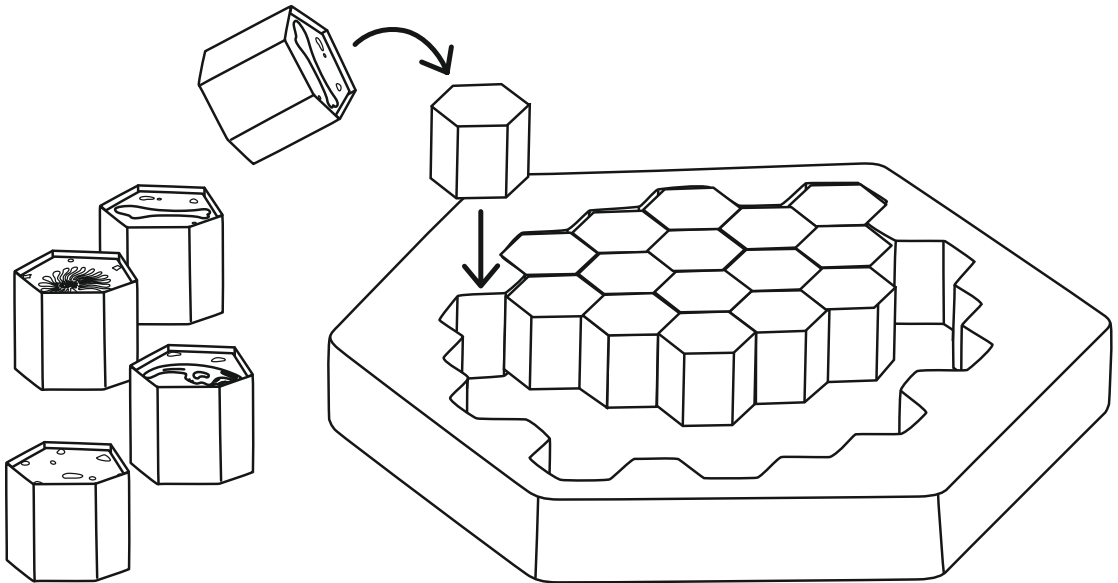
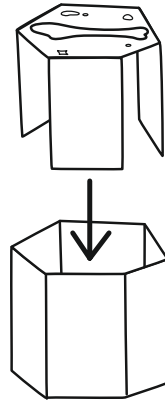
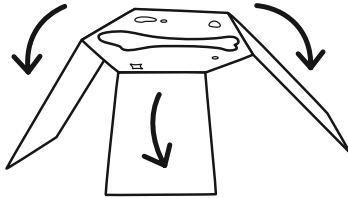
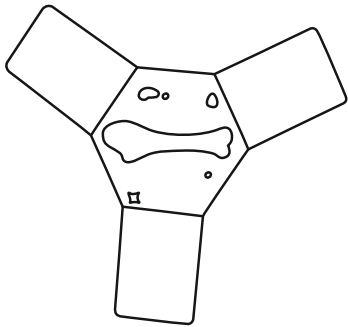




DA: Palæontologspil
SV: Paleontologspel
NO: Paleontologspill
EN: Palaeontologist game
DE: Paläontologiespiel
NL: Palaeontologisch spel
ES: Juego del paleontólogo
IT: Gioco del palaeontologo
FR: Jeu du paléontologue
EL: Παιχνίδι παλαιοντολόγων
PL: Gra paleontologiczna
LT: Paleontologo žaidimas
LV: Paleontologa spēle
FI: Paleontologinen peli
PT: Jogo do paleontologista
CS: Paleontologická hra
SK: Malý paleontológ
ET: Mäng Paleontoloog
HU: Paleontológus-viadal
BG: Игра „Палеонтолог“
HR: Igra paleontologa
RO: Joc de paleontologie
CA: Joc de paleontòlegs



DA: Palæontologspil

Find de mest sjældne fossiler. For 2-4 spillere.

Indeholder: 1 spilleplade, 37 jordblokke, 1 æg, 2 hammere og 1 spillehjul.

Gør spillepladen klar:

Sæt papirstykkerne med jord og fossiler ind i de sekskantede blokke. Vend pladen med bunden i vejret og sæt jordblokkene vilkårligt i. Sæt de fire ben fast og vend spillepladen om. Placer ægget på midten.

Sådan spiller I:

Den yngste spiller begynder ved at dreje på spillehjulet. Peger pilen på de lyse- eller mørkebrune jordblokke, skal spilleren fjerne en jordblok i den pågældende farve. Lander pilen på feltet med begge farver, er der frit valg. Peger pilen på stopskiltet, går turen videre.

Under nogle af jordblokkene er der fossiler, som alle er nogle point værd:

Forstenet snegl: Giver hver 20 point.

Dinosauruskranier: Giver hver 10 point.

Knogler: Giver hver 5 point.

Tomme jordblokke: Giver hver 0 point.

Spillet er slut, når en spiller får ægget til at bryde igennem jorden. Spilleren, som får ægget til at bryde igennem jorden, mister 10 point. Den spiller, som har flest point, har vundet.

SV: Paleontologspel

Hitta de mest sällsynta fossilerna. För 2–4 spelare.

Innehåller: 1 spelplan, 37 jordblock, 1 ägg, 2 hammare och 1 spelhjul.

Gör klar spelplanen:

Sätt in pappersbitarna med jord och fossiler i de sexkantiga blocken. Vänd planen upp och ner och sätt in jordblocken slumpvis. Sätt fast de fyra benen och vänd på spelplanen. Placera ägget i mitten.

Så spelar man:

Den yngsta spelaren börjar genom att snurra på spelhjulet. Om pilen pekar på de ljus- eller mörkbruna jordblocken ska spelaren ta bort ett jordblock i den aktuella färgen. Hamnar pilen på fältet med båda färgerna är valet fritt. Pekar pilen på stoppskylten är det nästa spelares tur.

Under några av jordblocken finns fossiler som är värda olika många poäng:

Fossilerade sniglar: ger 20 poäng vardera.

Dinosauriekranier: ger 10 poäng vardera.

Ben: ger 5 poäng vardera.

Tomma jordblock: ger 0 poäng vardera.

Spelet är slut när en spelare får ägget att bryta igenom jorden. Spelaren som får ägget att bryta igenom jorden förlorar 10 poäng. Spelaren som får flest poäng vinner.

NO: Paleontologspill

Finn de sjeldneste fossilene. For 2-4 spillere.

Inneholder: 1 spillebrett, 37 jordblokker, 1 egg, 2 hammere og 1spillehjul.

Klargjøre spillebrettet:

Sett papirbitene med jord og fossiler inn i de sekskantede blokkene. Snu platen med bunnen opp og sett inn jordblokkene vilkårlig. Fest de fire beina og snu spillebrettet. Plasser egget på midten.

Slik spiller dere:

Den yngste spilleren begynner ved å dreie på spillehjulet. Hvis pilen peker på de lyse- eller mørkebrune jordblokkene, må spilleren fjerne en jordblock i den aktuelle fargen. Hvis pilen peker på feltet med begge farger, er det fritt valg. Hvis pilen peker mot stoppskiltet, går turen videre.

Under noen av jordblokkene er det fossiler, som alle er verdt noen poeng:

Forsteinet snegle: Gir hver 20 poeng.

Dinosaurhodeskaller: Gir hver 10 poeng.

Knokler: Gir hver 5 poeng.

Tomme jordblokker: Gir 0 poeng.

Spillet er slutt når en spiller får egget til å bryte gjennom jorden. Spilleren som får egget til å bryte gjennom jorden, mister 10 poeng. Spilleren som har flest poeng, har vunnet.

EN: Palaeontologist game

Find the rarest fossils. For 2-4 players.

Contents: 1 game board, 37 soil blocks, 1 egg, 2 hammers and 1 spinner.

Get the game ready:

Insert the small pieces of paper with soil and fossils into the six-sided blocks. Turn the board upside

down and fit the soil blocks in it randomly. Secure the four legs and turn the board over. Place the egg on the middle.

How to play:

The youngest player starts the game by spinning the spinner. If the arrow points to the beige or brown soil blocks, then the player must remove a soil block of that colour. If the arrow points to both colours, then the player can choose which colour they remove. If the arrow points to the stop sign, then the player misses their turn, and the game continues to the next player. The player who makes the egg break through the soil loses.

There are fossils hiding under some of the soil blocks. These are worth points:

Fossilised snails: Are each worth 20 points.

Dinosaur skulls: Are each worth 10 points.

Bones: Are each worth 5 points.

Empty soil blocks: Are each worth 0 points.

The game is over, when a player makes the egg break through the soil. The player who makes the egg break through the soil loses 10 points. The player who has the most points wins the game.

DE: Paläontologiespiel

Finde seltene Fossilien. Für 2-4 Spieler.

Inhalt: 1 Spielbrett, 37 Bodenblöcke, 1 Ei, 2 Hämmer und 1 Drehrad.

Spielvorbereitung:

Zuerst werden die kleinen Papierstücke mit Boden und Fossilien in die sechseckigen Blöcke gesteckt. Drehe das Spielbrett herum und setze die Bodenblöcke wahllos hinein. Befestige dann die vier Beine und drehe das Brett wieder herum. Das Ei wird in die Mitte gesetzt.

Spielanleitung:

Der jüngste Spieler beginnt, indem er das Drehrad dreht. Wenn der Pfeil auf die beigen oder braunen Bodenblöcke zeigt, muss der Spieler einen Bodenblock dieser Farbe aus dem Spielbrett nehmen. Zeigt der Pfeil auf beide Farben, kann der Spieler wählen, welche Farbe er herausnehmen möchte. Wenn der Pfeil auf das Stoppschild zeigt, dann muss der Spieler aussetzen und der nächste ist an der Reihe. Der Spieler, bei dem das Ei einbricht, verliert.

Unter einigen Bodenblöcken verstecken sich Fossilien. Diese haben einen bestimmten Punktwert: Versteinerte Schnecken: Sind jeweils 20 Punkte wert. Dinosaurierschädel: Sind jeweils 10 Punkte wert. Knochen: Sind jeweils 5 Punkte wert. Leere Bodenblöcke: Sind jeweils 0 Punkte wert.

Das Spiel ist zu Ende, wenn das Ei durch den Boden bricht. Dem Spieler, bei dem dies passiert, werden 10 Punkte abgezogen. Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt.

NL: Palaeontologisch spel

Vind de zeldzaamste fossielen. Voor 2-4 spelers. Inhoud: 1 spelbord, 37 bodemblokken, 1 ei, 2 hamers en 1 draaiwiel.

Spelvoorbereiding:

Steek de kleine stukjes papier met grond en fossielen in de zeskantige blokken. Draai het bord ondersteboven en steek er de bodemblokken willekeurig in. Bevestig de vier pootjes en draai het bord om. Leg het ei in het midden.

Spelregels:

De jongste speler begint het spel door het draaiwiel te draaien. Als de pijl naar de beige of bruine bodemblokken wijst, moet de speler een bodemblok met die kleur verwijderen. Als de pijl naar beide kleuren wijst, kan de speler kiezen welke kleur hij of zij verwijdert. Als de pijl naar het stopteken wijst, moet de speler zijn of haar beurt overslaan en is de volgende speler aan de beurt. De speler die het ei door de grond laat vallen, verliest.

Onder sommige bodemblokken schuilen fossielen. Die zijn punten waard.

Fossielen van slakken: zijn elk 20 punten waard. Dinosaurusschedels: zijn elk 10 punten waard. Botten: zijn elk 5 punten waard.

Lege bodemblokken: zijn elk 0 punten waard.

Het spel is afgelopen als een speler het ei door de grond laat vallen. De speler die het ei door de grond laat vallen, verliest 10 punten. De speler met de meeste punten wint het spel.

ES: Juego del paleontólogo

Encuentra los fósiles más raros. De 2 a 4 jugadores. Contenido: 1 tablero, 37 bloques de tierra, 1 huevo, 2 martillos y 1 ruleta.

Preparación del juego:

Introduce los trocitos de papel con tierra y fósiles en los bloques de seis lados. Pon el tablero boca abajo y coloca, al azar, los bloques de tierra. Fija las cuatro patas y dale la vuelta al tablero. Coloca el huevo en el centro.

Reglas del juego:

Empieza el jugador más joven girando la ruleta. Si la flecha apunta hacia los bloques de tierra beis o marrones, el jugador debe quitar un bloque de tierra de ese color. Si la flecha apunta hacia ambos colores, el jugador puede elegir qué color desea retirar. Si la flecha apunta hacia la señal de stop, el jugador pierde su turno y pasa al siguiente jugador. Pierde el jugador que haga que el huevo se rompa por la falta de tierra.

Hay fósiles ocultos bajo algunos de los bloques de tierra, que valen puntos:

Caracoles fosilizados: 20 puntos cada uno.

Cráneos de dinosaurio: 10 puntos cada uno.

Huesos: 5 puntos cada uno.

Bloques de tierra vacíos: 0 puntos cada uno.

El juego termina cuando un jugador hace que el huevo se rompa por la falta de tierra. El jugador que haga que el huevo se rompa por la falta de tierra pierde 10 puntos. Gana el jugador que consigue más puntos.

IT: Gioco del paleontologo

Trova i fossili più rari. Per 2–4 giocatori.

Contenuto: 1 tabellone da gioco, 37 blocchi di terra, 1 uovo, 2 martelli e 1 ruota.

Prima di iniziare a giocare:

Inserire i piccoli pezzi di carta con terra e fossili nei blocchi esagonali. Capovolgere il tabellone e inserire i blocchi di terreno esagonali in modo casuale. Fissare i quattro piedi e rigirare il tabellone. Posizionare l'uovo al centro.

Come si gioca:

Inizia il giocatore più giovane, che gira la ruota. Se la freccia punta verso i blocchi di terra beige o marrone, il giocatore deve rimuovere un blocco di terra di quel colore. Se la freccia indica entrambi i colori, il giocatore può scegliere quale colore rimuovere. Se la freccia indica il segnale di divieto, il giocatore salta il turno e il gioco passa

al giocatore successivo. Perde il giocatore che fa rompere l'uovo.

Sotto alcuni dei blocchi di terra sono nascosti dei fossili. Ognuno di essi vale dei punti: Lumache fossilizzate: Valgono 20 punti ciascuna. Teschi di dinosauro: Valgono 10 punti ciascuno. Ossa: Valgono 5 punti ciascuna.

Blocchi di terra vuoti: Valgono 0 punti ciascuno.

Il gioco finisce quando un giocatore fa rompere l'uovo. Il giocatore che fa rompere l'uovo perde 10 punti. Vince la partita il giocatore con il maggior numero di punti.

FR: Jeu du paléontologue

À la découverte des fossiles les plus rares. Pour 2 à 4 joueurs.

Contient : 1 plateau de jeu, 37 blocs de terre, 1 œuf, 2 marteaux et 1 roulette.

Préparation du jeu :

Insérer les petits morceaux de papier représentant la terre et les fossiles dans les blocs à six faces. Retourner le plateau et y placer les blocs de terre de façon aléatoire. Fixer les quatre pieds et retournez le plateau. Placer l'œuf au milieu.

Déroulement du jeu :

Le joueur le plus jeune commence en faisant tourner la roulette. Si la flèche pointe en direction des blocs de terre beiges ou bruns, le joueur doit retirer un bloc de terre de cette couleur. Si la flèche pointe vers les deux couleurs, le joueur peut choisir la couleur qu'il retire. Si la flèche pointe vers le panneau stop, le joueur passe son tour et c'est au tour du joueur suivant. Le joueur qui est à l'origine de la chute de l'œuf à travers le sol perd.

Certains fossiles se cachent sous certains blocs de terre. Ils donnent droit à des points :

Escargots fossilisés : 20 points chacun.

Crânes de dinosaure : 10 points chacun.

Os : 5 points chacun.

Blocs de terre vides : 0 point chacun.

Le jeu est terminé lorsqu'un joueur provoque la chute de l'œuf à travers le sol. Le joueur à l'origine de la chute de l'œuf à travers le sol perd 10 points. Le joueur qui totalise le plus de points remporte la partie.

EL: Παixνίδι παλιοντολόγων

Βρείτε τα πιο σπάνια απολιθώματα. Για 2-4 παίκτης.
Περιεχόμενα: 1 ταμπλό παιχνιδιού, 37 τμήματα εδάφους, 1 αυγό, 2 σφυριά και 1 τροχός.

Ετοιμάστε το παιχνίδι:

Τοποθετήστε τα μικρά κομμάτια χαρτιού με εδάφος και απολιθώματα στα εξάπλευρα τμήματα. Γυρίστε το ταμπλό ανάποδα και τοποθετήστε μέσα του τυχαία τα τμήματα εδάφους. Ασφαλίστε τα τέρσερα πόδια και αναποδογυρίστε πάλι το ταμπλό. Τοποθετήστε το αυγό στη μέση.

Πώς να παίξετε:

Ο νεαρότερος παίκτης ξεκινάει το παιχνίδι γυρίζοντας τον τροχό. Αν το βέλος καταλήξει στα μεpez ή καφέ τμήματα εδάφους, ο παίκτης πρέπει να αφαιρέσει ένα τμήμα εδάφους αυτού του χρώματος. Αν το βέλος καταλήξει και στα δύο χρώματα, ο παίκτης μπορεί να επιλέξει ποιο χρώμα θα αφαιρέσει. Αν το βέλος καταλήξει στο σήμα stop, ο παίκτης χάνει τη σειρά του και το παιχνίδι συνεχίζεται με τον επόμενο. Ο παίκτης που θα κάνει το αυγό να σπάσει στο έδαφος χάνει.

Κάτω από κάποια τμήματα εδάφους κρύβονται απολιθώματα. Αυτά δίνουν τους εξής πόντους: Απολιθωμένα σαλιγκάρια: Το καθένα δίνει 20 πόντους.

Κρανία δεινοσαύρων: Το καθένα δίνει 10 πόντους. Οστά: Το καθένα δίνει 5 πόντους.

Κενά τμήματα εδάφους: Το καθένα δίνει 0 πόντους. Το παιχνίδι τελειώνει όταν ένας παίκτης κάνει το αυγό να σπάσει στο έδαφος. Ο παίκτης που θα κάνει το αυγό να σπάσει στο έδαφος χάνει 10 πόντους. Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους κερδίζει το παιχνίδι.

PL: Gra paleontologiczna

Znajdź najrzadsze skamieliny. Od 2 do 4 graczy.
Zawartość: 1 plansza do gry, 37 bloczków gleby, 1 jajo, 2 młotki i 1 tarca ze wskaźnikami.

Przygotowanie do gry:

Umieść kawałki papieru z glebą i skamielinami na sześciokątnych bloczkach. Odwróć planszę do góry nogami i losowo umieść w niej wszystkie bloczki gleby. Rozłóż cztery nożki planszy i odwróć ją. Połóż jajo na środek.

Przebieg gry:

Gra rozpoczyna najmłodszy z graczy, obracając tarczę ze wskaźnikiem. Jeśli strzałka wskaże bezowce lub brązowe bloczki gleby, gracz musi wyjąć bloczek gleby tego koloru. Jeśli strzałka wskaże oba kolory, gracz może wybrać kolor, który wyciągnie. Jeśli strzałka wskaże znak stop, gracz traci kolejkę i gra toczy się dalej. Gracz, który sprawi, że jajo wpadnie pod ziemię, przegrywa.

Pod niektórymi bloczkami gleby znajdują się skamieliny. Można za nie otrzymać punkty. Skamielina amonity: Każdy jest wart 20 punktów. Czaszki dinozaurów: Każda jest warta 10 punktów. Kości: Każda jest warta 5 punktów. Puste bloczki gleby: Każdy jest wart 0 punktów.

Gra kończy się, gdy któryś z graczy sprawi, że jajo wpadnie pod ziemię. Gracz, przez którego jajo wpadnie pod ziemię, traci 10 punktów. Zwycięża gracz z największą liczbą punktów.

LT: Paleontologo žaidimas

Suraskite rečiausias fosilijas. 2–4 žaidėjams.
Sudėtis: 1 žaidimo lenta, 37 žemės blokėliai, 1 kiaušinis, 2 plaktukai ir 1 sukutis.

Pasiruošimas žaidimui

Įkiškite nedidelius popieriaus gabalėlius su žeme ir fosilijomis į šešiašonius blokėlius. Apverskite lentą, kad žemės blokėliai sukristų į atsitiktinai. Pritvirtinkite keturias kojas ir apskukite lentą. Viduryje padėkite kiaušinį.

Kaip žaisti

Jauniausias žaidėjas pradeda žaidimą išsukdamas sukutį. Jei rodyklė atsisuka į gelsvą arba rudą žemės blokėlį, žaidėjas turi nuimti šios spalvos žemės blokėlį. Jei rodyklė nurodo abi spalvas, žaidėjas gali pasirinkti, kurios spalvos blokėlį nuimti. Jei rodyklė atsisuka į „Stop“ ženklą, žaidėjas turi praleisti ėjimą, o žaidimą tęsia kitas žaidėjas. Pralaimi žaidėjas, kuris sudaužo kiaušinį per žemę.

Po kai kuriais blokėliais slepiasi fosilijos. Jos yra vertingi taškai: suakmenėjusios sraigės: kiekviena verta 20 taškų. dinozaurų kaukolės: kiekviena verta 10 taškų; kaulai: kiekvienas vertas 5 taškų. tušti žemės blokėliai: kiekvienas vertas 0 taškų.

Žaidimas baigiamas, kai žaidėjas per žemę sudaužo kiaušinį. Sudaužęs kiaušinį žaidėjas netenka 10 taškų. Daugiausiai taškų surinkęs žaidėjas laimi žaidimą.

LV: Paleontologa spēle

Atrodi retākās fosilijas.

2–4 spēlētājiem.

Saturs: 1 spēles laukums, 37 augsnes klucīši, 1 ola, 2 āmuriņi un 1 izspēles rats.

Sagatavošanās spēlei.

Ievietojiet nelielus papīra gabaliņus ar augsni un fosilijām sešstūru klucīšos. Pagrieziet spēles laukumu otrādi un nejausā secībā salieciet tajā augsnes klucīšus. Iestipriniet četras kājas un apgāziet laukumu otrādi. Vidū ielieciet olu.

Spēles gaita.

Spēli sāk jaunākais spēlētājs, iegriežot izspēles ratu. Ja bultiņa apstājas pie gaiši brūnā vai tumši brūnā augsnes klucīša, spēlētājam ir jānoņem attiecīgās krāsas klucītis. Ja bultiņa norāda uz abām krāsām, spēlētājs var izvēlēties, kuras krāsas klucīti noņemt. Ja bultiņa apstājas uz zīmes Stop, spēlētājs zaudē gājienu, un spēli turpina nākamais spēlētājs. Zaudē tas spēlētājs, kuram ola izkrit cauri augsnes klucīšiem.

Zem dažiem augsnes klucīšiem ir paslēptas fosilijas. Par tām var iegūt punktus.

- Fosilizējušies gliemeži: 20 punkti par katru.

- Dinozauru galvas kausi: 10 punkti par katru.

- Kauli: 5 punkti par katru.

- Tukši augsnes klucīši: 0 punkti par katru.

Spēle ir beigusies, kad kādam spēlētājam ola izkrit cauri augsnes klucīšiem. Spēlētājs, kuram ola izkrit cauri augsnes klucīšiem, zaudē 10 punktus. Uzvar tas spēlētājs, kas ir ieguvis visvairāk punktu.

FI: Paleontologinen peli

Etsi harvinaisimmat fossiilit. 2–4 pelaajalle.

Sisältö: 1 pelilauta, 37 multaharkkoa, 1 muna, 2 vasaraa ja 1 pyöritin.

Pelin valmistelu:

Laita kuusisivuisiin palikoihin pieniä paperinpalloja, joissa on multaa ja fossiileja. Käännä lauta ylösalaisin ja aseta multaharkot sille satunnaisessa järjestyksessä. Aseta neljä jalkaa paikoilleen ja käännä lauta ympäri. Aseta muna keskelle.

Pelin kulku:

Nuorin pelaaja aloittaa pelin pyöräyttämällä pyörätintä. Jos nuoli osoittaa beigeä tai ruskeaa multaharkkoa, pelaajan on poistettava kyseisen värinen multapalikka. Jos nuoli osoittaa molempia värejä, pelaaja voi valita, minkä värin hän poistaa. Jos nuoli osoittaa stop-merkkiä, pelaaja menettää vuoronsa ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Pelaaja, joka saa munan murtautumaan mullan läpi, häviää pelin.

Joidenkin multaharkkojen alle on kätkeyty fossiileja. Niistä saa pisteitä: Fossiilietanat: Jokainen niistä on 20 pisteen arvoinen.

Dinosauruksen pääkallot: Jokainen niistä on 10 pisteen arvoinen.

Luo: Jokainen niistä on 5 pisteen arvoinen.

Tyhjät multaharkot: Jokainen niistä on nollan pisteen arvoinen.

Peli on ohi, kun pelaaja saa munan murtautumaan mullan läpi. Pelaaja, joka saa munan murtautumaan mullan läpi, menettää 10 pistettä. Pelin voittaa eniten pisteitä saanut pelaaja.

PT: Jogo do paleontologista

Encontra os fósseis mais raros. Para 2 a 4 jogadores. Conteúdo: 1 tabuleiro de jogo, 37 blocos de terra, 1 ovo, 2 martelos e 1 roleta.

Preparação do jogo:

Insera os pequenos pedaços de papel com terra e fósseis nos blocos hexagonais. Vira o tabuleiro com a face para baixo e, de forma aleatória, encaixa nele os blocos de terra. Prende as quatro pernas ao tabuleiro e vira-o ao contrário. Coloca o ovo no centro.

Como jogar:

O jogador mais novo começa o jogo, fazendo girar a roleta. Se a seta apontar para os blocos de terra beges ou castanhos, o jogador deve retirar um bloco de terra dessa cor. Se a seta apontar para ambas as cores, o jogador pode escolher a cor que quer retirar. Se a seta apontar para o sinal "Stop", o jogador perde a vez e o jogo avança para o jogador seguinte. Quem deixar o ovo partir-se na terra, perde.

Existem fósseis escondidos por baixo de alguns dos blocos de terra. Pontos que valem a pena obter: Caracóis fossilizados: Valem 20 pontos cada um. Crânios de dinossauro: Valem 10 pontos cada um. Ossos: Valem 5 pontos cada um.

Blocos de terra vazios: Valem 0 pontos cada um.

O jogo acaba quando um jogador deixar o ovo partir-se na terra. Quem deixar o ovo partir-se na terra perde 10 pontos. Quem conseguir mais pontos, ganha o jogo.

CS: Paleontologická hra

Najděte nejzácnější fosilie. Pro 2 až 4 hráče.

Obsah: 1 herní deska, 37 bločků půdy, 1 vejce, 2 kladívka a 1 točítka.

Příprava hry:

Do šestihanných bločků vložte kousky papíru s půdou a fosiliemi. Otočte herní desku vzhůru nohama a náhodně do ní vložte bločky půdy. Upevněte čtyři nožky a desku otočte zpět. Vejce položte do středu herní desky.

Pravidla hry:

Hru začíná nejmladší hráč roztočením točítka. Pokud šipka ukáže na běžové nebo hnědé bločky půdy, hráč musí odstranit bloček příslušné barvy. Když šipka ukáže na obě barvy, může si hráč vybrat barvu bločku, který odstraní. Jakmile šipka ukáže na značku STOP, hráč jedno kolo nehraje a pokračuje další hráč. Prohrává hráč, jemuž vejce propadne dírou v půdě.

Pod některými bločky půdy se ukrývají fosilie. Hráči za ně získávají body:

Fosilie hlemýžďů: Každý má hodnotu 20 bodů.

Dinosaurí lebky: Každá má hodnotu 10 bodů.

Kosti: Každá má hodnotu 5 bodů.

Prázdny bločky půdy: Každý má hodnotu 0 bodů.

Hra končí, když vejce propadne hráči dírou v půdě. Hráč, jemuž se vejce propadne, ztrácí 10 bodů. Vítězí hráč, kterému se podaří získat nejvíce bodů.

SK: Malý paleontológ

Nájdite si tie najzácnější fosilie. Pre 2 až 4 hráčov. Obsah: 1 herná doska, 37 zemitých blokov, 1 vajce, 2 kladivá a 1 ciferník.

Příprava hry:

Do šeststranných blokov vložte malé kúsky papiera so zemou a fosiliami. Otočte hernú dosku hore nohami a náhodne na ňu položte zemité bloky. K hernej doske pripevnite štyri nožičky a otočte ju späť. Vajce uložte do stredu.

Pravidlá hry:

Hru začína najmladší hráč, ktorý roztočí ciferník. Ak šípka ukáže na běžové alebo hnedé zemité bloky, hráč musí odstrániť zemitý blok danej farby. Ak šípka ukáže na obe farby, hráč si môže vybrať farbu, ktorú odstráni. Ak šípka ukáže na symbol zastavenia, hráč vynecháva kolo a na rade je ďalší hráč. Prehráva hráč, pri ktorom sa vajce prepadne pod zem.

Pod niektorými zemitými blokmi sa nachádzajú fosilie. Za tieto dostávajú body:

Fosilie slímákov: Každá má hodnotu 20 bodov.

Dinosaurie lebky: Každá má hodnotu 10 bodov.

Kosti: Každá má hodnotu 5 bodov.

Prázdne zemité bloky: Každý má hodnotu 0 bodov.

Hra sa končí, keď sa hráčovi prepadne vajce pod zem. Hráč, pri ktorom sa vajce prepadne pod zem, stráca 10 bodov. Hru vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov.

ET: Mäng Paleontoloog

Leia haruldasi fossiile. 2–4 mängijale.

Komplekti sisu. 1 mängualus, 37 mullaplokki, 1 muna, 2 haamrit ja 1 spinner.

Mängu ettevalmistamine.

Pane väikesed paberitükid koos mulla ja fossiilidega kuuetahulistesse plokkidesse. Pööra mängualus tagurpidi ja asetage sellele mullaplokki. Kinnita neli jalga ja pööra laud õigetpidi. Paiguta muna keskele.

Mängujuhis.

Noorim mängija alustab mängu, keerutades spinnerit. Kui nool osutab beežile või pruunile mullaplokkile, peab mängija eemaldama seda värvi mullaplokki. Kui nool osutab mõlemale värvile,

saab mǎngija valida, millist värvi mullaploki ta eemaldab. Kui nool osutab stoppmärgile, siis jääb mǎngija vahele ja mǎngu jätkab järgmine mǎngija. Mǎngija, kelle tõttu kukub muna mullaplokkide vahelt alla, kaotab mǎngu.

Mõnede mullaplokkide all on peidus fossiilid. Need annavad lisapunkte.

Teod: igaüks annab 20 punkti.

Dinosauruse pealud: igaüks annab 10 punkti.

Lood: igaüks annab 5 punkti.

Tühjad mullaplokkid: ei anna mitte ühtegi punkti.

Mǎng lõpeb, kui muna kukub mullaplokkide vahelt alla. Mǎngija, kelle tõttu kukub muna mullaplokkide vahelt alla, kaotab 10 punkti. Võitja on mǎngija, kes kogub kõige rohkem punkte.

HU: Paleontológus-viadal

Találd meg a legritkább fossziliákat! 2–4 játékos részére.

Tartalom: 1 játéktábla, 37 talajtömb, 1 tojás, 2 kalapács és 1 pörgettyű.

A játék előkészítése:

Helyezd a talajt és fossziliákat tartalmazó kis papírdarabokat a hatszögű tömbökbe. Fordítsd a táblát a tetejére, és helyezd bele véletlenszerűen a talajtömböket. Rögzítsd a négy lábat, és fordítsd vissza a táblát. Helyezd a tojást középre.

A játék menete:

A játékot a legfiatalabb játékos kezdi a pörgettyű megforgatásával. Ha a nyíl a bézs vagy barna színű talajtömbre mutat, akkor a játékosnak el kell távolítania egy ilyen színű tömböt. Ha a nyíl mindkét színre mutat, akkor a játékos választ, hogy melyik színt távolítja el. Ha a nyíl a stop jelzésre mutat, akkor a játékos kimarad a körből, és a következő játékos kerül sorra. Az veszít, akinél a tojás átesik a talajon.

Egyes talajtömbök alatt fossziliák rejtőznek. Ezekért a játékos pontokat kap:

Megkövesedett csiga: 20 pontot ér.

Dinoszauruszkoponya: 10 pontot ér.

Csont: 5 pontot ér.

Üres talajtömb: 0 pontot ér.

A játék akkor ér véget, amikor a tojás átesik a talajon. Akinél ez megtörténik, az 10 pontot veszít. Az győz, aki a játék során több pontot gyűjt össze.

BG: Игра „Палеонтолог“

Намерете най-редките фосили. За 2 – 4 играчи.

Съдържание: 1 игрално табло, 37 почвени блокчета, 1 яйце, 2 чука и 1 въртящ се диск със стрелка.

Пригответе играта:

Поставте малките парчета хартия с пръст и фосили в шестстенните блокчета. Обърнете таблото с горната страна надолу и поставте почвените блокчета на случаен принцип. Фиксирайте четирите крачета и обърнете таблото обратно. Поставте яйцето по средата.

Как се играе:

Най-младият играч започва играта, като завърта диска. Ако стрелката сочи към бежовите или кафявите почвени блокчета, тогава играчът трябва да извади почвено блокче в този цвят. Ако стрелката сочи и към двата цвята, играчът може да избере какъв цвят почвено блокче да извади. Ако стрелката сочи към знака „стоп“, играчът пропуска своя ред и играта се продължава от следващия играч. Играчът, който счупи яйцето, пропадайки през почвата, губи.

Под някои почвени блокчета се крият фосили.

Това са находките, които носят точки:

Вкаменени охлюви: всеки носи 20 точки.

Череп на динозавър: всеки носи 10 точки.

Кости: всяка носи 5 точки.

Празни почвени блокчета: всяко носи 0 точки.

Играта приключва, когато даден играч счупи яйцето, пропадайки през почвата. Играчът, който счупи яйцето, пропадайки през почвата, губи 10 точки. Играчът, който има най-много точки, печели играта.

HR: Igra paleontologa

Pronadite najrjeđe fosile. Za 2 - 4 igrača.

Sadržaj: 1 ploča za igru, 37 blokova tla, 1 jaje, 2 čekića i 1 pokazivač.

Pripremite se za igru:

Umetnite komadiće papira s tлом i fosilima u šestorostrane blokove. Preokrenite ploču i nasumično postavite u nju blokove tla. Pričvrstite četiri nožice i okrenite ploču. Stavite jaje na sredinu.

Pravila igre:

Igru počinje najmlađi igrač tako da zavrti pokazivač. Ako strelica pokazuje bež ili smeđe blokove tla, igrač mora ukloniti blok tla te boje. Ako strelica pokazuje obje boje, igrač može odabrati koju boju želi ukloniti. Ako strelica pokazuje na znak za zaustavljanje, igrač treba preskočiti tu rundu te igru nastavlja sljedeći igrač. Izgubio je onaj igrač zbog čije igre jaje propadne kroz tlo.

Ispod nekih blokova tla nalaze se fosili. Bodovne vrijednosti:

fossilizirani puževi: svaki vrijedi 20 bodova.

lubanđe dinosaura: svaka vrijedi 10 bodova.

kosti: svaka vrijedi 5 bodova.

prazni blokovi tla: svaki vrijedi 0 bodova.

Igra je gotova kada jaje propadne kroz tlo. Igrač koji prouzrokuje propadanje jajeta kroz tlo gubi 10 bodova. Pobjeđuje igrač koji ima najviše bodova.

RO: Joc de paleontologie

Găsiți cele mai rare fosile. Pentru 2 – 4 jucători.

Conținut: 1 placă de joc, 37 de blocuri de sol, 1 ou, 2 ciocane și 1 titirez.

Pregătiți jocul:

Introduceți bucățile mici de hârtie cu sol și fosile în blocurile cu șase laturi. Întoarceți placa cu fața în jos și așezați blocurile de sol la întâmplare. Fixați cele patru picioare și întoarceți placa. Așezați un ou în mijloc.

Reguli de joc:

Jucătorul cel mai tânăr începe jocul prin învârtirea titirezului. Dacă săgeata este îndreptată către blocurile de sol bej sau maro, jucătorul trebuie să elimine un bloc de sol de aceeași culoare. Dacă săgeata indică ambele culori, jucătorul poate alege ce culoare să elimine. Dacă săgeata indică spre semnul stop, jucătorul ratează tura sa, iar jocul continuă cu următorul jucător. Pierde jucătorul care determină oul să străpungă solul.

Există fosile care se ascund sub unele blocuri de sol. Acestea valorează puncte:

Melci fossilizați: fiecare valorează 20 de puncte.

Cranii de dinosaur: fiecare valorează 10 puncte.

Oase: fiecare valorează 5 puncte.

Blocuri de sol goale: fiecare valorează 0 puncte.

Jocul se termină când un jucător determină oul să străpungă solul. Jucătorul care determină oul să străpungă solul pierde 10 puncte. Câștigă jucătorul cu cel mai mare număr de puncte.

CA: Joc de paleontologs

Troba els fòssils més insòlits. Per a 2-4 jugadors. Contingut: 1 tauler de joc, 37 blocs de terra, 1 ou, 2 martells i 1 fletxa giratòria.

Preparació del joc:

Posa les peces petites de paper amb terra i fòssils dins de sis blocs hexagonals. Gira el tauler de cara avall i col·loca els blocs de terra de manera aleatòria. Agafa bé les quatre potes i torna a girar el tauler. Posa l'ou al mig.

Com es juga:

El jugador més jove comença el joc fent girar la fletxa giratòria. Si la fletxa assenyalava un bloc de color beix, el jugador ha de treure un bloc de terra d'aquest color. Si assenyalava un bloc de color marró, haurà de treure un bloc marró. Si la fletxa assenyalava tots dos colors, aleshores el jugador pot triar quin color vol treure. Si la fletxa assenyalava stop, el jugador perd el torn i li toca al jugador següent. El jugador a qui se li trenqui l'ou, perd.

Hi ha fòssils amagats en alguns dels blocs de terra. Aquests són els punts que obtens: Caragols fossilitzats: cadascun val 20 punts. Crani de dinosaure: cadascun val 10 punts. Ossos: cadascun val 5 punts. Bloc de terra buit: cadascun val 0 punts.

El joc s'acaba quan a un jugador li cau l'ou a terra i es trenca. El jugador a qui se li trenca l'ou perd 10 punts. Guanya la partida el jugador que té més punts acumulats.



Item no. 3052126 Batch: ←

Insert batch no.

Manufactured by: Zebra A/S, Strandgade 71, DK-1401 Copenhagen K, Denmark

Imported to UK by: Tiger Retail Ltd., Unit C1, Tottenham Court Walk, London, W1T 1BJ, UK

Made in China. www.flyingtiger.com

DA: Advarsel. Små dele og små bolde/kugler. Kvælningssfare. Gem denne information til senere brug. **SV: Varning.** Små delar och små bollar. Kvävningssrisk. Spara denna information för framtida behov. **NO: Advarsel.** Små deler og små baller. Kvælningsfare. Oppbevar denne informasjonen til senere bruk. **EN: Warning.** Small parts and small balls. Choking hazard. Keep this information for future reference. **DE: Achtung.** Kleine Teile und kleine Kugeln. Erstickungsgefahr. Diese Information bitte für den späteren Gebrauch aufbewahren. **NL: Waarschuwing.** Kleine onderdelen en kleine ballen. Verstikkingsgevaar. Bewaar deze informatie voor later gebruik. **ES: Advertencia.** Partes pequeñas y bolas pequeñas. Peligro de atragantamiento. Conserve esta información para poder consultarla en el futuro. **IT: Avvertenza.** Piccole parti e piccole palle. Rischio di soffocamento. Conservare queste informazioni per il futuro. **FR: Attention.** Petits éléments et petites balles. Danger d'étouffement. Conservez cette information pour un usage ultérieur. **EL: Προειδοποίηση.** Μικρά μέρη και μικρές μπίλλες. Κίνδυνος πνιγμού. Φυλάξτε αυτές τις πληροφορίες για μελλοντική χρήση. **PL: Ostrzeżenie.** Małe części i małe kulki. Niebezpieczeństwo udławienia się. Zachowaj te informacje do wykorzystania w przyszłości. **LT: Įspėjimas.** Smulkios detalės ir maži kamuoliukai. Pavojus užspringti. Išsaugokite šią informaciją ateičiai. **LV: Uzmanību.** Sīkas detaļas un sīkas bumbiņas. Aizrīšanās risks. Saglabājiet šo informāciju turpmākai izmantošanai. **FI: Varoitus.** Pieniä osia ja pieniä palloja. Tukehtumisvaara. Säilytä nämä tiedot. **PT: Atenção.** Pequenas partes e pequenas bolas. Risco de asfixia. Guarda esta informação para referência futura. **CS: Upozornění.** Malé části a malé koule. Nebezpečnost zalknutí. Ušchovejte tyto informace pro pozdější použití. **SK: Upozornenie.** Malé časti a malé guľky a loptičky. Nebezpečenstvo dusenia. Túto informáciu si uchovajte pre možné budúce použitie. **ET: Hoiatus.** Väikesed osad ja väikesed pallid. Kägistamisohut. Säilitage käesolev informatsioon hilisemaks kasutamiseks. **HU: Figyelmeztetés.** Kis alkatrészek és kis labdák. Fulladásveszély. Őrizze meg ezt a tájékoztatást jövőbeli hivatkozás céljából. **BG: Внимание.** Малки части и малки топци. Опасност от задавяне. Запазете тази информация за бъдещи справки. **HR: Upozorenje.** Mali dijelovi i male loptice. Opasnost od gušenja. Sačuvajte ove informacije za buduću upotrebu. **RO: Avertisment.** Părți mici și mingi mici. Pericol de sufocare internă. Păstrați aceste informații pentru consultare ulterioară. **CA: Advertència.** Peces i boles petites. Perill d'asfíxia. Conserva aquesta informació per tornar a consultar-la si cal.