

LiftMaster®



KPR2000

Teclado/Lector de
Proximidad Resistente al
Agua

Manual de instalación y
configuración

Para ver videos instructivos, visite LiftMaster Training
Academy en LiftMasterTraining.com

Contenido

INTRODUCCIÓN 2-4
 ESPECIFICACIONES 2
 CARACTERÍSTICAS 3
 ACCESORIOS 3
 UN AÑO DE GARANTÍA LIMITADA 3
 CONTENIDO DE LA CAJA 4
INSTALACIÓN 5-6
 INSTALACIÓN DEL KPR2000. 5
 ELECCIÓN DE MODO OPERATIVO. 6

CONEXIONES 7-10
 CONEXIÓN DEL KPR2000. 7-10
CONFIGURACIÓN 11-22
 CONFIGURACIÓN DEL KPR2000. 11-14
 PROGRAMACIÓN DE TARJETAS Y PIN. 15-19
 ALARMA 20
 INDICACIÓN SONORA Y LUMINOSA 21
 REPOSICIÓN DEL KPR2000 21
 BORRAR TODOS LOS CÓDIGOS 21
 INDICACIÓN SONORA Y LUMINOSA. 22

Especificaciones

Capacidad de uso Identificaciones 2000 usuarios con tarjeta y / o NIPs
Voltaje de servicio 12 ~ 24 VCC o 12 ~ 18 VCA
 Corriente en vacío ~ 50mA
 Corriente en actividad ~ 80mA
Teclado 12 teclas (3x4)
 Dos formatos de salida: El modo de teclado Tarjeta Wiegand de 26 bits, 8 bits de modo del teclado ASCII
Lector de proximidad HID 26 bit y 30 bit (Sentex)
 Tecnología de radiofrecuencia Tarjeta de proximidad normalizada de 125 KHz
 Distancia de lectura 2.5 a 6.35 cm (1 a 2.5 pulgadas)
Conexiones Salida de relay, REX, DOTL, Alarma, Wiegand (entrada/salida)
Relay Uno (NA, NC, Común)
 Tiempo regulable de salida a relay 1 ~ 99 segundos (5 segundos preasignado)
 Tiempo regulable de salida de alarma 0 ~ 3 minutos (1 minuto preasignado)
 Límite de carga de salida 2 Amp. máximo
 Límite de salida a la alarma 10 Amp. máximo
Compatibilidad Wiegand HID Wiegand 26 y 30 bit, entrada y salida
Condiciones de servicio Cumple o supera IP68
 Temperatura de servicio -20°C ~ 60°C, o -4°F ~ 140°F
 Humedad de servicio 10% ~ 90% sin condensación
Características Caja de aleación de zinc
 Terminación superficial Revestimiento pulverizado
 Dimensiones L:128mm x A:82mm x P:28mm
 Peso 1 libra
 Peso embalado 1.4 libras

El LiftMaster KPR2000 es un controlador de acceso multifuncional para una sola entrada, con teclado y lector de tarjeta. Está diseñado para funcionar en una variedad de condiciones de servicio en interiores, exteriores y de alta exigencia.

El KPR2000 puede manejar hasta 2000 usuarios en distintas configuraciones (sólo tarjeta, tarjeta o PIN o tarjeta y PIN). El lector de tarjetas de 125 KHZ se es incorporado soporte tarjetas de próximo de 26 recorte y 30 recorte de Wiegand. El KPR2000 ofrece programación avanzada para poder bloquear entradas, programar funciones de relay y PIN/tarjetas con código de emergencia (abren la entrada y disparan la alarma).

Características

- Resistente al agua (IP68) (cumple o supera N4)
- Caja de alta resistencia
- Teclado iluminado azul
- Señalización de estado con LED multicolor
- Timbre y salida de alarma integrados
- Una salida programable para relay
- Funcionamiento independiente o como transferidor de datos
- 2000 usuarios (Tarjeta/PIN/Tarjeta + PIN)
- Bajo consumo energético (50 mA)
- Alarma contra intrusiones
- Modo de traba para mantener la puerta o el portón abierto
- Dos teclado Modos de funcionamiento
- Registro para la tarjeta de bloqueo para ahorrar tiempo

Accesorios (se vende por separado)

- Fuente de alimentación de 12 VCC, 2 Amp., Modelo PS12V2A
- Placa decorativa Modelo 142A0271
- Pedestal curvo Modelo PED42
- Pedestal curvo Modelo PED64
- Tarjeta Clamshell de proximidad de 26 bits, Modelo LMPC2-ST HID
- Tarjeta de proximidad de 26 bits, Modelo LMPK3-ST HID

Un año de garantía limitada

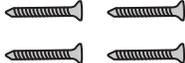
LiftMaster garantiza al primer comprador minorista de este producto, que el mismo está libre de defectos de materiales y de mano de obra por un período de un año a partir de la fecha de compra.

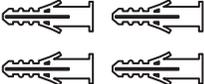
Contenido de la caja

NO MOSTRADO: Manual de instrucciones



 Diodo IN4007 (para protección del circuito de relés)

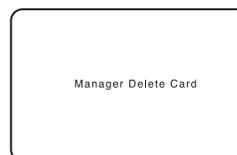
 Tornillos autorroscantes Nº 8 x 1 pulg.

 Tarugos Nº 6 x 1 1/8 de pulg.

 Destornillador de seguridad (Torx T-10)



Tarjeta adicional de administrador



Tarjeta de borrado de administrador

AVISO: Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las normas FCC y las normas RSS con excepción de licencia de Industry Canada (IC) de Canadá. El uso está sujeto a las siguientes condiciones: (1) Este dispositivo no debe causar interferencia perjudicial, y (2) este dispositivo debe poder recibir interferencia, incluso interferencia que pueda afectar su funcionamiento.

Todo cambio o toda modificación no expresamente aprobada por la parte responsable del cumplimiento podría anular el derecho de usar el equipo.

Este aparato digital de Clase B cumple con las normas canadienses ICES-003

Este dispositivo ha sido probado y cumple con los límites establecidos para un dispositivo digital de Clase B según la Parte 15 de las Normas de FCC de EE.UU. Estos límites tienen por objeto brindar un grado razonable de protección contra interferencias molestas en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede emitir energía de radiofrecuencia. Si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones podrá causar interferencia con comunicaciones radiales. Aun así, no hay garantía de que no se produzcan interferencias en una instalación particular. Si este equipo produce interferencia en la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse apagando y encendiendo la unidad, el usuario debe tratar de corregir el problema por medio de lo siguiente:

- Reorientar o reubicar la antena de recepción.
- Aumentar la distancia de separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a un tomacorriente de un circuito eléctrico diferente al que está conectado el receptor.
- Consultar al distribuidor del producto o a un técnico idóneo de radio y televisión.

Elección de modo operativo

FUNCIONAMIENTO INDEPENDIENTE (KPR2000 CON UN OPERADOR DE PORTÓN)

El KPR2000 funciona como un sistema completo de control de acceso. La base de datos de los usuarios se carga a una memoria no volátil, lee los PIN y las tarjetas, autentica códigos y otorga y supervisa el acceso a la propiedad o máquina. En funcionamiento independiente hay tres tipos de configuración de acceso:

- **Tarjeta o PIN (preasignado):** El usuario debe presentar una tarjeta Wiegand ante el KPR2000 o especificar un número de identificación personal (PIN) seguido por la tecla # para obtener acceso.
- **Tarjeta únicamente:** El usuario debe presentar una tarjeta Wiegand ante el KPR2000 para obtener acceso. Tanto el código de planta como el número de identificación son validados como un sólo bloque de datos Wiegand.
- **Tarjeta + PIN:** El usuario debe presentar una tarjeta Wiegand ante el KPR2000 y luego especificar un número de identificación personal (PIN) seguido por la tecla # para obtener acceso.

FUNCIONAMIENTO DE TRANSFERENCIA (KPR2000 CON SISTEMA DE ENTRADA TELEFÓNICA)

El KPR2000 pasa todos los datos Wiegand teclado y lector de tarjetas a un controlador externo. El KPR2000 debe estar en la "Tarjeta o PIN" configuración de acceso para la operación de paso a través. En este modo, el LED permanecerá en rojo y el KPR2000 parpadeará 3 veces cuando se presentan credenciales que se ha autenticado en el controlador externo. Para cambiar este modo y permitir que el KPR2000 parpadee el LED verde, y un pitido 1 vez, la KPR2000 tendrá que aprender las mismas credenciales que el controlador externo.

NOTA IMPORTANTE: En ambos modos puede utilizarse generación automática de identificación de usuario (el método más simple) y entrada manual de identificación de usuario.

FUNCIONAMIENTO DEL TECLADO

El teclado KPR2000 puede emitir un código ASCII de 8 bits cada golpe de teclado, o la salida de un paquete de tarjeta Wiegand de 26 bits con un código de instalación y un número de tarjeta de 4-5 dígitos cuando se pulsa la tecla #. Ver las opciones de configuración en la página 11.

Conexión del KPR2000

Color del conductor	Función de conexión	Notas
CONEXIONES BÁSICAS UNIDAD INDEPENDIENTE (CON UN OPERADOR DE PORTÓN)		
Rojo	Alimentación eléctrica	Entrada de energía regulada de 12 a 24 voltios de CC o de 12 a 18 voltios de CA
Negro	Alimentación eléctrica	Entrada de energía regulada de 12 a 24 voltios de CC o de 12 a 18 voltios de CA
Azul	Relay NA	Salida de relay normalmente abierta (instalar diodo suministrado)
Violeta	Común de relay	Común de salida de relay
Anaranjado	Relay NC	Salida de relay normalmente cerrada (instalar diodo suministrado)
CONECTAR DOS UNIDADES DE KPR2000		
Rojo	Alimentación eléctrica	Entrada de energía regulada de 12 a 24 voltios de CC o de 12 a 18 voltios de CA
Negro	Alimentación eléctrica	Entrada de energía regulada de 12 a 24 voltios de CC o de 12 a 18 voltios de CA
Verde	Datos 0	Salida Wiegand (transferidor)/Entrada (Independiente) Datos 0
Blanco	Datos 1	Salida Wiegand (transferidor)/Entrada (Independiente) Datos 1
Rosado	Tierra	Referencia a tierra para entrada/salida Wiegand
FUNCIONES AVANZADAS DE ENTRADA Y SALIDA		
Anaranjado	REX	Entrada de pedido de Salida (REX)
Gris	Salida alarma	Contacto negativo para alarma
Marrón	Entrada de contacto	Entrada de contacto de puerta/portón (normalmente cerrado)
Rosado	Tierra	Referencia a tierra para REX, y entradas de contacto de puerta/portón.
SISTEMA DE CONTROL DE ACCESO		
Rojo	Alimentación eléctrica	Entrada de energía regulada de 12 a 24 voltios de CC o de 12 a 18 voltios de CA
Negro	Alimentación eléctrica	Entrada de energía regulada de 12 a 24 voltios de CC o de 12 a 18 voltios de CA
Rosado	Tierra	Referencia a tierra para entrada/salida Wiegand
Verde	Datos 0	Salida Wiegand (transferidor)/Entrada (Independiente) Datos 0
Blanco	Datos 1	Salida Wiegand (transferidor)/Entrada (Independiente) Datos 1

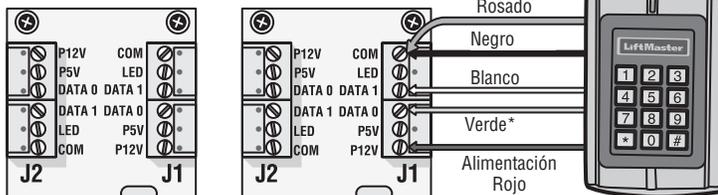
EJEMPLOS DE CONEXIÓN:

Conectar a un sistema de control de acceso

El ejemplo a continuación usa el Módulo Wiegand EL25/EL2000SS (WOMDKT). KPR2000 puede conectarse a otros sistemas de acceso con las mismas entradas Wiegand. KPR2000 puede conectarse al dispositivo 1, 2, 3 o 4 (EL25, EL2000SS)

Posición de J407 Posición de J400

Dispositivo 4 Dispositivo 3 Dispositivo 2 Dispositivo 1

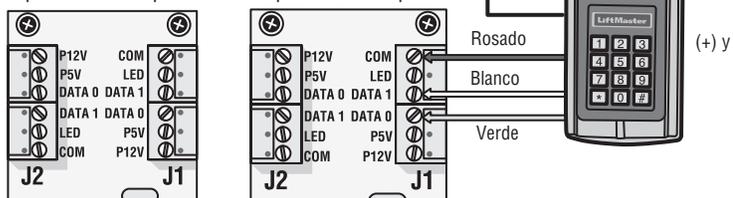


*Máximo de 152.4 m (500 pies) (Las mismas limitaciones de distancia que las utilizadas para las redes de 2 KPR2000)

0

Posición de J407 Posición de J400

Dispositivo 4 Dispositivo 3 Dispositivo 2 Dispositivo 1

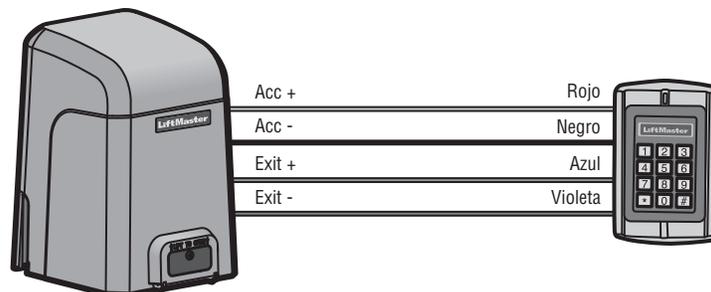


Alimentación de energía de CA o CC

(+) y (-) se muestran para las aplicaciones de CC

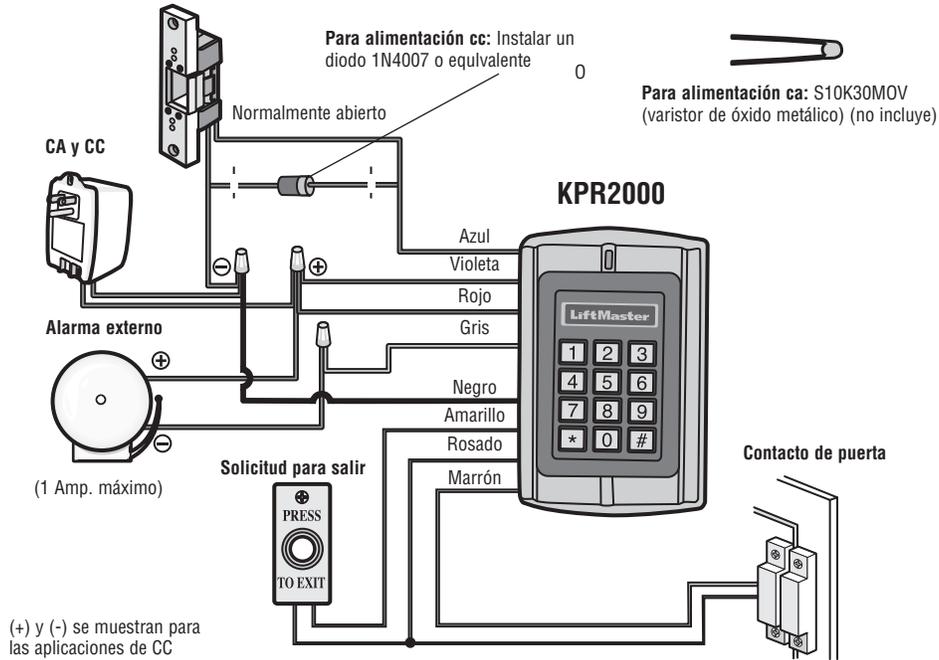
Conectar a un operador de portón

Conexión de 4 cables con KPR2000 alimentado desde la salida de energía accesoria CSL24U/CSW24U/LA500PKGU/ LA400PKGU.

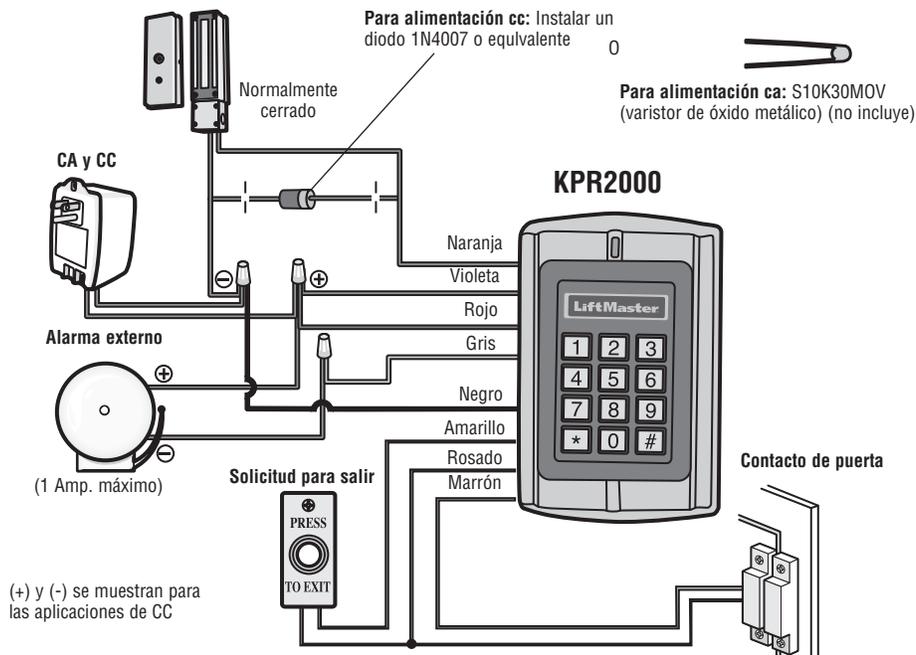


EJEMPLOS DE CONEXIÓN:

Operador de puerta/portón o apertura por falla eléctrica

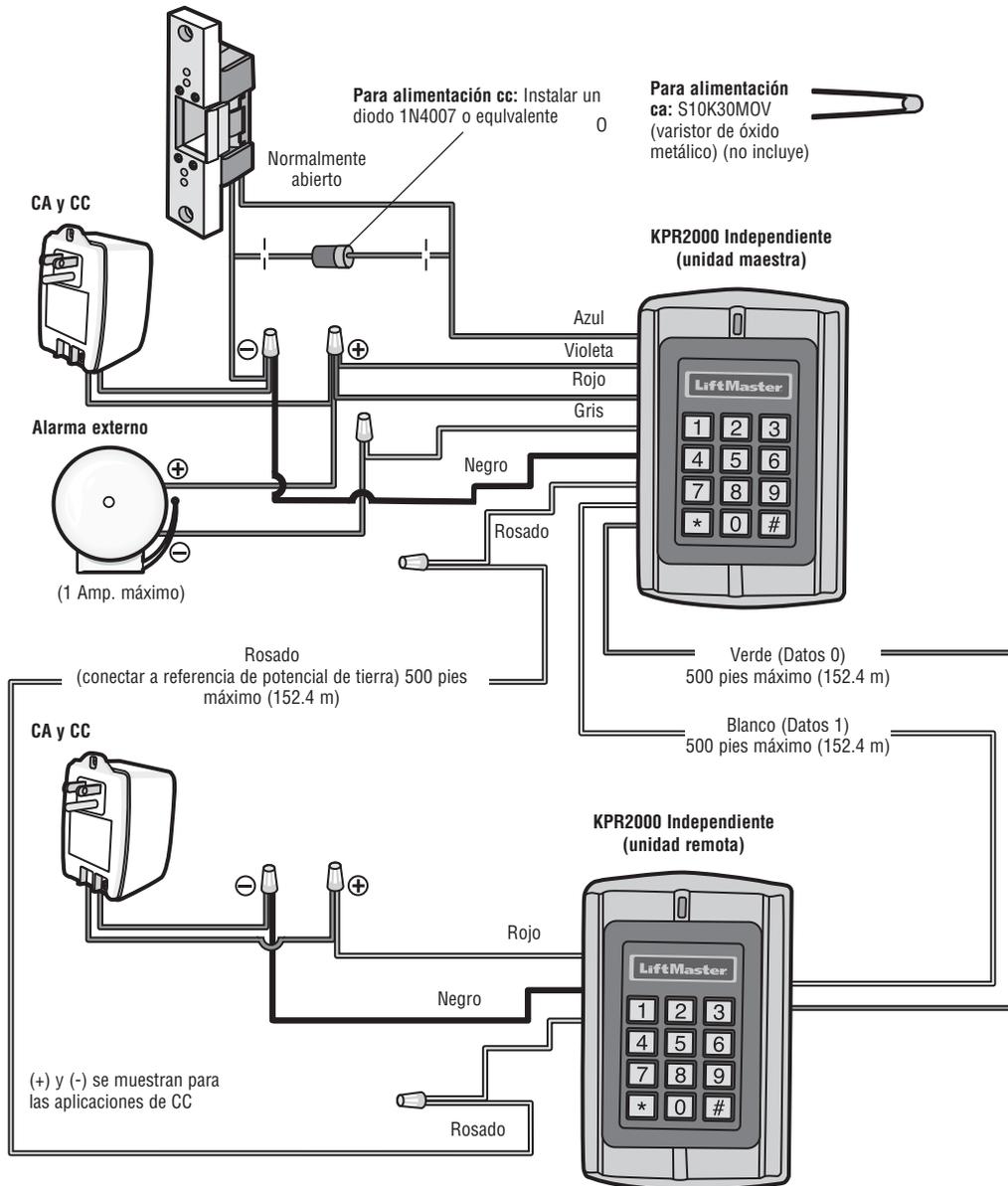


Traba magnética o apertura por falla eléctrica



EJEMPLOS DE CONEXIÓN:

Dos KPR2000 en red o conexión a un sistema de control de acceso



Configuración del KPR2000

Cambiar los parámetros de acuerdo con su propia aplicación (opcional). Es posible cambiar varios parámetros de configuración al mismo tiempo: Entrar al modo de programación, cambiar los parámetros y salir del modo de programación.

PROGRAMAR CÓDIGO MAESTRO

El código maestro de 6 dígitos es para evitar acceso no autorizado al sistema. Para interactuar con el KPR2000, el administrador necesitará un código maestro (código preasignado de fábrica: 888888). Es recomendable cambiar y registrar inmediatamente el código maestro.

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Actualizar código maestro	0 (Nuevo código) # (Nuevo código) #
3. Salir de modo programación	*

PROGRAMAR CONFIGURACIÓN DE ACCESO

NOTA: Consulte la página 6 para obtener una descripción de cada modo de funcionamiento.

Hay 3 tipos de configuración de acceso para el KPR2000:

Tarjeta o PIN (preasignado): El usuario debe presentar una tarjeta Wiegand ante el KPR2000 o especificar un número de identificación personal (PIN) seguido por la tecla # para obtener acceso.

Tarjeta únicamente: El usuario debe presentar una tarjeta Wiegand ante el KPR2000 para obtener acceso. Tanto el código de planta como el número de identificación son validados como un sólo bloque de datos Wiegand.

Tarjeta + PIN: El usuario debe presentar una tarjeta Wiegand ante el KPR2000 y luego especificar un número de identificación personal (PIN) seguido por la tecla # para obtener acceso.

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Sólo tarjeta 0	3 0 #
2. Tarjeta + PIN 0	3 1 #
2. Tarjeta o PIN	3 2 #
3. Salir de modo programación	*

CONFIGURACIÓN PARA RELAY

La configuración para relay determina qué función ejecutar cuando se activa la salida de relay.

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Modo de pulso 0	4 (1-99) # <i>Tiempo de relay es de 1-99 segundos (preasignado es 5 segundos)</i>
2. Modo de traba	4 0 # <i>Programa relay en modo de traba acitvado/desactivado</i>
3. Salir de modo programación	*

OPCIONES DE ENTRADA/SALIDA WIEGAND

El KPR2000 puede manejar entradas y salidas de dispositivos normalizados Wiegand (consultar las especificaciones). **Valor preasignado es HID 26 bit.**

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Formato Wiegand	9 (Formato Bit) # <i>Formato bit = formato de 2 dígitos (ejemplo: 26 o 30)</i>
3. Salir de modo programación	*

COLOQUE LA PUERTA ABIERTA DEMASIADO TIEMPO (DOTL) O FORZADA ALARMA

Esta configuración permite tanto DOTL y alarmas en las puertas forzadas y requiere una entrada de sensor externo. La sincronización de la salida forzada de alarma de la puerta se puede ajustar entre 1-3 minutos (por defecto es de 1 minuto). La puerta abierta demasiado tiempo (DOTL) temporización se fija en 1 minuto y sólo suena el construido en el zumbador. Predeterminado de fábrica es desactivado.

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Alarma DOTL/Puerta forzada desactivada 0	6 0 #
2. Alarma DOTL/Puerta forzada activada	6 1 # (DOTL: Alarma suena un minuto. Puerta Forzada: La alarma suena durante 1-3 minutos y permite la salida de alarma).
2. Puerta Forzada sincronización de salida	9 (1-3) #
3. Salir de modo programación	*

ALARMA DE ELIMINACIÓN

La alarma tachado participará después de 10 intentos fallidos de la tarjeta / PIN en un período de diez minutos. Estado preasignado de fábrica: desactivada (OFF). La alarma de choque de salida se puede configurar para denegar el acceso durante 10 minutos o se puede configurar para que funcione la alarma durante 10 minutos. **NOTA:** Introduzca el código Maestro o Tarjeta Válida para silenciar todas las salidas de alarma.

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Eliminación OFF (NO) 0	7 0 # (Preasignado de fábrica)
2. Eliminación ON (Sí) 0	7 1 # Acceso negado por 10 minutos
2. Strike- Out Alarma ON (Sí)	7 2 #
3. Salir de modo programación	*

PROGRAMACIÓN DE RESPUESTA AUDIBLE Y VISUAL

Estado preasignado de fábrica es activada (ON).

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Control iluminación 0	ON (Sí) = 7 5 # OFF (No) = 7 4 #
2. Control LED 0	ON (Sí) = 7 7 # OFF (No) = 7 6 #
2. Control sonido	ON (Sí) = 7 9 # OFF (No) = 7 8 #
3. Salir de modo programación	*

SET WIEGAND TECLADO MODO

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Modo del teclado 0	6 2 # <i>ASCII modo del teclado</i>
2. Modo del teclado	6 3 # <i>Modo de teclado numérico tarjeta de 26 bits (predeterminado de fábrica)</i>
3. Salir de modo programación	*

SET 26 BIT CENTRO DE FORMATO CÓDIGO

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Código de instalación Set	8 0 # <i>Ignora código de instalación (por defecto de fábrica)</i> 8 (Código de instalación) # <i>(1 - 255)</i>
3. Salir de modo programación	*

PROGRAMACIÓN DE TARJETAS Y PIN

La programación dependerá del tipo de configuración de control de acceso. Siga las instrucciones que correspondan a la configuración de control de acceso adoptada.

INFORMACIÓN GENERAL DE PROGRAMACIÓN

- **Número de identificación del usuario:** Asigna un número de identificación al código de acceso a fin de llevar control de los usuarios de tarjetas o PIN. Este número puede ser cualquier número de 1 a 2000. **IMPORTANTE:** *No es necesario anteponer ceros al número de usuario. El registro de la identificación de usuarios es de crítica importancia. Para modificar los datos de usuario es necesario tener la tarjeta o el número de identificación.*
- **Tarjeta de proximidad:** Puede usarse cualquier tarjeta de proximidad normalizada de 125 KHz con protocolo Wiegand de 26 bit o tarjeta de proximidad Sentex de 30 bits.
- **PIN para teclado:** El PIN (número de identificación personal) puede ser cualquier 4 - 5 dígitos entre 0000 a 65535 (excepto 1234, que está reservado para pruebas). **IMPORTANTE:** *Debe anteponerse uno o más ceros a todo número menor de 1000. No es necesario anteponer ceros a todo número mayor de 9999.*

EJEMPLOS:

Código PIN 15 = 0015

Código PIN 25 = 0025

Código PIN 9999 = 9999

Código PIN 65431 = 65431

- Todos los usuarios de la tarjeta se les asigna automáticamente un PIN predeterminado 1234 que debe ser cambiado para ser activado.

CONFIGURACIÓN DE ACCESO: TARJETA O PIN, TARJETA + PIN, Y TARJETA ÚNICAMENTE

AGREGAR TARJETAS DE USUARIO

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Agregar tarjeta con ID automático <i>(El KPR2000 asigna tarjeta al siguiente número de usuario disponible)</i> 0 2. Agregar tarjeta con ID seleccionado <i>(El administrador define un número de usuario para asignar la tarjeta)</i> 0 2. Agregar tarjetas en bloque <i>(El administrador puede agregar hasta 2000 tarjetas al KPR2000 en un paso †). Lleva 2 minutos programarlo.</i>	1 (Leer tarjeta) # <i>Repetir Paso 2 para otras tarjetas. Consulte las notas 1 y 2.</i> 1 (ID de usuario) # (Leer tarjeta) # <i>Consulte las notas 1 y 2.</i> 5 (ID de usuario) # (Primer número de tarjeta) # (Cantidad de tarjetas) # <i>Cantidad tarjetas = cantidad de tarjetas a registrar</i>
3. Salir modo programación	* *
† Entrada directamente de bloqueo Learn	Formato para programar determinados números de tarjeta: Código de planta + Número de identificación (con ceros antepuestos). FAC- 24, ID- 100 se especificaría como: 26 Bit: 02400100 30 Bit: 0000000100 Solo el Número de serie es válido para las tarjetas de 30 bits.

ELIMINAR TARJETAS DE USUARIO

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Borrar tarjeta por ID de usuario 0	2 (ID de usuario) # <i>Al borrar por ID de usuario se borran tarjetas y números de PIN</i>
2. Borrar tarjeta por tarjeta 0	2 (Lectura de tarjeta) # <i>Se necesita la tarjeta del usuario. Borrar el número de tarjeta ÚNICAMENTE</i>
2. Borrar tarjeta por número de tarjeta	2 (Número de tarjeta) # <i>Borra ÚNICAMENTE el número de tarjeta †</i>
3. Salir modo programación	* *
† Entrada directamente de bloqueo Learn	Formato para programar determinados números de tarjeta: Código de planta + Número de identificación (con ceros antepuestos). FAC- 24, ID- 100 se especificaría como: 26 Bit: 02400100 30 Bit: 0000000100 Solo el Número de serie es válido para las tarjetas de 30 bits.

AGREGAR O BORRAR UN PIN

El PIN se puede programar a un independiente o un ID de usuario existente. NIPs programados por separado utilizarán más memoria.

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Agregar PIN <i>Asigna un PIN al número del usuario</i> 0	1 (ID de usuario) # (PIN) # <i>Repetir el Paso 2 para otros números de PIN Consulte las notas 1 y 2.</i>
2. Borrar un PIN <i>Borra el número de usuario y el PIN asociado</i>	2 (ID de usuario) # <i>Repetir el Paso 2 para otros números de PIN Consulte las notas 1 y 2 en la página siguiente.</i>
3. Salir modo programación	* *

CAMBIAR UN PIN

Permite al usuario de tarjeta para actualizar un PIN establecido previamente para una tarjeta y el PIN o la tarjeta + PIN ID de usuario. Códigos PIN predeterminado (1234) sólo se pueden cambiar mediante Cambiar PIN con una tarjeta. **NOTA:** Esta operación se ejecuta desde fuera del modo de programa.

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Cambie el PIN mediante una tarjeta 0	* (Tarjeta de leer) (PIN anterior) # (PIN nuevo) # (PIN nuevo) #
1. Cambie el PIN mediante PIN	* (ID usuario) # (PIN anterior) # (PIN nuevo) # (PIN nuevo) #

NOTA 1: Al asignar un usuario una tarjeta y un NIP, la tarjeta debe ser asignado en primer lugar. Una vez asignada la tarjeta, el usuario debe cambiar el PIN con la tarjeta para activar el PIN para este usuario. Si el PIN se asigna primero, un segundo ID de usuario debe ser utilizado para asignar la tarjeta.

NOTA 2: Cuando la adición o eliminación de múltiples usuarios secuencialmente, el comando de programa (1 o 2, respectivamente) se introduce sólo en el comienzo del procedimiento. Para los usuarios adicionales, introduzca el ID de usuario y las credenciales en el mismo orden que la primera entrada. Cuando la secuencia está completa, el paso de programación se termina presionando ***** una vez.

Ejemplo: Para agregar varios usuarios

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Entrar a modo de programación	* (Código maestro) #
2. Añadir varios usuarios	1 (ID de usuario) # (PIN1) #, (ID de usuario 2) # (PIN2) #, (ID de usuario 10) # (PIN10) #
3. Salir modo programación	* *

CONFIGURACIÓN DE ACCESO: TARJETA ÚNICAMENTE

USO DE TARJETAS DE ADMINISTRADOR

Los administradores del KPR2000 pueden usar tarjetas de administrador para agregar o eliminar tarjetas del sistema. Hay dos tipos de tarjeta de administrador preprogramada (una para Agregar y otra para Eliminar) para agilizar el registro de tarjetas. Es una forma de autoregistro de usuario y puede utilizarse únicamente en configuración de "Tarjeta únicamente".

Paso de programación	Combinación de teclas
Agregar tarjeta de usuario	1. (Leer tarjeta de administrador para agregar) 2. (Leer tarjeta de usuario) <i>Repetir Paso 2 para otras tarjetas</i> 3. (Leer tarjeta de administrador)
Borrar tarjeta de usuario	1. (Leer tarjeta de administrador para borrar) 2. (Leer tarjeta de usuario) <i>Repetir Paso 2 para otras tarjetas</i> 3. (Leer tarjeta de administrador para borrar)

ALARMA

PARA REPONER LA ALARMA

Paso de programación	Combinación de teclas
Para reponer la alerta de apertura forzada	(Leer la tarjeta) 0 (Código maestro) #
Para reponer la alerta de puerta abierta demasiado tiempo (DOTL)	(Leer la tarjeta) 0 (Código maestro) #

ALARMA CONTRA INTRUSIONES

El KPR2000 utiliza un sensor óptico como entrada para su alarma interna. Si la caja se abre con el KPR2000 energizado, se activará la alarma. Introduzca el código Maestro o de una tarjeta válida para silenciar todas las salidas de alarma.

REPOSICIÓN DEL KPR2000

Esto repondrá el KPR2000 a su estado original de fábrica, pero los datos de tarjetas y PIN se conservarán. Será necesario también reprogramar las tarjetas maestras de agregar y borrar tarjetas. **NOTA:** *Esto es útil en caso de que las tarjetas maestras de agregar y borrar tarjetas se hubieran perdido.*

Paso de programación	Combinación de teclas
Reposición del KPR2000 a estado original de fábrica	<ol style="list-style-type: none"> 1. Apagar la unidad KPR2000. 2. Mantener pulsado el botón * mientras se vuelve a encender el KPR2000. 3. Soltar el botón y esperar hasta que se encienda el LED ámbar. 4. Presentar cualquier tarjeta de proximidad de 26 bit o la tarjeta de administrador para agregar suministrada. Esta tarjeta es ahora la tarjeta de administrador para agregar. 5. Presentar cualquier tarjeta de proximidad de 26 bit o la tarjeta de administrador para borrar suministrada. Esta tarjeta es ahora la tarjeta de administrador para borrar. <p>La reposición del KPR2000 estará efectuada cuando el LED rojo comience a parpadear.</p>

BORRAR TODOS LOS CÓDIGOS

Programming Step	Keystroke Combination
Esto borrará TODOS los datos de usuarios.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Entrar al modo de programación pulsando: * (Código maestro) #. 2. Pulsar 2 0000 #. 3. Salir modo programación pulsando: * * <p>Todos los datos de configuración del sistema se conservarán.</p>

INDICACIÓN SONORA Y LUMINOSA

Estado de funcionamiento	LED rojo	LED verde	LED ámbar	Sonido
Alimentación On	Parpadea			Un sonido corto
Pasivo	Parpadea			
Pulsar teclado	Parpadea			Un sonido corto
Conteo de 5 segundos	Parpadea			3 sonidos cortos
Entrada de código maestro	Encendido			Un sonido corto
En modo de programación	Encendido	Un parpadeo		Un sonido corto
Un paso de programación ejecutado	Encendido	Un parpadeo		Un sonido corto
Programación continua ejecutada		Un parpadeo	Encendido	Un sonido corto
Paso de programación no ejecutado			Encendido	3 sonidos cortos
Salida del modo de programación	Parpadea			Un sonido corto
Datos aceptados		Encendido		Un sonido corto
Modo alarma activado	Parpadea			Alarma
Pulsar * cambia entre pasivo y entrada de código maestro	Encendido/ Parpadea			Un sonido corto
Reposición a estado original de fábrica	Encendido			2 sonidos cortos

ASISTENCIA TÉCNICA:
1-800-528-2806