



REGLAMENTO



INTRODUCCIÓN

Se acerca mayo, el mes de las flores en la ciudad andaluza de Córdoba. Tienes que decorar tu típico patio con las más hermosas flores y para ello tendrás la ayuda de la buena gente del barrio, desde los jardineros más expertos hasta la regadora con su tradicional caña con lata para poder regar todos los tuestos. Alrededor de tu antiguo pozo colocarás las cartas de macetas y embellecerás los balcones, intentando guardar la mayor armonía de colores. Los patios deben estar en su esplendor cuando llegue el momento de abrir sus puertas a tus vecinos y otros Visitantes, ¡será el momento de admirar tu esfuerzo! Cada patio obtendrá puntos por tener flores regadas en macetas iguales y por los balcones a juego. Ten en cuenta qué cartas necesitas, ya que con el calor del Sol las delicadas flores pueden secarse y estropear las vistas del patio. ¡Juega y disfruta de los Patios de Córdoba!

COMPONENTES

- 76 cartas cuadradas (Mazo de flores) con dorso de flor seca: 17 cartas de Macetas x 3 colores (azul / rojo / verde); 14 cartas de Caña con lata, y 11 cartas de Balcones



- 5 cartas cuadradas de Pozo

- 5 monedas



- 7 cartas cuadradas de mejoras

- 9 Tarjetas de Personaje



- 61 Fichas de puntuación: 7 fichas de trío x3 colores, 30 fichas de 1 punto, 10 fichas de 5 puntos.



NOTAS:

· En este reglamento usamos dos palabras análogas, bocarriba y bocabajo, para referirnos a la posición de las cartas de flores y tarjetas de personaje. Puede que no encuentres alguna en el diccionario pero son usuales en el habla cordobesa y esperamos que las entiendas fácilmente.

· Tradicionalmente, las latas con agua se atan al final de una larga caña par poder alcanzar a regar las macetas en los rincones más inaccesibles de un patio.

PREPARACIÓN

1. Reparte una carta de Pozo a cada persona, que se coloca sobre la mesa delante suya mostrando su cara más bonita (sin obras) bocarriba. Esta carta de Pozo y la cartas que irás colocando a su alrededor forman tu Patio.

2. El jugador inicial es la persona que más disfrute del olor de las flores nocturnas en el mes de mayo (o bien quien decida el azar). El sentido de juego en Patios es antihorario alrededor de la mesa (Después de ti, juega su turno la siguiente persona a tu derecha).

El sentido tradicional de juego en una mesa es antihorario, al menos en Andalucía. no es así en muchos otros lugares del mundo.

3. Toma tantas cartas de Maceta de cada color como personas haya en la partida. Barájalas y reparte 2 cartas de forma que ninguna persona tenga sus dos cartas del mismo color. Comenzando por el jugador inicial, cada persona coloca una carta en una de las ocho posiciones alrededor de su Pozo bocarriba (maceta hermosa) y la otra carta en otra posición bocabajo (maceta seca).

Baraja las cartas sobrantes y el resto de cartas de flores bocabajo formando el Mazo de Flores y deja un espacio a su lado para el montón de descartes.

4. Cada persona recibe 1 moneda que coloca junto a su Patio en la mesa. Si sobran monedas déjalas sobre la mesa formando una reserva.

5. Toma del Mazo de Flores tantas cartas como indica la siguiente tabla (según número de personas en la partida) y colócalas visibles bocarriba sobre la mesa, formando así la muestra.

Nº Jugadores	2	3	4	5
Cartas en la muestra	4	5	7	8
Tarjetas de Personajes Bocaabajo	4	3	4	3

6. Toma la tarjeta de Visitantes y colócala sobre la mesa. Baraja el resto de tarjetas de personajes.

7. Delante de los Visitantes coloca tarjetas de Personajes bocaabajo, según la tabla anterior.

8. Coloca a continuación en la fila el resto de Personajes bocarriba. Los Visitantes quedan así en última posición de la fila.

La carta de Sol no puede estar bocarriba entre las 3 primeras de la fila al principio de una ronda. Si esto ocurre, coloca el Sol como la última carta bocarriba (justo delante de las cartas bocabajo).

9. Baraja las cartas de mejoras y forma un mazo bocabajo junto a la fila de Personajes y coloca todas las fichas de puntuación a un lado de la zona de juego.

Ejemplo para 3 personas:



OBJETIVO

Durante la partida conseguirás la ayuda de diversos personajes para colocar y cuidar las macetas de flores en tu Patio. Conseguirás flores hermosas (cartas bocarriba) en tu turno y también flores secas (cartas bocabajo) en los turnos ajenos, que necesitarás regar con las cañas con lata de agua para volver a poner bocarriba. Además podrás obtener mejoras especiales para tu Patio.

Al final de una ronda, cuando abras las puertas de tu Patio a quienes quieran visitarlo, cada carta de macetas hermosas (bocarriba) en tu Patio te proporcionará puntos para ganar el concurso de patios. Y la mejor forma de obtener puntos es tener un Patio con al menos un trío de cartas de macetas del mismo color y cumplir los requisitos de las cartas de balcones.

JUGANDO

En cada ronda jugaréis turnos sucesivamente hasta que la tarjeta de los Visitantes llegue a la 1ª posición de la fila de personajes, marcando el final de la ronda. La partida dura 3 rondas.

Cada persona juega su turno y después juega la siguiente en sentido antihorario.

En tu turno debes realizar los siguientes pasos en orden:

- 1) Elige un Personaje bocarriba y ejecuta su acción.
- 2) Coloca la tarjeta de Personaje en el último lugar de la fila bocabajo.
- 3) Completa las cartas en la muestra, si es necesario. Si el Mazo de Flores se agota y necesitas más cartas, baraja los descartes y forma un nuevo mazo de Flores.
- 4) Pon bocarriba la tarjeta de Personaje que esté bocabajo más cercana al principio de la fila.
- 5) Ejecuta el efecto del Sol si su tarjeta se encuentra en 1ª posición de la fila, o el fin de ronda si son los Visitantes los que han llegado al principio de la fila.

Las acciones de los personajes



Jardinero de color azul/rojo/verde:

Toma de la muestra 1 carta de Macetas del color correspondiente o bien 1 carta de Balcón cualquiera. Colócala bocarriba en tu Patio alrededor de tu Pozo.

Por orden de juego, cada persona debe hacer lo mismo siempre que sea posible, pero coloca la carta que ha elegido bocabajo (flor seca) en su Patio. Cada persona va tomando cartas hasta que se agoten las cartas de Maceta del color adecuado y de Balcón en la muestra, o hasta que cada persona haya tomado una carta.

Si cuando eliges la tarjeta de Personaje en la muestra no hay cartas de Maceta adecuada ni de Balcón, descarta todas las cartas de la Muestra y saca del Mazo de Flores una muestra nueva de cartas. Si de nuevo no hay cartas adecuadas, pierdes la acción.

Regla general de los patios:

- En tu turno: Coloca cualquier carta de flores (Maceta/Balcón) bocarriba (hermosa).
- Si no es tu turno: Coloca cualquier carta de flores (Maceta/Balcón) bocabajo (flor seca). Las cartas secas (bocabajo) en tu Patio puedes mirarlas en privado en cualquier momento tras colocarlas.

Obras en tu Patio:

Si recibes una carta de Maceta o Balcón y tu Patio está lleno (con 8 cartas alrededor del Pozo), debes hacer obras de ampliación en tu Patio para remodelarlo. Debes dar la vuelta a tu carta de Pozo, lo que te permitirá colocar una segunda línea de cartas alrededor (hasta 16 cartas más). Pero cuidado, esto supone una penalización de 2 puntos al final de la ronda (como indica la propia carta de Pozo en obras). Cada Caña sigue sirviendo para regar 2 cartas en cualquier posición adyacente a su alrededor.



Aguadora:

Toma de la muestra 1 carta de Caña. O bien la usas de inmediato o bien la colocas bocarriba en tu Patio (ocupando la posición de una carta de flores). Por orden de juego, las demás personas deben hacer lo mismo siempre que sea posible, hasta que se agoten las cartas de Caña en la muestra o hasta que cada persona haya tomado una.

Si cuando eliges el personaje no hay cartas de Caña en la muestra, descarta todas las cartas de la muestra y saca del Mazo de Flores una muestra nueva. Si en la nueva muestra no hay cartas de Caña, pierdes la acción de tu turno.

Cartas de Caña con Lata:

- Al recibir una carta de Caña puedes usarla de forma inmediata, para regar y poner bocarrriba 1 carta cualquiera que estuviere bocabajo en tu Patio (de Maceta o Balcón). La Caña se descarta.
- O bien, puedes colocar la Caña ocupando un espacio del Patio y en el futuro podrás regar 2 cartas adyacentes ortogonalmente (no en diagonal) a la Caña. En este caso solo será posible regar cuando llegue la acción o el efecto del Sol, o cuando lleguen los Visitantes al final de la ronda.



Jardinera ayudante:

Toma del Mazo de Flores tantas cartas como personas en la partida más una. Míralas en secreto, elige una carta y colócala bocarrriba en tu Patio (o puedes usarla de inmediato si es una Caña).

Pasa el resto de cartas a la siguiente persona en sentido contrario al juego (horario), que elige una de ellas, la coloca bocabajo (salvo que sea una Caña), y pasa el resto de cartas a la siguiente, hasta que cada persona haya elegido una carta. La carta sobrante se descarta.



Niños:

Toma una carta del Mazo de Robo y colócala bocarrriba en tu patio. A continuación puedes hacer un cambio de una carta de tu patio con otra carta de otro patio. No se pueden cambiar Cañas ni Balcones bocarrriba, ni cartas de mejora. Las cartas intercambiadas deben ser las dos hermosas (una carta bocarrriba por otra carta bocarrriba) o bien las dos

deben ser secas (bocabajo - en este caso se pueden mirar las cartas antes de colocarlas en los Patios). Cada carta recibida debe colocarse en la misma posición del Patio que la carta reemplazada.



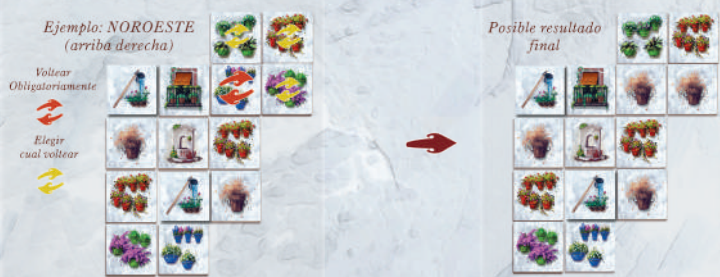
Sol:

La carta de Sol tiene dos funciones diferentes. Puede ejecutarse su acción normalmente si una persona elige la tarjeta de Sol en su turno. Pero si nadie elige la carta de Sol y llega a ser la 1ª de la fila, su efecto es automático y afecta a todos los Patios.

- *Acción del Sol (cuando eliges la carta en tu turno):*

Elige una ubicación concreta de los patios: Norte, Sur, Oeste, Este, Noroeste, Noreste, Sureste o Suroeste. El resto de personas deben secar (poniendo bocabajo) la carta de Maceta o de Balcón en esa posición de su patio, si la hay. Para esto cada persona mira su Patio orientado desde su punto de vista (Norte = arriba, Sur = Abajo, Este = derecha, Oeste = izquierda).

Si hubiera una carta seca bocabajo en esa posición, se descarta.
 Si en la posición indicada no hay ninguna carta de flores, la persona dueña del Patio debe aplicar la acción si es posible a una carta adyacente a esa posición.
 Si tiene varias opciones elige la que prefiera.
 La acción del Sol sobre una carta puede impedirse si se riega con una carta de Caña adyacente (o una carta de Mejora adecuada). La carta de flor permanece inalterada y la carta usada para regar se descarta. Así sólo se impide secar con efecto del Sol las cartas afectadas por el Sol (no se riegan otras cartas).
 Si en un Patio se han hecho obras, la acción del Sol puede afectar a más de una carta. El Sol afecta a la posición señalada y si es posible, debe afectar a otra carta que esté en contacto con ella (incluso diagonalmente) en la segunda línea de cartas alrededor del Pozo. Si hay varias posibilidades, la persona dueña del Patio elige la carta afectada en la segunda línea. Y de nuevo, si alguna de las posiciones señaladas estuviera vacía, deb elegir si es posible una carta adyacente para sufrir la acción.



- *Efecto del Sol* (cuando alcanza la 1ª posición de la fila):

Todas las personas pueden usar sus Cañas para regar (cada carta de Caña puede poner bocarriba 2 cartas adyacentes a su posición). A continuación todas las cartas de Maceta o de Balcón secas (bocabajo) de todos los Patios son descartadas.

La carta de Sol vuelve al final de la fila de Cartas de Personajes bocabajo y se pone bocarriba la carta de Personaje que esté bocabajo más cercana al principio de la fila.



La vecina:

Toma 2 cartas del mazo de Mejoras. Elige 1 carta para ti y entrega la otra carta a tu aprendiz. Cuando seleccionas la Vecina, cualquier otra persona puede darte 1 moneda para ser tu aprendiz. Si varias personas te ofrecen la moneda debes elegir solo a una de ellas. Si no hay aprendiz, devuelve la carta sobrante encima del mazo de Mejoras. Si solo hay una carta en el mazo de Mejoras, no puede haber aprendiz.

Si el Mazo de mejoras estuviese agotado, quítale una carta de Mejora a otra persona que tenga alguna sin usar (bocabajo). En este caso tampoco puede haber aprendiz.

Las cartas adquiridas se pueden usar de inmediato (si su efecto lo permiten)



Visitantes:

La tarjeta de los Visitantes no puede ser elegida por ninguna persona en su turno y no tiene acción asociada. A lo largo de la ronda esta tarjeta va avanzando por la fila de Personajes hasta que alcance la 1ª posición. ¡Cuando los Visitantes estén en primera posición en la fila significa que vecinos y turistas van a visitar los patios y todo debe estar lo más bonito posible! Es el final de la ronda y provoca que se puntúe.

FIN DE RONDA Y PUNTUACIÓN

Cuando los Visitantes lleguen al principio de la fila, la ronda de juego acaba de inmediato. Entonces cada persona realiza las siguientes acciones:

1) Riega en tu Patio, usando las cartas de Caña, Manguera o Regadera, poniendo las flores hermosas. Recuerda que cada Caña puede regar sus dos cartas adyacentes, poniéndolas bocarriba.

2) Descarta todas las flores secas (cartas todavía bocabajo).

3) Puntúa tu Patio, tomando las fichas de puntos correspondientes:

- Si tienes al menos 3 cartas hermosas de Macetas del mismo color: +1 ficha de trío del color correspondiente (No es posible ganar más de una ficha de trío del mismo color por ronda).

- Si tienes un trío de un color y más cartas de Macetas de ese color: +2 puntos por cada carta extra (por encima del trío).

- Si cumples los requisitos de una carta de Balcón: +tantos puntos como cartas de Macetas requeridas por el Balcón.

- Cada carta de maceta de un color sin trío: +1 punto.

- Patio en obras (cuando has dado la vuelta a la carta de Pozo): -2 puntos. Debes devolver fichas por valor de 2 puntos (¡Incluso con una ficha de trío si no tienes otras! La ficha de trío tiene un valor de 3 puntos y puedes obtener cambio. En el caso en que tengas menos de 2 puntos, paga todo lo que tengas (sin deuda para el futuro).

Las cartas de Balcón:

Para puntuar una carta de Balcón, debes tener en tu Patio las cartas de Maceta hermosas de los colores indicados por el Balcón. Cada tiesto en el Balcón indica una carta de Macetas de ese mismo color. Un grupo de tiestos color barro indica ese número de cartas de Macetas de un mismo color (sea el que sea). Una misma carta de Macetas puede servir para puntuar diferentes Balcones. Los delicados Balcones son un riesgo, pues se puntúan o no son descartados al final de cada ronda.

Ejemplo:

Vale 4 puntos si tienes estas cartas hermosas:

- 1 carta de Macetas azul, y
- 3 cartas de Macetas de un mismo color.



Cada persona recibe sus fichas de puntos correspondientes, que guarda en secreto en un montón.

Cuando sea necesario, se pueden cambiar fichas de menor valor por las de mayor valor (5 puntos), excepto las fichas de trío.

Las fichas de puntuación no están limitadas a los componentes. Si se diese el caso de que son necesarias más fichas de tríos o de puntos, usad un sustitutivo o anotad los resultados en papel.

Siguiente ronda

Si no es la última ronda, se prepara la siguiente de esta forma en cada Patio:

- Descarta todas las cartas de Balcón (puntuadas o no), las Cañas (usadas o no), y las cartas de Mejora que estén jugadas en tu Patio (Las cartas de Mejora todavía sin usar las conservas para la siguiente ronda).
- Descarta 3 cartas que formen un trío de color (Incluyendo la carta especial de Macetón comodín si se ha usado). Hazlo para cada uno de los tres colores.
- Del resto de cartas de Macetas, solo puedes conservar en cada color una carta hermosa y otra seca como máximo (Elige cómo hacerlo si tienes varias opciones). El resto de cartas de Macetas se descartan.
- Si hiciste obras en tu Patio, vuelve a poner la carta de Pozo en su cara sin obras. Si hay cartas en la fila externa, acércalas alrededor del Pozo (manteniendo en lo posible sus posiciones).
- Las cartas de Mejora utilizadas se barajan y se devuelven al fondo de su mazo (Solo puedes conservar cartas de acción especial que no hayas usado todavía).

Ejemplo: Puntuación



1 x ficha trío roja
1 x ficha trío verde

Puntos adicionales:
2 puntos por una carta de maceta roja adicional al trío
1 punto por cada carta de maceta azul (2 puntos)
3 puntos por el balcón
-2 puntos por obras de pozo

Total: 5 puntos



Ejemplo: Fin de ronda



· Por cada 2 Monedas que tengas, puedes entregarlas a la reserva para tomar una carta de Macetas o de Balcón de la muestra y colocarla hermosa en tu Patio. Si varias personas queréis usar esta opción, hacedlo en orden de juego desde la persona que acabó la ronda. Cada persona conserva las monedas no usadas para la siguiente ronda.

· Coloca la tarjeta de Visitantes de nuevo al final de la fila. Baraja el resto de Personajes y prepara una nueva fila como al principio de la partida.

· Completa la muestra si es necesario.

· Quien provocó el fin de la ronda anterior comienza con su turno la nueva ronda.

Así pues normalmente un Patio puede comenzar la siguiente ronda solo con 1 carta de Macetas hermosa de cada color, más 1 carta de Maceta seca de cada color como máximo. A esto es posible añadir más cartas que hayas conseguido usando monedas, o por la carta de Mejora del Toldo. Completa la muestra si es necesario. ronda.

FIN DE PARTIDA Y VICTORIA

La partida finaliza al final de la 3ª ronda.

Entonces cada persona desvela todas sus fichas de puntos y suma sus valores, teniendo en cuenta que el valor de las fichas de trío depende de cuántas de colores distintos se han conseguido:

- Por cada 3 fichas de trío de colores distintos: +15 puntos

- Por cada 2 fichas de trío de colores distintos: +8 puntos

- Por cada ficha de trío suelta (sin emparejar con otra ficha de trío de distinto color): +3 puntos

- Por cada ficha de maceta: +1 o +5 puntos

- Por cada moneda: +½ punto

La persona con más puntos gana el concurso de patios de la partida.

Caso de empate, ¡celebrad la victoria conjuntamente!

Las Monedas:

Puedes obtener monedas al elegir el Personaje de la Vecina. Entonces otra persona puede darte 1 moneda (para ser tu aprendiz y usar la carta de Mejora que te sobre). También puedes conseguir una moneda de la reserva, si hay alguna, al usar la carta de Mejora de la Bailaora o del Guitarrista.

Las monedas tiene varios usos:

· *Durante una ronda: Da 1 moneda a la Vecina, para ser su aprendiz.*

· *Al final de una ronda (si no es la última): Entrega 2 monedas a la reserva para tomar una carta de Maceta o Balcón de la muestra y colócala bocarriba en tu Patio para comenzar la siguiente ronda.*

· *Al final de la última ronda: Cada moneda vale +½ punto en la puntuación final.*

CARTAS DE MEJORA

(se obtienen con el personaje de la vecina)

Salvo que se especifique una regla particular, cada carta de Mejora puedes jugarla de inmediato al conseguirla o bien en un turno propio posterior. Hasta el momento de jugarlas, consérvalas bocabajo junto a tu Patio.



Toldo:

Coloca la carta de Toldo en tu Patio (ocupando una posición de carta de Flores). Durante la ronda en juego tu Patio está protegido de la acción y del efecto del Sol.

Al final de la ronda debes devolver el Toldo (y regar tus flores como es habitual), pero tras puntuar y para comenzar la siguiente ronda puedes quedarte en tu Patio con una carta más de lo permitido (es decir, conserva 1 carta que debieras descartar tras la puntuación).



Guitarrista:

Juégala en cualquier momento de tu turno. Con su música, atrae a los Visitantes y los hace moverse hasta 2 puestos en la fila de Personajes, en un sentido u otro (según de donde venga el sonido de la guitarra...).

Si los Visitantes se mueven avanzando en la fila y llegan a la 1ª posición, se puede provocar el fin de ronda.

Tras usar al Guitarrista toma 1 moneda de la reserva, si hay alguna.

Después descarta la carta de Guitarrista al fondo del mazo de Mejoras.



Bailaora Flamenca (con traje típico cordobés):

Juégala al principio de tu turno. Entonces pon bocarriba todas las cartas de Personajes en la fila. Elige cualquiera de ellas y ejecuta su acción sin moverla de su sitio en la fila.

Al final de tu turno coloca bocabajo los Personajes que quieras (según número de personas en la partida), pero sin mover las cartas de su posición en la fila. Así, incluso el Personaje que hayas usado puede quedar bocarriba si lo deseas.

Tras usar a la Bailaora toma 1 moneda de la reserva, si hay alguna.

Después descarta la carta de Bailaora al fondo del mazo de Mejoras.





Manguera:

Colócala en tu Patio, ocupando una posición. Cuando riegues, la Manguera puede regar hasta 3 cartas adyacentes ortogonalmente entre sí y adyacentes a la Manguera (Puedes repartir su efecto en distintas direcciones).

Tras usarla para regar, descarta la Manguera al fondo del mazo de Mejoras.

Ejemplo: 1 Manguera



Ejemplo: 2 Manguera



Ejemplo: 3 Manguera



Escalera:

Debes colocarla en tu Patio pero puede compartir sitio con una carta de Caña. Si posteriormente consigues más cartas de Caña puedes ponerlas todas en el mismo espacio, sobre la carta de Escalera.

Cuando necesites regar, puedes usar cada Caña con la Escalera para regar dos cartas cualesquiera (en cualquier posición del Patio). Después devuelve la Escalera al fondo del mazo de mejoras.

Además de Cañas, la Escalera también puede compartir posición con la Manguera (entonces la Manguera podría regar 3 cartas cualesquiera en tu Patio).

La escalera se conserva hasta el final de la ronda.



Regadera:

Cuando la juegues tienes dos opciones: Úsala para regar de inmediato una única carta de Balcón y descarta la Regadera.

O bien coloca la Regadera en una posición libre de tu Patio y cuando la uses para regar pon bocarriba todas las cartas de Balcón que estuviesen bocabajo en tu Patio. Tras usarla para regar, descarta la carta de Regadera al fondo del mazo de mejoras.



Macetón:

Coloca esta carta en tu Patio como una carta de Maceta normal en el Patio. También puede secarse como otras cartas de Flores, pero los Niños no pueden moverla.

Al final de la ronda sirve como comodín para puntuar como Maceta de un color que quieras. Devuélvela al fondo del mazo de mejoras.



Si se devuelven varias cartas de mejoras a la vez (por ejemplo al final de una ronda), estas se barajan entre sí y después se colocan en el fondo del mazo de mejoras. Las cartas de Mejoras no usadas se conservan de una ronda a la siguiente.

VARIANTES DE JUEGO

Podéis usar algunas de estas leves modificaciones a las reglas según más os guste:

Monumento a la memoria: Si habéis jugado varias partidas, podéis aventuraros en un reto mayor. Una vez colocada en tu Patio, no puedes volver a mirarlas cartas secas (salvo con el uso de la Regadera, o para ver una carta recibida en intercambio con los Niños).

Mayo tiene 31 días: La partida se alarga para durar 4 rondas.

Final nada pegoso: Si alguien puntúa 3 tríos de colores diferentes en la misma ronda, gana automáticamente la partida. Si ves que alguien lo intenta y no eres tú, ¡deberás evitarlo con urgencia!

Patio infantil: No uséis el personaje de la Vecina ni sus cartas de Mejora (Puede ser conveniente para partidas con jugadores infantiles y partidas más sencillas).

NOTA Y AGRADECIMIENTO DEL AUTOR

Córdoba tiene algunas cosas maravillosas y muchas otras en las que debe ir mejorando y progresando como ciudad. Los Patios son un festival popular donde la gente abre las puertas de sus casas para mostrar su belleza adornada con flores. Es una fiesta que se debe cuidar con esmero y aprender a compaginar con el turismo en el mes de Mayo cordobés. Este juego es también un sencillo homenaje a los patios cordobeses y a sus gentes.

Otra cosa muy especial en Córdoba es el Festival Internacional de Juegos en otoño, y quiero agradecerse a toda la gente amiga de Jugamos Tod@s que lo hacen posible y que han ayudado a finalizar este juego (¡Os quiero!).

¡Nos jugamos!

Jesús





CRÉDITOS

EAN: 8437018229154

Autor: Jesús Torres Castro

Ilustraciones: Javier Inkgolem

Maquetación: Javier Inkgolem

Traducción: Conten Services

Producción: Átomo Games



Copyright y propiedad intelectual: Átomo Games Editorial, S.L.
Primera edición - 2020





RULEBOOK



INTRODUCTION

May is nearly here, the month of flowers in the Andalusian city of Cordoba. You have to decorate your traditional patio with the most beautiful flowers and for this you will have the help of the good people of the neighbourhood, from the most expert gardeners to the water carrier with their traditional cane with a can to water all the flowerpots. You will place the plant pot cards around your old well and you will decorate the balconies, trying to keep the best harmony of colours. The patios must be in all their splendour when the time arrives for you to open the doors to your neighbours and other visitors. This will be the moment to admire your effort! Each patio will win points for having watered flowers in identical plant pots and for matching balconies. Bear in mind which cards you need, as with the heat of the Sun the delicate flowers may dry out and ruin the views of the patio. Play and enjoy Cordoba's Patios!

COMPONENTS

- 76 square cards (Flower pack) with 17 Plant pot cards x 3 colours (blue - green - red); 14 Cane with can cards, and 11 Balcony cards. All have the same dry flower on the back.



- 5 square Well cards

- 5 coins



- 7 square Improvement cards

- 9 Characters cards



- 61 score tokens: 7 trio tokens x 3 colours, 30 tokens of 1 point, 10 tokens of 5 points



NOTE:

· In these rules we use two similar words, face up and face down, to refer to the position of the flower cards and character cards. You might not be able to find these words in the dictionary but they are common in Cordovan dialect and we hope you understand them easily.

· Traditionally, cans with water are tied to the end of a large cane in order to be able to reach the plant pots which are in the spots of a patio hardest to get to in order to water them.

PREPARATION

1. Deal one Well card to each person, which is to be placed on the table with its prettiest (without work) face showing face up. This Well card and the cards you place around it make up your Patio.
2. The first player is the person who most enjoys the smell of nocturnal flowers in the month of May (or rather anyone chosen at random). The direction of play in Patios is anticlockwise around the table (After you, the next person to your right plays his/her turn).
The traditional direction of play around a table is anticlockwise, at least in Andalusia. This is not the case in many other places around the world.
3. Take as many Plant pot cards of each colour as there are people in the game. Shuffle them and deal 2 cards so that nobody has two cards of the same colour. Starting with the first player, each person places one card face up in one of the eight positions around his/her Well (beautiful plant pot) and the other card face down in another position (dry plant pot).
4. Each person receives 1 coin which he/she places next to his/her Patio. If coins are left over, leave them on the table to form a reserve.
5. From the Flower Pack, take the number of cards shown in the following table (according to the number of people in the game) and place them face up on the table, therefore making up the sample.

No. of people in the game	2	3	4	5
Cards in the sample	4	5	7	8
Characters face down	4	3	4	3

6. Take the Visitors card and place it on the table. Shuffle the remaining Characters cards and place them in a row in the following way.
7. Place Characters cards face down in front of the Visitors, as in the previous table.
8. Then place the remaining Characters face up in the row. The Visitors are therefore in the last position of the row.
The Sun card cannot be face up among the first 3 cards of the row at the start of a round. If this happens, place the Sun as the last card face up (just in front of the cards face down).
9. Shuffle the Improvement cards and form a pack face down next to the row of Characters. Place all score tokens to one side of the area of play.

Example for three people:



AIM

Throughout the game you will get help from different characters to place and look after the plant pots in your Patio. You will get beautiful flowers (cards face up) in your turn and also dry flowers (cards face down) in other players' turns, which you will need to water with canes with cans of water in order to make them beautiful again. You will also be able to win special Improvements for your Patio.

At the end of a round, when you open the doors of your Patio to anyone who wants to visit, each beautiful plant pot card will provide you with points to win this patios competition. And the ideal way to win points is to have a harmonious Patio with at least one trio of plant pot cards of the same colour and to meet the requirements of the balcony cards. At the end of the game,

PLAYING

In each round you will play turns in succession until the Visitors card reaches the 1st position of the row of characters, marking the end of the round. The game lasts 3 rounds.

Each person plays his/her turn and then the following person in an anticlockwise direction plays.

In your turn you must carry out the following steps:

- 1) Choose a Character face up and execute his/her action
- 2) Place the Character card in the last place of the row face down.
- 3) Complete the cards in the Sample, if necessary. If the Flower pack runs out and you need more cards, shuffle the discards and form a new Flower Pack.
- 4) Place the Character card which is face down closest to the start of the row face up.
- 5) Carry out the effect of the Sun if its card is in the 1st position of the row, or the end of the round if it is the Visitors who have reached the start.

The actions of the Characters



Red / green / blue gardeners:

From the sample take 1 Plant pot card of the corresponding colour or any 1 Balcony card. Place it face up in your Patio around your Well.

By the order of the game, each person must do the same whenever possible, but he/she places the card with the dry face visible in his/her Patio (unless it is a Cane). Cards are taken until the Plant pot cards of the appropriate colour and Balcony cards in the sample are used up, or until each person has taken a card.

If when you choose the Character card in the sample there are no appropriate Plant pot or Balcony cards, discard all the cards from the sample and take a new sample of cards from the Flower Pack. If again there are no appropriate cards, you lose the action.

General rule of the patios:

- In your turn: Place any flower card (Plant pot or Balcony) with its beautiful face visible.
- If it is not your turn: Place any flower card (Plant pot or Balcony) with its dry face visible. You can look at the dry cards (face down) in your Patio in private at any time after placing them (unless you are playing with the Monument to memory variant).
- The Cane cards are never placed face down.

Work on your Patio:

If you receive a Plant pot or Balcony card and your Patio is full (with 8 cards around the Well), you must carry out extension work on your Patio to remodel it. You must turn over your Well card, which will allow you to place a second line of cards around it (up to 16 cards more). But be careful: this leads to a penalty of 2 points at the end of the round (as indicated on the Well card itself). Each Cane is still used to water 2 cards in any position adjacent to its surroundings.



Water carrier:

Take 1 Cane card from the sample. You can either use it immediately or place it face up in your Patio (taking up the position of a flower card). By the order of the game, the other people must do the same whenever possible, until the Cane cards in the sample are used up, or until each person has taken one.

If when you choose the character, there are no Cane cards in the sample, discard all the cards from the sample and take a new sample from the Flower Pack. If there are no Cane cards in the new sample, you lose the action and your turn ends.

Cane with can cards:

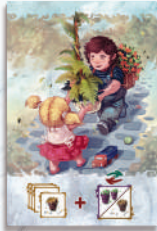
- When you receive a Cane card you can use it immediately, to water and make any 1 card beautiful (Plant pot or Balcony) that was dry in your Patio. The Cane is discarded.
- Or, you can place the Cane so it takes up a space in the Patio and later you will be able to water 2 cards orthogonally (not diagonally) adjacent to the Cane. In this case it will only be possible to water when the action or the effect of the Sun arrives, or when the Visitors arrive at the end of the round.



Assistant gardener:

Take as many cards from the Flower Pack as there are people in the game plus one. Look at them in secret, choose a card and place it face up in your Patio (or you can use it immediately if it is a Cane).

Pass the rest of the cards to the next person in the opposite direction to the game (clockwise), who chooses one of them, places it face down (unless it is a Cane) and passes the rest of the cards to the following person, until each person has chosen a card. The remaining card is discarded.



Children:

Take one card from the Steal Pack and place it face up in your patio. Then you can swap one card from your patio with another card from a different patio. Canes, Balconies, or Improvement cards face up cannot be swapped. The swapped cards must both be beautiful Plant pot cards (one Plant pot card face up from your Patio for

another Plant pot card face up from another Patio) or both must be dry cards (face down - the cards received can be looked at before placing them in the Patios). Each card received must be placed in the same position of the Patio as the replaced card.



Sun:

The Sun card has two different functions. Its action can normally be carried out if a person chooses the Sun card in his/her turn. But if nobody chooses the Sun card and it reaches the 1st position of the row, its effect is automatic and affects all Patios.

- *Action of the Sun* (when you choose the card in your turn):

Choose a specific location for the patios: North, South, West, East, North-west, North-east, South-east or South-west. The other people must dry (placing face down) the Plant pot or Balcony card in this position of their Patio, if there is one. To do this each person looks at his/her Patio positioned from his/her point of view on the table (North = top, South = bottom, East = right, West = left).

If there is a dry card in this position, it is discarded.

If in the position indicated there is no flower card, the person who owns the Patio must apply the action, if possible, to a card adjacent to this position. If he/she has several options, the person who owns the Patio chooses the option he/she prefers.

The action of the Sun on a card can be prevented if it is watered with an adjacent Cane card (or an appropriate Improvement card). The flower card remains unaltered and the card used for watering is discarded. Therefore, only the effect of the Sun is prevented on affected cards (other cards are not watered).

If work has been done on a Patio, the action of the Sun may affect more than one card. The Sun affects the position shown and if possible, it must affect another card which is in contact with this position (even diagonally) in the second line of cards around the Well. If there are several possibilities, the person who owns the Patio chooses the card affected in the second line. And again, if any of the positions selected is empty, the person who owns the Patio must choose if it is possible for an adjacent card to undergo the action.



- *Effect of the Sun (when it reaches the 1st position of the row):*

All players can use their Canes (and Improvement cards) for watering (Remember that each Cane card can water 2 cards adjacent to its position). Then all dry Plant pot or Balcony cards from all Patios are discarded.

The Sun card returns to the end of the row of Characters cards face down and the Character card which is face down is placed face up closest to the start of the row; or the end of the round is triggered if the next card is the Visitors card.



The Neighbour:

When you select this character, any other person can give you a coin in order to be your apprentice. If several people offer you a coin, you must only choose one of them.

Then take 2 cards from the Improvement pack. Choose 1 card for yourself and give the remaining card to your apprentice. If there is not an apprentice, return the remaining card to the top of the Improvement pack.

If the Improvement Pack has run out, take an Improvement card from another person who has one that has not been used (face down). In this case there can be no apprentice either.

The cards acquired can be played immediately (if their action allows it).



Visitors:

The Visitors card cannot be chosen by anyone in their turn and it has no associated action. Throughout the round, this card moves along the row of Characters until it reaches the 1st position. When the Visitors arrive, it means that friends and tourists go to visit the patios and everything must be as pretty as possible! This is the end of the round and this means a score is given.

END OF ROUND AND SCORING

When the Visitors reach the start of the row, the game round ends immediately. All players must then carry out the following actions:

1) Water your Patio, using the Cane, Hose or Watering can cards, making the flowers beautiful.

2) Discard all the dry flowers (cards still face down).

3) **Score your Patio, taking the corresponding points tokens:**

- If you have at least 3 beautiful Plant pot cards of the same colour: +1 trio token of the corresponding colour (No more than one trio token of the same colour can be taken per round).

- If you have a trio of one colour and more Plant pot cards of this colour: +2 points for every extra card (on top of the trio).

- If you meet the requirements of a Balcony card: +as many points as Plant pot cards required by the Balcony.

- Each plant pot card of one colour without trio: +1 point.

- Patio under work (when you have turned over the Well card): -2 points. You must return tokens for the value of 2 points (Even with a trio token if you don't have others! The trio token has a value of 3 points and you can get change). If you have less than 2 points, pay everything you have (without being in debt for later).

Balcony cards:

To score a Balcony card, you must have the beautiful Plant pot cards of the colours indicated by the Balcony in your Patio. The same Plant pot cards can be used to score different Balconies. The delicate Balconies are a risk, whether they are scored or not, they are discarded at the end of each round.

The "mud-coloured" plant pots represent a unique colour to choose as a requirement in order to score the Balcony.

Example: Win 4 point if you have the following beautiful cards

- 1 card of blue plant, and
- 3 cards of plants the same colour.





Each person receives his/her corresponding points tokens, which he/she keeps secret in a pile.

When required, tokens of a lower value can be exchanged for those of a higher value (5 points), except the trio tokens.

Next Round

If it is not the last round, the next round is prepared in the following way in each Patio:

- Discard all Balcony cards (scored or not), and Cane cards (used or not).
- Discard 3 cards that make up a colour trio (including the special Plant tub pot wildcard if it has been used). Do this for each of the three colours.
- Of the remaining Plant pot cards, in each colour you can only keep, at most, one beautiful card and one dry card (Choose how to do this if you have various options). The remaining Plant pot cards are discarded.
- If you have an Awning Improvement card, you can keep one flower card beautiful (Plant pot or Balcony) that you had to discard.
- Discard any Improvement cards visible in your Patio (keep the Improvement cards that have still not been used for the next round).
- The special cards that have been used are shuffled and returned to the bottom of the pack of Improvement cards.

Example: Scoring



1 x red trio token
1 x green trio token

Additional points:
2 points points for an additional red plant pot card to the trio
1 point for each blue plant pot card (2 points)
3 points for the balcony
-2 points for the Well Work

Total: 5 points



Example:
End of Round



· If you have done work on your Patio, return the Well card to its face without work. If there are cards in the outer row, move them closer around the Well (keeping their positions as far as possible).

· For every 2 Coins that you have, you can give them over to the reserve in order to take 1 Plant pot or Balcony card from the sample and place it beautiful in your Patio. If several people want to use this option, do so in order of the game, starting from the person who finished the round. Each person keeps his/her unused coins for the next round.

So a Patio can start the next round with a maximum of only 1 beautiful Plant pot card of each colour, and 1 dry Plant pot card of each colour (You cannot have 3 or more cards of the same colour to start a round). Added to these are the possible cards that you have obtained using coins, and even one more if you have also had the Awning Improvement card. Place the Visitors card at the end of the row again. Shuffle the remaining Characters and a new row is prepared like at the start of the game. Complete the sample if necessary. The person who brought about the end of the previous round starts the new round with his/her turn.

END OF THE GAME AND VICTORY

The game finishes at the end of the 3rd round.

Then each person reveals all his/her points tokens and adds up their values, bearing in mind that the value of the trio tokens depends on how many different colours have been won:

- For every 3 trio tokens of different colours: +15 points
- For every 2 trio tokens of different colours: +8 points
- For every 1 individual trio token (not paired up with another trio token of a different colour): +3 points
- For every plant pot token: +1 or +5 points
- Each coin: +½ point

The person with most points wins the patios competition of the game. If there is a draw, celebrate the victory together!

The coins:

You can get a coin when choosing the Neighbour Character. Then another person can give you 1 coin (in order to be your apprentice and use the Improvement card that you have left over). You can also get a coin from the reserve, if there is one, when using the Flamenco Dancer or Guitarist Improvement card).

Coins have various uses:

- *During a round: Give 1 coin to your Neighbour, in order to be his/her apprentice.*
- *At the end of a round (if it is not the last one): Hand over 2 coins to the reserve in order to take a Plant pot or Balcony card from the sample and place it face up in your Patio in order to start the next round.*
- *At the end of the last round: Each coin is worth +½ point.*

IMPROVEMENT CARDS

(Obtained with the Neighbour character)

Unless another particular rule is indicated, you can play each Improvement card immediately when you get it, or in your own turn later on. Keep them face down next to your Patio until you play them.



Awning:

Place the Awning card in your Patio (taking up the position of a Plant pot card). During the round in play your Patio is protected from the action and the effect of the Sun.

At the end of the round you must return the Awning (and water your flowers as normal), but after scoring and in order to start the next round you can remain in your Patio with one beautiful card more than that allowed (in other words, keep 1 card that you should have discarded after the scoring face up).



Guitarist:

Play it at any time of your own turn: With his music, he attracts Visitors and makes them move up to 2 positions in the row of Characters, in one direction or another as you prefer (depending on where the sound of the guitar is coming from...).

If the Visitors move along the row and reach the first position, this may cause the round to end. After using the Guitarist, take 1 coin from the reserve, if there is one. Then discard the Guitarist card to the bottom of the Improvement pack.



Flamenco Dancer (with traditional Cordovan dress):

Play it at the start of your turn. Then place all Characters cards in the row face up. Choose any one of them and carry out its action without moving it from its place in the row.

At the end of your turn, place the Characters that you want (according to the number of people in the game) face down, but without moving the cards from their position in the row. This way, even the Character that you have used can stay face up if you want. After using the Flamenco Dancer, take 1 coin from the reserve, if there is one. Then discard the Flamenco Dancer card to the bottom of the Improvement pack.





Hose:

Place it in your Patio, taking up a position. When you water, the Hose can water up to 3 cards orthogonally adjacent among them and adjacent to the Hose (You can share out its effect in different directions. After using it for watering, discard the Hose card to the bottom of the Improvement pack.

Example 1



Example 2



Example 3



Ladder:

You must place it in your Patio but it can share a position with a Cane card. If you later get more Cane cards you can put them all in the same place, over the Ladder card.

When you need to water, you can use each Cane with the Ladder to water any two cards (in any position of the Patio).

The Hose can also share space with the Ladder, even with other Cane cards (In this case, the Hose could water any 3 cards in your Patio).

The Ladder is kept until the end of the round.



Watering can:

You have two options of when to play it: Use it immediately to water only one Balcony card and discard the Watering can.

Or place the Watering can in a free position in your Patio and when you use it for watering, place all Balcony cards face up that were face down in your Patio. After using it for watering, discard the Watering can card to the bottom of the Improvement pack



Tub:

Place this card in your Patio like a normal Plant pot card in the Patio (Face up if it is your turn, face down if it is not). It can also dry up like other flower cards and be affected by the Sun, but Children cannot move it. At the end of a round it is used as a wildcard for scoring like a Plant pot of the colour you want. Then return it to the bottom of the Improvement pack.





*If several Improvement cards are returned at the same time (for example, at the end of a round), these are shuffled and then placed at the bottom of the Improvement pack.
The Improvement cards which have not been used are kept from one round to the next.*

VARIANTS

If you like, you can use any of these slight modifications to the rules:

Monument to memory: If you have played several games, you can venture into a greater challenge. Once placed in your Patio, you cannot look at the dry cards again (except by using the Watering can, or to see a card received when swapping with Children).

May has 31 days: The game is extended to last 4 rounds

Not a nit-picker end: If anyone scores 3 different-coloured trios in the same round, he/she automatically wins the game. If you see someone is trying and it's not you, you must stop it immediately!

Playground: Do not use the Neighbour character or its Improvement cards (It might be suitable for games with children playing and simpler games).

NOTE AND APPRECIATION FROM THE AUTHOR

As a city, Cordoba has some wonderful things and many others which it must improve on and develop. The Patios is a popular festival where people open the doors of their homes to show how beautiful they are decorated with flowers. It is a festival which must be taken great care of and which is difficult to combine with tourism in the month of May in Cordoba. This game is also a simple tribute to the Cordovan patios and to its people.

Another very special thing in Cordoba is the International Games Festival in Autumn, and I would like to thank all my friends from Jugamos Tod@s who make this possible and who have helped to finish this game (I love you!)

Let's play!

Jesús





CREDITS

EAN: 8437018229154
Author: Jesús Torres Castro
Illustrator: Javier Inkgolem
Designs: Javier Inkgolem
Translate: Conten Services
Production: Átomo Games

átomo

Copyright Átomo Games Editorial, S.L.
First edition - 2020

