

JAVIER GARCÍA  
& DIEGO IBÁÑEZ

# PAPUA



## Print & Play Promo



Imprima e use estas cartas para substituir a regra de **catástrofe** na página 5 do manual de regras. Coloque uma destas duas cartas junto ao tabuleiro durante a preparação do jogo e siga esses resultados durante toda a partida.

Dependendo do número de catástrofes obtido no lançamento dos dados, os jogadores perdem a quantidade de exploradores e/ou energia indicada na carta.

Isto pode ser evitado pagando algumas moedas. Ao pagá-las, o jogador evita a perda seguindo a ordem na carta, mas sempre da direita para a esquerda.

**Exemplo.** Segundo a carta de cima, se saírem três catástrofes no lançamento de um jogador, ele perderá dois exploradores e um ponto de energia. Se pagar uma moeda, apenas perde os dois exploradores. Se pagar duas moedas, então só perde um explorador.