



**DA:** Hvad er jeg?  
**SV:** Vad är jag?  
**NO:** Hva er jeg?  
**EN:** What am I?  
**DE:** Was bin ich?  
**NL:** Wat ben ik?  
**ES:** ¿Qué soy?  
**IT:** Che cosa sono?  
**FR:** Qui suis-je ?  
**EL:** Τι είμαι  
**PL:** Czym jestem?  
**LT:** Kas aš esu?  
**LV:** Kas es esmu?  
**FI:** Kuka minä olen?  
**PT:** O que sou eu?  
**CS:** Kdo jsem?  
**SK:** Hádaj, kto som  
**ET:** Mis või kes ma olen?  
**HU:** Mi vagyok?  
**BG:** Какво съм аз?  
**HR:** Što sam ja?  
**RO:** What am I?  
**CA:** Endevina què sóc!

**DA:** Hvad er jeg?

Indeholder: 8 pandebånd, 40 billedkort, 10 blanke kort og sletbar penn.

Sådan spiller I:

Før 2-8 spillere

Kortene lægges i midten med billedsiden nedad, og deltagerne trækker lod om, hvem der starter. Suppler evt. med de blanke kort og tegn jeres egne billeder.

Den første deltager placerer et kort i sit pandebånd og skal nu stille et spørgsmål, som de øvrige deltagere skal kunne svare 'ja' eller 'nej' til. Hvis der svares ja, må der spørges igen, er svaret nej, går turen videre. Når man gætter sit kort, tager man et nyt og starter igen med at spørge.

Spil til bunken er tom. Vinderen er den, der har gættet flest kort.

**SV:** Vad är jag?

Innehåller: 8 pannband, 40 bildkort, 10 blanka kort och en raderbar penna.

Spelregler:

För 2–8 spelare

Korten läggs i mitten med bildsidan nedåt, och deltagarna drar lott om vem som börjar. Komplettera ev. med de tomma korten och rita egna bilder.

Den första deltagaren placerar ett kort i sitt pannband och ska sedan ställa en fråga som de övriga deltagarna kan svara "ja" eller "nej" på. Om svaret är ja får spelaren fråga igen. Om svaret är nej går turen vidare. När man har gissat rätt på sitt kort tar man ett nytt och börjar om med att ställa frågor.

Spela tills högen tar slut. Spelaren med flest kort vinner.

**NO:** Hva er jeg?

Inneholder: 8 pandebånd, 40 bildekort, 10 blanke kort og viskbar penn.

Slik spiller dere:

Før 2-8 spillere

Kortene legges på midten med bildsiden ned, og deltakerne trekker lodd om hvem som skal starte. Suppler eventuelt med de tomme kortene, og tegn dine egne bilder

Den første deltakeren plasserer et kort i pandebåndet sitt, og stiller et spørsmål som de øvrige deltakerne skal kunne svare 'ja' eller 'nei' til. Hvis svaret er «ja», kan han/hun spørre igjen. Hvis svaret er «nei», er det neste spillers tur. Når spilleren har gjettest kortet sitt, tar han/hun et nytt kort og spør igjen.

Spill til bunken er tom. Vinneren er spilleren som har gjettest flest kort.

**EN:** What am I?

Contents: 8 headbands, 40 picture cards, 10 blank cards and erasable pen.

How to play:

Før 2-8 players

The cards are placed in the middle picture-side down and the players draw straws to decide who starts. Use the blank cards as well if you wish and draw your own pictures.

The first player places a card in their headband and must now ask a question, which the other players can only answer with 'yes' or 'no'. If any player answers yes, another question can be asked; if no, the game moves on to the next player. When you have guessed your card, take a new one and start asking questions about that one instead.

Play until the pile is exhausted. The winner is the player who has guessed the most cards.

**DE:** Was bin ich?

Inhalt: 8 Stirnbänder, 40 Bildkarten, 10 Blankokarten und 1 radierbarer Stift.

**Spielanleitung:****Für 2-8 Spieler**

Die Karten werden mit der Bildseite nach unten in die Mitte des Tisches gelegt und die Spieler ziehen Streichhölzer, um zu entscheiden, wer beginnt. Verwenden Sie bei Bedarf auch die leeren Karten und zeichnen Sie eigene Bilder.

Der erste Spieler zieht eine Karte und steckt sie in sein Stirmband. Nun muss er nun eine Frage stellen, die von den anderen Spielern nur mit „Ja“ oder „Nein“ beantwortet werden darf. Antwortet ein Mitspieler mit „Ja“, kann eine weitere Frage gestellt werden, lautet die Antwort hingegen „Nein“, ist der nächste Spieler an der Reihe. Wenn Sie Ihre Karte erraten haben, ziehen Sie eine neue und stellen Sie nun Fragen zu dieser Karte.

Spielen Sie so lange, bis keine Karten mehr übrig sind. Der Spieler, der am Ende die meisten Karten erraten hat, gewinnt.

**NL:** Wat ben ik?

Inhoud: 8 hoofdbanden, 40 kaarten met afbeeldingen, 10 blanco kaarten en een pen met uitwisbare inkt.

**Spelregels:****Voor 2-8 spelers**

Leg de kaartjes op tafel neer met de afbeelding omlaag en trek strootjes om te beslissen wie er mag beginnen. Op de blanco kaartjes kun je je eigen tekeningen maken om te laten raden.

De eerste speler steekt een kaart in de hoofdband die hij/zij om heeft gedaan en moet nu een vraag stellen, die de andere spelers alleen met 'ja' of 'nee' kunnen beantwoorden. Als een van de andere spelers antwoordt met 'ja', kan er een andere vraag worden gesteld; als dit niet het geval is, is de volgende speler aan de beurt. Wanneer je hebt geraden wat er op je kaartje staat, mag je een nieuw kaartje nemen en opnieuw vragen beginnen te stellen.

Wanneer er geen kaartjes meer op de trekstapel liggen, is het spel afgelopen. De speler die de meeste kaartjes heeft geraden, heeft gewonnen.

**ES:** ¿Qué soy?

Contenido: 8 cintas para la cabeza, 40 tarjetas con imágenes, 10 tarjetas en blanco y 1 bolígrafo de tinta borrrable.

**Reglas del juego:****De 2 a 8 jugadores**

Coloca las tarjetas con las imágenes hacia abajo y echa a suertes quién empieza. Utiliza las tarjetas en blanco para dibujar tus propias imágenes.

El primer jugador colocará una carta en su cinta para la cabeza y tendrá que hacer una pregunta, a la que los otros jugadores solo podrán responder con un «sí» o un «no». Si la respuesta es afirmativa, el jugador podrá hacer otra pregunta; si es negativa, el turno pasa al siguiente jugador. Cuando adivines lo que hay en tu tarjeta, coge otra tarjeta y empieza a hacer preguntas sobre la tarjeta nueva.

Juega hasta que se acabe el montón. El jugador que adivine más tarjetas será el ganador.

**IT:** Che cosa sono?

Contenuto: 8 fasce per capelli, 40 carte con figura, 10 carte vuote e penna cancellabile.

**Come si gioca:****Da 2 a 8 giocatori**

Le carte sono posizionate nel lato centrale e i giocatori tirano a sorte per decidere chi inizia. Se si vuole, usare anche le carte vuote per disegnare delle figure personalizzate.

Il primo giocatore posiziona una carta sulla fascia per capelli, quindi deve fare una domanda a cui gli altri giocatori potranno rispondere solo con "sì" o "no". Se un giocatore risponde sì, si continua con le domande; se risponde no, il gioco passa al giocatore successivo. Quando si indovina la propria carta, prenderne una nuova e iniziare con le domande.

Giocare fino a quando il mazzo non finisce. Vince chi totalizza il maggior numero di carte.

**FR:** Qui suis-je ?

Contient : 8 bandeaux, 40 cartes illustrées, 10 cartes vierges et 1 feutre effaçable.

Déroutement du jeu :

De 2 à 8 joueurs

Placez les cartes au milieu de la table, face cachée, et tirez à la courte paille pour décider qui commence. Utilisez les cartes vierges si vous souhaitez dessiner vos propres images.

Le premier joueur place une carte dans son bandeau. Il pose alors une question à laquelle les autres joueurs doivent répondre par « oui » ou par « non ». Si un joueur répond « oui », une autre question peut être posée ; si la réponse est « non », c'est au tour du joueur suivant. Lorsque vous avez deviné votre carte, prenez-en une nouvelle et posez des questions à son sujet.

Jouez jusqu'à ce que la pile soit épuisée. Le gagnant est le joueur qui a deviné le plus de cartes.

**EL:** Τι είμαι;

Περιεχόμενα: 8 κορδέλες, 40 κάρτες με εικόνες, 10 κενές κάρτες και 1 στυλό που σβήνει.

Πώς παίζεται:

Για 2-8 παίκτες

Οι κάρτες τοποθετούνται στη μέση κλειστές και οι παίκτες τραβούν κλήρο για να δουν ποιος θα ξεκινήσει. Χρησιμοποιήστε τις λευκές κάρτες για να ζωγραφίσετε τις δικές σας εικόνες.

Ο πρώτος παίκτης τοποθετεί μια κάρτα στην κορδέλα του και πρέπει να κάνει μια ερώτηση, στην οποία οι άλλοι παίκτες μπορούν να απαντήσουν μόνο με "ναι" ή "όχι". Αν κάποιος παίκτης απαντήσει "ναι", μπορεί να γίνει και άλλη ερώτηση, σε περίπτωση που δεν υπάρξει θετική απάντηση, παίζει ο επόμενος παίκτης. Όταν μαντέψετε σωστά την κάρτα σας, πάρτε μια καινούρια και ξεκινήστε να κάνετε ερωτήσεις για την κάρτα αυτή.

Παίξτε μέχρι να τελειώσει η στοιβία. Νικητής είναι αυτός που έχει μαντέψει σωστά τις περισσότερες κάρτες.

**PL:** Czym jestem?

Zawartość: 8 opasek na głowę, 40 kart z obrazkami, 10 pustych kart i zmywalny długopis.

Przebieg gry:

Od 2 do 8 graczy

Karty umieszcza się w stosie na środku, obrazkiem do dołu. Gracze ciągną słomki, by zdecydować kto zaczyna. Na pustych kartach gracze mogą narysować własne obrazki.

Pierwszy gracz umieszcza kartę na opasce i musi zadawać pozostałym pytania, na które można odpowiedzieć „tak” lub „nie”. Jeżeli któryś z graczy udzieli odpowiedzi twierdzącej, można zadać kolejne pytanie; jeżeli nie, gra przechodzi na następnego gracza. Po odgadnięciu karty gracz bierze ze stosu nową i ponownie zaczyna zadawać pytania.

Gra toczy się do wyczerpania stosu. Wygrywa gracz, który zgadł najwięcej kart.

**LT:** Kas aš?

Rinkinį sudaro: 8 plaukų raiščiai, 40 paveikslėlių kortelių, 10 tuščių kortelių ir ištrinamas rašiklis.

Kaip žaisti

2–8 žaidėjams

Kortelės padedamos viduryje paveikslėlių žemyn, o žaidėjai traukia šiaudelius, kad nuspręstų, kas pradės. Jei norite, naudokite ir tuščias korteles, ant kurių galėsite piešti savo paveikslėlius.

Pirmasis žaidėjas įsideda kortelę į savo plaukų raištį ir užduoda klausimą, į kurį kiti žaidėjai gali atsakyti tik „taip” arba „ne”. Jei kuris nors žaidėjas atsako „taip”, galima užduoti kitą klausimą, jei ne, žaidimas pereina kitam žaidėjui. Kai atspėsite savo kortelę, paimkite naują ir pradėkite užduoti klausimus apie šią kortelę.

Žaiskite tol, kol baigsis kaladė. Laimi tas žaidėjas, kuris atspėja daugiausia kortelių.

**LV:** Kas es esmu?

Komplektā: 8 stīpas, 40 attēlu kartītes, 10 tukšas kartītes un pildspalva ar nodzēšamu tinti.

Spēles gaita

2–8 spēlētāji

Kartītes tiek saliktas vidū ar attēliem uz leju. Spēlētāji lozē, kurš sāks spēli. Ja vēlas, var izmantot arī tukšās kartītes un paši uzzīmēt bildes.

Pirmais spēlētājs ievieto kartīti savā galvas apšējā un uzdod jautājumu, uz kuru pārējie spēlētāji var atbildēt tikai ar "jā" vai "nē". Ja kāds atbild "jā", var uzdot nākamo jautājumu. Ja atbilde ir "nē", spēlē nākamais spēlētājs. Kad esi uzminējis, kas redzams tavā kartītē, ņem jaunu kartīti un sāc uzdot jautājumus par to.

Spēlējiet, līdz kaudzītē kartītes ir beigušās. Uzvar tas spēlētājs, kurš ir uzminējis visvairāk kartīšu.

**FI:** Mikä minä olen?

Sisältö: 8 pantaa, 40 kuvakorttia, 10 tyhjää korttia ja lyijykynä.

Pelin kulku:

2–8 pelaajalle

Kortit asetetaan keskelle kuvapuoli alaspäin, ja pelaajat arpoivat aloittajan vetämällä pitkää tikkua. Voitte piirtää tyhjiin kortteihin omat kuvanne.

Ensimmäinen pelaaja asettaa kortin otsapantaansa ja esittää muille kysymyksen, johon he voivat vastata vain joko "kyllä" tai "ei". Jos joku pelaajista vastaa "kyllä", ensimmäinen pelaaja esittää toisen kysymyksen. Jos kukaan ei vastaa "kyllä", vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Kun olet arvannut korttisi, ota uusi kortti ja ala esittää sitä koskevia kysymyksiä.

Peli jatkuu, kunnes pakka on lopussa. Eniten kortteja arvannut pelaaja voittaa pelin.

**PT:** O que sou eu?

Conteúdo: 8 fitas para a cabeça, 40 cartas com imagens, 10 cartas em branco e caneta apagável.

Como jogar:

Para 2 a 8 jogadores.

As cartas são colocadas no meio com a imagem virada para baixo e os jogadores decidem à sorte quem começa. Se quiseres, também podes usar as cartas em branco para desenhares as tuas próprias imagens.

O primeiro jogador coloca uma carta na sua fita para a cabeça e deve agora fazer uma pergunta, à qual os outros jogadores só podem responder "sim" ou "não". Se algum jogador responder "sim", pode ser feita outra pergunta; se não, o jogo avança para o próximo jogador. Quando tiveres adivinhado a tua carta, retira outra carta e começa a fazer perguntas sobre ela.

Joguem até esgotarem as cartas no monte. O vencedor é o jogador que tenha adivinhado mais cartas.

**CS:** Kdo jsem?

Obsah: 8 čtenek, 40 obrázkových karet, 10 prázdných karet a 1 smazatelné pero.

Pravidla hry:

Pro 2 až 8 hráče.

Karty položte doprostřed obrázkem dolů a tažením špejlí určete, kdo začne. Na prázdné karty můžete namalovat vlastní obrázek.

První hráč si vloží kartu do čtenky a ostatním hráčům dává takové otázky, na které mohou odpovídat ANO nebo NE. Pokud některý z jeho protihráčů odpoví ANO, může položit další otázku. V opačném případě pokračuje další hráč. Když některý z hráčů svou kartu uhádne, vezme si z balíčku další a znovu pokládá otázky.

Hra končí, když v balíčku nezbydou žádné karty. Vítězi ten hráč, kterému se podařilo uhádnout nejvíce karet.

**SK:** Kto som?

Obsah: 8 členiek, 40 obrázkových kariet, 10 prázdnych kariet a zmazateľné pero.

## Pravidlá hry:

Pre 2 – 8 hráčov

Karty poloďte do stredy obrázkom nadol a ťahaním slamiek zvolte hráča, ktorý začne. Ak si chcete nakresliť vlastné obrázky, použite aj prázdne karty.

Prvý hráč si do členky vloží kartu a položí otázku, na ktorú môžu ostatní hráči odpovedať len „áno“ alebo „nie“. Ak mu niektorý z hráčov odpovie „áno“, môže položiť ďalšiu otázku. Ak je jeho odpoveď „nie“, na rade je ďalší hráč. Keď uhádnete svoju kartu, vezmite si novú a začnite sa pýtať otázky odznova.

Hrajte až do vyčerpania kôpky. Vyhráva hráč, ktorý uhádol najviac kariet.

**ET:** Mis ma olen?

Komplekti sisu: 8 peapaela, 40 pildikaarti, 10 tühja kaarti ja kustutatava tindiga pastapliats.

## Mängujuhis

2–8 mängijale

Kaardid asetatakse keskele, nii et pildiga pool jääb allpoole. Mängijad võtavad loosi, et otsustada, kes alustab. Soovi korral võib tühjade kaartidele joonistada oma pildid ja kasutada ka neid.

Esimene mängija paneb kaardi oma peapaela külge ja peab nüüd esitama küsimuse, millele teised mängijad saavad vastata ainult „jah“ või „ei“. Kui keegi vastab „jah“, võib mängija esitada järgmise küsimuse. Kui vastatakse „ei“, läheb järjekord järgmisele mängijale. Kui olete oma kaardi ära arvanud, võtke uus kaart ja hakake selle kohta küsimusi esitama.

Mäng kestab seni, kuni kaardihunnik saab tühjaks. Võitja on see, eks arvab ära kõige rohkem kaarte.

**HU:** Mi vagyok?

Tartalom: 8 fejpánt, 40 képes kártya, 10 üres kártya és egy törölhető toll.

## A játék menete:

2–8 játékos részére

Helyezzétek középre a kártyákat lefelé fordítva, és sorshúzással döntsétek el, hogy ki kezd. Az üres lapokra tetszőszerinti saját rajzok kerülhetnek.

Az első játékos a fejpántjába tűz egy kártyalapot, és olyan kérdéseket tesz fel a többieknek, amelyekre azok csak igennel vagy nemmel válaszolhatnak. Ha igen választ kap, akkor újabb kérdést tehet fel; ellenkező esetben a következő játékos kerül sorra. Ha a játékos kitalálja, hogy mi szerepel a kártyáján, akkor húz egy újat, és a továbbiakban arról kérdez.

A játék akkor ér véget, amikor a kártyahalom elfogy. Az nyer, akinek több kártyát sikerült eltalálnia.

**BG:** Какво съм аз?

Съдържание: 8 ленти за глава, 40 карти с картинки, 10 празни карти и изтриваща се писалка.

## Как се играе:

За 2 – 8 играчи

Картите се поставят в средата, като картинките на тях трябва да са обърнати надолу, след което играчите теглят жребий кой ще играе пръв. Използвайте и празните карти, ако желаете, и нарисувайте свои собствени картинки.

Първият играч поставя карта в своята лента за глава, след което задава въпрос, на който останалите играчи трябва да отговорят само с „Да“ или „Не“. Ако някой от играчите отговори с „Да“, може да бъде зададен друг въпрос; ако отговорите са „Не“, играта продължава следващият играч. Когато познаете своята карта, вземете нова и започнете да задавате въпроси за нея.

Играйте, докато купчината се изчерпи. Победител е играчът, който е познал най-много карти.

**HR:** Što sam ja?

Sadržaj: 8 traka za glavu, 40 kartica sa slikama, 10 praznih kartica i olovka koja se može brisati.

Pravila igre:

Za 2 — 8 igrača

Karte se stavljaju na sredinu, sa slikom prema dolje i igrači izvlače slamke kako bi odlučili tko će početi igru. Ako sami želite izraditi vlastite crteže, koristite prazne kartice.

Prvi igrač postavlja kartu u svoju traku za glavu i sada mora postaviti pitanje na koje drugi igrači mogu odgovoriti samo sa „da” ili „ne”. Ako neki od igrača odgovori „da”, može se postaviti drugo pitanje; ako ne, igru nastavlja sljedeći igrač. Kada pogodite svoju kartu, uzmite novu i počnite postavljati pitanja o toj kartici.

Igraite dok ne iskoristite sve karte u snopu. Pobjednik je igrač koji pogodi najviše karata.

**RO:** What am I?

Conținut: 8 bentițe, 40 de cartonașe cu imagini, 10 cartonașe goale și pix care se poate șterge.

Regulile jocului:

Pentru 2–8 jucători

Cartonașele sunt așezate în mijloc, cu imaginea în jos, iar jucătorii trag paie pentru a decide cine începe. Utilizați cartonașele goale dacă doriți să desenați propriile dvs. imagini.

Primul jucător așază un cartonaș în bentiță și trebuie să pună acum o întrebare la care ceilalți jucători să-i poată răspunde doar cu „da” sau „nu”. Dacă oricare dintre jucători răspunde da, se poate adresa o altă întrebare; dacă nu, jocul trece la următorul jucător. După ce ați ghicit cardul, luați-l pe cel nou și începeți să puneți întrebări despre acesta.

Jucați până când teancul de cărți se termină. Câștigă jucătorul care a ghicit cele mai multe cărți.

**CA:** Endevina què sóc!

Contingut: 8 diademes, 40 cartes il·lustrades, 10 cartes en blanc i un bolígraf de tinta que s'esborra.

Instruccions per jugar-hi:

Per a 2-8 jugadors

Les cartes es col·loquen al centre, de cap per avall, i els jugadors agafen palletes per decidir qui comença la partida. Si es vol, també es poden fer servir les cartes en blanc i dibuixar-hi alguna cosa.

El primer jugador es col·loca una carta a la diadema i fa una pregunta, que els altres només poden contestar amb «sí» o «no». Si algun jugador li contesta que sí, pot fer una altra pregunta. Si no, el joc continua amb el següent jugador. Quan el jugador endevina la carta, n'agafa una altra i torna a començar a fer preguntes sobre aquesta.

El joc continua fins que s'acaben les cartes de la pila. Guanya el jugador que ha endevinat més cartes.



**DA: Advarsler.** Små dele. Kvelningsfare. Lang snor. Stranguleringsfare. Gem denne information til senere brug. **SV: Varningar.** Små delar. Kvävningrisk. Långt snöre. Risk för strypning. Spara denna information för framtida behov. **NO: Advarsler.** Små deler. Kvelningsfare. Lang snor. Kvelningsfare. Oppbevar denne informasjonen til senere bruk. **EN: Warnings.** Small parts. Choking hazard. Long cord. Strangulation hazard. Keep this information for future reference. **DE: Achtung.** Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Lange Schnur. Strangulationsgefahr. Diese Information bitte für den späteren Gebrauch aufbewahren. **NL: Waarschuwingen.** Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Lang koord. Verwurgingsgevaar. Bewaar deze informatie voor later gebruik. **ES: Advertencias.** Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Cuerda larga. Peligro de estrangulamiento. Conserve esta información para poder consultarla en el futuro. **IT: Avvertenze.** Piccole parti. Rischio di soffocamento. Corde lunghe. Rischio di strangolamento. Conservare queste informazioni per il futuro. **FR: Attention.** Petits éléments. Danger d'étouffement. Longue corde. Danger de strangulation. Conserver cette information pour un usage ultérieur. **EL: Προειδοποιήσεις.** Μικρά μέρη. Κίνδυνος πνιγμού. Μακρύ κορδόνι. Κίνδυνος στραγγαλισμού. Φυλάξτε αυτές τις πληροφορίες για μελλοντική χρήση. **PL: Ostrzeżenia.** Małe części. Niebezpieczeństwo udławienia się. Długa linka. Niebezpieczeństwo zadziergnięcia. Zachowaj te informacje do wykorzystania w przyszłości. **LT: Įspėjimai.** Smulkios detalės. Pavojus užspringti. Ilgos virvės. Pavojus pasismaugti. Išsaugokite šią informaciją ateičiai. **LV: Brīdinājumi.** Sikas detaļas. Aizrīšanās risks. Gara aukla. Nožņaugšanās risks. Saglabājiet šo informāciju turpmākai izmantošanai. **FI: Varoitukset.** Pieniä osia. Tukehtumisvaara. Pitkä naru. Kuristumisvaara. Säilytä nämä tiedot. **PT: Avisos.** Pequenas partes. Risco de asfixia. Corda comprida. Risco de estrangulamento. Guarda esta informação para referência futura. **CS: Upozornění.** Malé části. Nebezpečí zalknutí. Dlouhá šňůra. Nebezpečí uškrcení. Ušchovte tyto informace pro pozdější použití. **SK: Upozornenia.** Malé časti. Nebezpečenstvo dusenia. Dlhá šnúra. Nebezpečenstvo uškrcenia. Túto informáciu si uchovajte pre možnú budúce použitie. **ET: Hoiatused.** Väikesed osad. Kägistamisoht. Pikk nööri. Poomisoht. Säilitage käesolev informatsioon hilisemaks kasutamiseks. **HU: Figyelmeztetések.** Kis alkatrészek. Fulladásveszély. Hosszú zsinór. Fojtásveszély. Őrizze meg ezt a tájékoztatást jövőbeli hivatkozás céljából. **BG: Внимание.** Малки части. Опасност от задавяне. Дълъг шнур. Опасност от удушаване. Запазете тази информация за бъдещи справки. **HR: Upozorenja.** Mali dijelovi. Opasnost od gušenja. Dugačak konopac. Opasnost od davljenja. Sačuvajte ove informacije za buduću upotrebu. **RO: Avertismente.** Părți mici. Pericol de sufocare internă. Coardă lungă. Pericol de strangulare. Păstrați aceste informații pentru consultare ulterioară. **CA: Advertencias.** Conté peces petites. Perill d'asfíxia. Cordill llarg. Risc d'estrangulació. Conserva aquesta informació per tornar a consultar-la si cal.

Item no. 3052022 Batch:



Insert batch no.

Manufactured by: Zebra A/S, Strandgade 71, DK-1401 Copenhagen K, Denmark

Imported to UK by: Tiger Retail Ltd., Unit C1, Tottenham Court Walk, London, W1T 1BJ, UK

Made in China. [www.flyingtiger.com](http://www.flyingtiger.com)