



- DA:** Danseleg
- SV:** Danssteg
- NO:** Danselek
- EN:** Dance moves
- DE:** Tanz-Spaß
- NL:** Dansmoves
- ES:** Movimientos de baile
- IT:** Gioco del ballo
- FR:** Chorégraphie
- EL:** Χορευτικές κινήσεις
- PL:** Taneczne ruchy
- LT:** Šokių judesiai
- LV:** Deju kustības
- FI:** Tanssiliikkeet
- PT:** Passos de dança
- CS:** Opičí tanec
- SK:** V zápale tanca
- ET:** Tantsusammud
- HU:** Táncolj!
- BG:** Танцови движения
- HR:** Plesni pokreti
- RO:** Mișcări de dans
- CA:** Passos de ball

DA: Danseleg

Imiter kortene og husk rækkefølgen.

2-4 spillere

Sådan spiller I: Kortene lægges i en bunke. Den yngste spiller trækker det øverste kort op og skal nu efterligne bevægelserne. Kortet lægges på bordet med billedsiden nedad. Turen går nu videre til den næste spiller, som trækker et nyt kort fra bunken. Han/hun skal nu kopiere dette og det foregående kort. Sværhedsgraden stiger, efterhånden som flere kort vendes. Bytter en af spillerne om på rækkefølgen, er man ude. Spillet er slut, når alle kortene er vendt.

SV: Danssteg

Imitera korten och kom ihåg ordningen.

2–4 spelare

Spelregler: Korten läggs i en hög. Den yngsta spelaren drar det översta kortet och ska nu härlma rörelserna. Kortet läggs på bordet med bildsidan nedåt. Turen går vidare till nästa spelare som drar ett nytt kort från högen. Han/hon ska nu kopiera detta och föregående kort. Svårighetsgraden ökar allteftersom fler kort vänds. Ändrar en spelare på ordningen åker han eller hon ut. Spelet är slut när alla kort har vänts.

NO: Danselek

Imiter kortene og husk rekkefølgen.

2-4 spillere

Slik spiller dere: Kortene legges i en bunke. Den yngste spilleren trekker det øverste kortet, og skal nå etterligne bevegelsene. Kortet legges på bordet med bildesiden ned. Turen går nå videre til neste spiller, som trekker et nytt kort fra bunken. Han/hun skal nå kopiere dette kortet og det forrige kortet. Vanskelighetsgraden øker etter hvert som flere kort blir snudd. Hvis en av spillerne bommer på rekkefølgen, er spilleren ute. Spillet er slutt når alle kortene er snudd.

EN: Dance moves

Copy the cards and remember the sequence.

2-4 players

How to play: Place the cards in a pile. The youngest player begins by taking the top card and must now copy the dance moves. Afterwards the card is placed on the table with the picture facing down. It is then the next player's turn to take a card from the pile. He/she must now imitate both the new card and the previous one. The game intensifies as more cards are played. If a player gets the sequence wrong, he or she is out. The game ends when all cards have been turned.

DE: Tanz-Spaß

Wer kann die Bewegungen in der richtigen Reihenfolge imitieren?

Für 2-4 Spieler

Spielanleitung: Die Karten auf einen Stapel legen. Der jüngste Spieler beginnt, nimmt sich die obere Karte vom Stapel und imitiert dann die Tanzbewegungen. Anschließend wird die Karte aufgedeckt mit dem Bild nach oben auf den Tisch gelegt. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe und nimmt sich eine weitere Karte vom Stapel. Er muss nun beide Bewegungen, also die der vorherigen Karte und die der neu gezogenen Karte, imitieren. Je mehr Karten gezogen werden, umso schwieriger wird das Spiel. Wenn ein Spieler die Bewegungen in der falschen Reihenfolge ausführt, ist er draußen. Das Spiel endet, wenn alle Karten umgedreht wurden.

NL: Dansmoves

Doe de kaarten na en onthoud de volgorde.

2-4 spelers

Spelregels: Maak een stapel van de kaarten. De jongste speler pakt de bovenste kaart en doet nu de dansbewegingen na. Daarna wordt de kaart op tafel gelegd met de afbeelding naar beneden. De volgende speler pakt nu een kaart van de stapel. Hij/zij moet nu zowel deze nieuwe kaart als de vorige kaart nadoen. Het spel wordt spannender als er meer kaarten in het spel zijn. Als een speler de volgorde fout heeft, is hij of zij af. Het spel eindigt als alle kaarten aan de beurt zijn geweest.

ES: Movimientos de baile

Imita las cartas y recuerda la secuencia.

2-4 jugadores

Cómo se juega: coloca las cartas en un montón. El jugador más joven empieza cogiendo la primera carta y tiene que imitar los movimientos de baile. A continuación, la carta se coloca boca abajo sobre la mesa. El turno pasa al siguiente jugador y coge una carta del montón. Deberá imitar tanto la nueva carta como la anterior. El juego se intensifica a medida que se juegan más cartas. Si un jugador se equivoca en la secuencia, estará eliminado. El juego termina cuando se haya dado la vuelta a todas las cartas.

IT: Gioco del ballo

Copia le carte e ricorda la sequenza.

Per 2-4 giocatori

Come si gioca: Sistema le carte in un mazzo. Inizia il giocatore più piccolo che prende la carta in cima al mazzo e deve copiare i passi di danza. Successivamente la carta viene sistemata sul tavolo con l'immagine rivolta verso il basso. Il turno passa quindi al giocatore successivo che prende una carta dal mazzo. Il giocatore deve mimare sia la nuova carta che la precedente. Il gioco si intensifica man mano che vengono giocate le carte. Se un giocatore non ricorda la sequenza esatta, viene eliminato. Il gioco finisce quando tutte le carte sono state girate.

FR: Chorégraphie

Imitez les cartes et mémorisez la séquence.

2-4 joueurs.

Comment jouer : Disposez les cartes en une pile. Le joueur le plus jeune commence en prenant la carte située en haut de la pile et doit imiter la chorégraphie. Le joueur pose ensuite sa carte face cachée sur la table. C'est ensuite au joueur suivant de prendre une carte dans la pile. Il doit alors imiter la nouvelle carte et la carte précédente. Le jeu devient plus difficile à mesure que les cartes sont tirées. Si un joueur se trompe dans la séquence, il est éliminé. Le jeu se termine lorsque toutes les cartes ont été tirées.

EL: Χορευτικές κινήσεις

Αντιγράψτε τις κάρτες και θυμηθείτε τη σειρά.

2-4 παίκτες

Πώς παίζεται: Τοποθετήστε τις κάρτες τη μία πάνω στην άλλη. Ξεκινάει ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης παίρνοντας την επάνω κάρτα και αντιγράφοντας τις χορευτικές κινήσεις. Στη συνέχεια η κάρτα πρέπει να τοποθετηθεί στο τραπέζι με την εικόνα προς τα κάτω. Τώρα είναι η σειρά του επόμενου παίκτη να πάρει μια κάρτα από τη στοίβα. Πρέπει τώρα να μιμηθεί και την καινούργια κάρτα και την προηγούμενη. Το παιχνίδι γίνεται πιο έντονο καθώς παίζονται περισσότερες κάρτες. Αν ένας παίκτης μιμηθεί λανθασμένα τη σειρά, βγαίνει από το παιχνίδι. Το παιχνίδι τελειώνει όταν έχουν παίχτει όλες οι κάρτες.

PL: Taneczne ruchy

Naśladuj ruchy pokazane na kartach i zapamiętaj ich kolejność.

2-4 graczy

Przebieg gry: Ułóż karty w stos. Najmłodszy gracz rozpoczyna grę, biorąc kartę z góry stosu i naśladując pokazane ruchy taneczne. Następnie karta jest umieszczana na stole ilustracją do dołu. Kolejny gracz bierze kartę ze stosu. Jego zadaniem jest odtworzenie poprzedniego ruchu i wykonanie kolejnego, pokazanego na karcie. Im więcej kart zostanie użytych, tym trudniejsza stanie się rozgrywka. Jeżeli gracz pomyli kolejność, odpada z gry. Gra kończy się, gdy wszystkie karty zostaną wykorzystane.

LT: Šokių judešiai

Pamėgdžiok kortų piešinius ir atsimink seką.

2–4 žaidėjai

Kaip žaisti: Sudėkite kortas į kaladę. Jauniausias žaidėjas pradera paimdamas viršutinę kartą ir turi pamėgdžioti šokio judešius. Po to užversta korta padedama ant stalo. Tada kitas žaidėjas paima kartą iš kaladės. Dabar jis turi pamėgdžioti ir naują, ir ankstesnę kartą. Kuo daugiau kortų ištraukiamą, tuo žaidimas tampa intensyvesnis. Jei žaidėjas klaidingai atkuria seką, jis iškrinta iš žaidimo. Žaidimas baigiamas, kai ištraukiamos visos kortos.

LV: Deju kustības

Atdarini kārtis un iegaumē secību.

2–4 spēlētāji

Spēles gaita: Novieto kārtis kaudzītē. Jaunākais spēlētājs sāk, paņemot augšējo kārti. Viņam ir jāatdarina dejas kustības. Pēc tam kārti noliek uz galda ar attēlu uz leju. Pēc tam ir nākamā spēlētāja kārtā paņemt kārti no kaudzītes. Viņam ir jāatdarina gan jaunā kārts, gan iepriekšējā. Izspēlējot vairāk kārtis, spēles intensitāte pieaug. Ja spēlētājs saauc secību, viņš izstājas no spēles. Spēle beidzas, kad visas kārtis ir apgrieztas.

FI: Tanssiliikkeet

Kopioi korttien liikkeitä ja muista niiden järjestys.

2-4 pelaajaa

Peliohje: Aseta kortit pinoon. Nuorin pelaaja aloittaa ottamalla päällimmäisen kortin, ja hänen on nyt kopioitava tanssiliikkeet. Tämän jälkeen kortti asetetaan pöydälle kuvapuoli alaspin. Nyt on seuraavan pelaajan vuoro ottaa kortti pinosta. Hänen täytyy matkia sekä uutta että edellistä korttia. Peli muuttuu jännemmäksi, kun kortteja otetaan lisää. Jos pelaaja muistaa järjestyksen väärin, hän putoaa pelistä. Peli loppuu, kun kaikki kortit on käännetty.

PT: Passos de dança

Imita as cartas e lembra-te da sequência.

2-4 jogadores

Como jogar: Empilha as cartas. O jogador mais jovem tira a carta que está no topo e reproduz os passos de dança. Depois, a carta é colocada na mesa com a imagem virada para baixo. Agora é a vez do jogador seguinte tirar uma carta. O jogador deve imitar tanto a carta nova, como a carta anterior. O jogo intensifica-se à medida que são jogadas mais cartas. Se um jogador se enganar na sequência, fica fora do jogo. O jogo termina quando todas as cartas tiverem sido viradas.

CS: Opičí tanec

Napodobuj pohyby na kartách a pamatuji si pořadí.

Pro 2–4 hráče

Pravidla hry: Karty složte do balíčku a položte na stůl. Nejmladší hráč si z balíčku vezme horní kartu a snaží se napodobit taneční pohyby. Kartu poté položí na stůl obrázkem dolů. Další hráč si vezme kartu z balíčku. Jeho úkolem je napodobit pohyby na jeho kartě i kartě předchozího hráče. S přibývajícími kartami se hra stává složitější. Pokud některý z hráčů pořadí poplete, vypadává ze hry. Hra končí, když v balíčku na stole nezbydou žádné karty.

SK: V zápale tanca

Napodobnite karty a pamäťajte si poradie.

2 – 4 hráči

Pravidlá hry: Karty uložte na kôpku. Najmladší hráč začína tak, že si potiahne vrchnú kartu a napodobní tanečný krok na nej. Kartu potom položí na stôl obrázkom nadol. Na ťahu je ďalší hráč, ktorý si tiež potiahne kartu z kôpky. Musí napodobniť nielen tanečný krok na svojej karte, ale aj na tej predošlej. Hra je s pribúdajúcim počtom kariet čoraz napínavejšia. Ak si hráč pomýli poradie, vypadáva. Hra skončí, keď sa všetky karty otočia.

ET: Tantsusammud

Tee järgi ja jäta järjekord meelde.

2–4 mängijat

Mänguõpetus: Lao kaandid üksteise otsa. Alustab nooramängija, kes võtab pealmise kaardi ja teeb tantsusammud järele. Seejärel paneb ta kaardi lauale, pildiga pool allapoole. Nüüd on järgmise mängija kord kaardipakist kaart võtta. Mängija peab imiteerima nii uuel kui ka eelmisel kaardil näidatud tegevust. Mida rohkem kaarte on mängus, seda pingsamaks muutub mäng. Kui mängija ajab järjekorra segamini, läheb ta mängust välja. Mäng lõpeb, kui kõik kaandid on ümber pööratud.

HU: Táncolj!

Add elő, amit a kártyákon látsz, és jegyezd meg a sorrendet.

2–4 játékos számára

A játék menete: Helyezd le a kártyapaklit. A játékot a legfiatalabb játékos kezdi azzal, hogy felhúzza a legfelső lapot, és utánozza a táncmozdulatokat, majd képpel fel-felé az asztalra helyezi a kártyalapot. Ezután a következő játékos húz a pakliból. Neki már az új és a korábbi lapon szereplő mozdulatokat is utánoznia kell. A játék ily módon fokozódik, ahogy egyre újabb lapok kerülnek az asztalra. Aki elvéti a sorrendet, kiesik. A játék akkor ér véget, ha az utolsó lapot is felfordították.

BG: Танцови движения

Възпроизведете картите и запомнете последователността.

2 – 4 играчи

Как се играе: Поставете картите в купчина. Най-малкият играч започва, взимайки най-горната карта, след което трябва да възпроизведе танцовите движения. След това картата се поставя на масата с картичката надолу. Ред е на следващия играч да вземе карта от купчината. Сега той/тя трябва да имитира както новата карта, така и предишната. Играта става по-напрегната с разиграването на повече карти. Ако даден играч обърка последователността, той или тя отпада. Играта приключва, когато бъдат обърнати всички карти.

HR: Plesni pokreti

Imitirajte pokrete s karata i zapamtite točan redoslijed.

2 – 4 igrača

Pravila igre: Karte složite u snop. Najmlađi igrač počinje uzimanjem karte s vrha snopa, nakon čega mora imitirati plesne pokrete koji su na njoj navedeni. Nakon toga se karta polaže na stol, sa slikom okrenutom prema dolje. Nakon toga sljedeći igrač uzima kartu iz snopa. On/ona sada mora imitirati pokrete i nove i prethodne karte. Igra postaje tim uzbudljivija što je više karata uključeno u igru. Ako igrač/ica ne pogodi redoslijed pokreta, isпадa iz igre. Igra završava kada sve karte budu okrenute.

RO: Mișcări de dans

Imitați cartonașele și amintiți-vă secvența.

2–4 jucători

Regulile jocului: Aranjați cartonașele într-un teanc. Jucătorul cel mai Tânăr începe prin a lua primul cartonaș și începe să imite mișcările de dans. După aceea, cartonașul este pus pe masă cu imaginea în jos. Este rândul următorului jucător să ia un cartonaș din teanc. Acesta trebuie să imite acum atât noul cartonaș, cât și pe cel anterior. Jocul crește în dificultate pe măsură ce se joacă mai multe cartonașe. Dacă un jucător greșește secvența, acesta este eliminat. Jocul se termină când toate cartonașele au fost întoarse.

CA: Passos de ball

Copia les cartes i recorda la seqüència.

2-4 jugadors

Com es juga: Col·loca les targetes formant una pila. El jugador més jove comença agafant la carta superior i ha d'imitar els moviments de ball de la il·lustració. A continuació, la targeta es col·loca sobre la taula amb la imatge boca avall. Ara el següent jugador agafarà una targeta de la pila. En el seu torn, el jugador ha d'imitar les dues targetes, la imatge de la targeta nova i l'anterior. El joc va prenent volada a mesura que es van destapant les targetes. Si un jugador fa la seqüència malament, queda eliminat. El joc acaba quan s'hagin girat totes les targetes.



CE UK
CA



DA: Advarsel. Små dele. Kvælningsfare. Gem denne information til senere brug.
SV: Varning. Små delar. Kvävningsrisk. Spara denna information för framtida behov.
NO: Advarsel. Små deler. Kvelningsfare. Oppbevar denne informasjonen til senere bruk.
EN: Warning. Small parts. Choking hazard. Keep this information for future reference.
DE: Achtung. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Diese Information bitte für den späteren Gebrauch aufbewahren.
NL: Waarschuwing. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Bewaar deze informatie voor later gebruik.
ES: Advertencia. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Conserve esta información para poder consultarla en el futuro.
IT: Avvertenza. Piccole parti. Rischio di soffocamento. Conservare queste informazioni per il futuro.
FR: Attention. Petits éléments. Danger d'étouffement. Conserver cette information pour un usage ultérieur.
EL: Προειδοποίηση. Μικρά μέρη. Κινδυνός πνιγμού. Φυλάξτε αυτές τις πληροφορίες για μελλοντική χρήση.
PL: Ostrzeżenie. Male części. Niebezpieczeństwo udławienia się. Zachowaj te informacje do wykorzystania w przyszłości.
LT: Ispėjimas. Smulkios detalės. Pavojas užspringti. Išsaugokite šią informaciją ateicių.
LV: Brīdinājums. Sikas detaļas. Aizrišanās risks. Saglabājiet šo informāciju turpmākai izmantošanai.
FI: Varoitus. Pieniä osia. Tukehtumisvaara. Säilytä nämä tiedot.
PT: Atenção. Pequenas partes. Risco de asfixia. Guarda esta informação para referência futura.
CS: Upozornění. Malé části. Nebezpečí zalknutí. Uschověte tyto informace pro pozdější použití.
SK: Upozornenie. Malé časti. Nebezpečenstvo dusenia. Túto informáciu si uchovajte pre možné budúce použitie.
ET: Hoiatus. Väikesed osad. Kägistamisoht. Säilitage käesolev infomatsioon hilisemaks kasutamiseks.
HU: Figyelmeztetés. Kis alkatrészek. Fulladásveszély. Őrizze meg ezt a tájékoztatót jövőbeli hivatkozás céljából.
BG: Внимание. Малки части. Опасност от задавяне. Запазете тази информация за бъдещи справки.
HR: Upozorenje. Mali dijelovi. Opasnost od gušenja. Sačuvajte ove informacije za buduću upotrebu.
RO: Avertisment. Părți mici. Pericol de sufocare internă. Păstrați aceste informații pentru consultare ulterioră.
CA: Advertència. Conté peces petites. Perill d'asfixia. Conserva aquesta informació per tornar a consultar-la si cal.

Item no. 3039985 Batch:



Insert
batch no.

Manufactured by: Zebra A/S

Strandgade 71, DK-1401 Copenhagen K, Denmark

Imported to UK by: Tiger Retail Ltd.

Unit C1, Tottenham Court Walk, London, W1T 1BJ, UK

Made in China. www.flyingtiger.com