

JustEDU workshops



11 marzo

BARCELONA



Taller 1

Haz que tu alumnado aprenda haciendo:
El vídeo como herramienta de aprendizaje

Guillermo Toledo



Taller 2

Evalúa el desempeño de tu alumnado

Guillermo Negre



Taller 3

Dale a tu alumnado los saberes necesarios.

Vicente Estrada



JustEDU

by



edpuzzle

Ponencia



Afina la puntería y elige tu objetivo

Una buena microsecuencia de aprendizaje debe partir del referente de evaluación, a partir del mismo podremos diseñar experiencias de aprendizaje significativas para nuestro alumnado.



Taller 1 Guillermo Toledo

Haz que tu alumnado aprenda haciendo: El vídeo como herramienta de aprendizaje

La actividad que presente nuestro alumnado nos deberá servir de evidencia de aprendizaje del criterio de evaluación elegido y ahí todo lo relacionado con la producción audiovisual tiene mucho que aportar en todas las áreas. Nos encontramos en la fase de “aprender haciendo” donde apoyados en herramientas de edición actuales y las recientes IAs podremos producir excelentes proyectos donde trabajar destrezas, habilidades y contenidos.



Taller 2 Guillermo Negre

Evalúa el desempeño de tu alumnado

La evaluación como pieza fundamental del puzzle. Diseñaremos un instrumento de evaluación válido (alineado con el criterio de evaluación elegido), fiable (cualquier docente haría una calificación idéntica del desempeño del alumnado) y preciso (evitando que las calificaciones disten más de 2,5 puntos entre ellas)



Taller 3 Vicente Estrada

Dale a tu alumnado los saberes necesarios.

Nuestro alumnado necesita una serie de contenidos para poder llegar al saber. Gracias a Edpuzzle los obtendrán a través de videos enriquecidos. Aprende en este taller a utilizar Edpuzzle y el video, como una herramienta de aprendizaje activo. Además conocerás cómo Edpuzzle nos aporta un feedback constante al profesorado a través de analíticas profundas sobre lo que hace nuestro alumnado con nuestros videos y de la progresión de su aprendizaje.