações importantes.



"Vamos cuidar do meio ambiente!"

O símbolo do caixote do lixo indica que o produto não deve ser descartado em conjunto com o lixo doméstico. Utilize os pontos de recolha designados ou instalações de reciclagem ao descartar o item. Não trate as pilhas gastas como lixo doméstico. Leve-as a uma instalação de reciclagem designada.

