

Gelato Mio é um jogo para 2-4 jogadores e tem como objectivo fazer mais pontos de vitória que os oponentes. Os jogadores têm que juntar cartas de ingredientes para confeccionarem gelados e prepararem-nos de forma a atenderem os pedido dos clientes. Joga-se por turnos (ponteiros do relógio) e em cada turno os jogadores executam 1 de 4 ações possíveis.

1) Tipos de cartas - (x) número de cartas existentes no jogo

• **Ingredientes:** Descartam-se para confeccionar gelado.



Açúcar(6)



Natas(6)



Morango(4)



Chocolate(4)

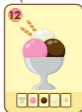


Baunilha(4)

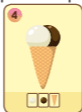
• **Bolas de gelado, taças, cones e bolachas:** são retirados do jogo para conquistar cartas de gelados (atender cliente).



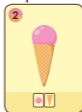
• **Gelados (Atender clientes):** Depois de conquistadas valem pontos de vitória



Taça (1+6)



Cone de 2 bolas (6)



Cones de 1 bola (6)

- **Cartas de objetivos - Gelados:** O primeiro jogador a atingir o número de gelados indicados na carta (sabor não importa) pode, durante o seu turno, reclamar esta carta para si colocando-a à sua frente na mesa.



2 Taças



2 Cones de 2 bolas



3 Cones de 1 bola

- **Cartas de objetivos - Bolas de gelados:** No final do jogo contabilizam-se o número de bolas de gelado (nas cartas de gelado e nas cartas de bolas de gelado), o jogador que tiver o maior número ganha a respectiva carta de objetivo. Se houver empate a carta não será para nenhum jogador.



- **Controlo de qualidade:** Quando estas cartas aparecerem na mesa fazem o seu efeito, seguidamente são descartadas para a pilha de descarte e substituídas por outra carta. Os jogadores que tenham mais de 7 cartas na mão terão que descartar metade das suas cartas para a pilha de descarte (arredondando para baixo).



Os jogadores que tenham mais de 3 cartas de bolas de gelado na mesa terão que descartar metade das suas cartas de volta para as pilhas de gelado (arredondando para baixo)

2) Preparação do jogo

Colocar na mesa as 7 cartas (a) de objetivos com a face virada para cima.



Formar uma montra com as cartas de gelados começando pelo (b) gelado de 12 pontos (único gelado de 3 sabores).
Baralhar as restantes (c) cartas de gelados e formar 3 pilhas de 6 gelados cada.



Colocar as cartas (d) bolas de gelado em 3 pilhas, cada uma com um sabor diferente.



Sempre que o baralho termine, baralha-se a pilha de descarte (g) e esta volta a ser o baralho.

Formar (e) uma montra de 3x3 (9 cartas) no centro da mesa. As restantes (f) cartas formam o baralho.



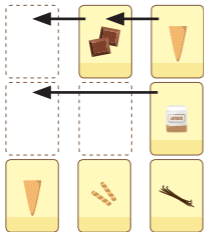
3a) Ações - **Levantar uma carta**

O jogador escolhe uma carta da montra e move-a para a sua mão. Se as cartas ortogonalmente adjacentes forem iguais, então o jogador terá de mover todas essas cartas para a sua mão.

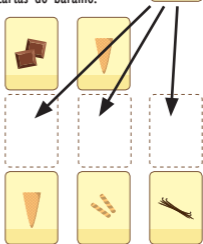
Neste caso o jogador escolheu a carta da coluna 1 e linha do meio (a). Tem 2 cartas adjacentes iguais que terá que mover para a mão. Uma em cima (b) e outra do lado direito (c).



Depois de mover as cartas para a sua mão, o jogador terá sempre que deslocar as cartas da montra para o local livre mais à esquerda.



Se uma linha ficar sem cartas, terá que ser preenchida com 3 novas cartas do baralho.

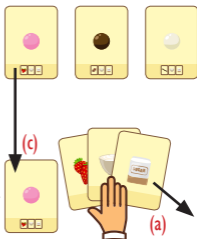


3b) Ações - Confeccionar gelado

O jogador descarta (a) (mover cartas da mão para a pilha de descarte) as cartas necessárias (b) para confeccionar o gelado desejado (Sabor+Natas+Açúcar).



Seguidamente levanta a (c) carta bola de gelado que confeccionou e coloca-a à sua frente na mesa de face virada para cima terminando assim o seu turno.

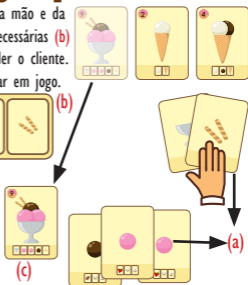


3c) Ações - Preparar gelado para cliente

O jogador retira do jogo (a) (da mão e da sua zona da mesa) as cartas necessárias (b) para preparar o gelado e atender o cliente. Estas cartas não voltam a entrar em jogo.



Seguidamente levanta a (c) carta de gelado que preparou para o cliente e coloca-a à sua frente na mesa de face virada para cima terminando assim o seu turno.



3d) Ações - Pedir ajuda a um colega

O jogador descarta 2 cartas da sua mão para tirar 1 carta aleatoriamente da mão de um oponente à escolha.

4) Como jogar

Determina-se quem é o primeiro jogador a jogar.

Joga-se por turnos e em cada turno os jogadores executam apenas 1 das 4 ações anteriormente descritas.

Quando o jogador terminar o seu turno, passa a vez ao jogador à sua esquerda (ponteiros do relógio) e assim sucessivamente até ao final do jogo.

5) Final do jogo e pontuações finais

Quando uma das pilhas de bolas de gelado terminar, todos os jogadores jogam apenas mais um turno, incluindo o jogador que confeccionou a última bola de gelado.

Terminado o jogo é altura de atribuir as cartas de objectivo Bolas de gelado. Depois somam-se os pontos de vitória das cartas de objectivo, com os das cartas de gelado e cada conjunto de 2 cartas iguais na mão vale também 1 ponto de vitória.

Vence o jogador que tiver mais pontos de vitória. Em caso de empate vence o jogador que tenha menos cartas de bolas de gelado na mesa.



Jogo criado por João Quintela Martins e publicado por Art and Games, Lda.

© Art and Games - 2019 | Direitos reservados

Agradecimentos: Tiago Martins, Francisco Martins, João Pedro Martins, Joana Martins, Fernando Oliveira, Pedro Felício, Fábio Lima, Pedro Silva.

This card game has been illustrated using resources from Freepik.com